2002. NOVEMBER / 33. / DVD >> 2490 Ft >> ELŐFIZETÉSSEL ÁRA: 1000 Ft

PC Format

DVD>>HÍREK>>ÖTLETEK>>ÚJDONSÁGOK

A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN

Egy vírusíró naplójából
Pc-s levélbombák az e-mail címedre

SZUPERTESZT:

Tíz csúcs PDA
Mindent tudó mini PC-k: kezedben az egész világ

Hitman 2
A kopasz fejvadász csendesebb és veszélyesebb, mint bármikor

Flat monitorok
Poszter helyett képernyő a falon

Netgasztronómia
Az internetes étkeztetés rejtelmei a XXI. században

Profi PC védelem


Bajnoka vadonatúj Nikon csodamasina


A miniatűr házba több fér, mint gondolnánk


Kamera, fényképező és MP3 a walkmanben


Hangfalak helyett falra tapasztható zenebogár

4.7GB DVD

Több, mint 30
BIZTONSÁGI ALKALMAZÁS
Még a Nagy Testvér sem láthat

Music 2002 Club Edition
Remixelés: hangszereld át kedvenc zeneszámaidat

Imperium Galactica III
Világszínvonalú magyar fejlesztésű űrstratégia

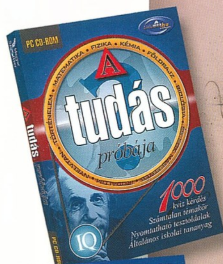
Photoshop 6
Egy hónapon keresztül ingyen használhatod

MP3 Explorer Pro
Szeretnél még több legális MP3-at? Kutass milliónyi zenefájl között!

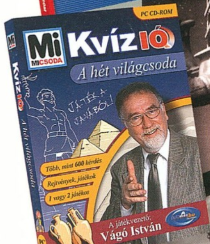
PLUSZ...
>> Audacity
>> Celtic Kings
>> Pc Door Guard 2
>> Warhammer Online
>>Stronghold Crusader

00033
9 771585 690016

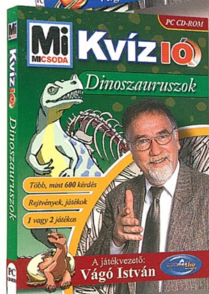
WWW.PCFORMAT.HU


PC CD-ROM
A tudás próbája
1000 kvíz kérdés
Számtalan témakör
Nyomtatható tesztoldalak
Általános iskolai tananyag
IQ


PC CD-ROM
Tipp & Klikk!
Angol tesztfeladatok és megoldások
Test Your English!


PC CD-ROM
Mi Micsoda Kvíz IQ
A hét világcsoda
Több, mint 600 kérdés
Rejtvények, játékok
1 vagy 2 játékos
A játékvezető: Vágó István


PC CD-ROM
Mi Micsoda Kvíz IQ
Földünk és a Világegyetem
Több, mint 600 kérdés
Rejtvények, játékok
1 vagy 2 játékos
A játékvezető: Vágó István


PC CD-ROM
Mi Micsoda Kvíz IQ
Dinoszauruszok
Több, mint 600 kérdés
Rejtvények, játékok
1 vagy 2 játékos
A játékvezető: Vágó István

PCFormat
SZERKESZTŐSÉG

UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.
1106 Budapest, Fehér út 10.
Tel.: (1) 432 0299
Fax: (1) 260 8404
E-mail: **pcformat@unitedmedia.hu**

Főszerkesztő:
Fábián Balázs
fabianb@pcformat.hu
Tervezés, Tördelés:
Sebeszta Péter
sebeszta@pcformat.hu
Lemezszerkesztő:
Gerhák Zsolt
gerhakzs@pcformat.hu
Rovatvezetők:
Buglya Gergely (Kultúra)
Horváth Péter (Internet)
Várnai Zoltán (Mobilvilág)
Munkatársak:
Krich Balázs, Szvoboda Gábor,
Varga László, Vass András

UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.
1106 Budapest, Fehér út 10.
Tel.: (1) 432 0299
Fax: (1) 260 8404
E-mail: **pcformat@unitedmedia.hu**
Internet: **www.pcformat.hu**

Felelős Kiadó: Kovács Imre

Hirdetési menedzser:
Somogyi Róbert
somogyir@unitedmedia.hu
Tel.: (1) 432 0287
Fax: (1) 260 8404

Terjesztés:
MÉDIA TRADE Bt.
Tel.: (1) 352 0662

Előfizetés:
Csatlós Adrienn
cs.adrienn@unitedmedia.hu
Tel.: (1) 432 0299
Fax: (1) 260 8404

Nyomdai előkészítés:
Graphitech Kft.

Nyomda:
Veszprémi Nyomda Rt.

ISSN: 1585-6909

Terjeszti:
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és regionális részvénytársaságok, a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt. és a Kiadó.

Nemzetközi szerkesztőség
Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson



Media with passion

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

>> A *PCFormat* az egyedüli magazin, amely a , technológia, kreativitás, technikai tanácsadás öszszességét nyújtja.

>> A legújabb szoftverek és hardverek tesztjét olvashatod nálunk.

>> Teljesen függetlenek vagyunk. Leírásainkban csak alaposan tesztelt, eszközökkel, szoftverekkel foglalkozunk. Csak olyasmit ajánlunk, amire mi is költenénk.

>> A legjobb teljes verziójú alkalmazásokat és a legjobb segédprogramokat kapod a magazinhoz.


Fábián Balázs főszerkesztő

A *PCFormat* él és virul. Múlt havi csúszásunk ellenére novemberben megpróbáltunk a lehető leghamarabb megjelenni, ami ha jól számolom, azt jelenti: kevesebb mint egy hónap telt el a két legutóbbi szám standokra kerülése között, ami mégiscsak jó hír. Dávid elbúcsúzott a csapattól, de egyáltalán nem a megjelenés körüli galiba miatt, ez a sajnálatos malőr teljes mértékben a szerkesztőségi csapat hibáján kívül történt. Elődöm más irányba tart a továbbiakban, ezen lehetőséget kihasználva kívánunk neki további sok sikert.

Lássuk mit hoz a jövő. Terveimben többek között szerepel a lehető legaktuálisabb infókkal feltöltött hírek rovat összeállítása, rendszeres hazai piaci körkép megbízható és pontos szoftver-, és hardverismertetőkkel. Ennek egyik első jele például a „Depó rovat", melyet mindenki elmélyülten böngészhet a nem is olyan távoli Mikulás-ünnep és karácsony közeledtével... No de mit tartogat jelenlegi számunk?

Hétről hétre bukkannak fel az egyre újabb vírusok, kárt okozó programocskák, webböngészés közben szintén számtalan ismeretlen kórokozó „tapadhat" meg IP-címünkön. Legyen ennek vége. Majd' három tucat általunk válogatott – köztük számos teljes verziós – biztonsági alkalmazás várja izgatottan, mikor állíthat teljes körű védelmi rendszert számítógépünk köré. Címlapsztorink is pont idevág, igaz a másik oldalról – a vírusok kiagyalóinak oldaláról – boncolgatjuk a szándékos PC-gyilkosságok baljós témakörét. Szinte felsorolni is nehéz mi mindenről számolunk be oldalainkon, illetve nyújtunk ízelítőt lemezmellékleteinken. A két nagyágyú grafikus képszerkesztő legutóbbi verziói, a *PhotoShop 6* és a *Paint Shop Pro 7*. A mobil számítógépek – az úgynevezett PDA-k – rohamosan fejlődő iparágának tíz vadonatúj, ígéretes képviselője is bemutatkozik. A bámulatosan szép grafikával bíró magyar – nemsokára teljesen kész – alkotás, az *Imperium Galactica III* játszható verziója, csakúgy mint a *Hitman 2*, vagy a *Project Nomads* elképesztő látványvilága hozhat izgalomba minden játékos kedvű olvasónkat. Hogy minél teljesebben kiélvezhessük őket, ajánlunk néhány, már igazán szép képpel bíró, poszterként is használható flat-monitort. Ha még mindig fér belénk, körbevezetnek minket az hazai internetes étkeztetés boszorkánykonyhájában, és még annyi minden más...

Fábián Balázs

fabianb@pcformat.hu


Highly commended
A 2001. év nemzetközi magazin cím nyertese.



CÍMLAPUNKON:
Kiss Viktória

FOTÓ:
Klinszky Gábor

PCFormat

A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN



CÍMLAP SZTORIK

Gyorskereső...

PLUSZ...

Audacity
Celtic Kings
Pc Door Guard 2
Warhammer Online
Stronghold: Crusader

TELJES PC VÉDELEM

- Többféle vírusírtó program
- Spam tiltás a böngészőkben és a levelezőprogramokban
- Számos könnyedén kezelhető jelszógeneráló alkalmazás
- Értékes adatok mentése és zárolása illetéktelenek elől
- Billentyűzet és egérhasználat figyelése, visszakövetése
- Forró tűzfalak a hackerek ellen

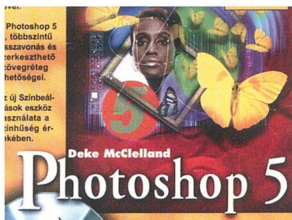






DEFCON X

Beszámoló a neves hackertalálkozóról. **(6)**



CSALÁS *PHOTOSHOP*-PAL

Képmanipulálási segédlet kezdőknek. **(98)**



HADIÖSVÉNYEN

Félmilliárdos játékterem a haderőnél. **(14)**

PAINT SHOP PROFI

Három részes cikksorozat

(88)



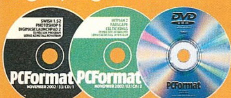
SZUPERTESZT

10 CSÚCS PDA

(44)



install➔
Játékok/Alkalmazások/Segédprogramok





HITMAN 2
EXKLUZÍV DEMÓ
Az egyszemélyes hadosztály újra munkában

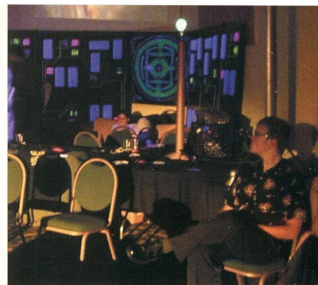


STRONGHOLD
EXKLUZÍV DEMÓ
Várostrom a keresztes-lovagok korában

↘PLUSZ
SWISH LITE
BITDEFENDER PRO V6.4.3
SURFSECRET
JACQUES VILLENEUVE
TOTAL CLUB MANAGER
ÉS MÉG SOK MÁS...

>>Hírek

Információk/Tények/Aktualitások



„01001?" – kérdezte a férfi. „100101!" – válaszolt a nő.



Gőzünk sincs arról, hogy mi van a táblán – de ezzel valószínűleg a résztvevők fele is így van.

Előbújnak a hackerek

Lezajlott a hackerek visszafogott DefCon X találkozója, de vajon hova tűntek a script kiddie-k és a crackerek?



Augusztusban megtartották a DefCon X-et, a 10. hagyományos Las Vegas-i hacker konferenciát. Az előző évek eseményein komoly hacker segédeszközöket mutattak be, amelyek közül a leghírhedtebb az 1998-as *Back Orifice* volt, a Cult of the Dead Cow csapat szellemi terméke. Miközben az idén kevés izgalmas – és potenciálisan veszélyes – bejelentésre került sor, a szeptember 11. utáni közhangulat miatt a DefCon X résztvevői minden eddiginél paranoiásabbak voltak. Komolyan gyanakodtak arra, hogy helyszín a tele van hackerek és crackerek után szaglászó kormányzati ügynökökkel.

Így aztán a legnagyobb hackelési esemény egy szimulációs, Capture the Flag jellegű játék volt, amelyben jó néhány hackercsapat vett részt, akik mindnyájan a többiek rendszerébe próbáltak betörni. Bár a háromnapos rendezvény alatt lezajló hackelés meglehetősen valósághű volt, a megtámadott cégszerverek az egyes, versenyző csapatokhoz tartoztak, és egy belső, az Internethez nem csatlakozó hálózatba voltak kötve. Pontot azok a csapatok kaptak, akik adatlekérdezéseket tudtak végrehajtani a többiek szerverén, vagy teljesen át tudták venni felette az irányítást, miközben működőképes állapotban tartották a saját kiszolgálójukat.

Vadászok az éterben

Azért volt némi éles WarDrive verseny is: 20 csapat cirkált Las Vegas utcáin rosszul, védett vezeték nélküli hálózatok után kutatva. Pont a sikeres bejelentkezésért járt. Paul Douglas, testvérmagazinunk, a .net szerkesztője az egyik csapattal – a Phyducksszal – tartott. Harmadikak lettek 338 kapcsolódási pont azonosításával, amelyek közül 137-et csak ők találtak meg. Az első helyet a wirelesscon_team csipte meg 550 kapcsolódási ponttal, amelyek közül 231-et kizárólag ők fedeztek fel.

A legnagyobb hackelési bejelentés elsősorban a Sega Dreamcasttal volt kapcsolatos. A Black Hat Briefingen – ez egy komoly, biztonsági szakembereknek szóló DefCon előkészítő rendezvény – Chris Davis és Aaron Higbee bemutatták hogyan lehet tökéletes hacker segédeszközt faragni a Dreamcastból. Az eljárás a következő: a konzolt fizikailag rá kell csatlakoztatni a cég hálózatára és úgy kell beállítani, hogy hazatelefonáljon az általánosan használt hálózati portok használatával.

A módszerrel egyébként biztonságos hálózatokba is bejuthatunk. Bár nem egyszerű a dolog, hiszen a Dreamcast (vagy bármelyik má-



Vajon legalább hackelési segédeszköznek jó lesz a Dreamcast?

>>Mi @ H@X!

Hé, script kiddie-k! Nem fizetett be benneteket anyuci a DefConra? Sebaj, bemutatjuk @ legrulezebb hackercuccokat. Bárki elboldogul velük.

BACK ORIFICE



Erőteljes hálózati adminisztrációs segédprogram? A Halott Tehén Kultusza csapat – a készítők – ezt állítják. Ingyen letölthető, kezelése alig igényel előképzettséget, és ha sikerül egy *BO* szervert csempészni a célpont PC-re, az uralmunk alatt tarthatjuk azt, amíg fel van jelentkezve a netre.

1337N355 R@71NG: ☠☠☠☠☠

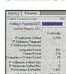
AIRSNORT



Be akarsz jelentkezni valakinek a vezeték nélküli hálózatába, de nem ismered a jelszót? Az *AirSnort* a megoldás. Futtasd a hálózat hatósugarában: addig figyeli a forgalmat, amíg elég adatot nem gyűjt össze a titkosítás feltöréséhez. Elengedhetetlen wardrive segédeszköz.

1337N355 R@71NG: ☠☠☠☠

SHARESNIFFER



Hagyjuk futni néhány napig, és minden egyes IP címet lekérdez megosztott mappák után kutatva. Ha ez megvan, kiválaszthatjuk melyikbe szeretnénk belekukkantani. Kicsit olyan, mintha minden egyes bejárati ajtót kipróbálnánk a környéken, de csak oda törnénk be, ahol nyitva az ajtó és sehol senki.

1337N355 R@71NG: ☠☠☠

NETBUS



A *Back Orifice* megjelenése előtt, amely izgalmas és új „hálózati adminisztrációs segédprogramként" hirdette magát, már létezett egy hasonló software: a *NetBus*. Kevésbé elterjedt, mint a *BO*, mert kezdőknek nehezebb használni: itt pontosan tudni kell mit is csinálunk.

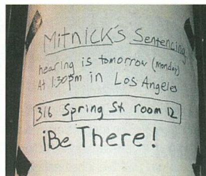
1337N355 R@71NG: ☠



Amikor beindul a buli: a bátor DefCon résztvevők kibéreltek egy limuzint és elindultak vezeték nélküli hálózatokra vadászni.



„Ööö, segítség, nők... jaj, meneküljünk..."



Egy ember macskakaparása, aki jobban használja a billentyűzetet a tollnál.



Még a hotel videorendszerét is feltörték. Nyomorult Windows.

sik hordozható, a szükséges szoftver futtatására alkalmas platform) csatlakoztatásához be kell jutni az épületbe, anélkül, hogy elkapnának vagy megtalálnák a gépet. Davis és Higbee rámutattak arra, hogy egy olyan módszert ismertették meg a résztvevőkkel, amely az elméletileg biztonságos rendszereket is megnyitja a támadók számára. További infók a **www.dcphonehome.com** címen.

Meghackelt hackerek

Maga a DefCon sem menekült meg a kalózoktól. A rendezvény fórumát, amelyet az első napon indítottak, gyorsan le kellett venni a netről, miután valaki felfedezett egy rést a fórum vBulletin szoftverében, melyet kihasználva a script kiddie-k kedvencére cserélte a beszélgetést: pornóra. Ettől eltekintve az idei konferencia meglehetősen visszafogott volt. Mivel az USA kormánya éppen egy olyan törvényjavaslat elfogadásán dolgozik rohamtempóban, amely a hackerek tevékenységének nagy részét illegálissá tenné, a résztvevők nem szűkölködtek paranoiában: szinte senki sem állt szóba az újságírókkal vagy hagyta volna magát fényképezni. Gyakorlatilag egyetlen egy hacker segédeszközt sem kínáltak eladásra, az ismert kereskedők ugyanis nem merték vállalni a börtönbe jutás kockázatát.

Paul Douglas így számolt be a helyzetről: „A korábbi DefConokon igazi bulihangulat uralkodott, de idén sokkal visszafogottabb volt a rendezvény. Több volt az előadás, a workshop és az árucsere, de kevesebb a bolondozás és a benyomott script kiddie. Eredetileg több száz fotót akartunk készíteni, de senki sem állt a fényképezőgép elé."

A DefCon brit megfelelője, a Blackpoolban megrendezett DNSCon (**www.dnscom.org**) talán izgalmasabb lesz. Az eseményre lapzártánk után kerül sor – a programon konferencia, Hack the Flag verseny és radioaktív homokvár építés szerepel (Blackpool Sellafield közelében van). A hackerek talán nyűgösek lesznek, de ők valószínűleg egyébként sem merészkednének a rendezvény közelébe. **PCF**

MSTREAM



Dühös vagy a világra? Minden haragodat egy ártatlan weboldalra zúdítanád? Miért ne indítanál elosztott szolgáltatásmegtagadás (DDOS) támadást? Az *Mstreammel* válaszd ki a weblapot és könyörtelenül árazd el adatokkal, amíg meg nem adja magát (idővel minden honlap összeomlik).

1337N355 R@71NG: ☠☠

TELNET



Ez a programot még csak le sem kell tölteni, alapból fent van a PC-n. Nyiss meg egy MS-DOS ablakot, gépeld be a TELNET utasítást a parancssorba és már indulhat is a móka, de egyáltalán nem lesz könnyű. A *Telnet*-es hackeléshez rengeteg tanulásra és elszántságra van szükség. Felejtsd el.

1337N355 R@71NG: 0





Olvass el.txt

Hackerek, crackerek, script kiddie-k... Mit tehetünk?

Segítség, mindenhol ott vannak!
Kik?

A hackerek! Vadásznak rám!
Ne, már megint kezdi... Miért gondolod, hogy vadásznak rád?

Nos, ott a DefCon meg minden ilyesmi. Nem gondoltam volna, hogy ennyi hacker van a világon! Átveszik az irányítást a PC-m felett!
Valószínűtlen. Az igazi hackereket a legkevésbé sem érdekli a PC-d.

Miért?
Túl könnyű lenne. Nincs benne kihívás.

Hú, micsoda megkönnyebbülés.
Aha. A crackerektől és a script kiddie-ktől kell tartanod.

Miért, ők mit csinálnak?
Megpróbálják átvenni az irányítást. Zaklatják a macskád. Tudod, a szokásos dolgok.

Micsoda? De miért?
Mert nagynak és okosnak érzik magukat tőle. Általában szerencsétlen vesztesekről van szó, akik azzal próbálják megerősíteni az egójukat, hogy megtámadják az embereket az interneten.

Nahát! Szinte sajnálom őket. Hogyan állíthatom meg a támadást?
Egyszerű. Használj tisztességes vírusirtót. Ne futtass ismeretlen fájlokat. Bizonyosodj meg arról, hogy a webkiszolgálód megtette a megfelelő biztonsági intézkedéseket. Semmi különös. Ja, és feltelepíthetnél egy különleges adatbiztonsági alkalmazást. A neve *Back Orifice Server*.

Aha, értem...
Nem vészes. Egy dologra kell figyelni: maradjon mindig online, különben nem működik megfelelően.

PCF a világban!

Ebben a hónapban:
PCFormat Szlovénia



A *PCFormat* olyan, mint egy gigantikus televíziós adótorony, amely az egész univerzumba eljuttatja lapunk üzenetét. Hogy néz ki magazinunk szlovén verziója?

Farkasemberszerű cikkírók

„Cyberpunk zivi!" harsogja a hatalmas termetű Bosjan Ursic. „Veste kako gre domaci mojstri sestavljanju." Vagy a Rutin rovatra és a benne közölt PC-építési cikkre hívja fel a figyelmet, netán egy kovakövet próbál az olvasókra sózni.

Őrült képregény

Miközben az angol – és a magyar – kiadásban *Luis és Ned* szórakoztatja a nagyérdeműt, a szlovén változatban a *Mraz Man* című, a számítógépekhez lazán kapcsolódó képregény-folyam fut, melynek főhősei egy hóember, egy papírzacskóba burkolt fejű srác és Slimer a *Szellemirtók*-ból.

Brutális reklám

Mit vásárolnak arrafelé a *PCF* olvasók? PC-ket? Játékokat? Esetleg brutális technót? A hátsó borító belső oldalán a *We Need You 2: Voice of Peace* hirdetése olvasható, egy igazi Extasy tablettákban fürdő megmozdulásé, amely a műfaj számos fenegyerekét felvonultatja.

A HÓNAP SITE-JA

SkySports.com

Felejtsd el a nyári sportokat – éljenek a téli, ööö, orkok?



Újra itt az ősz, Európa szerte zajlik a 2002/2003-as bajnoki idény, tehát ideje memorizálni az új játékosok nevét, a fontosabb meccsek időpontját, elolvasni melyik csatár csábította el az edzője lányát. Számtalan sportportál létezik, legelégedettebbek azonban a Sky Sports kínálatával vagyunk, ahol még horgászatról is olvashatunk. A focirajongók biztosan élvezni fogják a streaming audio meccsközvetítéseket, a percenként frissülő eredmény- és eseményjelzőt, mely kevencünké vált a foci VB alatt.

www.bbc.co.uk/sport/
www.football365.com
www.planet-rugby.com



Retna Pictures

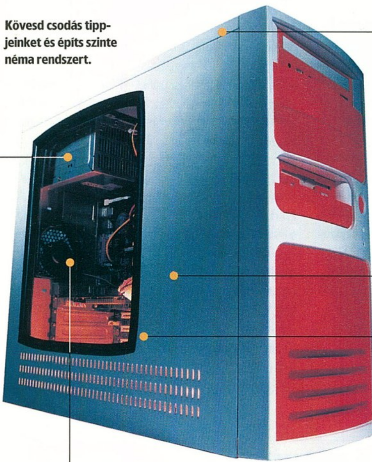
Egy zajos PC még a nu-metalnál is gyorsabban szívhatja le a produktív energiákat.

Csendet!

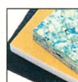
A saját hangod sem hallod a PC zúgásától? Akkor szigetelj!

Felejtsd el a vicces e-maileket és a csábító weblapokat – könnyen lehet, hogy a zajos PC miatt hanyatlik a munkateljesítményed. A British Journal of Psychology egyik tanulmánya szerint az erős zaj akár 60%-kal is ronthatja a produktivitást, miközben a Cornell University kutatói kimutatták, hogy a halk, monoton irodai zörej csökkentheti a motivációt. A PC kétfajta kellemetlen robajt kelt: alacsony frekvenciájú vibrációkat, amelyeket felerősít a PC háza, és közepes, illetve magas frekvenciájú zajokat, melyek például a merevlemez és a hűtőventillátorok működését kísérik. Mivel lehetne tompítani ezeket a hangokat? Íme néhány speciális alkatrész: a **www.quietpc.com** kínálatából bőségesen válogattunk.

Kövesd csodás tippjeinket és építs szinte néma rendszert.



Ház



A PowerSnooze (kb. 18 500 Ft) három réteget tartalmaz. Az első egy hangelnyelő hab, amely a ház tetejébe és aljába kerül. A második kisebb darabokból áll és a csupasz fémfelületekre kell felrakni, míg a harmadik egy gumi-alátét, ami ház oldalainak vibrációját iktatja ki.

Merevlemez



A PC zúgásának tekintélyes részéért a merevlemez a felelős. Lezárhatjuk az összes programot, a Windows időnként mégis felpörgeti a lemezeket, csak hogy ne aludjunk el. A Seagate kínálatában megtalálhatók a néma HDD-k, de a többi márka is elcsendesíthető egy megfelelő hangtompítóval (kb. 11 000 Ft). A hangszigetelő habból készült eszköz tökéletesen nyeli el a zúgást.

Táp



A táp (PSU) egyenárammá alakítja a váltóáramot, közben pokoli robajt kelt. Ez a 400W-os példány (kb. 25 000 Ft) bármelyik ATX-es rendszerbe beépíthető, a leírások szerint gyakorlatilag hangtalan. Egy egyetemen elvégzett kísérlet szerint 26 decibelre csökkenti a gép zajkibocsátását – ez azt jelenti, hogy egy csendes szobában nagyon nehéz meghallani, a bekapcsolt PC-t.

Hűtőventillátor



Ezek az elsődleges zajforrások – kellemetlen zúgást keltenek, amelytől berezonál a ház – viszont nélkülük megsül a processzor. Ez a szinte hangtalan ventilátor (kb. 15 500 Ft) helikopter-effektus nélkül mozgatja meg a levegőt. Ha nem akarsz megválni a dübörgő ventillátortól, lecsendesítheted a forgási sebesség csökkentésével – ehhez csak egy szabályozó kell.

Grafikus kártya



A grafikus kártya hűtőventillátora zavartalanná teszi a pixelek áramlását, de egyáltalán nem kíméli a fülünket. Szereld le a ventit és rakd fel helyette ezeket a hűtőbordákat (kb. 9 200 Ft). A hatalmas rézfelület maximalizálja a hőleadást és eltünteti a zajt.

A *PCFormat* egész világot behálózó e-mail lánca végül elérte a közép-amerikai célszemélyt.

1. KAI
A levél először a *PCFormat* angol kiadásának művészeti vezetőjéhez, Kai-hez vándorolt, aki rendkívül sokfelé járt már. (Még Magalufban is.)

2. SANCHO
Kai barátnője unokatestvérének, Sancho Pereznek adta a csomagot, aki Brazíliában él. Hogy miért pont neki? Számunkra is rejtély.

3. ROBERTO
Sancho régen egy barcelonai bárban dolgozott, és még ma is jóban van régi főnökével, Robertoval. A csomag tehát Spanyolországba kerül.

4. AMILE
Amile, Roberto régi barátnője nicaraguai. A lány jelenleg Kínában él, de szívesen vált láncunk tagjává. Vajon tud segíteni?

5. REAGAN
Igen. Amile unokatestvére, Reagan üzleti kapcsolatban volt azzal a papírgyárral, ahol Willie Siu dolgozik. A levelet elküldi korábbi főnökének.

6. WILLIE
Bingó! A levél eljut Siuhoz. Nincs sok mondanivalónk, de legalább bebizonyítottuk a Hat-Közvetítős Ismeretség elméletének helyességét.

TÁVOLI ISMERETSÉGEK

Hat kapcsolódási pont bármelyik embertársunkhoz.

Tényleg igaz, hogy a világ bármelyik lakójával kapcsolatban vagyunk, mindössze hat közös ismerősön (e-mail partneren) keresztül? A Hat Közvetítős Ismeretség elmélete pontosan ezt mondja ki – egy kísérlet most azt vizsgálja, hogy a neten is működik-e a dolog. Az elmélet 1969-ben született Stanley Milgram szociálpszichológus kísérletei nyomán. Milgram 300 gyanútlan amerikait kért meg arra, hogy juttassanak el egy üzenetet egy Bostonban élő személynek. A csapda az volt, hogy a levél csak ismerősök közvetítésével juthatott el a címzetthez. Hatvanan sikerrel jártak, Milgram pedig megállapította, hogy az üzenet általában hat lépésben jutott el a bostoni fickóhoz. Duncan Watts, a Columbia University munkatársa most arra akarja rávenni az önkénteseket, hogy e-maillel ismételjék meg a kísérletet. „Az elméletet még sohasem tesztelték globális szinten. A rassz, az osztály, a nemzeti hovatartozás és a foglalkozás hatásairól szeretnénk adatokat szerezni."

Ha bejelentkezünk, kapunk egy célszemélyt, akivel kapcsolatba kell lépni. Egy olyan ismerősünknek kell továbbítani az illető adatait, aki társadalmilag, vagy földrajzilag közelebb van hozzá. Az ismerősünk ugyanezt csinálja, így végül eljutunk a kijelölt emberhez. Egyszerűnek tűnik – de vajon működik, ha a barátunk barátjának a barátjának a barátjának a barátjának a barátja Nicaraguában él?

http://smallworld.sociology.columbia.edu

Ő Jade. Mindössze hat e-mailre van tőled. Hű!

Broadband: igazi cirkusz

Csak tessék, csak tessék, csak folyton, csak folyvást...

Tréfás kedvű emberek gyakran hasonlítják cirkuszhoz a nagy-britanniai broadband helyzetet – és most tényleg elindul a roadshow. A BT Wholesale 1 millió fontot áldoz a szélessávú internetelérés népszerűsítésére, amelynek egy része a One.Tel szolgáltatónak jutott, akik „zenés, táncos interaktív országjáró roadshow"-t indítanak. Gigantikus kivetítőkön mutatják be a broadbanddel elérhető tartalmakat. „Ha sikerül személyesen megmutatni az embereknek azt, hogy 30 perc alatt lefoglalhatják életük nyaralását, és ebbe a szükséges kölcsön elintézése is benne van, félig már meg is nyertük a csatát" – nyilatkozta Phil Worms, a One.Tel képviselője. Az októberben induló produkció a nagyobb bevásárlóközpontokban lesz látható. A One.Tel szolgáltatása havi kb. 11 200 Ft-ba kerül, de vannak olcsóbb ajánlatok is: a V21 kb. 8 000 Ft, az ET Global Solutions kb. 7 600 Ft.

www.onetel.co.uk
www.v21.co.uk
www.etglobalsolutions.com

Már a broadbandből is bohóckomédiát csinálnak?

Naptár

Kishírek a nagyvilágból novemberben...

Unreal Tournament 2003
(Október 25.)

Az akcióorientált FPS-ek világában itt az új trónkövetelő. Jobb, szebb és még harciasabb, mint a *Quake* harmadik része, igazi moziélmény a látványvilág, a játékmenet pedig utolérhetetlenül gyors. Meghalt a király, éljen a király! A *Doom* legújabb részének megjelenéséig biztos nem akad méltó kihívója.

www.unrealtournament.com

Szülinapos színészek
(November)

Az év utolsó előtti hónapjában jópár híresség fújja majd a gyertyákat: Roy "Cápa" Schneider (1935), Whoopi Goldberg (1945), Lou "Hulk" Ferrigno (1951), Demi Moore (1962), Leonardo di Caprio (1974).

Tábla-PC
(November 7.)

A WiewSonic új V1100-es modelje és hordozható 100-as megjelenítője a Windows XP Tablet PC-s és CE.NET verziójával debütál. Izgatottan várjuk, következő számunkban kivesszézük.

Tomb Raider: The Angel of Darkness
(November 15.)

Tüvig rágjuk körmeinket izgatottságunkban. Már csak néhányat kell aludni Lara kisasszony visszatéréséig, legalább is ha az Isten és a marketingesek is úgy akarják. Vajon az új epizód akkora durranás lesz, mint anno az első rész? Rövidesen mi is közelről megvizsgáljuk a program (és Lara) részleteit...

Lord of the Rings
(November 29.)

Végre megjelenik a viharos sikernek ígérkező játék, következő számunkban a játékdemó biztosan helyet fog szorítani magának. Addig is nézzük meg a négy DVD-s kiadást, és készülődjünk a Két Torony bemutatójára.

Kéz a gépben!

Spielberg sci-fi jövőjét a technológia uralja. Vajon valósággá válhat?



Washington DC 52 év múlva: a retinaszkennerek, a 3D-s családi fotóalbumok, a Nokia videotelefonok és a digitális újságok a hétköznapok részévé váltak. Miközben a *Különvélemény* hősei gondtalanul viháncolnak a közeljövő Amerikájában, mi csak egy dologra tudunk gondolni: „Mikor vehetünk egy *ilyen* PC-t?"

A bűnmegelőző központban eközben Tom Cruise egérként funkcionáló kesztyűbvel kezeli a fal méretű kijelzőn megjelenő operációs rendszert. Felejtsd el a „mutass rá és klikkelj" módszert – hősünk laza csuklómozdulattal hessegeti odébb a felesleges fájlokat. Hihetetlenül jól néz ki, ráadásul a közönség pontosan tudja mit néz éppen a feldühített rendőr.

A Belkin (a világ egyik vezető, kapcsolódási eszközöket gyártó cége) tervezési igazgatója, Ernesto Quinteros nyugalomra intett minket. „A kézre húzható egér 2054-ben már rég elavult lesz. Ma is lehet úgy parancsokat adni, ahogy Tom Cruise csinálta – magyarázza Quinteros –, hiszen most is működnek tér és mozgásérzékelő technológiák az optikai egerekben, a giroszkópos prezentációs eszközökben, a katonai célkövető rendszerekben, a vonalkód leolvasókban, sőt, még egyes gyerekjátékokban is. Hogyan ismerhetné fel máskülönben a Sony robotkutyája azt, hogy a gazdája kinyújtotta a kezét mert meg akarja paskolni Aibo fejét?

Kesztyűs kézzel

Jó érv, amit még jobban megerősít a Sony egyik új fejlesztésének prototípusa. Az Eye Toy (lásd a jobb oldalon) az egyszerű webkamera segítségével ismeri fel a képernyő előtt álló játékos mozdulatait – nincs tehát szükség speciális ruhára. Emiatt aztán el is gondolkoztunk azon, miért kellenek egyáltalán a kesztyűk a filmben. Ernesto Quinterosnak is ugyanez szúrt szemet: „Cruise futurisztikus kesztyűje a jelek szerint a mozgásérzékelési technológiák elvén működik: az ujjak végén látható LED-ek helyváltoztatását mozgáskövető szoftver alakítja át adatokká." Cruise azért tol félre látványos mozdulattal egy fájlt, hogy a nézők értsék mi játszódik le a tudatában. „Olyan térérzékelő technológiák is léteznek, amelyekhez nincs szükség kesztyűre– ért egyet velünk Quinteros –, azt hiszem a világító ujjvégek a jövőt kell, hogy érzékeltessék a közönséggel."

„A kézre húzható egér 2054-ben már rég elavult lesz." BELKIN

Hozzájuthatunk már ma ehhez hasonló eszközökhöz? „Gondolom sejtettétek, az ilyen képességekkel rendelkező technológia ma még megfizethetetlen az átlagos fogyasztóknak. – válaszolta Quinteros – A miniatürizáció és a technikai fejlődés miatt azonban kb. 2014-re már bárki megengedheti magának a hasonló eszközöket – 40 évvel korábban, mint a filmben."

A gyártók számára a fő kérdés az, vajon hajlandóak lesznek-e egyáltalán használni őket az emberek. A döntésnél a tervezőknek gyakorlatiasnak kell lenniük. Quinteros szerint: „Miért akarna bárki is ennyi energiát kifejteni csak azért, hogy kapcsolatba lépjen a PC-jével?" **PCF**

CSUKLÓBÓL

A fejlesztők azt szeretnék, hogy minél hamarabb kezedbe vedd a virtuális világot...

SAMSUNG SCURRY



Hülye neve van, őrült ötlet, de jól néz ki és láthatólag működik is. A Scurry még prototípus, a „levegőben" gépelhetünk vele. Szöveget írni úgy kell, mintha egy QWERTY billentyűzet lenne előttünk – még azt is érzékeli milyen erősen ütjük le a gombokat.

IN2GAMES GAME-TRAK



Az In2Games nevű új brit cég egy 3D-s kezelőfelületet tesztel, ami a képernyőn megjelenő akciókká fordítja le a mozdulatainkat. Az újdonságot egyelőre ezzel a képpel tudjuk illusztrálni, lelombozó, hogy a fotón vezetékeket véltünk felfedezni. Az ötlet ettől függetlenül feldobhatná a sportjátékokat, sőt, akár az FPS-eket is.

LOGITECH CORDLESS PRESENTER



Ez a kényelmes, Bluetooth rendszerű, vezeték nélküli mutatóeszköz kb. 60 000 Ft-ba kerül, és lehetővé teszi, hogy tárgyalóterem másik sarkából lapozzuk lehengerlő *PowerPoint* bemutatónkat. Bár nem szabadul fel teljesen a kezünk, legalább megszabadulunk a billentyűzet/egér párostól.

SONY EYE TOY

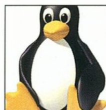


A Sony mérnökei egy olyan játékvezérlőn dolgoznak, amely egy mozgás- és színérzékelő USB kamerán alapul. Nemrégiben mutatták be a technológia *Fire & Water* című demóját, amely azt is felfedte, hogyan tudnak a PlayStation2 játékosok élőben megjelenni a játék világában (úgy, hogy meg is „érintik" a virtuális karaktereket).

LinuXbox

Újabb PC-s cuccok kerülne az Xboxba.

A világ kedvenc, ám elvétve használt operációs rendszere betette (úszó)lábát a világ legnépszerűtlenebb, ám legerősebb új generációs konzolára. Az Xbox Linux projekt résztvevői arra akarják használni a játékrendszer erőforrásait, amire az alkatrészeket eredetileg tervezték: asztali PC-t akarnak faragni az Xboxból. Figyelembe véve azt, hogy a dobozban egy PIII-733-as, GeForce3 kártyával ellátott gép megfelelője bújik meg, a 80 000 Ft körüli ár egész vonzónak tűnik. Természetesen nem ez az első Xbox mod, ahogy biztosan nem is az utolsó...



LINUX

A fejlesztés lassú, unalmas, bonyolult és egy kissé értelmetlen is (a levélbombákat a megszokott címre kérjük), de hé, már sikerült megjeleníteni Tuxot, a nyomorult pingvint az Xbox bejelentkező képernyőjén. Hurrá!
http://xbox-linux.sourceforge.net



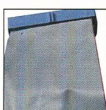
VGA

Ha TV helyett monitorra kötjük a konzolt, sokkal élesebb és tisztább képet kapunk. Eleinte elég sok forrasztásra volt szükség a dologhoz, ma azonban már kb. 20 000 Ft-ért kaphatunk átalakítót.
www.yorvik-consoles.freeserve.co.uk



BIOS

Az Xbox alaposan levédett BIOS-a nem engedélyezi a tiltott kódok futását – ez a fő akadálya a konzol PC-ként történő használatának. De ahogy mindent, ezt is meg lehet kerülni: az OpenXbox PC-BioXX modchip egy második, újraírható BIOS-szal szereli fel a konzolt, amely felülírás nélkül iktatja ki az eredeti BIOS-t.
www.yorvik-consoles.freeserve.co.uk

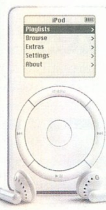


ATA 100

A reklámokban közölt adatoktól eltérően sok Xboxnak 10, és nem 8Gb-os a merevlemeze. A csere ugyan még nem jött össze, néhány technikai zseninek azonban már sikerült ATA100-asra cserélni az eredeti ATA33-as adatkábelt, felgyorsítva ezzel a konzolt.
www.icrontic.com/index.php?page=public/articles&articleId=106

Windows alatt is működik az iPod

Magasztaljuk a hordozható lejátszók királyát!



Többé nem kell beszerezni egy lomha iMac-et az Apple MP3 lejátszójának használatához – az iPod most már Windows alatt is működik. Külső gyártó által készített szoftverrel (pl. *Xplay*) eddig is használhattuk az MS operációs rendszerével, az iPod azonban mostantól a *MusicMatchJukebox*-szal is teljesen kompatibilis. A lejátszó 5Gb-os (kb. 105 000 Ft), 10Gb-os (kb. 132 000 Ft) és 20Gb-os (kb. 136 000 Ft) kivitelben kapható. Az Apple lecsökkentette a gép méretét, távirányítóval látták el, a görgetőt pedig laptop stílusú touchpadre cserélték. Címek tárolására képes és beleírhatjuk a találkozóinkat. Az egyetlen feltétel az, hogy a gépünknek rendelkeznie kell FireWire csatlakozóval.
www.apple.com/uk/ipod

EZT IS TUDTAD?



Az egyik formabontó eBay felhasználó reklámfelületet próbált eladni: a péniszén. A kukacra vonatkozó ajánlatban (amelyet a feleség tett – khm) kikötötték, hogy tetoválást csak a külső bőrfelületen lehet elhelyezni, és a promóciós célú fotókról külön megállapodás intézkedik majd. „Az árverés győztese alternatívaként az egyik farpofát is használhatja a pénisz helyett: mindkét farpofa = 50% felár." – folytatódott a hirdetés. Az eBay sajnos beijedt a felhívástól és letiltották – és ezzel alaposan feldühítették – az ajánlattevőt.

www.HogyanValtoztattakMegAVilagotANetenKetsegbeesettenKeresniAkarok.com

A kemény pornó rendkívül elterjedté vált a weben. Mind
mint a gomb

A lent látható képekhez hasonlókat úgy írják

Nyomtatásban először nyújtunk át olvasó-
ha láttatok!

Az ingyenes kipróbálási idő sajnos lejárt. Mindössze havi 600 Ft-ért azonban most előfizethet Kibővített szolgáltatásunkra, amely korlátlan hozzáférést biztosít a technológia fejlődésével kapcsolatos meghökkentő képsorozataink kavalkádjához! Szeretne többet tudni azokról az elképesztő előnyökről, amelyeket Kibővített szolgáltatásunk kínál? Klikkeljen az OK-ra!

OK

A nézők nem
és ehhez hasonló megalázó jeleneteket.

hogy megóvjuk olvasóinkat.

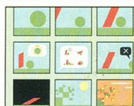
a többé
nem adhatjuk le újra ezt a képsorozatot.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ

KÉPREGÉNY KÜLÖNKIADÁS

Bár a szuperhősök mostanában valósággal elárasztották a filmvásznat, a képregények nem fogynak olyan jól, mint egykoron. Az internetes képregényrajzolókat szerencsére a kreativitás, és nem a pénz mozgatja.

Scott McCloud
www.scottmccloud.com



Az *Understanding Comics* és a *Reinventing Comics* kísérletező kedvű szerzője szerint a web természetes közege művészetének. Olvasd el elméleteit és vess egy pillantást a *Morning Improu*-ra, egy sorozatra, amely a látogatók javaslatai alapján készül.

Next Comics
www.nextcomics.com



Nagyszerű hely, ahol fiatal tehetségek fenik oroszlánkörmeiket: a Next Comicson ügyes történetszövéssel és bombasztikus marhaságokkal fogadnak. Ha elugrotok az oldalra mindenképpen nézzétek meg az egyik külsős *PCF* munkatárs, Kieron Gillen *Hit* sorozatát.

Penny Arcade
www.penny-arcade.com



A Penny Arcade az egyik legkirályabb játékrajongói oldal. Rendszeresen közöl kifejezetten zseniális, tematikus képregényeket. Ezeket maga az oldal üzemeltetője rajzolja – ha igazi játékimádó vagy biztosan élvezni fogod.

DotComics
www.marvel.com



A Marvel, a képregények világának nehézsúlyú versenyzője, a *Pókember* kiadója a website-ok versenyében abszolút lekörözi a konkurenciát. Az ingyenes oldalon több száz viszonylag új képregényük van fent: az *Incredible Hulk* utolsó része különösen nagyszerű.

Mega Tokyo
www.megatokyo.com



A MegaTokyo, amely formájában és témájában a Penny Arcade-ra hasonlít, az ünnepelt l33t kultúrával csipkelődik. Lenyűgöző manga grafika és számos *Quake* utalás teszi élvezetes olvasmánnyá – a site mögött egyszemélyes művészeti hadsereg áll: Fred Gallegher.

Kerülj képbe

Bár a reklámok nem sziporkáznak, az MMS nagy dobás lesz.



Mi ez a nagy felhajtás a képküldés körül? Nos, a japán mobilhasználók többsége fotókészítésre és -küldésre alkalmas mobiltelefonnal rendelkezik, pedig a szolgáltatás kevesebb, mint 2 évvel ezelőtt indult. Ha valaki nem ismeri: az MMS (multimedia messaging) egy új, az SMS-hez hasonló technológia. A telefonok beépített kamerával rendelkeznek, ami lehetővé teszi, hogy üzenetben vagy e-mailben küldjünk képeket mobilokra, PC-kre. Bár a Westel első reklámjaiban egy újszülött fotója járt körül a családban és a barátok között, a mindennapokban egészen más dolgokra is használhatjuk az MMS-t. Vegyük például a bevásárlást: nem vagyunk biztosak abban, melyik bort kellene megvenni?

Küldjünk haza egy fotót a polcról, és az otthoniak nyugodtan kiválaszthatják a kedvencüket! A leginkább magától értetődő felhasználás természetesen a digitális képeslapküldés, de a rövid filmbejátszások és az animált GIF-ek is népszerűnek bizonyulhatnak. Mivel az MMS földrajzi helyekhez (adókörzetekhez) köthető, a cégek ideális marketing (spam) eszközként használhatják. Például kupont küldhetnek telefonunkra, amellyel olcsóbban vásárolhatunk meg – mondjuk – egy babkonzervet.

Az MMS nem 3G szolgáltatás: normál GSM hálózaton is működik, bár a GPRS kétségtelenül alaposan felgyorsítja. A Nokia kínálatában jelenleg egy MMS telefon található: a 7650, egy nagydarab, méretes kijelzővel és beépített fényképezőgéppel ellátott mobil. A Sony Ericsson már korábban piacra lépett egy MMS kompatíbilis készülékkel, a telefon + fényképezőgép modulból álló T68-cal. A cikk írásának idején egyedül a Westel előfizetői élvezhetik a szolgáltatást, bár a bevezetését a Pannon biztosra ígéri, és a Vodafone is tervezi. „A telefontársaságok álmukban sem gondolták, hogy ennyire sikeres lesz az SMS. Mivel a szöveges üzenetek ugyanazt a csatornát használják, mint a beszédkommunikáció, a forgalmat csak jól kiszámított árpolitikával lehet optimális szinten tartani." – mondja Dave Price, az Openwave MMS szoftverfejlesztő cég munkatársa. – „Az MMS viszont eltérő adatcsatornát használ, és sokféle multimédiás tartalom küldését, illetve fogadását teszi lehetővé. Bármit is mondanak az elemzők, szerintem nagyon gyorsan népszerűvé válik majd."

Nem jár külön jutalom annak, aki megmondja milyen „multimédiás" anyagot lehet felvenni vele?

GYORS, GYORSABB, LEGGYORSABB

A világ három legizmosabb számítógépe.

Eltűnődtél már azon, melyik a világ leggyorsabb számítógépe? A www.top50.org szerint a következők a „Föld legizmosabb gépe" verseny dobogósai.



01 EARTH SIMULATOR
Yokohama, Japán
640db, egyenként 8db processzorral és 16Gb megosztott memóriával felszerelt csomópontból áll. Ez összesen 5104 CPU és 10Tb RAM. A mérete négy teniszpályányi.



02 ASCI WHITE
Kalifornia
Csúcsteljesítménye 12,3 teraflop. 8192 IBM processzor és 6Tb memória van benne. Jelenleg a Laurence Livermore National Laboratory különleges, elzárt részlegében található.

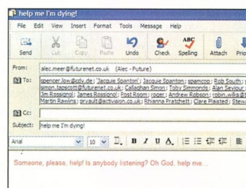


03 TERASCALE COMPUTING SYSTEM
Pittsburgh
Az boltokban is kapható alkatrészekből felépített, teraszintű gép 3000 Compaq processzort és 3Tb RAM-ot tartalmaz. 40 másodpercnél kevesebb idő alatt írja ki memóriája tartalmát.

A tömeges e-mailezés

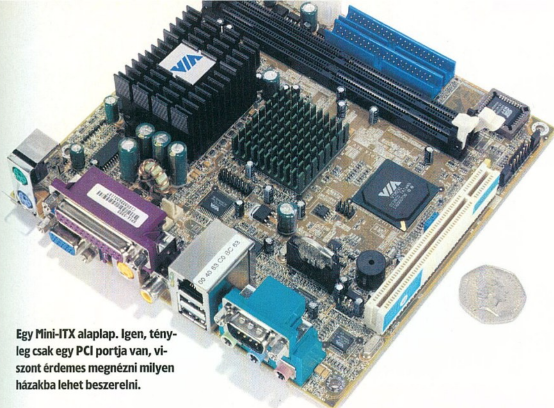
Vagyis felesleges spameket küldözgetni a barátainknak.

Minél több embernek küldünk el egy e-mailt, annál kevesebben fognak válaszolni. Ha belegondolunk logikus, de most objektív bizonyíték is van rá. Greg Barron, az izraeli Technion Műszaki Egyetem munkatársa egy Yahoo! postafiók segítségével Sarah Feldmannak, egy reménybeli diáknak adta ki magát. A lány (vagyis Greg) 240 oktatónak és hallgatónak küldött e-mailt, amelyben azt kérdezte, van-e biológia szak az egyetemen. Ha csak egyvalakinek küldte el a levelet 74% volt a válaszarány, sok címzett esetén azonban 50%-ra ment le az érték. Egy címzettnél a válaszok közel 33%-a tartalmazott valóban hasznos segítséget, sok címzettnél ugyanez 16% volt. „Az emberek valószínűleg azt feltételezték, hogy majd a többiek válaszolnak." – mondja Barron. A legjobb eredményt tehát akkor érhetjük el, ha egyenként küldjük a leveleket, vagy ha sok címzettnél a BCC mezőt használjuk. A kutatás nem foglalkozott a tömeges e-mailezés másik oldalával: azzal, amikor össze nem illő társaságok levelei kerülnek egy címzett listájába. Ha a címjegyzékünkben szereplő összes embernek elküldjük kérdésünket, alaposan visszaüthet. Az egyetemi ivócimborák alig érthető, sikamlós válaszokkal kezdik el bombázni munkatársainkat és rokonainkat. Emellett fennáll az a veszély is, hogy a profi netes ismerőseink csúnyán kezdenek nézni ránk a listán felbukkanó rengeteg Hotmailes cím miatt. Na igen, az e-mail etikett sohasem volt egyszerű.



Ha igazán tudni szeretnél valamit ne kezdj el mindenkinek e-maileket küldözgetni.

A HÓNAP KIFEJEZÉSE
DE-LEETING
Egy online beszélgetés szövegének az átírása olyan nyelvhasználatra, amely a hétköznapi halandók számára is érthető.



Egy Mini-ITX alaplap. Igen, tényleg csak egy PCI portja van, viszont érdemes megnézni milyen házakba lehet beszerelni.

HELYTAKARÉKOS PC-K

Már úton egy aprócska, Mini-ITX-es példány?

A PC gyártók remekül értenek ugyan a teljesítmény felpörgetéséhez, viszont 27 évvel az első PC-k piacra kerülése után még mindig az igazán kicsi, halk és szép gépekre várunk. Nos, úgy tűnik az új Mini-ITX szabványú alaplapok beteljesítik vágyainkat. A megszokott 244mm-es Micro-ATX-től eltérően a Mini-ITX deszkák mindössze 170mm átmérőjűek – és az idén bevezetett szabvány a jelek szerint kezd támogatókra találni. Jelenleg ugyan csak két ilyen lap kapható – mindkettő a VIA (**www.via.com.tw**) jóvoltából –, azonban más gyártók (Lucky Star, Jetway, BioStar) is dolgoznak saját változataikon.

Az élet apró csodája

A Mini-ITX legjobb tulajdonsága a mérete, emiatt a tervezőknek alaposan össze kell szedniük magukat, ha bele akarják gyömöszölni a gépet a házba. A VIA ezt úgy oldotta meg, hogy a bővítőkártyák feláldozásával mindent az alaplapra integrált. A két jelenlegi termékükre, az EPIA 5000-re és 800-ra még a processzort is előre feldrótozták. Mivel összesen egy PCI bővítőhelyet tartalmaznak, a Mini-ITX-ek nem lesznek a játékőrültek kedvencei. „Otthoni használatra mégis nagyon sokat adtunk el. Az emberek MP3 szervernek vagy mini tűzfalnak használják őket, illetve ilyen gépet vesznek a gyerekek háló-szobájába." – meséli Graham Jackson, a VIA nagy-britanniai sales managere. „Ez a megoldás sok cég és iskola körében népszerű, hiszen ők adott összegből a lehető legtöbb gépet akarják, és olyan házra van szükségük, ami kis helyen is elfér. "Nem aggasztja a vevőket az, hogy a VIA Mini-ITX lapokat nem lehet upgrade-elni? „Felújításnál az ember általában több alkatrészt cserél ki egyszerre. A mi termékünkkel egyszerűbb a helyzet: azt



Mondj búcsút a PCI kártyáknak: ide nem férnek be.



Helló, én egy Mini-ITX szabványú PC vagyok.

szeretnénk, ha a vásárlók úgy gondolnának rá, mint egy egységes chipre, amely az egész PC-t magában foglalja."

Az apró alaplap lehetővé teszi az kis ház használatát – ma már meglehetősen sok ilyen van a piacon olyan gyártók jóvoltából, mint a Shuttle (**www.shuttle.com**): ezek a PC helyett inkább a GameCube-ra hasonlítanak. A Micro-ITX hamarosan egyre gyakrabban bukkan majd fel az üzletekben, de vajon a vásárlók hajlandóak lesznek lemondani a teljesítményről a stílusos külső kedvéért? „Az emberek többsége nagyon elégedett velük, az *Office* futtatása pedig soha nem fog gondot okozni." – mondta Paul Feelan, a RAPID (**www.rapid-ltd.co.uk**) kereskedőcég munkatársa. „Ha nem akarsz repülőgép-szimulátorokkal nyomulni, a Mini-ITX teljesítménye bőven elég lesz..."

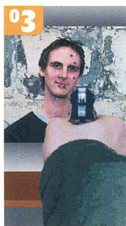
>>Ha apró, kompakt, gyakorlatilag hangtalan gépre vágyunk, le kell mondanunk a továbbfejleszthetőségről is...

>>Hírek

Különleges ajánlat! Csak novemberben! Vegyél három példányt a rovatvezetőből, és a negyediket ingyen kapod! (Plusz csomagolási, posta- és kezelési költség, valamint biztosítás és áfa.)









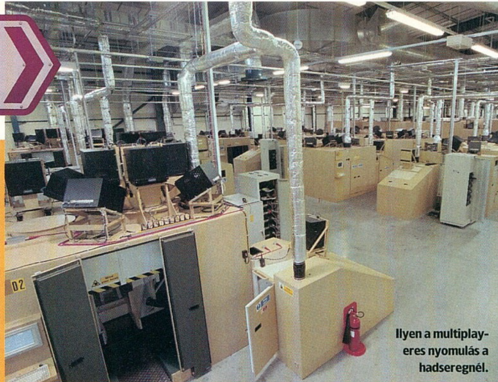
<1> A hónap site-ja címre eséllyel pályázó **Catholics hopper.com**-on akkorákat vihogtunk, mint a Linux mániások egy kernel konferencián. Az egyik barátom a lámpaláz hatásait kutatja. A profi sportolóknál gyakran fordul elő a dolog: pályafutásuk bizonyos időszakában időről időre megmagyarázhatatlan és rendkívül dühítő hibákat követnek el – például elejtik a labdát vagy képen vágják magukat a golfütővel. Biztosak vagyunk abban, hogy a megoldás: egy lelkesítő Krisztusszobor, melyen a Megváltó a bimbózó sporttehetségeknek segédkezik.

<2> Egy eredeti hirdetés az 1980-as évekből, amikor OJ Simpson, a hírhedt, gyilkossággal vádolt ex-sportoló még ünnepelt sztár volt és híres balekszerepet alakított a *Csupasz pisztoly* sorozatban. Prófétai kép, csak ezt tudjuk mondani – vajon mit szóltak volna az OJ ártatlansága mellett ágáló PR-osok, ha kiderül mit gondoltunk, amikor megláttuk védencüket egy feltrancsírozott pulykával a kezében, mániákusan vigyorogva.

<3> Emlékeztek még arra az időre, amikor a világ legjobb Flashes szórakozása a teletubbie vadászat volt? Nos, négy év alatt hatalmas utat tettünk meg. A **www.shot-it.org/with_flash.html** címre feltöltheted a képét azoknak, akikre dühös vagy (barátnő, feleség, híresség, állat stb.), és a telepumpálhatod az arcukat Flash ólommal. Az igazat megvallva kicsit gagyi, de ezt a srácot annyira bírjuk, hogy mindenképpen bele akartuk rakni a szétlőtt arcképét az újságba.

<4> Az augusztusi Yoda/brit anyakirálynő mutánstól eltekintve ez a legjobb *Photoshop*-os montázs, amit az utóbbi időben láttunk. Ki gondolta volna, hogy a véres, brutális és összeesküvés-szagú gyilkosságból ilyen könnyen lesz '50-es évekbeli rock&roll jelenet?

Katonai Bázis Warminster


Ilyen a multiplayeres nyomulás a hadseregnél.

HADI-ÖSVÉNYEN

A *PCF* a világon elsőként próbálhatta ki a Brit Hadsereg 500 millió fontos tankszimulátorát.



Élő szimulációs harci játékot, vagyis hadgyakorlatot nem lehet minden hétvégére szervezi – még akkor sem, ha valaki szabadon rendelkezik a Védelmi Minisztérium forrásai felett. A több tucat tank, helikopter és gyalogsági egység felvonultatása egy napi gyakorlatoztatása sok száz ember munkáját igényli, százmilliós nagyságrendű kiadást jelent és hetekig tartó tervezésnek kell megelőznie. Így aztán nem csoda, hogy a brit Védelmi Minisztérium jó befektetésnek tartja a virtuális harcászati tankszimulátorra költött fél milliárd fontot (kb. 200 milliárd forintot) – még akkor is, ha a rendszer minden idők legdrágább videojátékaként vonul be a történelembe.

Harc a hangárban

A Combined Arms and Tactical Trainer (CATT) pontosan az a dolog, amire a tankvezetőknek szüksége van, ha úgy érzik kicsit berozsdásodott a három pontos fordulási képességük. A játékrendszer – amely egy egész hangárt foglal el egy wiltshire-i katonai bázison –, 108 szimulátorgondolából áll: ezek hűségesen adják vissza a Challenger, a SCIMITAR és a Warrior tankok belsejét. A kialakításukra legalább annyi figyelmet fordítottak, mint magára a játékra. Az ember bekúszik a szűk, klausztrofóbiás fémkabinba, elfoglalja a parancsnok, a lövész vagy a sofőr pozícióját, és elkezdi végrehajtani a súlyos katonai fejhallgatóból recsegve felhangzó parancsokat. Ha szemügyre szeretnénk venni a „külvilágot" egy apró periszkópot, illetve ennek az apró LCD kijelzőjét kell használni.

A bezártság, a motor üvöltése, az ágyú zaja lövés és újratöltés közben: mindez azt az érzést erősíti, hogy egy valódi tankban ülünk szardíniaként szorongva, és igazi csatába indulunk. A szimulációt még a tapasztalt tankpiloták is realisztikusnak érzik. Bár a gondolák nem mozognak, ahogy Russ Lee őrnagy fogalmazott: „Három óra után az ember már megesküdne, hogy a tank megugrik, amikor áthajtunk egy árkon."

>>A motor üvöltése és az ágyú zaja lövés közben: szinte érezzük egy valódi tank erejét...

Az épületben néhány általános célú, mértéktartóbb (három PC monitor és egy joystick) kialakítású szimulátor-munkaállomást is találunk, amelyekkel a gyakorlatban résztvevő többi egységtípust lehet irányítani – a skála az Apache helikopterektől a szerény gyalogosokig terjed.

RáCATTanva

A harckocsizók egyetlen csepp dízel elpocsékolása nélkül gyakorolhatják újra ↘

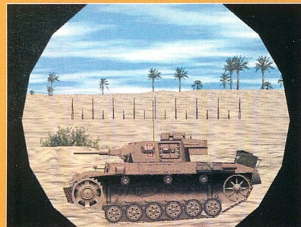

Egy valódi Apache kikölcsönzése súlyos milliókba kerül.


Az egyik pálya Anglia dél-nyugati részét modellezi katonás pontossággal.


A gondosan modellezett Challenger tankok láttán minden harckocsizónak beindul a nyálelválasztása.

>>PÁNCÉLOSOK DÍSZMENETE

Tankos játékok: a virtuális harckocsizók krémje.



Panzer Elite

Bár számos II. világháborús tankszimulátor volt a piacon a *Panzer Elite* 1999-es megjelenésekor, a programot hamarosan műfaj csúcsaként kezdték emlegetni, és még ma is ez a legjobb, ha a Tigrishez és a Párduchoz hasonló nagymacskákra szeretnénk vadászni. A nemrég megjelent újrakiadás egy nagyszerű, bónuszjárművekkel és -hadjáratokkal megpakolt mod lemezt is tartalmaz.



Steel Beasts

A *Steel Beasts*-et nem ajánljuk az ijedős, vagy a kifinomult látványvilághoz ragaszkodó játékosoknak, de az ósdi VGA grafika páratlan realizmust takar. A szimulátor – mely az amerikai Abramsre és a német Leopardra koncentrál –, játszi könnyedséggel szította fel ismét a tankszimulátorok örömtüzét a Microprose *M1TP* sorozatának dicstelen bukása után. Nehéz hozzájutni, de megéri a keresgélést.



Combat Mission: Beyond Overlord

A *CMBO* – az egyik legjobb háborús játék – számos hitelesen modellezett lánctalpassal bír. Kivételes történelmi hűség, trükkös MI, a körökre osztott, valamint a valós idejű stratégiák, izgalmas keveredése... Esélyünk a túlélésre csak akkor van, ha realisztikus tankharcászati-stratégiákat alkalmazunk. A folytatás szeptemberben jelent meg.

Ezen a hálózaton nincs gond a pinggel és a játékot megbütykölő programokat futtató ellenfelekkel.



Wild Metal Country

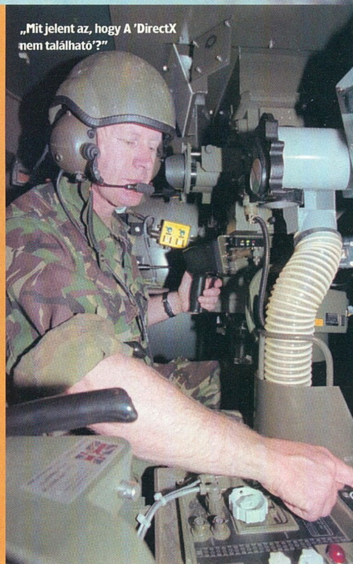
Színvonalas lánctalpas különlegesség a DMA-tól, a *Grand Theft Auto I & II* készítőjétől. A boszorkányos fizikai motor, a látványos (bár kissé kopár) környezet és az újfajta, a valódi tankok külön irányított lánctalpait utánzó irányítási rendszer elragadó arcade programot eredményezett, amely három év elmúltával sem veszített élvezeti értékéből. Nem igazán értjük miért nem készült belőle olcsó kiadás.



Tank Racer

A páncélosokat középpontba állító 1999-es játékdömping részeként sikertelenül próbálta dilis fegyverekkel és rombolható környezettel álcázni az elcsépelt autóversenyes formulát. A végelszámolásnál a tehenek és csirkék legyilkolásának lehetősége nem tudta ellensúlyozni a borzalmas irányítást és a nehézkes alapkoncepciót. Eszedbe ne jusson levenni a leértékelt játékokkal megpakolt polcról.

„Mit jelent az, hogy A 'DirectX nem található'?”




A virtuális tájakon ritkán hangzik fel a „Takaroggyanak a fő'demrő'!" kiáltás.


Hogy a CATT drága játék? Ezt próbálják neki elmagyarázni.


És mi még azt gondoltuk, hogy a force feedbackes joystick a realizmus csúcsa...

és újra a manővereket, formációkat, sőt az éjszakai vezetést délután is le lehet zavarni. „A folyón átszeléséhez nincs szükség mérnökökre, a légi támogatás szimulálásához pedig nem kell valódi Apache helikoptereket segítségül hívni másoktól. – mondja a létesítmény parancsnoka, De Ritter alezredes – Az irányítás elsajátításához még mindig ki kell menni a sáros mezőkre, ha azonban itt bent is gyakorolhatunk, sokkal hatékonyabbá és fókuszáltabbá válik a terepi munka." A hatalmas befektetés ellenére a CATT csak kiegészíti – és nem helyettesíti – a hagyományos gyakorlatozást. „Ha rálövünk valamire a CATT véletlengenerálással dönti el eltaláljuk-e a célpontot vagy sem. – magyarázza a bázis parancsnoka, De Ritter alezredes – Ez némileg komikus, viszont a fegyverrendszerek szimulálása nem is feladata a CATT-nek: a tervezésekor az általános harctéri taktika gyakoroltatása volt a célkitűzés."

A játék kiejlesztése fél milliárd fontba került, de szembetűnő a grafika gyengesége. A textúrák egyszerűek, a járművek és a katonák szögletesek. Mivel a rendszer elkészítése hat évig tartott, a Védelmi Minisztériumban okozott némi idegességet, hogy nem újították fel a több éves, máris elavuló grafikai motort.

>>Bár a szemünket nem kényezteti el, a CATT multiplayeres játéknak valóban páratlan.

Harcosok a hálón

Bár a szemünket nem kényezteti el, a CATT multiplayeres játéknak páratlan. A rendszer könnyedén kezel akár több száz résztvevőt, az események alakulását négy, erre a célra kialakított parancsnoki kivetítőin lehet követni. A rendszer összeköthető a németországi, hasonló típusú szimulátorral, így teljes hadseregcsoportok indulhatnak harcba egymás ellen.

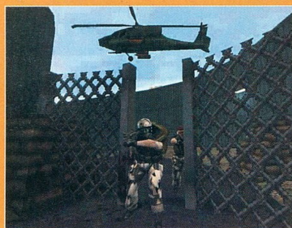
A CATT képes Nyugat-Európa hatalmas térségeit pontosan reprodukálni. Az egyik leglenyűgözőbb „pálya" Anglia dél-nyugati részének 100 négyzetmérföldes szimulációja. Fotórealisztikus pontossággal jelenik meg az összes út és tereptárgy, tehát egy tankszakasz vidáman elgördülhet Bristolból Stonehenge-be anélkül, hogy a lánctalpak széttúrnák a vidéket. Russ Lee őrnagy szerint a gép megépítésének nagyjából ez is volt a célja: „Régen elmúltak azok az idők, amikor szabadon száguldozhattunk a vidéken egy szakasz Challengerrel." – sóhajtott fel. **PCF**


Ha meguntuk a tankvezetést ennél a vezérlőpultnál a gyalogosokat is irányíthatjuk.


A hatalmas acélszörnyetegek egészen lenyűgözik az embert.

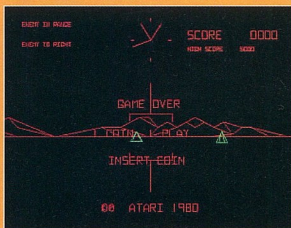
>>KATONAI JÁTÉKOK

A világ fegyveres erői kezdenek rájönni, hogy számítógépes játékokkal szórakozni jobb, mint lelövetni magukat.



Half-Life

A Brit Védelmi Minisztérium kutatórészlege, a QinetiQ készített egy átalakított verziót a *Half-Life*-ból, amellyel az új fegyverzet és felszerelés harctéri körülmények között nyújtott teljesítményét lehet vizsgálni. Az átszabott játékengine-nel rendelkező változat a *DIVE* (Gépesítetlen Gyalogsági Virtuális Környezet) címet kapta. A pályák realisztikusabbak, a katonák pedig előbb meghalnak a találatoktól.



BattleZone

Az 1980-as évek elején az USA hadserege arra kérte az Atarit, hogy készítsen egy változatot az akkor hódító játéktermi tankszimulátorából, a *BattleZone*-ból – ez hatalmas belső vitát robbantott ki a jobbára hippikből álló cég alkalmazottai között. Végül csak néhány gép készült el, amelyek katonai bázisok kantinjaiban fejezték be pályafutásukat méregdrága pénzbedobós automataként.



Rogue Spear

Az Ubi Soft kiképzőeszközként adta el a torokelvágásra és lopakodásra kihegyezett *Rogue Spear* licencét az USA hadseregének. Szerintük a játék ideális a nagyvárosi terroristaelhárítás gyakorlására. „A program könnyen módosítható, ezért gyorsan reprodukálhatók a valóságos helyszínek – például egy nagykövetség konferenciaterme." – magyarázta az Ubi Soft elnöke, Laurent Detoc.

PCFormat Interjú

Kérdések és válaszok Rövid úton az igazság felé

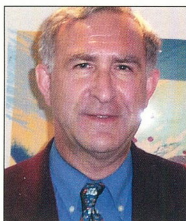
A pedofília ellen harcoló brit Internet Watch Foundation alapítvány vezetőjét, Roger Darlingtont kérdeztük...

Mit tesz tulajdonképpen az IWF?
Roger Darlington: Ha valaki valami olyasmit fedez fel az interneten, amit illegálisnak tart, bejelenti nálunk (**www.iwf.org.uk**). Kivizsgáljuk a dolgot és eldöntjük ténylег törvénytelen-e a dolog. Az esetek 95%-ában Nagy-Britannián kívüli szerveren van a tartalom – ilyenkor sajnos nem tehetünk semmit. A maradék 5%-ban értesítést küldünk az érintett internetszolgáltatónak, amelyben a tartalom eltávolítását kérjük. Mind a gyerekek, mind az ISP-k védelmében fontos, hogy ez minél hamarabb megtörténjen.

Általában milyen ügyeket jelentenek Önöknek?
R.D.: Alapelveinkkel összhangban a büntető törvénykönyv szerint járunk el – ami offline illegális, online is az. Általában gyermekpornográfiáról van szó, de a felnőtt pornográfia extrém, erőszakos eseteiről is kapunk jelentéseket. Fajgyűlölő honlapokkal kapcsolatban is érkeznek bejelentések, de ez problémás terület, ugyanis nehéz meghúzni a kriminalitás határvonalát.

Segítenek a pedofilek elfogásában?
R.D.: Adatainkkal és a megszerzett információkkal segítünk bíróság elé állítani az illegális anyagokat letöltő – és ami még rosszabb – feltöltő embereket. Ha törvénytelen jelenségre bukkanunk haladéktalanul a rendőrséghez fordulunk; a nyomozást ők folytatják le. Elég sok rajtaütés és letartóztatás alapjául szolgáltak az IWF információi.

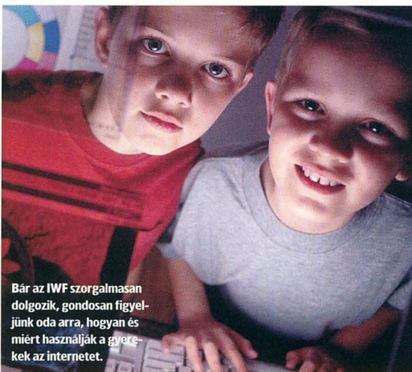
Miért töltenek fel képeket az internetre a pedofilek, ha tudják, hogy valószínűleg elkapják őket?
R.D.: Nehéz megérteni a mentalitásukat, de tudjuk, hogy ezek az emberek kényszeresen gyűjtenek össze több ezer, kategorizált és számozott sorozatokba rendezett képet. Furcsán hangzik, de ez a jól dokumentált igazság. Újabb és újabb adag gyermekpornográfiára van szükségük és nagy büszkeséget okoz nekik a gyűjteményük közzététele. Az ilyen tartalmakat megnézők többsége maga is zaklat gyerekeket.



> **„A gyermekpornográfiát letöltők többsége maga is zaklat gyerekeket.”**
> **Roger Darlington**

Mit tudnak tenni a fájlcserélő alkalmazások ellen?
R.D.: A peer to peer hálózatok ellen nagyon nehéz fellépni. Alapvetően csak akkor tehetünk valamit, ha a tartalom állandóan egy helyen van fizikailag – ez a gyakorlatban egy hírcsoportot vagy egy honlapot jelent. A szerencsénk azt hiszem az, hogy a gyermekpornó legnagyobb része hírcsoportok és weblapok köré szerveződő közösségekhez kötődik. A pedofilek szeretik, ha az anyag valamilyen központi tárolóban található – egy olyan helyen, amihez bármikor hozzáférhetnek. Viszont rafináltan használják a többszörös IP címeket és a kódokat, ami nagyban megnehezíti a munkánkat.

Ki finanszírozza az IWF-et?
R.D.: Évente kb. 300 000 fonthoz jutunk az internetszolgáltatók önkéntes tagdíjbefizetéseiből, de ennyi korántsem elég. Minket is érzékenyen érintett a dotcom bukta. Jelenleg minden ISP-nek küldünk figyelmeztetéseket, akár előfizetőink, akár nem, de fel kell hagynunk ezzel a gyakorlattal. A munkánk folytatásához több ISP támogatására lesz szükség. **PCF**



Bár az IWF szorgalmasan dolgozik, gondosan figyeljünk oda arra, hogyan és miért használják a gyerekek az internetet.

Corbis



Sötét-Kamra

Meghackelték a sötétkamra szerzőjét. Iszonyúan tetszett neki a dolog. Jövő héten az elektrosokkot is kipróbálja.

Nos, sziasztok. Különös egybeesés folytán a *PCF* pont akkor kért fel arra, hogy írjak valamit a hackelésről és a PC-s biztonságról, amikor önszorgalomból is éppen ezzel a témával foglalkoztam. A gépemet érintő meglehetősen megdöbbentő biztonsági hiba miatt akaratlanul is a *Back Orifice* felderítésének és eltávolításának szakértője lettem.

A múlt hét egyik napjának éjszakáján gyanakodni kezdtem, hogy valami nincs rendben a PC-mmel. Egy gyors keresés a közelmúltban telepített fájlok között felszínre hozott egy .exe-t a Windows/System-ben, amelyik nemcsak gyanúsnak tűnt, de törölni vagy átnevezni sem lehetett, mert futott. Így aztán elindítottam a Regeditet, amely meglepetésemre egy vadonatúj bejegyzést nyitott meg, amely pontosan erre az .exe-re vonatkozott. Felettébb különös.

Pöröly

Mivel késő este volt és nem éreztem kedvet a finomkodáshoz a pöröly módszert alkalmaztam: visszaállítottam a Registry előző heti biztonsági másolatát és lefeküdtem aludni. Reggel aztán utánanéztem a dolgoknak és hamarosan ki is derült, hogy a gyanús .exe mögött a *Back Orifice* szerver bújik meg. Beírta magát a megfelelő helyre a Registrybe és magával hozta az egyik brutálisabb plug-injét is (amely szintén tökéletesen látható volt a rendszerleíró adatbázisban). Kísérletképpen ismét felraktam és lefuttattam a régi, de becsaphatatlan Netstartot – kiderült, hogy a *BO* ráült a 6666-os portra és türelmetlenül várta, hogy feljelentkezzek a hálóra.

Elgondolkodtam, érdemes-e feljavítani a biztonsági rendszert. A következő héten átbogarásztam a piacon kapható tűzfalak adatait, de túl macerásnak találtam őket – ráadásul nem is használnám ki a tudásukat, hiszen betárcsázós netelérésem van, nem használok megosztott mappákat, sohasem futtatok ismeretlen csatolt fájlokat és a szolgáltatóm levelezőszerverén is elég erős vírusvédelem van. Ami a PC-s biztonság legnagyobb mumusát, a *Back Orifice*-t illeti... Ugyan már.

Máshogy fogalmazva: egyelőre nem változtatom aránytalanul erős biztonsági programokkal megpakolt erődítménnyé a PC-m.

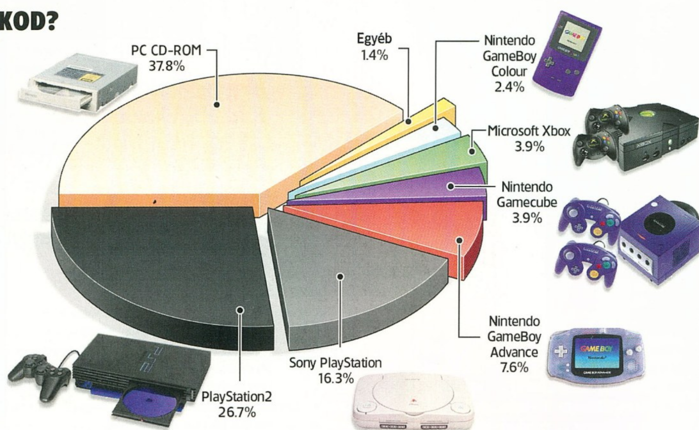
A számok tükrében

Tények és adatok A világot alkotó diagramok...

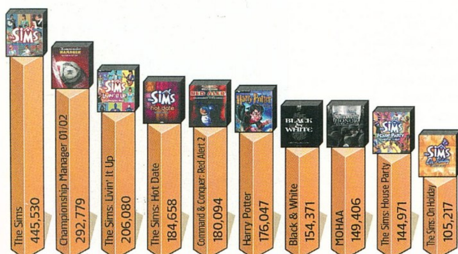
MELYIK A KEDVENC JÁTÉKOD?



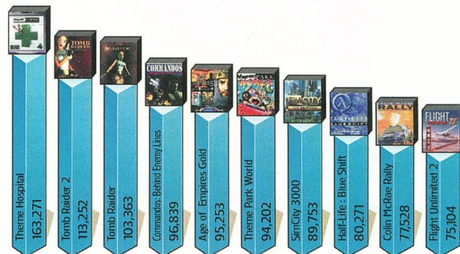
Az eredeti *The Sims*-et mindenki rendkívül újszerű játékként dicsérte a megjelenésekor – ez alól a *PCFormat* sem volt kivétel. Néhány hónap után aztán rájöttünk, hogy apró mosogató emberkéket figyelni ahelyett, hogy személyesen esnénk neki a mosatlan edények halmának nem is olyan szórakoztató, sokkal inkább perverz, így hagytuk az egészet. Ahogy azonban az ijesztő statisztikák mutatják, a világot továbbra is izgatta a dolog – az eddigi négy kiegészítő csomagot hamarosan követi az ötödik. A *The Sims* mára minden idők legnagyobb példányszámban eladott játékává vált, olyannyira, hogy a *The Independent* lapunk angol kiadásának egyik munkatársával készített egész oldalas interjút annak érdekében, hogy azok az olvasók, akik még nem ismerik a játékot, mindenképpen vegyenek egy példányt. A jelenlegi helyzet? Indulásra kész a *The Sims Online* és a *PlayStation 2* verzió is készül, úgyhogy a *Sims*-ről még biztosan sokat fogunk hallani.



Szórakoztató szoftverek eladásai platformokra lebontva
2002. július 20-ig



Teljes árú PC-s játékok kumulált eladásai. (ChartTrack Top 100)
A 2002. június 29-cel záródó hónapig



Leértékelt PC-s játékok kumulált eladásai. (ChartTrack Top 100)
A 2002. június 29-cel záródó hétig

Statisztika: Compiled by Chart-Track © ELSPA **Illusztráció:** Andrew McLaughlin

↑ NYERTESEK

↗Wi-Fi



Stephen Timms brit e-kereskedelmi miniszter végre megszüntette azt a bizarr korlátozást, amely megakadályozta a kereskedelmi, vezeték nélküli hálózatok létrehozását a 2,4GHz-es rádiókommunikációs frekvencián – a változás hatására megjelentek az első fizetős Wi-Fi kapcsolódási pontok.

↗Vírusvédelem

Az USA törvényei nem engedélyezik az akaratlanul vírust vagy férget terjesztő PC-k áldozatai számára a fertőzés forrásának (akár időleges) kiiktatását, Timothy Mullen, a dél-karolinai AnchorIS Inc. vezető informatikusa azonban most mégis kidolgozott egy ilyen módszert. Az USA Védelmi Minisztériuma mégis kalózkodásnak tartja a dolgot

↗Az ADSL előfizetők

A brit ADSL előfizetési árak 8 000 Ft alá csökkentek. A helyi MATÁV nagykereskedelmi áron kb. 6 000 Ft-ot számláz a szolgáltatóknak, jó kérdés tehát miből is származik a profit – a Fairadsl.co.uk mindenesetre havi kb. 7 600 Ft-ért adja az 512Kb-es hozzáférést.

↓ VESZTESEK

↙Peer to peer hálózatok



A kaliforniai Howard Berman demokrata kongresszusi képviselő olyan törvényjavaslatot készített, ami felhatalmazná a zeneipar képviselőit a KaZaA-hoz hasonló hálózatok hamis fájlokkal történő elárasztására. Alattomosság? De még mennyire.

↙DVD formátumok

Az írható DVD lemezek lesznek a PC-s iparág megmentői, ehhez azonban egységes fellépésre van szükség. A versengő formátumok zűrzavart okoznak, és a felhasználókat elriasztja, hogy az írható DVD-t adattárolási, és nem videó szabványként reklámozzák.

↙Hotmail felhasználók

A Microsoft mindig kész a Hotmail karcsúsítására. Elkezdte kitörölni a 30 napnál régebbi e-maileket az Elküldött üzenetek mappákból, de a szándékról nem küldött előzetes figyelmeztetést,. A feldühödött felhasználók elveszett irományaik és vicces képeik miatt reklamálnak. Mindez azért, hogy a userek az MS fizetős Hotmail Extra szolgáltatását használják.

install→

↘AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

HITMAN 2

SILENT ASSASIN

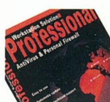
Legyen olyan kedves és próbáljon meg minél halkabban sikítani...



AZ E HAVI...



TELJES PROGRAM
SWISH LITE v1.52
Dobd fel a honlapod néhány csodás *Flash* animációval – ráadásul most a Macromedia borsos árait sem kell kifizetni.



TELJES VERZIÓ, IDŐKORLÁTTAL
BITDEFENDER PRO v6.4.3
Kezdők játékszere? Korántsem: erőteljes biztonsági szoftverről van szó, amely megnyugtató távolságban tartja a hackereket és a vírusokat.



TELJES PROGRAM
SURFSECRET 3.0
Bárhol is járunk a neten, okos dolog lehet inkognitóban maradni: a *SurfSecret* tökéletesen tünteti el a nyomokat.



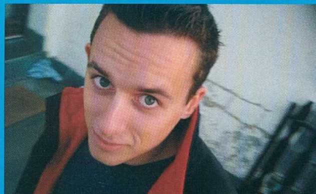
PCF EXKLUZÍV
JACQUES VILLENEUVE'S RACING VISION
Őrült versenyek a világ minden táján teljes időmérő futamokkal – futurisztikus Forma 1 fiesta.

PCF EXCLUSIVE
STRONGHOLD: CRUSADER
Vértezd fel magad: lovagok, rohamra!



INSTALL TARTALOM

Biztonság és nyugalom



Gerhák Zsolt **Mellékletszerkesztő**

Elég felelőtlen vagy ahhoz, hogy nyugodtan hátradőlj abban a megnyugtató hitben, hogy a te gépedet biztosan nem fogják megfertőzni a számítógépes vírusok? Ideje átgondolni a dolgokat. Ma, amikor kb. 63 000 kórokozó várja azt, hogy ráugorhasson a gyanútlan felhasználók PC-jére, nagy az esély, hogy böngészés közben már összes is találkoztál valamelyikkel – úgy, hogy talán nem is tudsz a dologról. Ráadásul a webre felmerészkedőket nem csak a vírusok fenyegetik: megtörténhet, hogy az ember rosszakaratú egyének gyanútlan áldozatává válik, akik személyes bosszúhadjáratot indítanak ellene. Elég elvégezni egy gyors keresést az internet sötétebb régióiban, és máris számos olyan segédprogramra bukkanunk, amelyekkel a támadók átvehetik az irányítást a PC-nk felett, kitörölhetik az adatainkat vagy maradandó károkat okozhatnak a hardverben. Ideje tehát komolyan elgondolkodni az online védekezésen. Pontosan ehhez nyújtunk segítséget e havi vírusokról szóló összeállításunkkal és biztonsági útmutatónkkal – kiegészítésnek teljes verziós, ingyenes és shareware szoftverek gyűjteményét állítottuk össze. Ezek közül a három hónapig tartó ingyenes frissítési támogatással megdobott *BitDefender*-t érdemes kiemelni, amelynek a legújabb verzióját 50%-os kedvezménnyel vásárolhatjátok meg.

Aki a képszerkesztés rögös útjain lépked, netán még csak most mélyül el ennek a világnak a rejtelmeiben, feltétlenül próbálja ki a *PhotoShop 6* és a *Paint Shop Pro 7* képszerkesztő programokat, lazításként digitális arcokat lehet látványosan manipulálnia a *Digimask LauncPad 2*-vel... Ennyi kreatívkodás és a rendszer réseinek fáradtságos betömködése után kétségtelenül jól esik egy kis könnyed szórakozás, ne felejtsétek el tehát kipróbálni többek között exkluzív demóinkat, *Hitman 2*-t, a *Stronghold: Crusader*-t és a *Jacques Villeneuve's Racing Vision*-t. Élvezzétek a lemezt: folytatás decemberben...

A teljes csomag

A legjobb teljes verziós programok: Lemezeink csúcsminőségű, értékes alkalmazásokat és segédprogramokat tartalmaznak. Ha szerettnétek valamilyen speciális programot, megpróbáljuk feltenni a lemezre!

Játssz a legújabb játékokkal: Megharcolunk az exkluzív kiadásokért – tehát te játszol először a legjobbakkal.

Kit érdekel a kézikönyv? Szeretnénk, ha a legtöbbet kihoznád az ingyenes programjaidból. A *PC Format*-ban több szoftverleírást olvashatsz, mint bármelyik PC-s magazinban.



EXKLUZÍV DEMÓK

Amellett, hogy a *PCFormat* e havi lemezmellékletére sikerült összegyűjteni több tócat biztonsági alkalmazást, exkluzív demókban sincs hiány: íme a *Stronghold: Crusader*, az *Imperium Galactica III* és a *Hitman 2*. További infó az Install rovat oldalain...



↘ PCFormat EXKLUZÍV

HITMAN 2
SILENT ASSASSIN

„Üdv, azért jöttem, hogy kinyírjam. Legyen olyan kedves és próbáljon meg a lehető leghalkabban sikítani. Csak felteszem a hangtompítót." Milyen igaz, hiszen egy lármázó bérgyilkos kevésbé hatékony...

>>Ha megfilmesítenék, valószínűleg Vin Diesel alakítaná ezt a figurát.

Eidos
www.hitman2.com
Minimum: PIII-500, 64Mb, 16Mb 3D kártya

Társadalmunk egyik örökös rejtélye a gyilkosság fogalmáról alkotott vélemény. A többség szerint ez az elkövethető legsúlyosabb bűn, míg mások életük legnagyobb kihívásának tartják. Hogy ki melyik táborba tartozik, talán attól is függ, mennyit játszott számítógépes játékokkal. A válasz a *Hitman 2*-ben egyértelmű. A főszereplő rossz, kopasz, tetovált és elképesztően veszélyes – ha megfilmesítenék, valószínűleg Vin Diesel alakítaná ezt a figurát. A 47-es ügynök kemény, mint a gyémánt: az általunk közreadott demóból azt is megtudhatod miért.

Zúzóalkat

A bemutatón a játék első pályája teljes egészében végigjátszható. Hogy tisztázzuk: a játék nehéz, sokszor kell próbálkozni, hogy sikeresen megoldjuk a küldetést, és ha sikerülne esetleg, még két másik, teljesen eltérő módon is újra nekivághatunk. Megbízásod szerint be kell törnöd egy őröktől hemzsegő vidéki udvarházba, és eltenni láb alól az ott tartózkodó maffiafőnököt. Lehet próbálkozni a nyílt rajtaütéssel, de így esélyeid minimálisak, jobb ha az észrevétlen bejutáson töröd a fejed. Például a lopakodás képességet alkalmazva ki lehet használni az őrök figyelmetlenségét, és nagyon lassan, óvatosan, az árnyékokba, félreeső helyekre húzódva meg lehet próbálni átjutni közöttük. Kitűnő megoldás a pinceajtót használva bejutni az épületbe, majd fel a konyhába...

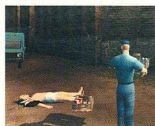
További lehetőség, az álöltözet. Ehhez a jobbról közelítő postás, vagy a másik oldalt felbukkanó kifutófiú segédkezik... De ha nincs kedved bibelődni, csak kapd elő a legnagyobb puskát és irány keresztül a házon – minden csak rajtad áll... **PCF**



Megesküszünk: ez a legpoénosabb kép, amit valaha csináltunk. Pasi! Alsó! Gatyában!



Rejtsd a fegyvereket a házhoz rendelt cuccok közé, hogy átvágd az őröket.



Használd fel áldozataid ruháját, hogy álcázd eredeti foglalkozásodat.



A pisztolylövések riasztják az őröket, úgyhogy hátulról, fojtóhurokkal támadj rájuk.

↘IRÁNYÍTÁS

Előre	[W]
Hátra	[S]
Balra	[A]
Jobbra	[D]
Tűz	Jobb egérgomb
Eszköztár	Bal egérgomb
Használni	[E]
Guggolni	[Ctrl]
Lopakodni	[Space]
Futni	[Shift]

↘ 3D MODELLEZÉS

DIGIMASK LAUNCHPAD2

Nagy a fejed! Bagoly mondja verébnek...

Digimask Ltd
www.digimask.com
Minimum: 3D kártya
Korlátozás: Nincs, teljes verzió
Sorozatszám: Nem szükséges

Már csak a vicc kedvéért is ki kell próbálni ezt a programot. Segítségével hihetetlenül könnyen el tudjuk készíteni fejünk három dimenzióban pompázó másolatát, így visszamosolyoghatunk magunkra a monitorról. Ehhez csak egy digitális kamera vagy szkenner szükséges. Két fotóval – egy szemből, egy oldalról – már képes dolgozni a szoftver. Jelöld meg a mindkét képen megtalálható legjellemzőbb pontokat és „generáld le" fejedet, ennyire egyszerű az egész. Miután elkészítetted az új képet és elmentetted egy .dmk fájlba, be lehet tölteni egy speciális megjelenítő programba, majd indulhat a móka! A fejet bármelyik irányba elforgathatjuk, torzíthatjuk, vagy akár számos emberi érzelmet is megjeleníthetünk az arcon. Ha akarjuk, széles mosolyt készíthetünk, kiöltött nyelvet rajzolhatunk, vagy ajkaink puszit küldhetnek.



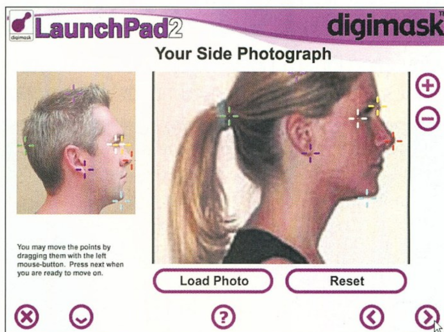
A fej elkészítésének kezdetekor a programnak kell néhány részlet. A pontosság kedvéért számszerűen is megadhatjuk ezeket.



Töltsd be a képet és jelölj meg néhány meghatározó pontot – a plusz/mínusz gombokkal zoomolhatunk a pontosabb látvány érdekében.

Az lemezmellékleteinken fellelhető *LaunchPad2* használatával egy fej elkészítése nem több, mint tíz perc. A bőr alatt húzódó izomcsoportok egészen realisztikusan viselkednek a manipulációk során. A feldolgozott fejek mindegyike körülbelül hatezer poligonból áll, ez pedig nem mást jelent, mint hogy az esetleges animációk élethűbbek lesznek, mint bármelyik számítógépes játékban eddig látott megjelenítés.

Mindezek mellett a *Digimask* akkor válik igazán működőképessé, ha a továbbfejlesztett *Pro* változatában használjuk. (Ehhez a **www.digimas.com** oldalon kell beregisztrálni és sajnos tíz dollárt kifizetni.) Pénzünkért cserébe többek között számos effekttel színesített képernyővédőket kreálhatunk. Továbbá a mókás fejanimációkat hozzáillő hangokkal is elláthatjuk, amit aztán e-mailen továbbíthatunk kedves ajándékként. A képek felhasználhatók weboldalakhoz, sőt akár *PowerPoint* bemutatókhoz is... **PCF**

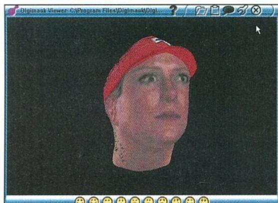


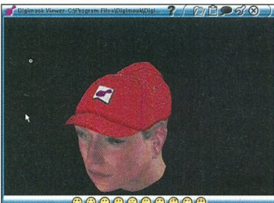
Töltsd be saját fotódat és az utasításokat követve jelöld meg a lényeges helyeket. Mindenképpen az elérhető legjobb minőségű képekkel dolgozzunk, ha lehetséges.

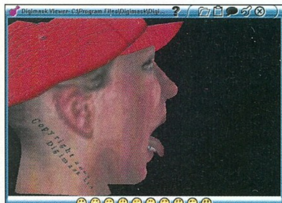
>>A program használatával egy digitalizált fej elkészítése nem több, mint tíz perc.

>>ARCJÁTÉK

Itt az idő megfiatalodni. Vagy akár vicces grimaszoat vágni.


01 **Ez tényleg nagyon jó poén. Dupla kattintással nyissuk meg az elmentett fájlt. Ha mozgatjuk az egeret, a figura szemeivel követni fogja a nyilacskát.**


02 **A bal egérgomb nyomva tartása közben mozgatva az egeret forgathatjuk a fejet, a jobb gombbal torzíthatjuk, míg mindkettő lenyomásával ki és befelé nagyíthatjuk a képet.**


03 **Nyomogassuk a kis sárga jeleket, hogy előre eltárolt érzelmeket jeleníthessünk meg – minél idétlenebbek annál jobbak! A „crazy" gomb elég infantilis, ne féljünk hát használni...**

↘FLASH ANIMÁCIÓK

SWISH LITE v1.52

Egyedülálló program, amellyel *Flash* animációkat készíthetünk... a *Flash* használata nélkül.

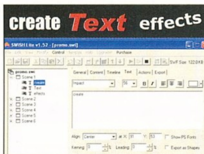
SWiSH
www.swishzone.com
Minimum: P100, 32Mb, Windows 95
Korlátozás: Nincs, teljes verzió
Sorozatszám: Nincs rá szükség

A statikus weblapok általában maximum néhány másodpercre tudják lekötni a látogatók figyelmét. Bármennyire jók a képek, a szövegek mindig unalmasnak, élettelennek – kivéve akkor, ha animáltak. Viszont ki akar hosszú órákat tölteni a szövegek animálásával a *Macromedia Flash*-ben (amelynek az áráról inkább ne is beszéljünk), ha ugyanezt percek alatt, ráadásul ingyen is meg lehet csinálni a kiváló *SWISH Lite*-tal?

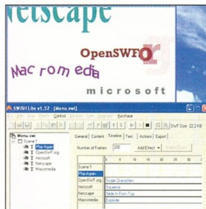
A *SWISH* használatát rendkívül könnyű elsajátítani, mivel a kezdőket egy interaktív tanítórész is segíti. A program ettől függetlenül rendkívül sokoldalú és számos animálási effektet tud hozzárendelni minden egyes *Flash* filmhez.

A legjobb az egészben mégis az, hogy rétegekben rakhatjuk fel a szövegeffekteket és a képeket. A rétegeket egyszerűen, az eszközsor **Send Back/Bring Forward** gombjaival lehet fontossági sorrendbe rendezni létrehozásuk után, miközben akár egyenként is ki-be lehet kapcsolni őket. A filmekbe tetszőleges mennyiségű GIF formátumú képet építhetünk be, a program legerősebb része azonban mégis a különleges szövegeffektek létrehozása. Gépeljük be a feliratokat a szövegdobozba, válasszunk betűtípust, -jellemzőket, -méretet és -színt, majd kezdjük el böngészni az animációs lehetőségek listáját. Ide tartozik például az Összenyomás, a Robbanás, az Írógép és a Hullám.

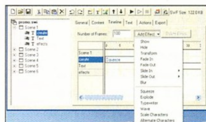
Az optimális hatás érdekében a készítők beépítettek egy idővonalat, amellyel beállíthatjuk az animációk időzítését és sorrendjét. Miután mindennel kész vagyunk már csak el kell menteni a művünket a *Flash* fájlformátumába. Ha tetszik a program és több funkcióra lenne szükséged, frissíts a *SWISH v2*-re 10% kedvezménnyel. További információkért látogass el a **www.swishzone.com/pcformat.html** címre. **PCF**



Az animációs fájlok számos jelenetből állhatnak, és mindegyiket több testre szabható rétegből építhetjük fel.



A SWISH példafájlokat is tartalmaz, amelyek kiválóan mutatják be a program lehetőségeit.


A Lite verzió effektek listáján az Összenyomás, a Robbanás, az Írógép és a Hullám szerepel.

↘ELŐNÉZET

TESZTELÉS, TESZTELÉS

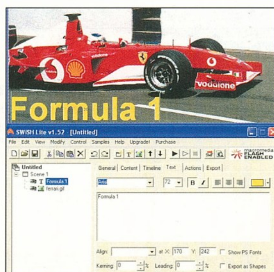
Munka közben két lehetőséget használhatunk a készülő mű tesztelésére. Az első a *SWISH Lite* egyik programablaka, amelyben a **Play** gomb megnyomásával játszhatjuk le az animációkat. A program emellett a telepített böngészőben is meg tudja mutatni milyen lesz a végeredmény az elkészült weblapon. Az optimális hatás érdekében érdemes mindkettőt rendszeresen használni, csak hogy ne érjen kellemetlen meglepetés a munka befejezése után.

>>CSÚCSTELJESÍTMÉNYŰ SZÖVEG

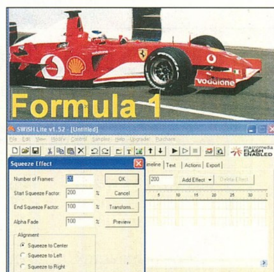
Avagy hogyan varázsoljunk animált szöveget a háttérkép elé.



01 **A nyitóképernyőn meg kell adni az animációs ablak méretét – ezután el lehet kezdeni a képek és a szövegek felrakását. A (kötelezően GIF) formátumú képek hozzáadásához kattintsunk az eszközsor Insert Image gombjára.**



02 **Jöhetnek a szövegek. Az előnézeti ablakban az eszközsor „T" gombjának megnyomásával hozhatunk létre új szövegdobozt. Ezután kattintsunk a Text fülre a fő programablakban és állítsuk be a betűméretet, -tulajdonságokat és -színt.**



03 **Jelöljük ki a szövegdobozt és klikkeljünk a Timeline fülre. Az animációs effektek hozzáadásához nyomjuk le az Add Effect gombot – itt állíthatjuk a kiválasztott effekt tulajdonságait is. Az előnézet megtekintéséhez kattintsunk a Play-re.**

EXKLUZÍV VÍRUSVÉDELMI CSOMAG



BITDEFENDER PROFESSIONAL v6.4.3

A védelem nem feltétlenül egyenlő a védelmi pénzzel – három hónap biztonság ingyen.

TESTRESZABÁS

BIZTONSÁGI SZINT

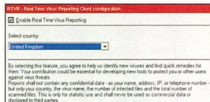
A *BitDefender Professional* víruskeresőjét minden indításkor, illetve tetszőleges időpontban futtathatjuk, ám ez nem minden: pontosan meghatározható milyen mélységig vizsgálja át a rendszert a program. Az állandó és cserélhető meghajtók ellenőrzése mellett átvizsgálhatjuk a memóriát, a boot szektort, az előre definiálható fájltípusokat, a tömörített állományokat (akár kicsomagolva is) és az e-maileket – ráadásként ott az internetportok és a teljes rendszerbiztonság ellenőrzésének lehetősége.
A funkciók aktiválása a *Detection properties* párbeszédablak megfelelő helyeinek kiikszelésével történik (a részletesebb leírást lásd lent).

BitDefender
www.bitdefender.com
Minimum: Pentium, 32Mb, Win95
Korlátozás: 90 napos teljes verzió
Sorozatszám: 72900010 -26861813

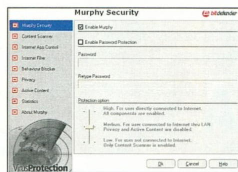
Az emberek többségének eszébe sem jutna gumikesztyű nélkül nyúlkálni a lefolyóban, az internetre ugyanakkor sokan minden védelem nélkül is vidáman felcsatlakoznak, szabad prédává téve az adataikat. A *BitDefender* lenyűgözően olcsón (netes vásárlásnál kb. 9 000 Ft-ért) kínál teljes körű megoldást a biztonsági problémákra. Ráadásul most lemezmellékletünk jóvoltából 90 napig korlátozás nélkül használhatjátok – ehhez csak a fenti sorozatszámot kell beírni.

A *BitDefender* két funkcióval védi a PC-t. Az egyik egy minden szükséges extrával felszerelt vírusirtó, amely folyamatosan fut a háttérben és bármikor lehetővé teszi a teljes rendszerellenőrzést. Emellett a gyártó honlapjáról akár naponta is képes feltűnésmentesen frissíteni a vírus-adatbázist.

Egy tisztességes vírusirtóhoz azonban ma már szervesen hozzátartozik a hackerek kordában tartására szolgáló integrált tűzfal. A *BitDefender Professional* erre a célra a *Murphy Shield*-et alkalmazza – egy hiánytalan és szabadon konfigurálható firewall-ról van szó, amellyel böngészés közben folyamatosan figyelhetjük a ki- és bemenő forgalmat. A program tartalmaz egy Windows Notification Area nevű animált ikont, amellyel megállás nélkül követhetjük az eseményeket miközben online ügyeinket intézzük. A 90 nap leteltével fél áron frissíthettek a *BitDefender Professional v7*-re. Részletek a **www.bitdefender.com** címen. **PCF**



A valós idejű vírusjelentés-küldés aktiválásával mi is hozzájárulhatunk a virtuális bűnözés elleni harchoz és az új vírusok gyorsabb azonosításához.



A *Murphy Shield* személyes tűzfal három biztonsági szintet kínál: alacsony, közepes és magas.

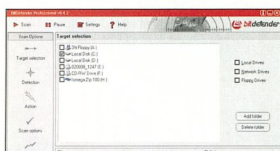
ALKALMAZÁSLISTA

BIZTONSÁGI SZOFTVEREK NOVEMBERI MELLÉKLETÜNKÖN

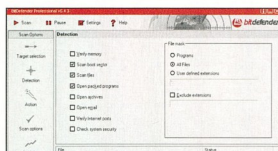
1st Security Center
Ad Aware
Airy Secrets
Autoform
BitDefender Pro
Cache & Cookie Cleaner
Clip Crypt Encrypt
Decrypt
CPUkeys/Firekeys
PCSecuritySystem 5.62
Cuteshield File Shredder
Cyber 007
Disc Investigator
Dynamical Passwords
Encrypted Messenger
Eraser
Evidence Eliminator
InternetSecurity System 5.77
Hybrid
Hypersafe
I Protect You
Key Logger
Kryptel Lite
McAfee Spamkiller
McAfee VirusScan
Multipass
NetSpindle Secure Password
NoCache
Panda Antivirus Titanium
Password Depot
Password Generator
Password Keeper
PC Door Guard Lite
PC PhoneHome
PGP
PINs
Pirem TopSecret
Quicky Password Generator
SC-Keylog
Security Monitor
Securo
Spychecker
Sure Delete
SurfSecret 3.0
Swap It
Sygate Personal Firewall
Tiny Personal Firewall
TracksEraser 3.05
User Logger
Xelios
ZoneAlarm

>>VÍRUSELLENŐRZÉS

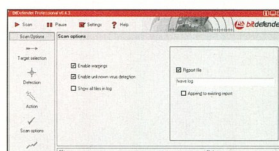
Ne hagyd, hogy lecsússzon a nadrágod: alkalmazd a jó öreg öv + hózentróger módszert.



01 **A program telepítése után számos opció jelenik meg a Windows Start menüben. A fő vírusirtó program futtatásához válasszuk a *BitDefender Professional* ikont, majd a Target résznél jelöljük ki melyik meghajtókat akarjuk bevonni az ellenőrzésbe.**



02 **Haladjunk tovább lefelé a bal oldali ikonlistán: kattintsunk a Detection-re és válasszuk ki az aktiválandó vírusirtó funkciókat. A File Mask részben a különböző fájltípusokat vehetjük fel az átvizsgálandó állományok listájára.**



03 **A lista következő eleme a Scan Option beállításablak: itt kapcsolhatjuk be a potenciális vírusveszélyre figyelmeztető funkciót, indíthatjuk el az ismeretlen kórokozók heurisztikus keresését, valamint a naplózást.**

↘ PC-S HOZZÁFÉRÉS-SZABÁLYZÁS

1ST SECURITY CENTER 2.2



Tartsd távol a matató kezeket a PC-d értékes erőforrásaitól!

1st Security Software
Minimum: Pentium, 32Mb, Windows 98
Korlátozás: Teljes verzió, az értéke kb. 6 800 Ft

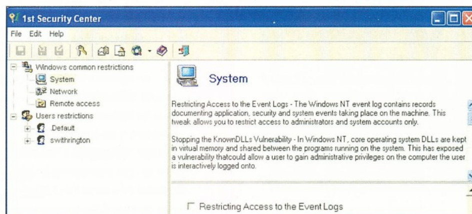
Az emberi nem szerencsésebb képviselői saját PC-vel rendelkeznek. A többiek kénytelenek a családtagjaikkal, lakótársaikkal, kollégáikkal osztozkodni. Ennek folyománya, hogy valaki előbb-utóbb beteved a Windows beállításának titokzatos régióiba, ahol addig kavar, amíg valami mentehetetlenül elromlik. A kellemetlen helyzet elkerülhető, ha a gépen fent van a *1st Security Center* a *PCF* jóvoltából.

A programmal kiválaszthatjuk melyik rendszerösszetevőket akarjuk elrejteni: jelszavas védelemmel láthatunk el bármit a képernyő tulajdonságaitól kezdve a Windows Registry érzékeny területéig.

A hálózatban dolgozók külön opciókat kapnak, amelyekkel ugyanilyen biztonsági beállításokat alkalmazhatnak a hálózatos munka, akár még távoli elérés esetén is. A legjobb, hogy szabadon oszthatunk ki jogokat a különböző felhasználók számára. **PCF**



Nem tetszik, hogy a PC-dhez távolról is hozzáférhetnek? Itt tilthatod ezt le.



Egyszerűen a párbeszédablakok megfelelő helyeinek kiikszelésével kapcsolhatjuk ki és be a Windowst érintő korlátozásokat és a jelszavas védelmet.

↘MEGOSZTÁS

HÁLÓZATI OPCIÓK

A hálózatban futtatott *1st Security Center*-rel letilthatók az olyan általánosan használt funkciók, mint a fájl- és nyomtatómegosztás. Emellett levehetjük a szerver nevét a böngészőlistáról és megszabhatjuk milyen információkhoz juthatnak hozzá azok, akik anonymous jelszóval jelentkeznek be a rendszerre.

↘ PC BIZTONSÁG

BIZTONSÁGI PROGRAMOK

Szolgálunk és védünk - alant sorakoznak a szolgálatunkba állt zsoldosok.



Ad-Aware 5.83
Átfésüli az adattárolóinkat és lelkiismeretesen kiválogatja a kétes elemeket. Különösen ajánlott.

Airy Secrets 4.0 Lite
A program emlékeztet a különféle azonosítókra és jelszavakra.

Autoform 3.0
A program megjegyzi a belépési azonosítókat, jelszavakat és gombnyomásra behelyettesíti a megfelelő mezőkbe.

ClipCrypt Encrypt Decrypt 1.0
A vágólapon lévő szöveget kódolhatjuk, illetve dekódolhatjuk a program segítségével.

Cyber 007 1.9
Figyeli az *Internet Explorer*-t és feljegyzéseket készít a böngészésekről.

Disc Investigator 1.2
A merevlemezünk valós tartalma kerül listázásra, természetesen a rejtett fájlokkal együtt.

Dynamical Passwords
Jelszavakat generálhatsz a program segítségével.

Encrypted Messenger 1.1
Kódold le a *Microsoft Messenger*-rel küldött üzeneteidet.

Hybrid
Tetszőlegesen kiválasztott fájlok titkosítására használható alkalmazás.

I Protect You
Letilthatsz bizonyos weboldalak böngészőben való megjelenítését.

Key Logger 1.01
A program egy fájlba elmenti az összes leütött billentyűt.

Kryptel Lite
Titkosító program amely beépül az *Explorer*-be és lehetővé teszi fájlok és mappák jelszóvédelmét, titkosítását.

McAfee Spamkiller
Az e-mailen érkező reklámokat válogatja le a program.

McAfee Virus Killer
Hatékony vírusellenőrző, és -felszámoló program.

Multipass
Eltárolja a magánjellegű információkat, és azonnali elérést biztosít mindegyikhez.

NetSpindle SecurePassword 2002
Véletlenszerűen generálhatsz jelszavakat a program segítségével.

NoCache 1.33
Az Explorer előzményeit és a legutóbb használt dokumentumok listáját törölhetjük.

Panda Antivirus Titanium
Vírusellenőrző, és -irtó program.

Password Depot
Elmenti jelszavaidat egy listába, de jelszógenerálót is integráltak bele.

Password Generator
Jelszógeneráló alkalmazás, add meg milyen hosszú legyen és már kész is.

Password Keeper
Jelszóval védheted weblapjaidat.

PC PhoneHome Pro 2.1
Felkutatja az elveszett számítógépeket bárhol a világon.
PCF

↘BÖNGÉSZÉS INKOGNITÓBAN

SURFSECRET 3.0

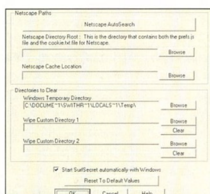


Titokban akarod tartani, merre jársz a neten? Telepítsd automatikus nyomeltüntető eszközünket!

> **↘TISZTOGATÁS**
>
> **KUKÁBA A SÜTIKKEL!**
>
> Internetes cookie-k: újabb bizonyítékok sora, amelyekből tökéletes meg lehet mondani merre járt az ember a neten. A *SurfSecret* természetesen ezeket is el tudja tüntetni a rendszerből – a funkció Netscape és Internet Explorer alatt egyaránt működik, és még azt is beállíthatjuk, hogy a program az egyikből törölje a cookie-kat, a másikból viszont ne. Emellett bekapcsolhatjuk a sütimegtartást, amely az előre megadott cookie-kat semmiképpen sem engedi törölni a rendszerből – a listára való felvételhez nyomjuk meg az **Add** gombot és írjuk be a megfelelő karaktersort.

SurfSecret
www.surfsecret.com
Minimum: Pentium, 32Mb, Windows 95
Korlátozás: Nincs, teljes verzió
Sorozatszám: Nincs rá szükség

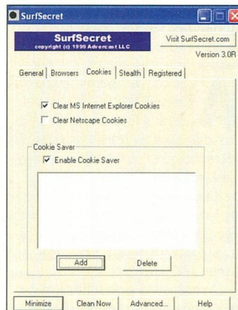
Vannak emberek, akik egyenesen imádják, ha valaki a válluk mögül leselkedik miközben dolgoznak, pihennek vagy játszanak. Ha te is közéjük tartozol elmondhatod magadról, hogy egy törpe kisebbség tagja vagy. A többség számára a szabad internetezés élményét teljesen tönkreteszi az, ha valaki belekémlel az előzményekbe, az ideiglenes fájlok tárolójába vagy átnézi a beírt URL-ek legördülő listáját. A jó hír az, hogy ha nem szeretnéd a családod, a barátaid vagy a kollégáid elé tárni a fentieket, könnyen és egyszerűen megőrizheted a bizalmas adatok legfontosabb tulajdonságát – a tikosságukat.



A speciális beállításoknál különleges könyvtár-funkciókat állíthatunk be a *SurfSecret*-hez, és automatikus keresést rendelhetünk a Netscape mappákhoz.

A *SurfSecret* csodálatosan egyszerű program, amely automatikusan töröli a Windows és internet fájlokat. Az általános beállítások például – egyebek mellett – lehetővé teszik a Lomtár ürítését, a legutoljára használt programok és dokumentumok listájának kitisztítását és a temp fájlok törlését. Mindez történhet bekapcsoláskor, kikapcsoláskor vagy munka közben, előre beállított időközönként. Koncentráljunk most a világhálóra: a *SurfSecret* segédeszközeivel kitörölhetjük az ideiglenes internet fájlokat és az előzményeket Netscape és Internet Explorer alatt, miközben a legutoljára begépelt URL-ek listáját is kiüríthetjük.

Ha ennyi titokzatoskodás sem elég, vessük be a **Stealth** (Lopakodás) opciót. Az aktiválása után beállíthatjuk azt, hogy a *SurfSecret* teljesen észrevehetetlenül dolgozzon a háttérben – sőt, a vezérlőablakot behívó billentyű-kombinációt is jelszavas védelemmel láthatjuk el.

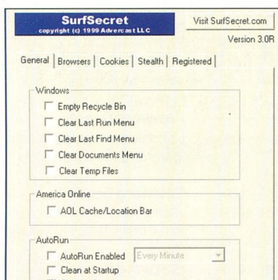


Ezzel az opcióval tüntetheted el a felesleges sütiket – a megtartandó példányokat a lent látható ablakba kell felvenni.

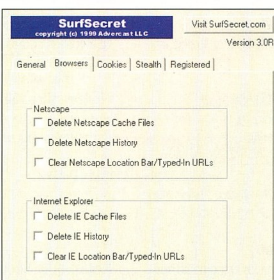
Ha hasznosnak találod a *SurfSecret*-et logikus lépés lehet a legújabb verzióra frissíteni. Ugorj el a **www.surfsecret.com**-ra és klikkelj a **Purchase**-re. Most írd be a FUTURE kódot, és máris megkapod a 10%-os kedvezményt. **PCF**

>>TITKOS BÖNGÉSZÉS

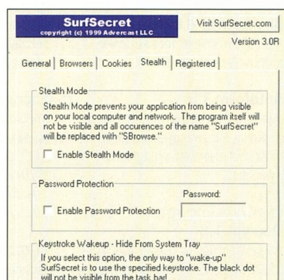
Tüntesd el az internethasználat nyomait néhány egyszerű egérkattintással.



01 **A legáltalánosabb beállítások magára a Windowsra vonatkoznak. Öt helyről törölhetjük a bejegyzéseket a legutoljára használt programok és dokumentumok listájától kezdve a Keresés menü tartalmán át a temp könyvtárig.**



02 **Használhatjuk a Netscape-et vagy az Internet Explorert, a *SurfSecret* probléma nélkül ki tudja törölni a legutoljára beírt URL-eket, az előzményeket és az ideiglenes internet fájlokat. Emellett egyedi beállításokat is alkalmazhatunk.**



03 **Ha valaki észreveszi, hogy *SurfSecret*-et használunk, automatikusan feltételezheti, hogy valami titkolnivalónk van. Aggodalomra semmi ok: a Lopakodó üzemmód bekapcsolásával észrevehetetlenné tehetjük a *SurfSecret* működését.**



TŰZFAL

FIREKEYS 5.b



Mindenki téged üldöz! Állíts házőrzőt a PC kapujába: harapós alkalmazásunk megállítja a hívatlan látogatókat.

Software Appliance Company
http://softappco.com
Minimum: 64Mb, Windows 95
Korlátozás: Nincs, teljes verzió, az értéke kb. 10 000 Ft
Sorozatszám: Z78b49c-pcf97b84

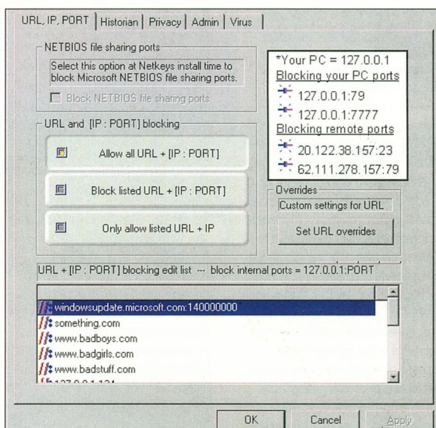
A *Firekeys* az összes megszokott dolgot tudja (például nem engedi, hogy a Nagy Testvér bekukkantson a TCP/IP portokon keresztül), de ezen kívül sok egyéb funkciója van. Letilthatjuk a kiválasztott webhelyeket, megakadályozhatjuk a hitelkártyaszámunk vagy e-mail címünk véletlen elküldését, esteleg blokkolhatjuk a reklámablakokat. Ezen kívül a gyanús cookie-kat és az e-mail vírusokat is távol tarthatjuk a PC-től.

Ha nem dolgozunk hálózatban erősen ajánlott kikapcsolni a fájlmegosztást és a NETBIOS portokat. Ha Windows XP-nk van aktiváljuk a beépített tűzfalat. Ettől függetlenül – amennyiben hatékonyan akarjuk használni a beállításokat – mindenképpen végig kell olvasni a mellékelt (sajnos csak angolul elérhető) leírást.

Néhány ügyes trükkel sikerült elérni, hogy olvasóink 21%-os árengedményt kapjanak a *Firekeys* legújabb verziójának árából. Menj a **http://softappco.com/PR_Firekeys.html** címre és írd be a PC-format-special-Firekeys kódot. **PCF**



A mellékelt leírás részletesen tárgyalja a *Firekeys* funkcióit.



Az ikonra kattintva előhívhatjuk a beállítási képernyőt.

PC-S HOZZÁFÉRÉS-SZABÁLYOZÁS

CPUKEYS 5.b



Az interneten a *Firekeys* vigyáz rád. Most már csak a PC-det használókat kell megregulázni.

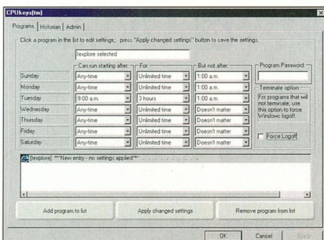
Software Appliance Company
http://softappco.com
Minimum: 64Mb, Windows 95
Korlátozás: Nincs, teljes verzió, az értéke kb. 10 000 Ft
Sorozatszám: Z78b49c-pcf97b84

A biztonságot jelentősen fokozó *CPUkeys*-szel pontosan megszabhatjuk ki férhet hozzá a PC-nkhez. Megadhatjuk mikor, vagy milyen időintervallum után áll le a Windows programok futása, és jelszavas védelmet is aktiválhatunk. Ezen kívül letilthatjuk az összes DOS alkalmazást (egyenkénti letiltásra nincs lehetőség), és korlátozhatjuk a hozzáférést a Vezérlőpulthoz, illetve ennek összetevőihez.

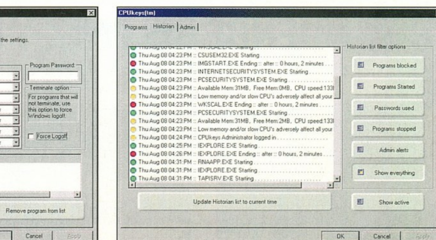
A *CPUkeys* Historian elnevezésű része az összes rendszereseményt naplózza – jó ötlet lehet rendszeresen átnézni a feljegyzéseket, csak hogy tudjuk mi történik a PC-n.

A telepítés rendkívül egyszerű; a beállításokról a mellékelt (ismét csak angol nyelvű) leírásban kapunk bővebb információt.

Olvasóink 21%-os árengedményt kapnak a *CPUkeys* legújabb verziójának árából. Menj a **http://softappco.com/PR_CPUkeys.html** címre és írd be a PC-format-special-CPUkeys kódot. **PCF**



Időkorlátozást és/vagy jelszót rendelhetünk a programokhoz.



A Historian ablakban szűrhetjük az aktuális eseményeket.

↘ PCFORMAT EXKLUZÍV

STRONGHOLD: CRUSADER

Kavard fel a sivatag porát mindnyájunk kedvenc középkori várostromos játékában.

Firefly Studios
http://stronghold.godgames.com/crusader/

Minimum: PII-300, 64Mb, Windows 98 vagy újabb

Bár a középkori ostrom szimulátorok nem olyan elterjedtek, mint az RTS-ek, FPS-ek vagy a többi vezető műfaj képviselői, az eredeti *Stronghold* csak kevés fanatikusnak okozott csalódást. Miközben kinézetét és az alapvető célokat tekintve több játékra is hasonlított – itt főleg az *Age of Empires II*-re gondolunk –, a lényeg saját várgazdaságunk létrehozása volt. Hogy miben rejlett a vonzereje? Védekezés méteres kőfalak mögé bújva, egységek gondos telepítése olyan helyekre, ahol nem találhatták el őket az ellenség íjászai, olyan erődítmények létrehozása, amelyek mind a gyors ostromokat, mind a békés középkori hétköznapokat túlélték... Ráadásul nem volt muszáj jóakaratú uralkodót játszani – nyugodtan gonoszkodhattunk és használhattuk a fejek felszúrására kihegyezett karókat, vethettünk ki súlyos adókat a kincstár megtöltésére, egzecíroztathattuk a parasztokat és természetesen kedvünkre vethettük be a középkori rendőrség brutálisabb fogásait is.



Legtöbbször íjászok támadnak ránk. Bár a falakat nem tudják lerombolni, alaposan megtizedelhetik a bent állomásozó csapatokat.



Az ellenfelek gyakran teszik tiszteletüket erődítményünk falainál.

Ennyi vérontás után nem csoda, hogy a nem igazán gáláns reménybeli lovagjaink elhatározták, hogy kicsit felszívják magukat, kifényesítik a páncélt és részt vesznek a egy keresztes hadjáratban. A folytatásban olyan híres történelmi alakokkal kell harcolnunk, mint Oroszlánszívű Richard vagy Szaladin, a cél pedig, hogy egyetlen király (természetesen szerény személyünk) uralma alatt egyesítsük a háborgó népeket.

A demóban három küldetés és egy tanítópálya található. Ha még nem játszottál a *Stronghold*-dal az utóbbi létfontosságú – kezdés után szinte egyáltalán nem kapunk segítséget. Bár az első küldetésben jelentős előnyben vagyunk az ellenféllel szemben – aki nem más, mint Patkáy, a Vörös Herceg –, ez nem jelenti azt, hogy elhanyagolhatjuk a gazdaságot. A kőbánya nagyon közel van, így aztán azonnal elkezdhetjük a kőfalak felhúzását, a néhány méterrel odébb található oázis pedig ideális a földművelésre. Próbáljunk gyorsan terjeszkedni, hiszen deathmatch pályán vagyunk: a Patkányt egyáltalán nem érdeklik a béketárgyalások, és bár kb. annyi taktikai érzéke van, mint egy teáskannának, gyorsan támadásba lendül ha nem vagyunk felkészültek. Szerencsére igazi hencegő, így aztán mindig tudhatjuk mikor készül a támadásra – ilyenkor ugyanis kacagva jósolja meg közelgő vereségünket. Zúzd össze a seregét és taposd bele a sivatag porába.



Bárd zengi dicsőségét: a harmadik küldetésben Oroszlánszívű Richárd az ellenfél.

Kastélyszálló

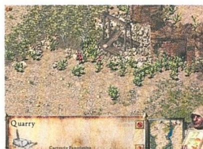
Ahogy azt bizonyára sejtettétek, a várépítés külön művészet. A méret és a költségek között egyenes arányosság van, ám ha túl kicsire sikerül az erőd nem marad hely a településünk bővítésére – építkezhetünk a falon kívül is, de a házak így azonnal az arra

>>MINDENBE BELEMEGY EZ A ROHADT HOMOK...

A tanítópálya után jöhet az első küldetés. Az ellenfél szánalmas, és minden feltétel adott a könnyű győzelemhez.



01 **Maroknyi katonával és egyetlen épülettel kezdünk. A falak felhúzásával nem kell nagyon sietni, hiszen a többiek is nulláról kezdenek.**



02 **Inkább építsünk kőbányát a kiindulóponttól északra található lelőhelyhez, hogy megszerezzük az építkezés alapanyagát.**



03 **Ismételjük meg ugyanezt a délre található oázisnál egy farmmal. Semmi sem lenne borzalmasabb annál, ha élelmiszerhiány miatt kellene feladni a küzdelmet.**



04 **A Patkány hamarosan megjelenik, bár egyelőre csak egy maroknyi íjásszal. Rendkívül rossz építész, és gyakran hagy jól kihasználható réseket a védőfalban.**

EGY VÁRÚR NEM ALKUSZIK

Ismerd meg a környezetet mielőtt csatába indulnál. Vagyis mindenképpen játszd végig a tanítórészt.



HALLÓ, ITT A RAKTÁR

Az értékes készletek kijelzője – ahogy a bölcs mondás tartja: víz nélkül nincs sár, kő nélkül nincs vár.

CSŰRÖM, CSAVAROM

Az egyes épületkategóriákba számos különböző létesítmény tartozik – falakat, barakkokat, csűröket és egyebeket építhetünk fel drag & drop módszerrel.

VÁROSTERVEZÉS

Itt választhatjuk ki a különböző épülettípusokat.

FELSZÁLL A KÖD

Mivel nem fedi köd a térképet, probléma nélkül követhetjük az ellenfél mozdulatait.

JOBBÁRA JOBBÁGYOK

Helyzetjelentés a Mogorva Paraszt jóvoltából.

járó ellenséges egységek áldozatául esnek. A dolog főként a harmadik küldetésben válik hangsúlyossá, ahol az előzőeknél sokkal erősebb és tapasztaltabb ellenféllel kell szembenéznünk – ebben az összecsapásban már mi vagyunk az esélytelenebbek, de nem szégyen a tapasztaltabbtól tanulni. A *Stronghold: Crusader*-ben nem fedi köd a térképet, így aztán nem csak stratégiai szempontból figyelhetjük az ellenfél tevékenységét, de tanulhatunk is tőle. Bár a falak tájolását természetesen nem kell pontosan lemásolni, gyorsan elsajátíthatjuk hogyan kell várat tervezni, úgy hogy az ki is állja az ostromokat. Kellemes szórakozást nyújt a játék, érdemes kipróbálni. **PCF**



A harmadik küldetésben már hatalmas erődítmények szerepelnek. A méret természetesen nem minden: a vár fenntartásához gigászi adókat kell kivetni.



A *Stronghold: Crusader* teljes verziójának fontos része a skirmish játékmód. Bár a demóban nem próbálhatjuk ki, egy kis kóstolót azért kapunk a rendszer működéséből.



Bár a demóban nem fontos, könnyen elérhetjük, hogy a parasztok rettegjenek tőlünk. Fizessetek kutyák!

>>A cél az, hogy egyetlen nagyszerű király uralma alatt egyesítsük a háborgó népeket.



PCFormat EXKLUZÍV

JACQUES VILLENEUVE'S RACING VISION

Az F1 és Hollywood találkozása. Istennek hála tehát, hogy Jacques Villeneuve ül a kormánynál.

Ubi Soft
www.jvracingvision.com
Minimum: PIII, 128Mb, 3D kártya

Képzeljétek el a következő helyzetet: 2015-öt írunk, Bernie Eccleston vénebb, kiéltebb és gazdagabb mint valaha, Michael Schumacher 10. világbajnoki címe után megbánta bűneit és szerzetesnek állt, a Forma 1 pedig a *Grand Prix* (a James Garner film) és a *Szárnyas fejvadász* (à la Ridley Scott) keverékévé fejlődött.

Még mindig olvasol? Helyes, akkor képzeld el azt is, hogy a kocsik már csak a festésükben különböznek egymástól. A sportág szabályalkotó testülete totálisan lecsupaszította a gépeket és egy olyan új, pontos előírásrendszert alkotott, melyet minden gyártónak követnie kell. Az átalakított F1 elsősorban a pilóták, és nem az autók képességeiről szól. Talán felesleges mondanunk, hogy a gépek még mindig a technológiai fejlődés csúcsát képviselik – bármit is jelentsen ez 2015-ben.


A csúszásos kanyarodás nagyon élvezetes – ha sikerül megtanulni.

Az Ubi Soft korábbi játékai tele voltak a hagyományos számítógépes F1 versenyzés kellékeivel. Most viszont mindezt félresöpörték, és vadonatúj tervek szerint kezdtek dolgozni: nem meglepő a dolog, hiszen a *Jacques Villeneuve's Racing Vision* technikai igazgatója nem más, mint az F1 elfelejtett embere, Jacques Villeneuve.

Ha láttál már Formula One versenyt a TV-ben, vagy – ha alaposan el vagy eresztve, jó kapcsolatokkal rendelkezel vagy elég jól nézel ki – élőben, gyorsan rájöhetsz honnan jön a *JVRV*. Legalábbis nagyjából. Az alap az Ubi Soft lehengerlő Monaco GP-je, amely félúton találkozik Spielberg legutóbbi néhány filmjének egy-két válogatott jelenetével. Adjunk a keverékhez gyönyörűen renderelt belvárosi pályákat – helyszínnek válasszuk a világ legnagyobb metropoliszait –, duplázzuk meg az fps értéket, és nagyjából kezdünk is közelíteni a *Jacques Villeneuve's Racing Vision* elnevezésű varázslathoz.


A kanyarok a semmiből bukkannak elő, úgyhogy használjátok a segédleteket.


Ahogy a valóságban, itt is árnyékos és napos területek váltakoznak, ami még nehezebbé teszi az úton maradást.

>>VIGYÁZZ, KÉSZ, RAJT!

Az első lépések.



01 A demóban nem működő opciók szürkék. Válaszd a Single Player-t, majd a képernyőváltás után az alul található Time Trial-t.



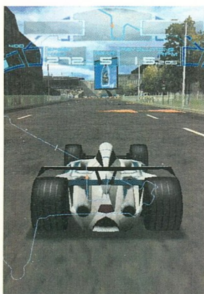
02 Klikkelj a Garage-ra. Itt találhatók az alapbeállítások: több bek között a sebváltó fokozatainak testre szabása és az autó jellemzőinek meghatározása.



03 Kattints a Settings-re. Ellenőrizd a billentyűzetkiosztást, a kormányt, gázpedál érzékenységét és a hasonlókat, aztán jöhet az OK.


04 Máris a startvonalon vagyunk, valahol a Champs Elysées környékén. Egyszerűen csak indulj el előre – lehetőleg minél gyorsabban.


Csak óvatosan: ha nem vigyázol felszecskázod a nézőket.



A Tab megnyomására azonnal megjelenik a versenypálya térképe.

Játssz szabályosan!

Következő számunkban kimerítő értékelést olvashattok a játékról, de addig is kipróbálhatjátok a novemberi lemezmellékletre felkerült demót. A nyitóképernyő jobb felső sarkában megjelenő ikonra kattintva állíthatjátok be a kocsit és a játékost. Ezután ki kell választani a négy pálya – New York, Paris, Taj Mahal vagy Egyiptom – valamelyikét, és máris jöhet a vezetési képességek tesztelése. Az időmérő edzés játékmód irányítása alapvetően egyszerű – a kurzorokra épül –, bár ha akarjuk természetesen megváltoztathatjuk a billentyűzetkiosztást.

A jövő versenyeit egészen furcsa helyeken rendezik. Lezárni a New York-i utcákat egy egész F1 futam idejére? Képtelenség. **PCF**

A VEZETÉS MŰVÉSZETE

Ha eszetlen km/h-val nyomja az ember fontos, hogy ura legyen a helyzetnek.

HELYSZÍNRAJZ
A pálya rajza – a kocsit a sárga pötty jelzi – a menetiránynak megfelelően forog. Készülj fel időben a kanyarodásra.

MŰSZERFAL
Szakkifejezéssel HUD – itt olvasható le a sebesség, a fordulatszám és a többi technikai részlet.



KÖREREDMÉNY
A verseny aktuális adatai. Hányadik kör is ez? Tényleg ennyien vannak előttünk?

SÖTÉTEDIK
A kocsi akcióban levő, túlerőltetett vagy egyszerűen csak széteső-ben levő részei az alapszín különböző árnyalataiban jelennek meg.

>>TOVÁBBI KIHAGYHATATLAN JÁTÉKDEMÓK

A változatosság gyönyörködtet – illusztrációként itt a *Farscape*, némi foci és egy kis harc az óidőkből.



FARSCAPE: THE GAME

Korántsem tipikus árukapcsolásról van szó. Ha visszagondoltok a *Csillagközi invázió* ugyancsak meglepően jó játékváltozatára gyakorlatilag meg is van mi a lényeg: harmadik személyű felfedezés idegenirtással fűszerezve. Hát akkor, ELŐRE!

CSAK DVD-N



TOTAL CLUB MANAGER 2003

Hihetetlenül naprakész, miközben 450Mb-jával még a statisztikákkal megpakolt menedzselős szimulátorok között is óriásnak számít. Viszont tudjuk, hogy sokan szeretitek felvenni az edzői gúnyát, hogy a ti dicsőségetek kedvéért kergessék a fickók a lasztit.



CELTIC KINGS: RAGE OF WAR

Töltekezzetek fel kelta bűverővel és készüljetek fel a rómaiak sorainak megritkítására. A *Celtic Kings* megpróbál mind stratégiai, mind kalandjátékként lenyűgözőt alkotni, de azért legyetek résen: szükség lesz a *WarCraft III*-ban megtanult stratégiai trükkökre.

PAINT SHOP PRO 7

OLVASÓI AJÁNLAT

Tálcán kínáljuk a lehetőséget: ha már ismeritek minden titkát a program előző verzióinak, itt az ideje megismerkedni a legújabbal.

A PC-s felhasználók kedvenc képszerkesztő alkalmazását több mint 20 millióan élvezik világszerte. A *PSP*-vel lehet a legegyszerűbben, leggyorsabban és legolcsóbban professzionálisnak ható eredményeket elérni. Nem kell időt vesztegetni a kizárólag hivatásos grafikusoknak szánt felső kategóriás termékeket jellemző hosszú betanulásra, de a lassú, gyatra, leginkább a *Paint*-re hasonlító, a PC-s képszerkesztés minimumát sem hozó programok boszszantó hiányosságaival sem kell megküzdeni: a *Paint Shop Pro* mindent tud, amire csak szükség lehet, sőt, még egy kicsit többet is.

Alaposan meg van pakolva funkciókkal, professzionális igények kielégítésére is képes, miközben elég egyszerűen kezelhető ahhoz, hogy a művészek biztosan elboldoguljanak vele – bármilyen szinten is vannak. A tervezés sokoldalú nindzsája tökéletesen ért a bannerek, webes képek és logók készítéséhez, a vektoros rajzoláshoz és a fotómanipuláláshoz.

A hetedik mennyország

A 7-es verzió rengeteg nagyszerű új funkciót kínál, amelyek miatt bőven megéri megvásárolni a frissítést. Csodálatos például a súgófájl – érthetően, a szakzsargon túltengő használata nélkül mutatja be a program számtalan funkcióját. A kezelőfelület egyértelmű és átlátható, a menü utasításaival pedig automatikusan eltávolíthatjuk a vörös szem effektust és korrigálhatjuk a por vagy a karcolások okozta hibákat. Az új Effects előnézeti böngészővel egyszerűen vihetjük fel a speciális effekteket a képekre, ráadásul több mint 80 filtertípust kapunk, és pontosan az előnézet miatt büntetlenül váltogathatjuk a hatásokat anélkül, hogy valamelyik mellett véglegesen el kellene köteleznünk magunkat.
A szoftver ezen kívül rengeteg színegyensúly szabályozó eszközt tartalmaz: külön ablak szolgál a vörös, a zöld és a kék csatornák finomhangolására – az egyes színek intenzitása a másik két szín százalékának megváltoztatásával állítható. Ha kezdő vagy talán még nem tudod mennyire fontos mindez; nos azt jelenti, hogy a *PSP 7*-vel könnyű kipróbálni az új ötleteket.

A program erős webes szekcióval dicsekedhet: a speciális eszközökkel internetes letöltésre tervezett képeket hozhatunk létre, vagy optimalizálhatjuk a már meglevőket. A webes segédeszközök mellett művész igényű rajzolófelszerelést és szövegelhelyezőt is kapunk, és az *Animation Shop 3*-ról sem szabad elfelejtkezni, amellyel (ahogy a neve is mutatja) kellemes animációkat készíthetünk.

A *Paint Shop Pro 7* kétségtelenül kitűnő választás ha képszerkesztésről van szó!

PCF



A programmal könnyedén mosolygósra húzhatjuk a lány ábrázatát.



>>A tervezés sokoldalú nindzsája tökéletesen ért a bannerek, webes képek és logók készítéséhez.



↘ NEM TELJES A SOROZAT?

AMI A POLCRÓL HIÁNYZIK

PC Format* elmúlt számai megrendelhetők egységes, 1799 Ft/db (CD) és 2299 Ft/db (DVD) áron. Postaköltséget nem számítunk fel.

***2001./16-os számtól.**

Egészítsd ki a *PC Format* gyűjteményedet. Töltsd ki az adatlapot, és küldd el címünkre!

PCF32 2002. Október

Benne:

Digitális kalózok, Intelligens otthonok, DV kamerák Szupertesztje...

DVD/2 CD:

LiquidFX v3.8, Illuminatus 4.5, Opus Intro 2002, Duke Nukem: The Manhatten Project...



PCF31 2002. Szeptember

Benne:

Digitális DJ-k, PC optimalizálás, Nyomtató Szuperteszt...

DVD/2 CD:

Powerdirector, memory Zipper, CD-Rider, FreeRam XP, Orbiter, Spider-Man: The Movie...



PCF30 2002. Augusztus

Benne:

Digitális képszerkesztés, Doom III, Szkenner Szuperteszt...

DVD/2 CD:

Multimedia Builder 3.0, Vexira Antivirus, Pentazip 5, Morpheus PE, Dungeon Siege...



PCF29 2002. Július

Benne:

Égi gépek, Digitális kamerák, Hollywood a gépen...

DVD/2 CD:

Real-Draw 1.5, THE GIMP 1.2, TCM4000, GhostSurf 1.6, InDesign 2.0 CE, Visual MP3...



PCF28 2002. Június

Benne:

Alaplap Szuperteszt, Egészségmegőrzés, SW filmtrükkök...

DVD/2 CD:

Maya, Poser 3, TCM4000, Traktor DJ, PentaZip 4.1, 2002 FIFA World Cup...



PCF27 2002. Május

Benne:

Utazásszervezés, Veszélyes játékok, 10 CD- és DVD író...

DVD/2 CD:

Music Maker 6, 3D Flash Animator, Trust-Toolbar, Virtua Tennis, UFO (DVD-n)...



itt vágd el

IGEN! MEGRENDELEM A HIÁNYZÓ SZÁMOKAT!

Név ______________________

Irányítószám __________ Város ______________________

Utca/hsz. ______________________

Telefonszám ______________________

Megrendelem a *PC Format* magazin alábbi számait ______________________

____

Az adatlapot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:
United Média Lapkiadó Kft.
1106 Budapest, Fehér út 10.

A *PC Format* magazin megrendelhető még:
Telefonon: (1) 432-0299
E-mailen: pcformat@pcformat.hu
Interneten: www.pcformat.hu

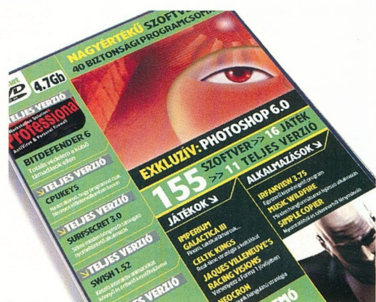
install

AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

A LEGJOBB TELJES VERZIÓS PROGRAMOK ÉS A LEGÚJABB JÁTÉKOK

Két CD vagy egy DVD, a lényeg ugyanaz – elképesztő mennyiségű szoftver.



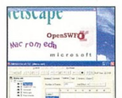


CD1

ALKALMAZÁSOK



TELJES PROGRAM
DIGIMASK LAUNCHPAD2
Digitalizált 3D-s arckép kevesebb, mint tíz perc alatt...



TELJES PROGRAM
SWISH LITE v1.52
Dobd fel a honlapod néhány csodás animációval – az eredeti *Flash*-re sem lesz szükség.

1st Security Center 2.2 PC-s hozzáférés-szabályzás
ReadPlease 2002 Diktálj a PC-nek!
BitDefender Pro Vírusirtó és tűzfal egy csomagban
CPUkeys 5.b PC védelem a matató kezek ellen
Firekeys 5.b Építs tűzfalat!
Simple Copier Fénymásoló program
SurfSecret 3.0 Tüntesd el a nyomaid a neten
És még sok más...



CD2

JÁTÉKOK



PCF EXKLUZÍV
STRONGHOLD: CRUSADER
Építs kastélyt, rendezkedj be – és már jönnek is az ostromlók.



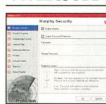
PCF EXKLUZÍV
JACQUES VILLENEUVE'S RACING VISION
Időmérő edzés a világ négy pontján.

Hitman 2: Silent Assasin Bérgyilkolj az életedért
Imperium Galactica III Űrstratégia
Neocron Élj a cybervilágban
Celtic Kings: Rage of War Kelta kardforgatók
Battlefield 1942 II. Világháborús FPS
Farscape A TV-s sci-fi sorozat alapján

4.7Gb DVD

Minden, ami a 2 CD-n van, és még sok más!

→A LEGJOBB ALKALMAZÁSOK



TELJES VERZIÓ, IDŐKORLÁTTAL
BITDEFENDER PRO v6.4.3
Tartsd kordában a vírusokat és a hackereket.

TELJES PROGRAM
SURFSECRET 3.0
Tüntesd el a nyomaid az interneten.

1st Security Center Vedd át az irányítást
AdAware Spyware kereső
CPUkeys 5.b Állítsd meg a gépeden garázdálkodókat
Evidence Eliminator Totális fájlvédelem
Firekeys 5.b Építs tűzfalat!
Paint Shop Pro 7 Képszerkesztő szoftver a jobbak közül
Spychecker Mutass ajtót a spyware-nek
SWISH Lite v1.52 Flash animációk
TracksEraser Szörfözz inkognitóban
És még sok más...

→A LEGJOBB JÁTÉKOK



CSAK A DVD-N
BATTLEFIELD 1942
Vadonatúj multiplayeres demó.



A SOROZATBÓL
FARSCAPE
Izgalmas és csodás sci-fi nyomulás.

Batman Vengeance Igazságosztás denevérjelmezben
Big Scale Racing Rádióirányítású autók versenye
Celtic Kings Stratégiai kalandjáték
Civilization III pályák 35 új pálya
GP4 add-on A 2002-es évad adatai
GTAIII skin gyűjtemény Szabd át a fizimiskád
Stronghold: Crusader Minden lovag álma
És még sok más...

elragadó	ragyogó	élénk	világos	meleg
gondtalan	hűvös	mély	vidám	harsány
tiszta	nyugodt	könnyed	nyers	rikító

Sokféle jelzőt lehet találni a minőségi színekre. A „megfizethető" általában nincs köztük.



Bemutatjuk a HP első kedvező árú színes lézernyomtató-családját: íme a HP Color LaserJet 2500 sorozat.

- Lenyűgöző – professzionális lézernyomtatás fekete-fehérben és színesben.
- Gyors – akár 16 oldal/perc fekete-fehérben és akár 4 oldal/perc színesben.
- Könnyű és kompakt – asztali használatra tervezve.
- Egyszerű használat és kezelhetőség – kényelmes hozzáférés az összes nyomtatási kellékanyaghoz.
- Rugalmas – hálózati kártyával és extra papírtálcákkal is felszerelhető.

275 000 Ft + ÁFA induló ártól*

*HP Color LaserJet 2500L javasolt végfelhasználói ára.
A fényképen látható termék a HP Color LaserJet 2500 és 2500N modellek kiépítettségének felel meg.

További információért, kérjük, látogasson el a www.hp.hu vagy www.hpshop.hu weboldalra!
HP vevőszolgálat és bemutatóterem: (06-1) 382-1111.



i n v e n t

EGY VÍRUSÍRÓ NAPLÓJÁBÓL

A legkisebb programok a leggyilkosabb hatással, alkotóik mégis névtelenek maradnak. A PCFormat egy igazi kiberbűnözővel beszélgetett.

Getty Images

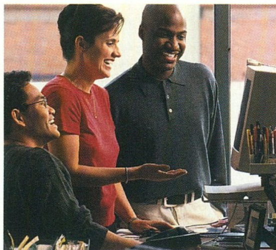
PCFormat BIZTONSÁGI ALKALMAZÁS

Szöveg: **Luis Villazon**

Arra tanítottak bennünket, hogy óvakodjunk az e-mailben csatolt fájloktól, mint a tűztől, de alkotóik számára a vírusok életre szóló szenvedélyt jelentenek. Az anti-vírus programokat gyártó vállalatok és a hétköznapi, PC-s felhasználók több mint 20 éve állnak háborúban a vírusok alkotóival,


PA News

Reomel Ramonest, az ILOVEYOU vírus feltételezett alkotóját letartóztatták.



A nem munkához kapcsolódó letöltések segítik a vírusok terjedését egy védelem nélküli irodában.

„Az információ elpusztítása rossz, de egyik számítógépről a másikra történő másolása nem az. Ez csak természetes kiválasztódás."
GRAVELPIT

de még mindig nem eldöntött kérdés, hogy a vírusírók valódi kiber terroristák, vagy csak felelőtlen kamaszok. A közhely szerint a ház, ahová igyekszünk egy teljesen hétköznapi otthon kellene hogy legyen valamely egyetemi város meg nem nevezett külkerületében. A szomszédok csak igen keveset tudnának mondani alanyunkról, minden bizonnyal csupán ennyit jegyeznének meg: „Mindig is magának való fickó volt". De ahogy rákanyarodunk a hihetetlenül hosszúnak tűnő sáros magánútra, s meglátjuk a XIX. századi parasztházat, egyszerre világossá válik: más nyitómondatot kell kitalálnunk. Merthogy négymérföldes környezetben nincsenek szomszédok. Kopogtatunk, kinyílik az ajtó, és a konyhába tessékelnek bennünket. Az étkezőasztal tele van morzsával és mosatlan edénnyel. Házigazdánk javaslatára arrébb teszünk egy halom bulvármagazint, és leülünk a fenyőfa lépcsőre. Mire a kávé elkészül, szemben ül velünk az egyetlen üres széken, és várakozóan tekint ránk.

Persze van neve, de egyáltalán nem kíván bemutatkozni. „Hívjatok csak Gravelpitnek" – mondja – „ez az egyik név amit a hálón használok". Az igazi neve és a pontos címe ennek ellenére nem szigorúan őrzött titok. „Még mindig benne vagyok a telefonkönyvben, mert vannak olyan barátaim, akiknek szüksége lehet rám, azok, akik miatt aggódom pedig egyáltalán nem a telefonkönyv alapján fognak megtalálni." Gravelpit többek között aggódik a CIA és az MI5 miatt is, és erre jó oka van, mert aktív vírusíró.

Szó szerint idézve

Előkerül a diktafon, és megkérdezzük: nem zavarja-e, ha magnóra vesszük a beszélgetést. Kimérten válaszol: „Teljesen tőletek függ" – mondja – „Felvehetjük az egészet, és akkor csak általánosságban beszélek a vírusíró közösségről, vagy jegyzetelhettek, és akkor részletekbe is bocsátkozom a tevékenységemről. Ettől függetlenül ugyanúgy idézhettek szó szerint, de ha arról van szó, mondhatom azt, hogy kitaláltátok az egészet." Elteszem a diktafont,

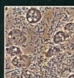


A VÍRUSOKON TÚL

A számítógépes vírusok fejlődésével lehet, hogy magasabb szintű digitális életformák is megjelennek?

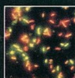
Már ismerünk vírusokat, férgeket és trójai falovakat, de a természet tele van ismeretlen dologgal, és a programozók csak úgy szívják magukba a biológiából merített csodálatos példákat. Itt van tehát néhány eset arra, hogy milyen szörnyűségek fertőzhetik meg a gépedet az elkövetkező években. Talán.

AMŐBA



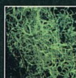
A máltai amőba csak egy érdekes nevű hétköznapi vírus volt. Egy igazi számítógépes amőba sokkal kisebb kódtöredékeket is elnyelne. Valószínűleg a Visual Basic formáját öltené magára, és Word margókkal táplálkozna. Ha állítani próbálnál a margón, az amőba venné el a használt CPU kapacitást, és további margókat enne meg.

BAKTÉRIUM



Mint a vírusok, a baktériumok is önsokszorosítóak, de nem élősködnek. Minden bizonnyal a merevlemezed lenne az élőhelyük, feltöltenék az olyan tárhelyeket, melyekről az operációs rendszered azt hiszi, hogy szabadok, miközben CPU-köröket vonnának el a merevlemezed irányítójától. A Windows számára a baktériumok egyetlen ismérve az lenne, hogy egyre csökkenne a merevlemezed tárolási teljesítménye.

GOMBA



Helyi hálózaton keresztül terjesztik a láthatatlan ködrendszerűket, majd mikor a körülmények megfelelőek, a hálózathoz csatlakoztatott PC-ken gombatestek tűnnek fel, amelyek milliónyi spórára robbannak szét később. Az internetre felszabadult spórák routerről routerre vándorolnak, egészen addig, amíg nem találnak egy másik LAN-t.

LEMEZFÉREG



Egész életét a merevlemezeden belül éli le. Minél több könyvtárat telepítesz föl, annál nagyobbra nő, így a szoftverek felinstallálásával egyre hosszabb lesz.

Gravelpit közben bekapcsolja a rádiót. „Félsz, hogy be vagyok poloskázva? – kérdezem. „Nem, csak érdekel, hogy mi történik Pakisztánban" – válaszol egy halvány mosoly kíséretében. Gravelpit 1992 óta ír vírusokat, akkor olvasott először a Michelangelo vírusról. Mindenféle technikai ismeret és Internet kapcsolat nélkül hat hónapjába telt, hogy megírja első saját vírusát. Bemutatkozóját C-ben írta, és Leapfrog névre keresztelte. Ne aggódj, ha soha nem hallottál róla, nem maradtál le semmiről – egyetlen anti-vírus szakember, vagy kereskedelmi forgalomban lévő vírusirtó sem ismeri a Leapfrogot.

„A Leapfrog nem volt túl sikeres. Akkoriban nem sok mindent tudtam a PC-k felépítéséről, tehát csak próbálkoztam, amíg úgy tűnt: valami történik a PC-men. Mikor teljesen megfertőzte a merevlemezemet, úgy éreztem megérett az idő a bemutatkozásra, és felmásoltam néhány gépre az egyetemen. Nagyon csalódottan vettem észre, hogy alkotásom néhány hét múltán sem terjed el szerte a világban. Kiderült, hogy olyan vírust írtam, amely csak a saját PC-mre volt hatással. Ha megváltozott a számítógép hardver konfigurációja, a program már nem futott.

A kezdetek

Az önsokszorozó számítógépes programok már a hatvanas években megjelentek, de az első igazi vírus az Elk Cloner volt, amely 1981-ben megfertőzte az Apple Mac rendszerlemezeit. 1983-ban Professzor Fred Cohen egy számítógép-védelmi konferencia alkalmából bemutatott egy önsokszorosító programot egy Vax11/750-es gépen. A vírus nevet az asszisztense, Len Adleman használta először. Az először csak metaforaként használt kifejezés később a vírus/anti-vírus kutatásokat is új megközelítésbe helyezte, s a közvélemény felfogására is hatással volt a tekintetben, hogy a vírusok milyen veszélyeket jelenthetnek. A vírus szó kétségkívül negatív tartalmú.

„Ha a Microsoft letölt egy 20 Mb-os frissítést a Windows Messengerhez, miközben nem figyelsz oda, az rendben van, mert fizettél a Windowsért, tehát szó sem lehet vírusról." GRAVELPIT

A biológiai világban nincsenek „jó" vírusok. Még csak semleges hatásúak sem léteznek. A baktériumok ártalmatlanul élhetnek a testünkben, sőt némely fajtájuk elengedhetetlenül szükséges egészségünk megőrzéséhez. A vírusok azonban megtámadják a sejtjeinket, elvonják a szükséges tápanyagokat és mindig ártó hatásúak. Ennek az új szakszónak a megszületésével a programozó társadalom szinte azonnal jó fiúkra és rossz fiúkra oszlott fel.

„Ha egy program automatikusan megsokszorozza magát, máris rossz dolgot gyanítanak az emberek" – mondja Gravelpit – „Még ha egy olyan kis programot írsz, amely a Windows hibáit javítja ki, akkor is rossz fiúk közé sorolnak, mert nem kérted a felhasználó engedélyét. De ha a Microsoft letölt egy 20 Mb-os frissítést a Windows Messengerhez, miközben nem figyelsz oda, az rendben van, mert fizettél a Windows-ért, tehát szó sem lehet vírusról."

Gravelpit arcát figyelve nehéz eldönteni, hogy csak viccel-e. Megkérdezzük, hogy valóban léteznek-e olyan vírusok, amelyek tényleg valami olyat csinálnak, amit a felhasználó akarhat. „A Windows Messenger semmi olyasmit nem csinál, amit én akarok – nem ez a lényeg. A lényeg az, hogy nagyon régi hagyománya van már annak, hogy a felhasználó engedélye nélkül történjenek dolgok a számítógépén, és e tekintetben teljesen mindegy, hogy az úgynevezett kerítés melyik oldaláról beszélünk. Az információ elpusztítása rossz, de egyik számítógépről a másikra történő másolása nem az. Ez csak természetes kiválasztódás."

Gyártósoron

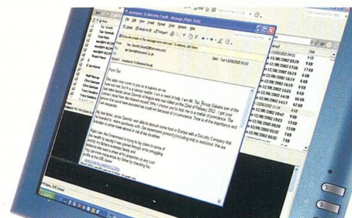
A Leapfrog után Gravelpit elhagyta a C-t, és assemblerben kezdett el programozni. „Már volt egy modemem, és rengetegen lógtam vírusíró oldalakon. Akkoriban mintha mindenki assemblert használt volna a magasabb szintű programnyelvek he-

SIRALMAS KACSÁK

Az igazságot a vírusokról nem a „beérkező üzenetek" között fogod megtalálni.

Nem a vírusok és az email férgek az önsokszorosítás királyai – hanem a vírusokról szóló rémhírek. Egy kacsának két fajta emberre van szüksége, hogy gyorsan terjedjen: hiszékenyre és butára. Ilyen emberekből pedig nem kevés akad. Néhány rémhírnek semmi köze sincs a vírusokhoz (a World Trade Center túlélője, Neiman Marcus süti receptje, szülinapi üdvözlőkártya rákos betegeknek), de a vírus-hisztéria farvízén evező kacsáknak mindig van egy biztos előnyük: a szakszerűség. Lényegtelen, hogy milyen hihetetlen a történet, a szakszerű megfogalmazás mindig hihetőbbé teszi az álhírt – a hiszékenyek számára legalábbis. „Egyetlen szó begépelése továbbküldi a vírust". Na persze.

Még több balekot ver át azonban a „Hamis Hivatalos Szervek Szindrómája". „A Princeton egyetem kutatói már több weboldalon látták a vírust, és rettegnek tőle." Huha. Igaznak kell lennie, ha kutatók is látták. „A Microsoft állítása szerint ez a valaha látott legpusztítóbb vírus." Hol is mondta ezt a Microsoft pontosan? Merthogy a weboldalán biztos nem.



A vírusokról szóló hírek sokkal gyorsabban terjednek, mint maga a kód.

Rengeteg más dolog indíthat el még egy kacsát az interneten (nézd meg a www.research.ibm.com/antivirus/Scipapers/Gordon/HH-appendix.html címet), de a dolog lényege mindig az a rész, amely arra kér, hogy küldd tovább az üzenetet. Ez a rémhír önmegsokszorosító engine-je, de egyben a legtipikusabb ismertetője is. Egyetlen valós figyelmeztetés sem fog arra kérni, hogy küldd tovább az üzenetet más embereknek. Mi hát a teendő, ha egy vírusról szóló kacsát kapsz? Küldd vissza a feladónak, mondd meg, hogy ne zaklassanak többé és töröld az üzenetet. Ha kíváncsi vagy, lefuttathatsz egy Google keresést, ahol a keresés alapjául a rémhír tárgyát adod meg. Biztos, hogy legalább egy tucat anti-vírus és rémhír-leleplező oldalt fogsz találni. Egyetlen dolgot ne tégy: ne küldd tovább a kacsát. Had éljen mindenki boldogan és zavartalanul.

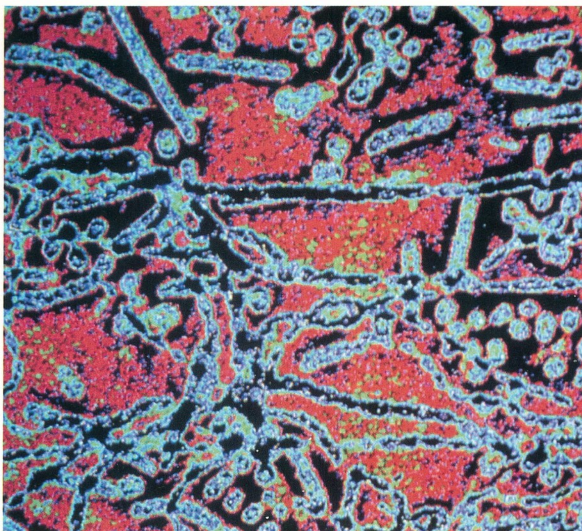
lyett, így tettem tehát én is. A híresebb vírusokat, mint a Cascade-et, vagy a Joshit pedig post source code-ban írták, és otthon mindenki darabokra szedte őket, hogy kiderüljön: hogyan működnek. Persze mind azon voltunk, hogy a lehető legnagyobb hatású vírussal rukkoljunk elő, szóval egy kicsit nagy volt a verseny, de rengeteget tanultam azokból az időkből."

Munkájának gyümölcse egy újabb vírus volt: a Deadbolt. Ez a vírus már nagyon gyorsan terjedt. Mivel a .exe fájlokat támadta meg, képes volt túlélni az újraindítást és a Novell Netware hálózatait is megfertőzte. Bár az 1990-ben meghozott „Számítógépek szabálytalan használatára" vonatkozó határozat életbe lépéséig még évek voltak hátra, Gravelpit gondosan ügyelt arra, hogy ne hagyjon maga után nyomokat, mikor szabadjára engedte alkotását. Ahelyett, hogy személyesen vitte volna be a megfertőzött lemezeket a műszaki egyetemre, ahol akkoriban tanult, Gravelpit inkább különböző Usenet hírcsatornákra töltötte fel a DOS formátumban megírt program fertőzött példányait. Az indítófájlt átnevezte valami figyelemfelkeltőbbre, például installer.exe-re, vagy gamehack.exe-re, és többek között elküldte az alt.binaries.exe és az alt.sex.pictures címekre. A gyanútlan Usenet felhasználók letöltötték és futtatták a gépükön a programot, annak reményében, hogy valami másolásvédelemmel ellátott játékot törhetnek fel. Ehelyett azonban magukat fertőzték meg az új vírussal. „A formatáló program sosem működött" – teszi hozzá Gravelpit – „mert ez egyértelműen elriasztotta volna az embereket, és egy üres merevlemez nem túl jó kezdet egy újabb fertőzéshez. A Deadbolt csak csatolta magát az indítófájl elejére, majd felinstallálta magát a memóriába, ezután pedig kilépett mielőtt bármilyen program elkezdhetett volna futni a gépen."

Derült égből Deadbolt

A Deadbolt sikere viszonylagos volt. Négy hónapig futott szabadon, mielőtt a kereskedelmi vírusirtók képesek voltak észlelni, ez idő alatt azonban már megfertőzött számos egyetemet és főiskolát. Ezeknek az oldalaknak a nagy része automatikusan megtisztult, amikor lefuttattak egy anti-vírus szoftvert, de Gravelpit további 18 hónapon keresztül töltötte fel a vírust különböző Usenet csatornákra. Minden héten kiszúrt valamilyen hobbit vagy szabadidős tevékenységet, és csábító – mellesleg fertőzött – hangfájlokat küldött a hírcsatornáknak. „Többségében pornó oldalaknak küldtem el a programot." Azért, mert meg akartad büntetni azokat az embereket, akik pornót töltenek le? „Önmagában semmi bajom nincs a pornóval – az esetek többségében legalábbis – csupán arról van szó, hogy kevésbé volt gyanús bináris kódokat pornó oldalaknak küldeni, és ezen oldalak látogatói jobban fel voltak készülve a hosszú letöltésekre. Emlékszem azonban, hogy tettem egy vendetta kört is, és elküldtem a Deadboltot azoknak az oldalaknak, amelyeket különösen nem kedveltem. A rádióirányítású modellek rajongói kedvenc áldozataimnak számítottak egy időben. Időnként valaki, akinek volt vírusirtója körbeküldött egy figyelmeztetést, de addigra én már rátelepültem egy másik hírcsatornára, és a pornó oldalak látogatói egyébként sem olvassák el az üzeneteket – csak a letöltések érdeklik őket."

Bár Gravelpit további másfél éven keresztül töltötte fel különböző helyekre a Deadboltot, nem volt igazából elégedett az alkotásával. A vírusok technikailag már jócskán túlnőtték a Deadboltot, ekkora már a fejlettebb programok kódoló engineeket használtak, nehogy a profi vírusszakemberek megfejthessék a forráskódjukat. A többalakos, vagy mutációs engine-ek ekkora már szintén nem számí-

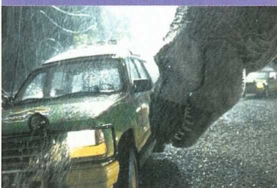


Corbis

„A számítógépes vírusok olyanok mint a biológiai vírusok" – az anti-vírus cégek kedvenc hasonlata.

VIDEO VÍRUSOK

Hollywood valahogy sosem fertőződött meg igazán.



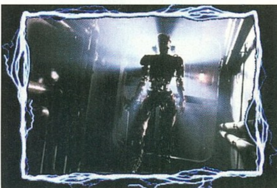
JURASSIC PARK 1993

Portly, a zsémbes rendszergazda felinstallál egy vírust egy egyedülálló munkagépre. A vírus nem fertőz meg más gépeket, de kikapcsolja az áramot és kiengedi a dinókat. Amúgy a kárörvendő bűnös ábrázolása hihetetlenül gyenge. Később meglakol bűneiért.



INDEPENDENCE DAY 1996

A földön kívüli civilizáció átkel a galaxison, hogy egy lézernyaláb segítségével városokat töröljön el a Föld színéről, de elfelejtik bekapcsolni a tűzfalat a fájlszerverükön. Jeff Goldblum lenyomja az idegen über-fajt egy vírussal, de azért a finálėban még az anyahajót is megtámadja: személyesen.



VIRUS 2001

Egy ultramodern életforma, az univerzum túloldaláról különböző ürügyekkel azért jön a Földre, hogy teljes pusztítást hozzon ránk. A vírusról szóló fenyegetés azonban mintha rémhírnek bizonyulna. És itt jön a csavar: maga az ember a vírus. Ahhh...



PEACE VIRUS TBA

„Egy nagyteljesítményű automatizált szoftver elkezd a saját akarata szerint cselekedni" – ez a film rövid ismertetője. A Word XP jobb cím lett volna, na de ne legyünk rosszindulatúak, elvégre a filmben szerepel Marina Sirtis és Deanna Troi is.

Egy vírus naplójából

Részletek a korábban kiadatlan jegyzetekből, melyek a Crossbow2 megalkotása során készültek 2000-ben.

SZEPTEMBER 15.

Leírtam néhány előzetes ötletet, amely a Crossbow2 alapjául szolgálhat. Kevésbé felismerhetővé kell tennem, még mindig nem tud átsurranni az [AV termék] ellenőrzőjén. Úgy gondolom a megoldás az lesz, ha valamilyen Windows-ban használt fájlt veszek alapul, és nem engedem, hogy megsokszorozza magát egészen addig, amíg fel nem másolják, vagy le nem törlik a merevlemezről.

SZEPTEMBER 19.

Elhatároztam, hogy megtartom a korábban használt többalakos szorzót – nem fogja átejteni a három legismertebb vírusölőt, de legalább túljár a shareware programok eszén. A kódolást viszont 64 bitesre kell változtatnom. Ha újrahasználnám a kódolást, nagyon könnyű lenne megfejteni az egészet.

SZEPTEMBER 20.

A 64 bites kódolás legalább 70 k-val megnöveli a fájl méretét. Nem hiszem, hogy ér ennyit az egész. Szinte lehetetlen túl sokáig elrejteni valamit, ami ennyivel nagyobb az eredeti fájnál.

OKTÓBER 7.

Azzal kísérletezgettem, hogy egy CD szabad területére próbáltam kódokat másolni. Érdekes lenne, ha a CD-n található fájlok helyett magát a CD-t fertőzném meg, de több probléma is akad. Az újraírás nem túl elterjedt még – ugyanúgy járnék, mint a Leapfroggal. Kérdés, hogy milyen gyakran használják az emberek az újraírható CD-ket? A legtöbb felhasználó mintha csak archív anyagok tárolására használná őket. A főnyeremény az lenne, ha egy játékkiadót támadnék meg, de nem tudom, hogy a szabad területen található kód is átmásolható-e a master példányról a kiadott CD-kre.

OKTÓBER 11.

Épp most fejeztem be a kódoló engine újraírását, már csak 43 k-s a program. Még mindig túl nagy, és nagyobb dekódoló is kell hozzá. Nehezen haladok.

DECEMBER 22.

Teszteltem az első példányt és működik. A 98-on rendben fut, de a 98-ra installált ME-n félúton elakadt. Utánanéztem, és mintha a rendszerkönyvtár nem akarna megfertőződni.

DECEMBER 24.

Nem a rendszerkönyvtár, hanem a rendszerfájl attribútuma okozza a hibát! A program ahelyett, hogy kitörölné az attribútumot, mielőtt megfertőzi, mintha újra visszaállítaná az eredetit. Ezután a fájlíró sem működik, és a hibamegoldó rész megint megpróbálja kitörölni az attribútumot, de megint a jót állítja be. De mi a francért csak az újrainstallált ME-nél csinálja ezt?

JANUÁR 12.

Még mindig nem tudom megfertőzni az újrainstallált ME-t. Kezdek teljesen beleőrülni. 98 alatt jól fut, ME alatt jól fut, de ha a 98-ra installált ME-n próbálom, semmi nem történik. Nem tudom, hogy hogyan lehetne megtalálni azt a részt az upgrade installálásban, amely miatt megakad a programom.

JANUÁR 30.

Feladtam a keresést. Holnap újraírom a fertőző kódot. Nagyon mérges vagyok.

FEBRUÁR 3.

Most, hogy kész az új fertőző kód, le kell futtatnom néhány alaposabb tesztet. Megpróbálom darabokra szedni a Hybrist, hátha az enyémbe is lehet tenni egy visszajelző részt. Jelentéseket akarok kapni a Usenettől, így látom, hogy milyen oldalakat fertőztem már meg. Azt sajnos nem fogom megtudni, hogy melyik oldalakat nem tudtam megfertőzni, de gondolom erre is találok előbb-utóbb megoldást.

ÁPRILIS 14.

Még egyetlen jelentést sem láttam. Ez vagy azt jelenti, hogy hiba van a visszajelző részben, vagy hogy nem sikerült megfertőznöm semmit. Vagy csak a rendszer adminisztrátorok kivágják az üzeneteket, amint megérkeznek. Idióták. Ha nem tudom elolvasni a jelentéseket, soha nem fogom megtalálni a fertőzött gépeket, akkor a jelentéseket sem tudom kikapcsolni, és így feleslegesen terhelődik csak a sávszélesség.

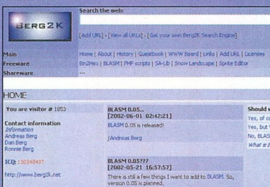
A VÍRUSÍRÓK ESZKÖZTÁRA

Mit hord a modern kiber terrorista a töltényövében?



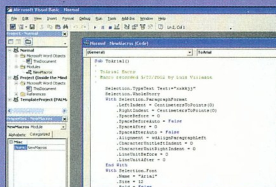
DISASSEMBLER

A legtöbb vírusíró (és anti-vírus kutató) a létező vírusok darabokra szedéséből szerzi a tudománya nagy részét. Az ilyen programok fogják a bináris számok sorozatát – amelyet a PC-k egymást követő utasításokként értelmeznek – és lefordítják egy könnyebben érthető programnyelvre. Az IDA Pro (www.datarescue.com/idabase/) az egyik legismertebb ilyen program, és szó szerint bármivel megbirkózik.



ASSEMBLER

Miután darabokra szedted valaki más alkotását, és megejtetted saját briliáns változtatásaidat, szükséged lesz valamilyen szoftverre, amely visszafordítja az utasításaidat egy elindítható programmá BLASM (www.berg2k.net/) képes .exe, .com és boot sector programokat írni, amelyek ideálisak vírusok írására. Ja, és ráadásul a szoftver ingyenes is, ami nem nagy baj.



MACRO EDITOR

Az Assembler tökéletes fájl és boot sector vírusokhoz, de manapság a könnyű győzelmet a makró vírusok jelentik. Ehhez kell egy Visual Basic, vagy az MS Office alkalmazásokhoz mellékelt lebutított verziója. Vannak azonban olyan vírusok, amelyek kikapcsolják a Wordben a VB szerkesztőt, így nem engedik, hogy megnézd a forráskódjukat.

A LUDASOK TUDÁSTÁRA

Honnan szerzi ismereteit egy vírusíró?

AntiOnline
www.antionline.com



Ezek a fiúk magukon kívül nemigen tűrnek meg mást a hálón. Van egy üzenőtábla tele rossz helyesírással teletűzdelt üzenetekkel és rengeteg információval a legfrissebb kiskapukról. Ja, és az oldal alapítóját nemrégiben letóztatták le a katonai szolgálat megtagadása miatt.

Biohazard HQ
http://213.51.158.147:32183/



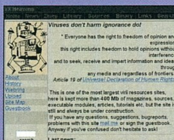
Klasszikus vírusíró oldal, teli idegesítő ábrákkal és fekete háttéren virító vörös szöveggel. Találhatsz itt assembler forrásfájlokat vírusokhoz, és megfelelő alkalmazásokat, amelyekkel indítófájlokká alakíthatod őket.

Virus Bulletin
www.virusbtn.com



Ezt az oldalt a jó fiúk csinálják, ami elfogadható helyesírást jelent. Szintén elemzik a jelenlegi védelmi szoftvereket és operációs rendszereket. A rémhíreket igyekszenek leleplezni és részletesen írnak az új vírusokról is.

VX heavens
http://vx.netlux.org/index.shtml



„Nem a vírusok okoznak kárt, hanem a közöny" – hirdeti némi iróniával ez az oldal. Megtalálhatod az Emberi Jogok Nemzetközi Szervezetének felhívását is a szólásszabadságról. Ha pedig továbbklikkelsz a főoldalról, 400 Mb-nyi vírus forráskód és vírusokról szóló cikk vár rád.

tottak ritkaságnak, így a vírus kódja minden egyes fertőzéssel megváltozott. „A többalakos kódolás lényege az volt, hogy rengeteg módon megadhattad ugyanazokat az utasításokat, a program elején pedig volt egy véletlenszerű szorzó, amely minden alkalommal, mikor a vírus új fájlt fertőzött meg, kiválasztott egy új programelemet. Funkciójában a vírus ugyanaz maradt, de a vírusölők számára mindig más volt a program. Persze kellett egy kis kódolás a mutációhoz, de ha ügyes voltál, még ez a kódolás is tudta változtatni az alakját." Gravelpit megpróbálta megírni a Deadbolt többalakos verzióját, melyet Crossbownak keresztelt, de több probléma is adódott. „A mutáció hatástalanította a payloadot, olyan okokból kifolyólag, amelyekre még a mai napig nem jöttem rá. A végén feladtam az egészet, és a vázlataimból újraírtam a programot. Eltávolítottam a pusztító payloadot is, mert sokkal fontosabbá vált számomra, hogy a lehető legnagyobb mértékben terjedjen el a vírus. Egy payload viszont, amely szinte ordít, hogy „Épp most vágtam haza a winchesteredet!" lelassítja az egész folyamatot.

Valóság vagy legenda?

Míg a vírusírókat az kötötte le, hogy minél pusztítóbb digitális szörnyetegeket szabadítsanak a világra, az anti-vírus kutatók keményen dolgoztak, hogy tartani tudják a lépést. Vannak néhányan, akik azt állítják, hogy a két tábor korántsem esik annyira messzire egymástól: létezik egyfajta titkos szövetség a vírus és a vírusirtó között. Rob Rosenberg, a VMyths.com mítosz-leleplező oldaltól szilárdan állítja, hogy az anti-vírus szoftverek befektetőinek bevétele attól függ, hogy a közvélemény mennyire tart veszélyesnek egy vírust, ezért érdekükben áll, hogy a fertőzések mértékét illetően messzemenő túlzásokba bocsátkozzanak. 1992-ben, a Nagy Michelangelo Járvány idején azt jósolták, hogy a vírus március 6-ai aktiválása után világszerte több mint 5 millió gép fog megfertőződni. A valóságban csak 5 ezer gép kapta el a vírust. Természetesen az anti-vírus szakemberek ezt azzal magyarázták, hogy figyelmeztetéseiknek hála a vírus nem érte készületlenül a világot. Tagadhatatlan tény azonban, hogy ezeknek a figyelmeztetéseknek hála – a média már hetekkel az aktiválási dátum előtt elkezdett foglalkozni a témával – sokkal több vírusellenőrző szoftver fogyott el.

>>Az anti-vírus szoftverek befektetőinek bevétele attól függ, hogy a közvélemény mennyire tart veszélyesnek egy vírust. Érdekükben áll tehát, hogy túlozzanak a fertőzések mértékét illetően.

Mikor David Smith először szabadjára engedte a Melissa Word makró-vírust, tulajdonképpen egyetlen vírusölő sem volt képes érzékelni azt. Ez azért történhetett meg, mert az anti-vírus szoftverek speciális, csak egy adott vírusra jellemző jelek alapján azonosítják az ártó szándékú programokat. Egy új vírus esetében ezek a jellemzők nincsenek benne a vírusölők adatbázisában, ezért a program könnyen elterjedhetett a hálón. Rosenberg véleménye szerint ez a stratégia teljesen megbukott: „A terroristák már rég átvették volna a légifolyosók felett a hatalmat, ha a repülőtéri biztonsági ellenőrzések úgy működnének, mint az anti-vírus szoftve-



A média felhajtása ellenére csupán 5 ezer számítógépet fertőzött meg a rettegett Michelangelo vírus.

Corbis

A JOG NEVÉBEN

Számítógépes gonosztevők, akik megküzdöttek a törvénnyel – és a törvény nyert

IAN MURPHY



1981-ben Murphy, ismertebb nevén Zap kapitány lett az első bűnöző, akit számítógépes bűncselekmény miatt ítéltek el. Zap kapitány feltörte az AT&T számítógépeit, és megváltoztatta a munkabéres számlázást, így a cég alkalmazottai túlóradíjért dolgoztak rendes munkaidőben. Cselekedete ihlette a Sneakers című filmet.

ROBERT MORRIS



Az Internet Féreg elszabadított egy hibát a UNIX mailküldő programjában, és 1988-ban a világháló egytizede leállt. A szabad világ először hozott létre Számítógépes Vészhelyzet Megoldó Csapatot, Morris pedig próbaidőt és pénzbírságot kapott.

DAVID L SMITH

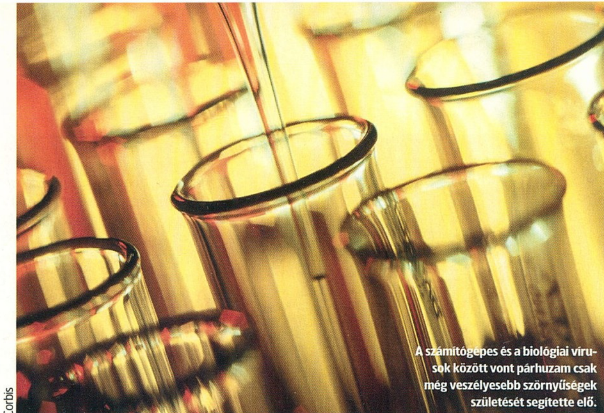


1999-ig a Melissa volt a leggyorsabban terjedő vírus. Ez volt a második olyan fertőzés, amely az amerikai szövetségi iroda figyelmét is felkeltette, összeségében 80 millió dollárnyi kárt okozott a gazdaságnak. Sok huzavona után Smith megúszta 20 hónap elzárással.

JAN DE WIT



A holland tinédzser, aki tavaly februárban szabadon engedte az Anna Kournikova vírust, a hálón az OnTheFly fedőnevet használta. Tíz hónappal később a teniszrajongó ködzsenit elkapták és 150 órányi közmunkára ítélték.



A számítógépes és a biológiai vírusok között vont párhuzam csak még veszélyesebb szörnyűségek születését segítette elő.

Corbis

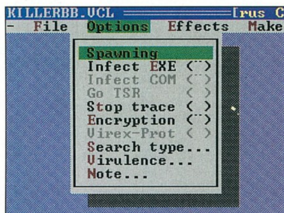
rek manapság. Lássuk csak. Úgy vagy öltözve, mint Osama Bin Laden. Amerika ellenes szózatokat intézel a közvéleményhez, akárcsak Osama Bin Laden. Azzal fenyegetőzöl, hogy felrobbantasz egy repülőgépet, és a kézipoggyászodban kiszúrtam egy nagyteljesítményű bombát. Nocsak, az útleveledbe mégsem az van írva, hogy Osama Bin Laden. Jó repülést! Itt ne felejtsd a táskádat!" Mikor a vírusok még fertőzött lemezeken keresztül terjedtek, egy vírusnak több hónap kellett ahhoz, hogy annyira elterjedjen, ami már komoly veszélyt jelenthet. Akkoriban a vírusirtó szoftverünk negyedévenkénti frissítése bőven elég volt ahhoz, hogy megelőzzük a bajt. Az e-maileken keresztül terjedő vírusok megjelenése, majd azon vírusok felbukkanása, amelyek a címjegyzékedben szereplő összes embernek elküldték magukat lecsökkentették ezt az időt napokra, majd órákra. Ahelyett, hogy az anti-vírus befektetők használhatatlannak nyilvánították volna a jellemzők alapján történő vírus azonosítást, inkább gyakoribb frissítést javasoltak. „Nincs messze az az idő, amikor a szakemberek már óránkénti frissítést fognak javasolni. A dolog vége az lesz, hogy folyamatos anti-vírus frissítést kell majd végeznünk – de még ez sem lesz elég" mondja Rosenberg.

Botrányos

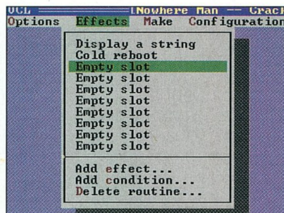
A Microsoft 1993-ban lépett ki a vírusirtás porondjára, amikor a DOS 6.-hoz csatolt egy víruselllenőrző programot. Az anti-vírus közösség azonnal - tegyük hozzá -. és jogosan keresztre feszítette a próbálkozást, mivel a meglehetősen kicsi adatbázis frissítésére már nem volt lehetőség. A Microsoft válasza az volt, hogy soha többé nem mellékelt vírusirtó szoftvereket az operációs rendszereihez. A mai napig – mikor a Windows XP már automatikusan frissíti magát, ha a neten vagy – nem jön víruselllenőrző a Windows-hoz. A hivatalos magyarázat Neil Laver, a Windows XP angliai termékmenedzserének elmondása szerint az, hogy „A legtöbb szervezetnek megvan a maga saját anti-vírus megoldása, és elő szeretnénk segíteni, hogy a vállalati és egyéni felhasználók szabadon dönthessenek arról a szoftverről, amely leginkább megfelel az igényeiknek." Mint ismeretes, a Microsoft sosem idegenkedett attól, hogy csírájában fojtsa el a szabadpiaci versenyt, és maga diktálja az irányadó elveket. A szokatlan viselkedésre ezért valószínűbb magyarázat, hogy ha egy hivatalos Microsoft anti-vírus szoftver jelenne

ÍRD MEG A SAJÁT VÍRUSODAT

Nyugodt pillanataikban a vírusírók kezdők számára készítenek csináld-magad készleteket.



01 **A Virus Creation Laboratory (http://vx.netlux.org/dat/tv03.shtml) fogta az assembly programnyelv intellektuális kihívásait, és a vírusírást egy egyszerű menürendszerré alakította át. Először döntsd el, hogy milyen típusú vírust akarsz, infect.exe vagy .com legyen a formátuma, mennyire legyen hatásos, és hogy akarod-e kódolni. Ha megakadsz, nyomj egy [F1]-et, és megjelenik a Help menü.**



02 **Következőnek arról kell döntened, hogy mit csináljon a vírus. 10 különböző effektet választhatsz ki egy kb. 25-ös listáról, küldhetsz egyszerű üzenetet a képernyőre, de tönkrevághatod az összes merevlemezt is. Minden effektnek van egy társított állapotjelzője, úgyhogy beállíthatod, hogy a vírusod egy adott dátumot követően legyen csak aktív.**

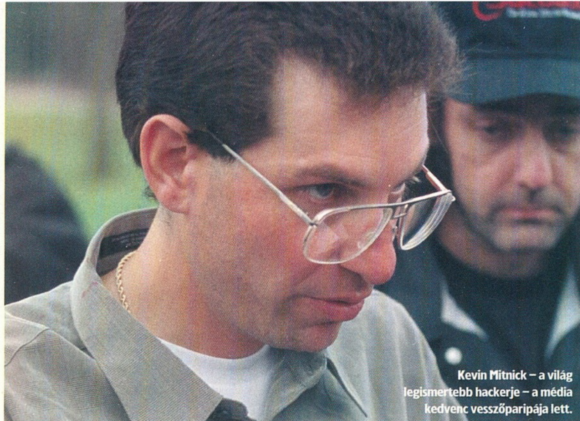
KILLERBB.ASM - Notepad

File Edit Format View Help

```
; KILLERBB.ASM -- Killer Bees□; Created with Nowhere Man's Virus
Creation Laboratory v1.00□; Written by Necronomicon□□virus_type
equ     2                          ; Spawning Virus□is_encrypted
equ     1                          ; We're encrypted□tsr_virus
equ     0                          ; We're not TSR□□code
segment byte public□               assume
cs:code,ds:code,es:code,ss:code□                org     0100h□□
start           label   near□□main              proc    near□
call    encrypt_decrypt            ; Decrypt the virus□□start_of_code
label   near□□□         mov     ah,04Ah                 ; DOS
resize memory function□            mov     bx,(finish - start) / 16 +
0272h  ; BX holds # of para.□              int     021h□□
mov     sp,(finish - start) + 01100h  ; Change top of stack□□
mov     si,offset spawn_name       ; SI points to true filename□
int     02Eh                       ; DOS execution back-door□
push    ax                         ; Save return value for later□□
mov     ax,cs                      ; AX holds code segment□
mov     ds,ax                      ; Restore data segment□
mov     es,ax                      ; Restore extra segment□□
call    search_files               ; Find and infect a file□□
pop     ax                         ; AL holds return value□
mov     ah,04Ch                    ; DOS terminate function□
int     021h□main                  endp□□search_files      proc
near□           push    bp                          ; Save BP□
mov     bp,sp                      ; BP points to local buffer□
sub     sp,64                      ; Allocate 64 bytes on stack□□
mov     ah,047h                    ; DOS get current dir function□
xor     dl,dl                      ; DL holds drive # (current)□
```

03 **Ha kész a remekműved, elmentheted .com indítófájlként, vagy meghagyhatod assembly forráskódban, így később még alakíthatsz rajta. Csak figyelmeztetésül: bár minden anti-vírus program képes felismerni és eltávolítani a Virus Creation Laboratoryban készült vírusokat, a vírusok terjesztését az 1990-es Számítógépek szabálytalan használatára vonatkozó rendelet bünteti.**




Kevin Mitnick – a világ legismertebb hackerje – a média kedvenc vesszőparipája lett.

Corbis

meg a piacon, minden egyes vírusért, amely elszabadul a hálón a Microsoftnak kellene felelősséget vállalnia, és ekkora terhet nem akar magára venni a cég. 1990-ben csak 150 vírus volt ismert, ez év júniusában már 61 ezer. 1990-ben egy tipikus merevlemez 20 megás volt, ma inkább a 20 Gb a jellemző. Ezáltal egy vírusölőnek 400 ezerszer nagyobb munkát kell elvégeznie. A processzorok és a merevlemezek megnövekedett sebessége nem tartja az iramot ezzel az egyre növekvő plusz munkateherrel, és a kegyetlen valóság az, hogy a jellemzők alapján történő vírusazonosítás már többé nem tud igazán gátat vetni a vírusok terjedésének. Ennek ellenére a jellemzők azonosítása maradt minden kereskedelmi anti-vírus termék alapja. Ha cinikusok akarnánk lenni, azt mondanánk, hogy az adatbázisok folyamatos bővítése nagyon elfoglalja a fejlesztőket, de az igazi probléma az, hogy egyik létező alternatíva sem elég megbízható ahhoz, hogy megvédje a számítógépedet a vírusoktól.

A hamis érzékelés és a viselkedésblokkolás jelentik a két főbb alternatívát. A hamis érzékelés lényegében egyfajta jelzővel látja el a fájlokat, így azokat rendszeresen lehet ellenőrizni, hogy megfertőződtek-e. A viselkedés blokkolás megakadályoz bizonyos műveleteket, mint például a fájl attribútumának megváltoztatását, vagy a címjegyzékben szereplő összes címre történő e-mail küldést, és figyelmezteti a felhasználót. Sajnos mindkét módszer nagyon érzékeny a hamis riasztásokra, és nem valószínű, hogy az összes létező vírus ellen hatékony védelmet nyújt. A kereskedelmi vírusirtók általában mellékelik ezeket a módszereket, de a bekapcsolásuk sokszor többet árt, mint amennyit használ.

Az irodában

Bepillantottunk Gravelpit irodájába, és megpróbáltuk kitalálni, hogy miből él. Nem sok nyomra bukkantunk. A PC-je egy nevetségesen alacsony teljesítményű 800 Mhz-es Celeron, 15 hüvelykes monitorral, 3D-s videokártya nélkül. „Elég nagy viszont a winchesterem, 120 Gb-os" – mondja – „Fent kell egyszerre tartanom a Windows és a Linux négy verzióját, plusz vagy nyolc vírusirtó csomagot". Végre rákérdezünk, hogy mivel keresi a kenyerét, de csak annyit mond, hogy a „technológiai szektorban" van állása. Furcsamód az egyetlen megválaszolatlan kérdés az, amiért tulajdonképpen idejöttünk: Miért csinálja ezt az egészet? „Ez csak azért van, mert a média egyértelműen arra törekszik, hogy elkülönítse a vírusok alkotóit, mint egy külön

„Nemsokára a szakemberek már óránkénti frissítést fognak javasolni. Aztán folyamatos anti-vírus frissítést kell majd végeznünk – de még ez sem lesz elég."

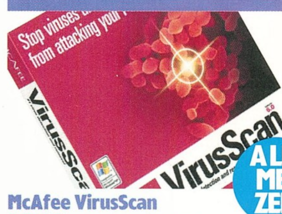
fajt, amelynek mindenkitől különböznek a motivációi. Olyan, mintha azt kérdeznétek, hogy bizonyos emberek miért ölnek. Néhányan pszichopaták, néhányan önvédelemből, és néhányan kötelességből, amiért érdemrendeket kapnak. Ha könyveket írnék, lefogadom, hogy senkit sem érdekelne, miért teszem. Egyszerűen az önmegsokszorosító programok érdekelnek, ugyanúgy ahogyan néhány embernek az a hobbija, hogy palackpostákat dob a tengerbe. Csupán üzeneteket küldök a világnak, hogy kiderüljön számomra: elég jók-e ahhoz, hogy megálljanak a maguk lábán. Nem érdekel a hírnév, és biztos, hogy sosem fogok ebből meggazdagodni, de azért ez az elfoglaltság is ad megelégedést. Nem abból fakadóan, hogy porig zúzom az internetet, sokkal inkább abból kifolyólag, hogy akármelyik bejárati ajtó alatt átcsusszanhatok."

Arra törekszik tehát, hogy minden számítógépet megfertőzzön? A válasz ismét egy félmosoly. „Tulajdonképpen többről is van szó mint egyszerű törekvésről. A vírusok következő generációja gyorsabban fogja újrafertőzni a PC-det, minthogy le tudnád irtani őket. Attól is eltántorítanak majd mindenkit, hogy az operációs rendszerbe integrált vírusirtókat használjon, mert a vírusok révén ingyenesen hozzá lehet majd férni például a pornó oldalakhoz. A megfertőzött PC-k összessége tulajdonképp elég jó alapot szolgáltat majd összetett számolási feladatok elvégzésére. Így feltörhetővé válnak majd bizonyos kódolt dokumentumok, amelyek minden megfertőzött PC-ről elérhetőek lesznek. Mindenki jól jár majd tehát, és senkire sem lehet ráfogni, hogy bűncselekményt követett el.

Furcsa keveréke ez az idealizmusnak és a cinizmusnak, de függetlenül attól, hogy a Gravelpithez hasonló vírusírók őrültek-e vagy csak anarchisták, egy dolog biztosnak tűnik: a szilikon világnak mára ugyanolyan kevés esélye van arra, hogy megszabaduljon a vírusjárványtól, mint a biológiai világnak. **PCF**

AV TERMÉKEK

Húzz fel elektronikus kaput a PC-d elé!



McAfee VirusScan

9.500 Ft www.mcafee.com

Automatikusan frissíti az adatbázisát, ha a hálón vagy, ellenőrzi a fájlokat, emaileket, alkalmazásokat, mielőtt futnának. A McAfee online ellenőrzője évi 8000 Ft-ba kerül, de csak háttér fájlokat ellenőriz, és nem vizsgálja át az emaileket.

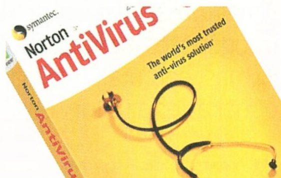


Bit Defender Professional

Teljes verzió a mellékleten

www.bitdefender.com

A PCF olvasói három hónapig ingyen hozzájutnak ehhez a hatékony anti-vírus csomaghoz, amelyben minden update és technikai támogatás benne van. A BDP ellenőrző engine-jének minőségét az ipar által nagyra becsült ICSA Labs biztosítja.



Norton AntiVirus

15.200 Ft www.symantec.co.uk

Okosan nem zavar a fertőzések részleteivel, amelyeket csendben eltávolít. Sajnos a szoftver folyamatos futtatása a háttérben lelassítja a rendszeredet, és néhány gépnél problémákat okozhat.



Kaspersky Anti-Virus

22.800 Ft www.kaspersky.com

Figyelemmel kíséri és elemzi a gyanús viselkedésű programokat. Elméletileg ha ezt bekapcsolod, akkor nem kell 30 másodpercenként frissítened a program adatbázisát, hogy ne kapj el korábban ismeretlen vírusokat.

10 csúcs PDA

A markunkban az egész világ. A mobil számítógépezés izgalmasabb mint valaha, és mi most bemutatjuk a legújabbakat, a legjobbakat, és az elfogadhatókat.

Az egész mögött az áll, hogy nem nagyon szeretünk egyedül lenni. Vagy az, hogy ezzel a módszerrel nem kell szemtől szemben kommunikálni valakivel. A PDA-k remekül megoldják ezt – míg az első zseb-PC-ket főleg címek tárolására használták, a mostaniakkal telefonálhatunk, e-mailezhetünk, webkamera segítségével videót küldhetünk magunkról és kaphatunk másokról. A PDA-k megoldották, hogy soha ne legyünk egyedül, és végre megvan a tökéletes kifogás is, hogy miért maradunk mindig otthon.

Egy olyan korban, ahol az egyedüllét, vagy még inkább az elzárkózás egy Nagyon Rossz Dolog, a PDA technológia szép csendben belopódzik az életünkbe, és éppen ezt szeretjük benne. A telefon és PC összeolvadását nem lehet többé figyelmen kívül hagyni – hiszen a technológia, és a saját gépünk is erre tart. Bizony a bézsszínű obeliszkek ideje lassan lejár, hiába is alkalmazunk akármennyi feng shui-t. Az itt tesztelt eszközök több mint fele képes drótnélküli Internet kapcsolatot létesíteni, e-mailt küldeni, teljes szövegszerkesztővel rendelkeznek sőt, néhány még a *Tomb Raider* és a *Quake* kihívásait is könnyen vette !

Tulajdonképpen a játéklehetőségek a legszívderítőbbek. Az olyan küszöbön álló programok, mint a *The Sims Online* és a *Star Wars: Galaxies* nemsokára uralni fogják a multiplayer RPG-ket. A beilleszkedésre képtelen egyének számára egy hordozható PDA eszköz szabad utat nyit egy olyan világra, amiben bárhol, és bármikor fel lehet lépni az Internetre.

A technológia - legalábbis a grafika és a drótnélküli Internet kapcsolat szempontjából - már elérhető, és egyre ismertebb. Itt a Szupertesztben be is mutatunk néhányat. A jövő megérkezett...



>>A PDA-knak köszönhetően végre megvan a tökéletes kifogás, hogy miért maradunk mindig otthon.

COMPAQ IPAQ H3830 160 000 Ft	**PALM M105 HANDHELD** 45 500 Ft
COMPAQ IPAQ H3870 201 000 Ft	**PALM M130 HANDHELD** 69 900 Ft
HANDSPRING TREO 180 COMMUNICATOR 117 200 Ft	**PALM M515 HANDHELD** 111 500 Ft
HANDSPRING TREO 270 COMMUNICATOR 177 500 Ft	**SONY CLIÉ PEG-NR70V** 165 000 Ft
HP JORNADA 928 Még nem kapható	**TOSHIBA E740 WI-FI** 214 600 Ft





COMPAQ IPAQ H3830

160 000 Ft Compaq

Ez a kis kütyü valószínűleg jobb mint az első PC-nk volt. A Windows CE – már megbocsáss PocketPC – olyan dolgokra képes amiről a Windows 3.1 még csak álmodni sem mert. Játszottunk *Tomb Raider*-t és *Quake II*-t ezen a kis édesen, és mindkettő hihetetlenül jól futott rajta – ami nem sok jót jelent a GameBoy Advance számára. Ez az iPAQ sorozat legkisebb tagja, ugyanakkor egy erőteljes PC szexi, krómborítású változata. Az egyetlen különbség közte és a Nagy Testvér H3870 között az, hogy ebben csak 32Mb RAM van, és nincs benne az amúgy sem valami hasznos Bluetooth. Ellenben ha ezek miatt panaszkodnánk, nyugodtan felfrissíthetjük a gépet. Az egyedülálló slot-on ház bővítés – ami a jelenlegi iPAQ modelleket jellemzi – rengeteg lehetőséget kínál fel: telefon funkció, PC kártya slot-ok, Bluetooth, vagy több memória a nagyobb fájlok tárolására.

Ráadásul az iPAQ-eknek van a legnagyobb képernyőjük mostanában, úgyhogy abszolút hidegen hagyják őket a használhatatlanul kicsi, beépített billentyűzetek problémája, ami mostanában olyan sok Palm oprendszerű PDA-t elszomorít. Itt tehát nincs cicózás, csak néhány gyorsgomb alul és a tiszta képernyő. Nagyon könnyen hozzá lehet szokni, és pontosan megmutatja, hogy menynyi időt pocsékoltunk el makacsul ragaszkodva a billentyűzethez és az egérhez. Akad néhány trükk az adatbevitelre – a *Transcriber* lehetővé teszi, hogy kézírással írjunk a kijelzőre, ami aztán attól függően, hogy mennyire ronda a kézírásunk gépelt szövegként bekerül a memóriába. Ha ez nem tetszene, egy prediktív billentyűzetprogram a gépelés minden gondját leveszi a vállunkról.

Semmi kétség, az iPAQ nagyon ott van.



→Tények

Memória: 32Mb RAM, 32Mb ROM
CPU: 206MHz Intel StrongARM 32-bites RISC processzor
Oprendszer: Microsoft PocketPC
Interface: USB, Bluetooth port, infraport
Kijelző: 240x320 16-bites TFT
Elem élettartam: 14 óra (háttérvilágítás nélkül)
Súly: 184g
Adatbevitel: Graffiti, szoftverbillentyűzet, betűfelismerő, teljes képernyős kézírás felismerés
Bővítés: SD, Compaq Expansion Connector
Egyéb tulajdonságok: Hangfelvevő, *Microsoft Outlook 2002 for PC*
Web: http://thenew.hp.com/

PCFVélemény

↗ Hihetetlenül jól tervezett; hatalmas képernyő
↙ Nincs drótnélküli tulajdonsága; elég nagy

„A H3870-esnél technikailag alacsonyabb szintű, de az alacsonyabb ára miatt mégis ez a jobb iPAQ."

91%



COMPAQ IPAQ H3870

201 000 Ft Compaq

Egyáltalán milyen név az, hogy Bluetooth? Gyermekkori emlékeinket hozza elő, amikor a fogorvoshoz mentünk, ahol a Fájdalom Ura kifúrkálta a fogainkat. Ez pedig nem egy jó ajánlólevél. De azoknak a jól kereső marketinges fazonoknak, akik ezt menedzselik, ez maga a jövő. Ez persze még nem biztos, az viszont igen, hogy az iPAQ – részben a Microsofttal jól időzített technológia megosztásnak köszönhetően – nemsokára uralni fogja a PDA piacot. Ja, és van beépített Bluetooth-ja.

Valószínűleg a legcsinosabb és legerőteljesebb (64Mb beépített memória) eszköz a teszteltek között, ráadásul a technológiai háttér a csodálatos XDA mögött (*PCF* 32, 94%). A H3870 már olyan közel áll egy asztali PC-hez, hogy szinte ijesztő. Tulajdonképpen közelebb áll egy tablet-PC-hez, hiszen a Bluetooth funkció lehetővé teszi, hogy e-mailt küldhessünk és zenét hallgathassunk, miközben fel-alá rohangálunk a házban. De ezt házon kívül is megcsinálhatjuk... majd egyszer, ha a Bluetooth annyira elterjedt és államilag támogatott lesz. Mint mondjuk a McDonald's.

Most a drótnélküli nethasználathoz egy Bluetooth-szal kiegészített PC, vagy egy GPRS-telefon kiegészítés kell, úgyhogy egyenlőre nem annyira jó mint a HP legújabb Jornadája. Ettől eltekintve azonban majdnem megegyeznek, a Jornada mindössze a telefonfunkcióval, és kicsit több bővítőkártyával rendelkezik. Ugyanaz a 64k-s kijelző ugyanazon a verziójú PocketPC-n azt jelenti, hogy a kettő gyakorlatilag ugyanazt tudja, és csak a gombnyomásra aktiválódó hangmemória teszi az egyiket jobbá. Hogy őszinték legyünk, a választás stílus kérdése.



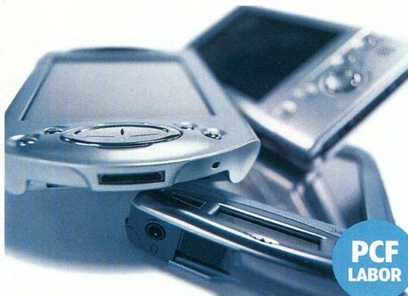
→Tények

Memória:
64Mb RAM, 32Mb ROM
CPU: 206MHz Intel StrongARM 32-bites RISC processzor
Oprendszer:
Microsoft PocketPC
Interface: USB, Bluetooth port, infraport
Kijelző:
240x320 16-bites TFT
Elem élettartam:
14 óra (háttérvilágítás nélkül)
Súly: 184g
Adatbevitel:
Graffiti, szoftverbillentyűzet, betűfelismerő, teljes képernyős kézírás felismerés
Bővítés: SD, Compaq Expansion Connector
Egyéb tulajdonságok:
Bluetooth drótnélküli kommunikáció, hangfelvevő, *Microsoft Outlook 2002 for PC*
Web: http://thenew.hp.com/

PCFVélemény

↗ Legszebb, legjobb, sokféleképpen bővíthető
↙ A Bluetooth nem győzött meg minket

„Egész biztos, hogy a jövő egyik nagy eszköze, de egy kicsit kevesebbet tud mint a Jornada." **90%**



Hogyan teszteltünk?

Hogyan fektettük le a PDA törvényeit *Format* stílusban, és egyéb önmagasztaló klisék.

Íróasztalhoz láncolt rokonaikkal ellentétben egy jó PDA teljesítményét nem a sebessége, hanem a memóriája határozza meg. A RAM megoszlik a teljesítmény és a tárolóképesség között, úgyhogy kell belőle bőven, hogy mind a kettőnek elég legyen. Ebben a tesztben megtekintjük a szánalmas kis 8Mb-ostól (m105, és m130) egészen a robosztus 64Mb-osig (iPAQ H3870) terjedő eszközöket, és bővítési lehetőségeiket. Tehát a memóriamennyiség a másik kritériumunk a súly mellett, mert a legnagyobb teljesítménnyel bíró eszközök általában a legnehezebbek is, és előfordulhat, hogy a cikk olvasói között akadnak olyanok, akiknek a hordozhatóság mindennél fontosabb. Végül pedig a *Quartus Benchmark*-ot és a *VO Benchmark*-ot használtuk, hogy a pontjaik alapján melyik Palm OS vagy Pocket PC eszköz a legjobb.

Mire ügyeljünk?

Mindig tartsuk szem előtt a következő négy szempontot, és nem választhatunk rosszul.



Memória

Ha a PDA-nak csak a naptár funkcióját használjuk, akkor nem kell amiatt aggódnunk, hogy elég-e a memória – még a legalapabb modelleknek is legalább 8Mb memóriája van. De ha játszani is akarunk, vagy zenéket tárolni, esetleg internetezni, akkor legalább 32Mb RAM-ra lesz szükségünk.



Elemek

Az olcsóbb eszközök az egyszerű AAA-s elemet használják, amit egyszerű kicserélni, de nem lehet újratölteni, és nem is bírja túl sokáig. Ami nem nyerő, ha nekünk egy színes kijelzős erőműre van szükségünk. Ebben az esetben mindenképpen olyat vegyünk aminek beépített lítiumos akkuja van.



Kijelző

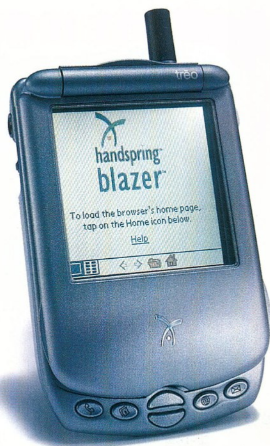
Való igaz, hogy a fekete-fehér kijelző egyáltalán nem olyan menő mint a színes, viszont sokkal olcsóbb. A méret is fontos – semmi értelme internet kapcsolatra alkalmas eszközt venni, ha csak kőrömnyi képernyője van.



Bővíthetőség

Sajnos nyilvánvaló, hogy akármilyen PDA-t is veszünk ma, az holnapra már elavult lesz. Ezért van az, mert a jobb eszközök tele vannak mindenféle csatlakozási lehetőséggel, ahová plusz memóriát, vagy drótnélküli kártyákat dugdoshatunk, ezzel biztosítva, hogy legalább jövő péntekig jónak számítson.





HANDSPRING TREO 180 COMMUNICATOR

117 200 Ft Handspring

Néha nehéz újságírónak lenni. A kézírásunk általában gyerekes irka-firkává fejlődik vissza, mert folyton csak gépelünk. Aztán – több hónapnyi gépírás tanfolyam után – megérkezik a Graffiti, és csak teljesen összezavarja a PDA-s szövegszerkesztést. Amikor már kezdenénk hozzászokni, akkor már hagyhatjuk is a fenébe, mert mostanság rengeteg PDA-ba beépítenek egy mini billentyűzetet.

Szerencsére a Treo billentyűzete sokkal megbízhatóbb mint amilyennek első látásra tűnik. Ahhoz ugyan túl kicsi, hogy percenként száz szót begépeljünk, de ha a Treo telefonját, vagy GPRS-ét SMS-ezésre, vagy e-mail írására használjuk, akkor tökéletes. Bizony, a Treo 180 készítői egyike azoknak a szerencsétlen flótásoknak, akik azt hiszik, hogy készülékük egyben telefon és határidőnapló. Sajnos mivel a kijelzője fekete-fehér, inkább néz ki egy ostoba telefonnak, mint egy hordozható számítógépnek. Hogyha már van egy PDA-nk, akkor inkább maradjunk meg annál, és vegyünk egy pici mobiltelefont, így tényleg sokkal több hely marad a zsebünkben. Míg a telefonfunkciókkal igazából semmilyen gond sincs, jelenleg nincs okunk lecserélni a rá telefonunkat, méghozzá azért nem, mert túl komplikált vele telefonálni. A Treo egyik előnye, hogy lehet vele a webet böngészni, ami tényleg jól – bár elég lassan – működik GPRS kapcsolaton keresztül. Ha mégis mindenképpen ilyesmit keresünk, akkor erősen ajánljuk a Treo 270-et, vagy még inkább a Jornada 928-at, mert a fekete-fehér kijelző miatt úgy néz ki az Internet mi egy 1974-es teletext. A Palm OS általában nem néz ki valami jól színesben, de ebben az esetben megéri egy kicsit többet költeni a plusz árnyalatokra.



→Tények

Memória: beépített, 16Mb
CPU: 33MHZ
OS: Palm OS 4.1
Interface: USB, IrDA
Kijelző: fekete-fehér
Elem élettartam: 2,5 óra
Súly: 146g
Adatbevitel: beépített billentyűzet
Bővíthetőség: nincs
Egyéb tulajdonságok: kétsávos GSM telefon, GPRS bővíthető, *Blazer* web böngésző, *Expense* pénzügyi program
Web: www.handspring.co.uk

PCFVélemény

↗ Kicsi, beépített billentyűzet
↙ A mono kijelző miatt a web rondán néz ki, nem lehet bővíteni

„A képernyő nagyban lehúzza az értékét – ha igazán jó eszköz kell, vedd meg a színes 270-est."

71%

HANDSPRING TREO 270 COMMUNICATOR

177 500 Ft Handspring

Ejti az ellenzőnélküli Visor sorozatot, készít egy újat ellenzővel, és elnevezi egy rég elfeledett csokoládéról, amit egy rajzfilmfigura reklámozott... Hát soha nem lesz vége a Handspring különcködéseinek? A 270-es a 180-as színes kiadása, és mint ilyen, az egyetlen PDA az itt megjelentek között, ami nem hozna minket nyilvánosan szégyenbe, ha telefonként használnánk. Igaz, hogy a Treo-k a legkisebb eszközök ebben a felsorolásban, de ahhoz még mindig túl nagyok, hogy mobilként használjuk őket. Ne mondjátok el senkinek, hogy mi mondtuk, de ez az egyetlen készülék amiről úgy gondoljuk, hogy nem kéne rá a flip, ami automatikusan aktiválja a készüléket, mert igaz, hogy nagyon jól néz ki ha PDA-ként használjuk, viszont nyitott állapotban kétszer olyan hosszú, amitől még nevetségesebb telefonként. Ettől eltekintve egész jó kis mobil, és az a képessége, hogy nemcsak a SIM kártyáról, de egyenesen a kapcsolataink listájáról tudunk telefonálni, ez különösen hasznossá teszi.

Felhasználhatóságát tekintve ugyanaz a gond vele mint a Palm m515-el. A Palm OS túlságosan is úgy néz ki mint egy GameBoy Color, és nagyon nagy szüksége van egy alapos átvizsgálásra, ha fel akarja venni a versenyt a PocketPC-vel. Képernyő nem egy főnyeremény - részben azért mert színes – a szöveg nagyon kockásnak tűnik. A beépített *Blazer* web böngésző a legtöbb weboldalt kezelni tudja, és sokkal jobban működik színesben, de a képernyő annyira kicsi, hogy az iPAQ-nek, vagy a Jornada-nak a közelébe sem ér. Minden problémája ellenére ez egy nagyszerű, sokoldalú PDA, csak kár, hogy mindig egy lépéssel a többiek mögött van.



→Tények

Memória: beépített, 16Mb
CPU: 33MHZ
OS: Palm OS 4.1
Interface: USB, IrDA
Kijelző: 64k színes
Elem élettartam: 3 óra
Súly: 151g
Adatbevitel: beépített billentyűzet
Bővíthetőség: nincs
Egyéb tulajdonságok: kétsávos GSM telefon, GPRS bővíthető, *Blazer* web böngésző, *Expense* pénzügyi program
Web: www.handspring.co.uk

PCFVélemény

↗ Kicsi, beépített telefon, drótnélküli web
↙ A Palm OS baromi rosszul néz ki, a kijelző sem az igazi

„Bármelyik másik eszköznél jobban ötvözi a PDA-t a telefonnal, sajnos a PDA oldal kárára."

83%







HP JORNADA 928

Még nem kapható Hewlett-Packard

A típusa utolsó darabjaként arra született, hogy meghaljon – mint Jézus, habár a messiást kétségtelenül zavarta volna, ha egyfolytában egy műanyag tollal kopogtatták volna az arcát. Kár érte, mert a HP-Compaq eme áldozati báránya kétségtelenül ennek a Szupertesztnek a nyertese, és sok lehetőséget rejtett magában. Feltételezhető, hogy ennek alapján fognak a jövőben iPAQ-okat építeni.

Mint mondtuk, a hirtelen elterjedt PocketPC (avagy korábbi nevén Windows CE) operációs rendszer teszi ezt az eszközt a nevén kívül iPAQ-ké. Csak valahogy sokkal elegánsabb. Lehet, hogy a flip tető miatt, amitől automatikusan bekapcsol a Jornada. Vagy a karcsúbb profiltól, habár telefonnak még mindig túl nagy. Vagy lehet, hogy az iPAQ SD-je helyett az olcsóbb, sokoldalúbb CompactFlash memóriakártya teszi. Vagy mert ez a leghatékonyabb internetböngésző PDA a környéken. Aláírjuk, hogy elég lassú – hacsak nem vettünk egy drótnélküli LAN-t, vagy egy Bluetooth kártyát, akkor a Jornadaba dugott SIM-kártyáról GPRS-en keresztül kapaszkodik fel a netre. Megdöbbentünk amikor a Windows Media Player feltöltése után egy online rádió állomásról elkezdett egy Elvis Costello számot játszani. Rá is érvényes az, hogy nem nagyon alkalmas szövegszerkesztésre, a Graffiti, a prediktív szövegbevitel és egyéb ügyes dolgok ellenére sem, viszont a hatalmas képernyője és csodálatos hangja miatt a legjobb mobil PC a piacon.



→Tények

Memória: 64Mb RAM, 32Mb Flash ROM
CPU: Texas Instruments OMAP 710
Oprendszer: Microsoft PocketPC 2002 Phone Edition
Interface: USB, iRDA
Kijelző: 240x320 16-bites TFT
Elem élettartam: 3 óra beszélgetési idő, 12 óra PDA használat (háttérvilágítás nélkül), 120 óra készenléti idő
Súly: 194g
Adatbevitel: Graffiti, billentyűzet szoftver, Transcriber, hanghívó
Bővíthetőség: CompactFlash hely
Egyéb tulajdonságok: EGSM/GPRS 900/1800MHz drótnélküli adat és hang kommunikáció, külön fekete-fehér telefonkijelző, külön második elem a telefon funkcióknak
Web: http://thenew.hp.com/

PCFVélemény

↗ Jó megjelenés, drótnélküli internet, olcsóbb mint az XDA
↙ Túl nagy, hogy telefonként használjuk, viszonylag nehéz

„Nagyszerű darab, ami az egész drótnélküli internetezést még egy kicsit elérhetőbbé teszi." **93%**

PALM M105 HANDHELD

45 500 Ft Palm

Három évvel ezelőtt, amikor a PDA-k még éppen csak kezdtek népszerűek lenni, bárki aki rendelkezett egyel, biztos feltűnősködött vele. Semmi másra nem kellett, csak hogy gúnyosan mosolyogjon tulajdonosa olyan emberekre, akiknek papírra kellett lejegyezni valami. Véletlenül mindig elöl hagyták az íróasztalukon, vagy a kocsma asztalán, hogy mindenki lássa. Nagyjából ennyire is voltak használhatók azok PDA-k.

Kicsit furcsa visszaemlékezni rá, erre a legegyszerűbb, legolcsóbb, fekete-fehér kijelzős, nem bővíthető modellre. Csúnya, és szánalmas. De csak azért tűnik így, mert túl sok időt töltöttünk sci-fi modellekkel játszadozva, hiszen minden megvan benne, ami egy PDA-ba csak kell. Naptár, címtár, tennivalók listája, emlékeztető, az adatbevitel pedig más Palm OS készülékeknél sem rosszabb.

Tulajdonképpen a 105-ös annyira nyílt, hogy abban már van valami báj. Ha hirtelen nagy szükségünk lenne egy PDA-ra, ez biztosan megérné. A mobil internet néhány hatalmas lépésben teljesen meg fog változni a közeljövőben, úgyhogy megéri várni olyan készülékre, amiben már van internet. Persze ezzel nem fogunk senkit lenyűgözni ha kicsapjuk az asztalra, hogy feljegyezzük valakinek a telefonszámát (habár választhatunk néhány színes előlap közül, amik egy kicsit feldobják), viszont lehet, hogy megkönnyíti mindennapi életünket.



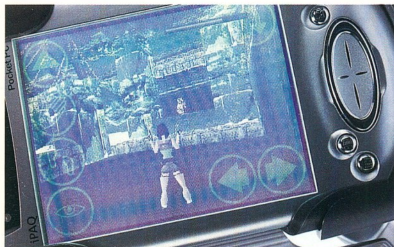
→Tények

Memória: 8Mb
CPU: 33MHz
Oprendszer: Palm OS 4.1
Interface: USB, IrDA
Kijelző: fekete-fehér
Elem élettartam: 5 óra
Súly: 153g
Adatbevitel: Graffiti, billentyűzet szoftver, kézírás felismerés
Bővíthetőség: nincs
Egyéb tulajdonságok: *DataViz Documents to Go, MGI Photosuite Mobile Edition, Infinity SoftworkspowerOne Personal Calculator*
Web: www.palm.com

PCFVélemény

↗ Olcsó, hatékony
↙ A legalapabb, legcsúnyább PDA a tesztben, bővíthetetlen

„ Ami egy PDA-ba kell benne van, és nem rossz kezdés a mobil számítógépezés rögös útján." **81%**



Játékok

Nehogy azt gondoljuk, hogy a PDA-k csak naptárnak használhatók.

Mi az a GameBoy? Semmi vonzó nincs a 16-bites platform játékokban, ha összehasonlítjuk őket a mostani PDA-kkal, különösen az olyan Windows barát PocketPC eszközökkel mint az iPAQ-ek és Jornada-k.

Az egyre erősebb CPU-k bármikor felveszik a versenyt egy négy évvel ezelőtti asztali PC-vel – íme a *Tomb Raider* iPAQ-re (**www.tombraidertogo.com**). A legendás 3D-s játék tökéletesen működő verziója, simán fut és a PDA-k érintésre működő képernyőjét a végletekig kihasználja Lara irányításában. A klasszikusok rajongók által legyártott verziói – ideértve a *Doom*-ot, a *Wolfenstein 3D*-t és a *Quake I*-t és *II*-t (**http://quake.pocketmatrix.com**) – is elérhetőek a rügyező mobiljátékos közösségben.

Még érdekfeszítőbb a profi játékfejlesztők érdeklődése – a *Doom*-ot és *Quake*-et is világra segítő John Romero legújabb vállalkozása a *Monkeystone*, ami egy – a PocketPC játékokra koncentráló – online fejlesztő/publikáló cég. Ha ki akarjuk próbálni a *HyperSpace Delivery Boy* néhány demóját, és a *Command & Conquer* klón *Argentum*-ot, akkor látogassunk el a **www.monkeystone.com** oldalra.



Hogyan írjunk

A PDA-knak keményen kell dolgozniuk, hogy sikerüljön egy alternatív billentyűzettel előállniuk – itt van néhány az eddigi próbálkozások közül.

Ez az egyik dolog ami még nem megoldott a PDA-knál – annyira hozzá vagyunk szokva ahhoz a logikátlan billentyűzethez, ami az asztali PC-k elengedhetetlen része, hogy nehéz egy zsebméretű, működőképes megoldással előállni. Akad néhány összecsukható billentyűzet a Palm és Handspring készülékekhez, de még mindig túl nagyok, és elég röhejes látványt nyújtanak nyilvános helyen.

A beépített és képernyőn helyet foglaló miniatűr billentyűzetekkel még mindig túl macerás írni, úgyhogy egy ideig a Graffiti lett az elfogadott adatbeviteli eljárás. Azonban a könnyen elsajátítható gépírás, ami a kijelzőre írt szimbólumokat fordítja le, még mindig nem helyettesíti a mini gombok nyomogatását. A PocketPC készülékek egy lépéssel messzebb jutottak a *Transcriber*-rel, egy olyan rendszerrel ami lehetővé teszi, hogy folyóírással írjunk a kijelzőn bárhová, amit a program aztán megkísérel felismerni. A csúnya kézírás, vagy a balkezesség azonban hátrányt jelentenek. A tökéletes megoldást egyelőre el sem tudjuk képzelni.



PALM M130 HANDHELD

69 900 Ft Palm

Egy hasköötőtől még nem fog jobban kinézni a zakónk. Legjobb esetben is értelmetlen, és hihetetlenül röhejes látvány. Ugyanez a helyzet a PDA-kkal. Az a sok fodor meg dísz amivel manapság egy PDA-t felruháznak, abszolút értelmetlen, és első látásra még antipatikussá is teheti az m130-ast. Miután eljátszottuk a rajzolóprogrammal és az MP3 lejátszóval, vagy többször nyilvánosan megvertek minket, mert egy féltéglával telefonáltunk biztos, hogy csak határidőnaplóként merjük majd használni.

Ha gyógyíthatatlan technikamániások vagyunk/nem vagyunk, akkor az m130-as elszomorítólag/frissítőleg hathat ránk *(nem kívánt rész törlendő)*. Ha optimisták vagyunk akkor ez a Palm515-ös csak nem annyira csinos, nem olyan erős és csak feleannyi memóriával rendelkezik; ha pesszimisták vagyunk, akkor ez csak a Palm m105-ös csontváza, színes kijelzővel. Így vagy úgy, de nincs túl sok különbség közöttük, és az m130-as nagyon jó szolgálatot tehet, ha nem akarunk mindig csúcstechnológiával rendelkezni.

Habár csúnya műanyag borítása van, a memóriája kevés ha új programot akarunk letölteni hozzá, és a kijelzője sem éles, de azért – csakúgy mint az m515-ös – üzleti ügyekre megteszi. Ráadásul az m515 bővítőhelyei is megvannak benne, úgyhogy a legjobb bővítéseket is elérhetjük, ha akarjuk, vagy ha meg tudjuk fizetni.



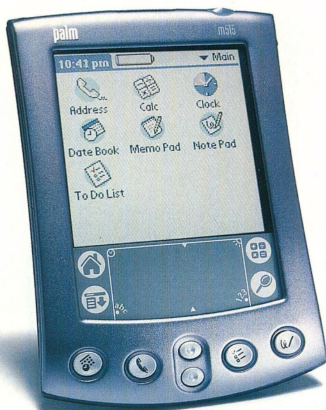
→Tények

Memória: beépített, 8Mb
CPU: 33MHZ
OS: Palm OS 4.1
Interface: USB, IrDA
Kijelző: 4096 szín
Elem élettartam: 5 óra
Súly: 153g
Adatbevitel:
Graffiti, beépített billentyűzet, kézírásfelismerés
Bővíthetőség:
SD, MultiMediaCard, Palm Universal Connector
Egyéb tulajdonságok:
DataViz Documents to Go, MGI Photosuite Mobile Edition, Infinity Softworks powerOne Personal Calculator
Web: www.palm.com

PCFVélemény

↗ Halál komoly, bővíthető
↙ Csúnya, csak 8Mb memóriája van, szegényes a kijelzője

„Zord, de tökéletes ha nem a magamutogatás miatt kell." **80%**







PALM M515 HANDHELD

111 500 Ft Palm

Emlékszel még a FiloFax-ra? Na, most egy cég biztosan csuklik. Még mindig lehet kapni bőrkötésben, titánium tollal meg minden, nagyjából egy új ülőgarnitúra áráért. De komoly veszélyben vannak a PDA-któl és Palm-októl, és hogy még rosszabb legyen számukra a helyzet, az m515-öst bőrborítással is lehet kapni. Annak ellenére, hogy ugyanazt az operációs rendszert használja mint a Sony Clié, nincs még két ennyire különböző PDA. Sehol sem találni a Clié multimédia trükkjeit, és nincs benne az iPAQ és a Jornada drótnélküli funkciója sem (habár jó pénzért lehet kapni hozzá Bluetooth modem kártyákat) – ezt a készüléket tényleg szervezésre készítették. Ez a legkarcsúbb PDA a teszteltek közül, habár a Treo-k egy kicsit rövidebbek.

Ami a többi fölé emeli az a DataViz *Documents to Go*-ja, ami lehetővé teszi az m515-ös számára, hogy olvassa és kijelezze az *MS Office* fájlokat – úgyhogy anélkül tudjuk megmutatni a főnökünknek a gondosan elkészített *PowerPoint* prezentációnkat, hogy a laptopunkat fel kellene cipelnünk a 20. emeleten található irodájába. Ez a színes képernyő egyetlen haszna az energiazabáló hátránya mellett. Rengetegféle memóriát, alkalmazást, és GPRS/Wi-Fi/Bluetooth bővítés kapható, de néhányat már alapból is tartalmazhatna.

Összességében nehéz érte lelkesedni hacsak nem kizárólag munkára akarjuk használni – a Palmokat már messze lehagyták a PocketPC-k és mind a Handspring mind a Sony sokkal többet ért el a Palm OS-sel.



→Tények

Memória: beépített, 16Mb
CPU: 33MHZ
OS: Palm OS 4.1
Interface: USB, IrDA
Kijelző: 64k szín
Elem élettartam: 5 óra
Súly: 139g
Adatbevitel:
Graffiti, beépített billentyűzet, kézírásfelismerés
Bővíthetőség:
SD, MultiMediaCard, Palm Universal Connector
Egyéb tulajdonságok:
DataViz Documents to Go, MGI Photosuite Mobile Edition, Infinity Softworks powerOne Personal Calculator
Web: www.palm.com

PCFVélemény

↗ Ultra vékony, jól néz ki, *MS Office* kompatibilis szoftver
↙ Keveset tud, drága kiegészítők a drótnélküli nethez

„Munkára kitűnően alkalmas, de kellenek azok a bővítőkártyák ha az igazán jó dolgot szeretnénk." **78%**

SONY CLIÉ PEG-NR70V

165 000 Ft Sony

Profik vagyunk. Szakemberek a területünkön, mindig objektívek és mindig miénk az utolsó szó. De egyszer-egyszer tökéletességünk felülete megreped, és hiába küzdünk ellene, mégis elkiáltjuk magunkat, hogy „Jéézusom! Azonnal akarok egy ilyet!" Nos, pontosan így tettünk amikor bekapcsoltuk a Clié-t. Most már lenyugodtunk, és letöröltük a nyálat az állunkról, de ez a cucc...

A Clié nem PDA, hanem inkább PEO (personal entertainment organiser) és mint ilyen teljesen megváltoztatja a PDA-k munkaközpontú felhasználását valami sokkal izgalmasabbá. A legtrükkösebb: a flipbe épített kijelző, és az alsó részbe épített billentyűzet. Ráadásul a képernyő úgy tud fordulni, hogy eltakarja a billentyűzetet (ami amúgy is túl kicsi, hogy komolyan gépelni lehessen rajta) és ezzel egy az iPAQ-hez hasonló megjelenést kölcsönöz magának. Nem néz ki annyira jól mint az iPAQ H3870, de technikailag messze maga mögött hagyta – különösen azért, mert ez az első PDA amiben van egy kis beépített fényképezőgép, ami nem kis eredmény ha a Clié méreteire gondolunk. Természetesen alacsony felbontású (640x480), de minden PDA-nak itt kellene tartania ahol ennek a kis minden-az-egyben multimédiás készüléknek. Van benne egy egyszerű rajzolóprogram – talán a Windows Paintbrush-a – és támogatja az MP3 és videoklipek lejátszását Sony Memory Stick kártyákról.

A Palm OS egyre zsúfoltabb platformja miatt a Clié közel sem annyira jó teljesítményű mint az iPAQ vagy a Jornada, viszont messze a legsokoldalúbb.



→Tények

Memória:
16Mb RAM, 8Mb Flash
CPU:
66MHz Dragonball Super VZ
OS: Palm OS 4.1
Interface: USB, IrDA
Kijelző: 64k szín
Elem élettartam: 5 óra
Súly: 196g
Adatbevitel:
Graffiti, billentyűzet szoftver, beépített billentyűzet
Bővíthetőség:
Sony Memory Stick
Egyéb tulajdonságok:
Beépített digitális fényképezőgép, MP3 lejátszó, képszerkesztő
Web: www.sony-europe.com/clieplaza

PCFVélemény

↗ Tele van új tulajdonságokkal, jóképű
↙ Palm OS, korlátozott memória

„Na ez tuti! A technika országa, vagyis Japán ismét lenyűgözött minket." **92%**



PA News

Vezetékek nélkül

Tulajdonképpen a PDA-k a drótnélküli web böngészésről szólnak. Ami már lehetséges is.

OK, senki ne mondja még egyszer azt, hogy WAP. Esetleg GPRS... még mindig lassú (nagyjából egy 28k-s modemmel ér fel) de azért sokkal egyszerűbb vele dolgozni. Az ebben a tesztben szereplő Jornada-k és Treo-k mind GPRS kapcsolattal böngészik a webet, ami csak attól függ, hogy van-e egy mobil SIM kártyánk és egy szerződésünk valamelyik mobilszolgáltatóval. Ezzel szinte bármelyik weboldalt megtekinthetjük (habár a Flash és Shockwave plug-in-ek még nem érkeztek meg) vagy hallgathatunk online zenét.

Gyorsabb, viszont nem teljesen drótnélküli a Bluetooth és a Wi-Fi, amik lehetővé teszik, hogy egy net kapcsolattal rendelkező PC keresztül böngésszük a webet. Egyelőre egy épületben kell tartózkodnunk a PC-vel, de az első nyilvános Bluetooth zónák, már lassan megjelennek – borsos belépési díjakkal. De amint lejjebb mennek az árak, a lehetőségek nagyon kecsegtetőek: csatlakozási lehetőségek vonaton, vagy parkokban, hogy a PDA-nkkal mindenhonnan megtekinthessük, hogy jött-e e-mailünk.



Ne pazaroljunk

Tele van a házunk régi technikai cuccokkal? Ha igen tisztában vagyunk vele, hogy mérgezőek?

Egy mostani felmérés szerint, csak Nagy-Britanniában több mint 1000 milliárd Ft értékű kiszuperált eszköz található a háztartásokban. És ahogy azt a számítógépeknél és mobiltelefonoknál is megtörtént, meg fog történni a PDA-kkal is.

A probléma ugyanaz mint az asztali PC-knél: hihetetlenül sok mérgező anyagot tartalmaznak. Az arzénon és az ólmon kívül néhány régebbi mobiltelefon eleme kadmiumot tartalmaz, ami egyike a 10 legmérgezőbb anyagnak. Amit azt jelenti, hogy ha új ketyerét is vásárolunk, akkor se dobjuk csak úgy ki a régit csak úgy, hanem adjuk le egy szelektív hulladékgyűjtőben. Ezzel nem csak a környezetet védjük, de hozzájárulunk ahhoz, hogy olyan országoknak adunk kommunikációs eszközöket amik hiány szenvednek ezekben.

www.computersforcharity.org.uk
www.recyclingappeal.com
www.oxfam.org.uk/mobile/





TOSHIBA E740 WI-FI

214 600 Ft Toshiba

Friss vér kell ide. Friss vér, amitől talán az öregebbek is jobban érzik magukat. Ahogyan a Sony is megmutatta a Palmjával – a Clié-vel –, hogy hogyan kell valamit másképpen csinálni a saját technológiával, most a Toshiba ragadja meg az iPAQ-et – amit a Microsoft PocketPC OS-e ural egyedül – és csinál vele néhány igen figyelemreméltó trükköt.

Az e740-nél rájöttünk, hogy a Compaq-HP átvert minket amikor csak asztallap méretű PocketPC-ket adott ki. Lehet, hogy nem olyan kellemes megjelenésű mint a rokonai, viszont sokkal kisebb. Az eredmény egy üdítő megjelenésű eszköz, ami ijesztően úgy néz ki mint egy Palm – furcsa, ha azt nézzük, hogy ez a legjobb készülék a teszt alapján. A Microsoft azt mondta, hogy az e740-es 400MHz-es Xscale CPU-ja nem okozott akkora ugrást a teljesítményében mint várták, úgyhogy egy iPAQ-nek nem nagy előrelépés. Viszont biztosan minden próbát kiáll a teljesítménymérő teszten. A processzor bölcs kiválasztása ellen csak egy dolog szól, nevezetesen az, hogy nem nagyon van szoftver hozzá, habár azt állítják, nemsokára lesz.

Ha megkérdeznek, hogy a Bluetooth/Wi-Fi vitában melyik oldalon állunk, akkor habozás nélkül azt mondanánk, hogy a Wi-Fi-én. Sokkal elterjedtebb és sokkal jobban tudja, hogy mit is akar. Az e740-es beépített Wi-Fi LAN kártyája ennek megfelelően tökéletesen és azonnal működik az iroda drótnélküli hálózatával. Nem teljesen mobil, és a hatósugara is csak fele a rendes Wi-Fi eszközöknek, de arra teljesen megfelel, hogyha két szobával arrébb megbeszélésen vagyunk, netán zenét akarunk hallgatni, esetleg videót nézni. Nem olyan világrengető mint a Jornada Clié-je, de egy kicsit jobban lenyűgözött minket mint az iPAQ-ek.



→Tények

Memória: 32Mb ROM, 64Mb RAM
CPU: 400MHz Xscale
OS: Microsoft PocketPC 2002
Interface: USB, Wi-Fi
Kijelző: 16 bites 240x320 TFT
Elem élettartam: 8 óra
Súly: 173g
Adatbevitel: Graffiti, billentyűzet szoftver, *Transcriber*
Bővíthetőség: Compact Flash Type II (az IBM Mikrodrive-okkal együtt), SD Media
Egyéb tulajdonságok: Hangfelvevő, beépített drótnélküli LAN
Web: www.toshiba.co.uk

PCFVélemény

↗ A legkarcsúbb PocketPC készülék, Wi-Fi
↙ Lehetne gyorsabb, szokatlan CPU

„Csúcskisérlet. Lehet, hogy kicsit reklámozza az iPAQ-et, de jobb a belső felépítése." **92%**

Oszlopos tagok

A fontosabb tények és ábrák.

TELJESÍTMÉNYMÉRŐ PROGRAMOK

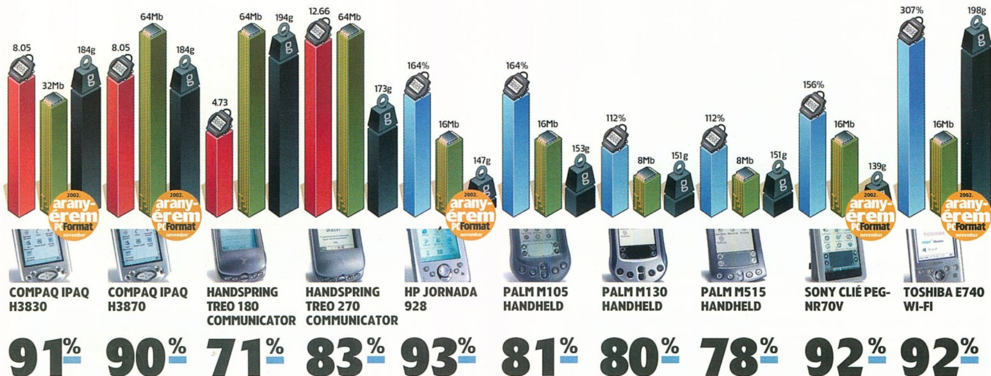
POCKETPC KÉSZÜLÉKEKET A VO BENCHMARKKAL, A PALM KÉSZÜLÉKEKET A QUARTUS BENCHMARKKAL TESZTELTÜK

MEMÓRIA

MEGABYTE-OKBAN

SÚLY

GRAMMBAN



PCFVélemény

Csak egyetlen egy maradhat – hát, talán több is, de ami a fontos, hogy a PDA-k a gazdag ember játékszeréből kezdenek zseniális mini PC-ké válni.



Egy dolog egészen biztos: az öreg Palm-nak nagyon össze kell szednie magát ha lépést akar tartani a PocketPC-vel. Míg a szuperteszt eredményéből látszik, a Palm eszközök mind valahol hátul végeztek, a PocketPC készülékek viszont mind aranyérmet kaptak.

Még annak ellenére is nyilvánvaló, hogy a PocketPC-k vezetnek, hogy ez nem egy kemény teljesítménytúra volt, hanem csak azt néztük meg, hogy mennyire könnyűek és használhatóak az eszközök. A PocketPC-knél a 64Mb RAM és a 200MHz-es CPU alap, míg a legjobb Palm eszköz, a Sony Clié-je is csak 66MHz-es. És ez még az előtt volt, hogy kiderült volna, hogy a Palm füllentett az m130-as kijelzőjéről – 65000 szín helyett 4096. De eltekintve a kétirányú – egyre inkább az egyik felé hajló – versenytől, a legutóbbi PDA szuperteszt óta a drótnélküli eszközök hirtelen megjelenése a nagy esemény. Míg a Bluetoothnak alig van néhány eszköze (és egyre kevesebb a megfizethető), addig a Wi-Fi a PC-től néhány szobányira le van korlátozva, és a GPRS habár teljesen drótnélküli, fájdalmasan lassú. Úgyhogy fogjunk össze és teremtsünk egy valamiféle szuper hibridet ezekből, ami minden mobil gondunkat megoldaná.

A HP Jornada 928-a érte el, hogy a legközelebb legyen az igazi drótnélküliséghez. Habár elég szoros volt a verseny a sok hasonló PocketPC között. És dicsőség a Sonynak is, amiért egy ilyen fantasztikus dolgot csinált egy divatjamúlt Palm OS rendszerrel. **PCF**



A Jornada 928 nyerte meg a szívünket, és a zsebünket.

KÖVETKEZŐ HÓNAPBAN DIGITÁLIS KAMERÁK

→Tények

Megapixelek: 5
Képméret: Maximum 2560x1920
Lencse: 8x Zoom Nikkor, 8,9–71,2mm (a megfelelője 35–280mm), f/2,8–f/4,2
Fókusz: Automata és manuális (5 fókuszterület, AF kiválasztás), távolság 50cm-től a végtelenig
Hordozómédia: Type I és II CF és Microdrive
Képformátumok: JPEG, TIF és RAW
ISO megfelelő: 100, 200, 400, 800
Web: www.nikon.co.uk



COOLPIX 5700



Kb. 400 000 Ft www.nikon.co.uk

A Nikon megállíthatatlan – ismét megjelent egy CoolPix modell.

Az idő pénz. De csak ha visszafelé halad. Tényleg 280 000 Ft-ba kerül az, amiért az ember fél évvel ezelőtt 400 000 Ft-ot fizetett? Akkor talán mégis csak 1 évvel ezelőtt kellett volna megvenni ugyanannyiért. Olyan, mint Moore törvénye, csak éppen fordítva – a befektetett pénz lassan, de biztosan veszíti el az értékét, ám a csúcskategóriás cuccok legalább a nimbuszukat megőrzik egy darabig. Jelen esetre alkalmazva: a Nikon új zászlóshajóval cseréli le tavalyi vezető modelljét, a kiváló CoolPix 5000-t (ami ma már csak 280 000-t ér, eh). Bárcsak mindig akkora értéket kapnánk a pénzünkért, amennyi pénzt kifizetünk.

Zoom a csúcson

A profi fényképezőgépek legmagasabb szintjén kemény csata alakult ki a Nikon modellje és a Minolta 7i között. Az 5 megapixeles 5700 kristálytiszta képet produkál minden létező formátumban, ráadásul a gép képtisztító funkcióval is bír, ami borotvaélesebbé szabja a fotókat. Az erőteljes 8x-os optikai zoom – a Nikon annyira kétesnek tartja a digitális zoom minőségét, hogy meg sem említik a dobozon – segítségével akár paparazzit is játszhatunk. A masina könnyedén és precízen vált 35mm-esnek megfelelő teleobjektívről 280mm-esnek megfelelőre – a mélységi beállításokban erősebb a digitális fényképezőgépek többségénél.

A kezelése maga az álom: még teljesen automatikus üzemmódban is érzékenyen reagál a blende, és csak nagyon ritkán jelentkezik az a késleltetés, amely a digitális fényképezőgépeknél gyakran teszi tönkre az akciófotókat. Az automata hajlamos kicsit túlexponálni a képeket, főleg vakuzáskor, de ez könnyedén kiküszöbölhető a standard EV beállítások használatával, netán a részleges vagy teljesen manuális irányításra történő váltással.
A gombokat szakértő módon helyezték el, bár némi problémát a billentyűkombinációk jelenthetnek – főleg a manuális fókuszálásnál – ezek ugyanis akár még ujjaink épségére is veszélyt jelenthetnek.

Ragadd meg erősen

Ugyanez igaz a keskeny alumínium házra: kicsi a nagy kézzel megáldott embereknek, bár létezik hozzá egy kiegészítő, amellyel javíthatunk a fogásán. Kár hogy a keresőben LCD kijelző van, bár így nem csak a kihajtható LCD panelen, hanem itt is megnézhetjük a menürendszert és az elkészült képeket. Célkereszt sincs, viszont van egy kis négyzet, amelyik megmutatja, hogy a képnek melyik részét jelölte ki a gép fókuszpontnak.

A kellemetlen vonások azonban nem jelentenek igazi problémát, hiszen olyan fényképezőgépről van szó, amely ideális mind a komoly fotósok, mind a nagy dobásra készülő kezdők számára. **PCF**

PCF Vélemény

↗ Könnyen kezelhető, mégis hihetetlenül sokoldalú
↙ Korántsem olcsó, LCD kereső

„Kitűnő felső kategóriás fényképezőgép, amely megnyugtatóan biztosítja a digitális gépek jövőjét." **92%**

Klikk-klakk



Manuálisan is fókuszálhatunk, de az LCD kereső és a beállítógyűrű hiánya miatt elég kaotikus a dolog.



A Nikon 32Mb-os kártyával ajándékoz meg minket. A legfinomabb beállításnál egy kép fér rá.



A CoolPix kellemesen kevés gombbal dolgozik, a szolgáltatások választéka viszont egyszerűen óriási.







XDA



Kb. 160 000 Ft (O_2 előfizetéssel) O_2

Bemutatjuk az oxigént, a legújabb „minden egyben" kéziszámítógépet.

Miről van szó? Nos, valószínűleg mindenki látott már kéziszámítógép/mobiltelefon hibridet – ilyen például a Handspring Treo. Az xda is hasonló elven működik – miközben a szépsége minden, a csúcstechnológiáért rajongó ember szívét megdobogtatja. A xda az év utolsó nagy dobása a mindent integrálva tartalmazó PDA-k piacán. PDA, MP3 lejátszó, mobiltelefon és vezeték nélküli PC egyben. Ja, és igen, tényleg úgy néz ki, mint egy iPAQ. A Compaq valószínűleg nem örül ennek, mi viszont annál inkább: a vonzó, minimalista, kifinomult külső megbízhatóan tartós kialakítással párosul. A gépen a legújabb iPAQ-hez hasonlóan Windows PocketPC 2002 fut, ami azt jelenti, hogy számítógépként nagyjából ugyanazt tudják – az alapkonfigurációban megtalálható a *Pocket Word*, az *Outlook* és a többi jól ismert alkalmazás. Megkapjuk a kötelező színes kijelzőt is, amely vámpírként szívja le az elemeket – az xda azonban külső akkumulátorral is felszerelhető.

A legnagyobb különbséget természetesen az jelenti, hogy az xda telefon is. Ráadásul meglehetősen jó telefon, hiszen a szoftvert az operációs rendszerbe integrálták, és a közvetlen GPRS hozzáférés komoly előnyöket biztosít a netezés során – például e-mailezésnél vagy böngészésnél. A trükk? A gépet jelenleg kizárólag az O2 szolgáltatónál lehet megvenni szerződéssel. Hazánkban ezzel természetesen semmit sem lehet kezdeni, márpedig szerződés nélkül az ár azonnal megduplázódik. Kellemetlen.

A készülék ettől függetlenül méltán tarthat számot a figyelmünkre, hiszen képességeivel és a remek integrációval alaposan feladja a leckét a konkurenciának. **PCF**



→Tények

Processzor: 206MHz Intel StrongARM
RAM: 32Mb
Bővítőkártya: SD/MMC
Operációs rendszer: PocketPC 2002 Phone Edition
Képernyő: 240x320 TFT 4096 szín
Kommunikáció: IrDA, WAP, GSM/GPRS, PC (USB)
Méret: 18x73x129 mm
Tömeg: 201g
Akku élettartam: 3,5 óra beszéd, 15 óra PDA
Web: www. O2.co.uk

PCFVélemény

↗ iPAQ plusz internet
↙ Kizárólag az O2 szolgáltatónál

„Stílus, sebesség, netkapcsolat: napjaink kéziszámítógépeinek legvonzóbb tulajdonságai – egyben." **94%**

SHUTTLE XPC

Kb. 112 000 Ft Shuttle Computer Company

És még azt mondják a méret nem minden. Mi mindenesetre a minél kisebb annál jobb elvet valljuk.

Rázd le az ATX láncait! Menekülj el a zaj világából! A MicroATX örökre megváltoztatja az életed. Na igen, a *PCFormat*-nál szeretjük a melodrámát, bár a többiek általában a fejüket fogják, amikor meglobogtatjuk a kéziratos oldalakat és elüvöltjük magunkat: „Gépírónő!" amint elkészül egy cikk.

A Shuttle XPC mindenesetre alaposan lázba hozott minket. Szabványos kisméretű gép/alaplap kombóról van szó (a Hírek rovat 13. oldalán bővebben is olvashatok a mini PC-kről), amely egyrészt gyönyörű, másrészt csodásan teljesít. A karcsú 19x28 cm-es matt alumínium házhoz jól illik az átlátszó kék előlap.

A doboz belsejébe rejtett csúcstechnológia beindította nyálelválasztásunkat. Az aprócska MicroATX alaplapon három USB 2.0 és három FireWire port kapott helyet, ott van még a digitális optikai 5.1-es hangkártya, az Ethernet, az integrált AGP grafika és a szabadalmaztatott, szinte teljesen hang nélküli CPU hűtő. A processzort (a Shuttle a Pentium4-et támogatja), a merevlemezt és a CD-ROM-ot külön kell megvásárolni, mégis nyugodtan ki merjük jelenteni, hogy a dobozból azonnal kivehető, mindenre alkalmas PC ritka esetével állunk szemben. Korlátot csak a méret jelent. Mivel csak 1 PCI slot van (és egy AGP, amellyel könnyedén kiválthatjuk a meglehetősen fapados integrált grafikai rendszert) a Shuttle-on nem sok mindent változtathatunk. Az egyetlen dolog amit hiányolunk az integrált modem, hiszen így a PCI aljzatba – broadband hiányában – szinte biztosan egy 56K-s példány kerül. Ez persze attól függ milyen elképzelései vannak az embernek – mi mindenesetre a miniatürizálás csodáját látjuk benne. **PCF**



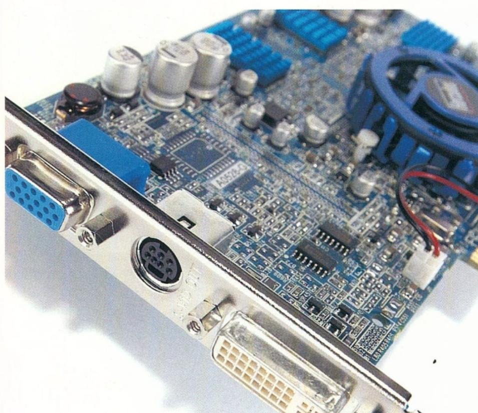
→Tények

Támogatott processzor: Pentium 4
Bővítőhelyek: 1db 5,25 és 1db 3,5 hüvelykes foglalat, 3db FireWire port, 3db USB 2.0 port, 1db AGP slot, 1db PCI slot, 1db Ethernet port, 2db com port
Hang: 5.1, tripla analóg kimenet, digitális optikai kimenet, fejhallgató és mikrofon, digitális bemenet
Memória: 2db DDR foglalat
Hűtés: Szabadalmaztatott ICE rendszer
Web: www.spacewalker.com

PCFVélemény

↗ Kompakt, stílusos, sokoldalú
↙ Korlátozott bővítési lehetőségek, elég drága

„Amikor azt mondják, hogy a változás mindig kis lépésekben történik, valószínűleg erre gondolnak." **92%**





3D PROPHET 9000 PRO 128MB

Kb. 72 000 Ft Hercules

Egy Radeon 9000, amelynek a tudása kétszerese októberben értékelt párjáénak – csak éppen nem jobb nála.

Bár igazából csak a csúcstechnológia csúcsa hoz lázba minket, elégedettek voltunk a Excalibur Radeon 9000 Pro-val. Megmutatta, hogy egy első osztályú DirectX 8.1-es 3D gyorsítónak nem kell vagyonokba kerülnie, ráadásul sárba döngölte a GeForce4 MX-et. A 64Mb DDR RAM miatt azonban maximum örök második lehet az ütősebb nVIDIA kártyák vagy a Radeon 8500 mögött, amelynek egyébként némileg lebutított változata. Így aztán nagy dolgokat vártunk a Hercules 128Mb-osra felpumpált Radeon 9000-esétől.

Ehelyett az eredmények szerint a Hercules valamivel még gyengébb is az Excaliburnál. Miközben előző számunk aranyérmese 7788 pontig jutott a *3DMark 2001 SE*-ben, a Hercules 7431-nél feladta a küzdelmet. Hasonló eredményt kaptunk *Quake III: Arena* alatt is: a Excalibur 241,9 fps-sel hasított, miközben 128Mb-os testvére leakadt 223 fps-nél. A különbség nem igazán nagy, viszont jóval többet vártunk el egy olyan kártyáról, amely nem csak hogy papíron jobb, de ráadásul még kétszer annyiba is kerül, mint az Excalibur.

Röviden: 40–50 000 Ft körüli áron már GeForce4 4200-at kapni, amely minden tekintetben felette áll a Radeon 9000-nek. Az ártól eltekintve a Hercules a játékok többségében képes a legmagasabb beállításokon gond nélkül működni, és jó választás lehet azoknak, akik semmiképpen sem hajlandóak nVIDIA kártyát venni. A magunk részéről mindenesetre még mindig az Excalibur 9000-t ajánljuk. **PCF**



→Tények

Memória: 128Mb DDR RAM
Mag órajele: 250MHz
RAM órajele: 200MHz
AGP: 2x/4x
Jellemzők: Smartsheder vertex és pixel shaderek, Truform, Charisma Engine II, Smoothvision
Kimenetek: VGA, TV, DVI-I
Szoftver: Power DVD 4.0 XP, 3Deep, Hercules 3D Tweaker
Web: www.hercules-uk.com

PCF Vélemény

↗ Teljes DirectX 8.1 kompatibilitás, remek 3D-s teljesítmény
↙ Nem éri utol a gyengébb Excaliburt, drága

„Alapvetően remek kártya, de túl magas az ára és meglepően gyengék az eredményei." **70%**

TOSHIBA PDR-M25

Kb. 80 000 Ft Toshiba

Kevesebb, mint 40 000 Ft megapixelenként – ezt már joggal nevezhetjük jó ár/érték aránynak.

Első digitális fényképezőgéped megvásárlására készülsz? Elfogadható képek készítéséhez legalább 2 megapixelre, optikai – és nem „mesterséges" digitális – zoomra, valamint az alapszintű célozz és exponálj formulánál bonyolultabb manuális beállítási lehetőségekre van szükség. Az olcsó PDR-M25 mindezt tudja, és elég egyszerűen kezelhető ahhoz, hogy azonnal elkezdjük a fényképezést, de ez még nem feltétlenül jelenti azt, hogy remek vétel.

Sajnos kényelmetlenül vaskos és nagy ahhoz, hogy becsúsztathassuk a zsebünkbe. Bár a zoom billentyűit és a zárkioldót jól helyezték el, a fényképezőgép fogása nem az igazi az egy kezes fotózáshoz. Ha bekapcsoljuk a gépet kinyúlik az objektív és ledobja a felpattintható lencsevédőt. A védősapka könnyen leesik, de mivel egy kis kábel rögzíti a géphez nem lehet elveszíteni. A négyirányú kezelőbillentyűvel könnyedén navigálhatunk a menüben, de a vakut, a képminőséget, a közeli felvételekhez használható makrofókuszt és az időzítőt a menü használata nélkül is állíthatjuk. A 8Mb-os SmartMedia kártya ismét túl kicsi: összesen hét felvétel fér rá a legjobb képminőség esetén, és ezeknek JPEG-ek, hiszen kizárólag tömörített formátumokat használhatunk. A négy darab AA elem kb. 2 óra működéshez vagy kb. 200 kép elkészítéséhez elég, de nincs töltő. A PDR-M25 jó, részletgazdag és színhű képeket készít, az automata funkció pedig annyira fejlett, hogy általában nem kell a manuális beállításokat használni.

A PDR-M25 kiváló első digitális fényképezőgép lehet, azonban az ember hamar elkezd valami komolyabb után vágyakozni. **PCF**



→Tények

Felbontás: 2,2 megapixeles CCD, max. 1792x1200
Zoom: 3x (38-114mm) optikai zoom
Kereső: Optikai, plusz 1,5 colos színes TFT LCD
Tároló: 8Mb-os SmartMedia kártya (max. 128Mb)
Elem: 4db AA
Csatlakozófelület: USB, TV videó kábel
Tartozékok: Csuklószíj, puha tok, lencsevédő
Web: www.home-entertainment.toshiba.co.uk

PCF Vélemény

↗ Egyszerűen használható, olcsó, kiváló kültéri fotók
↙ Egykezes használatra gyenge, tömzsi, lencsevédő, nincs TIFF

„Nem a legkönnyebb vagy legkifinomultabb fényképezőgép, viszont az egyik legolcsóbb." **73%**



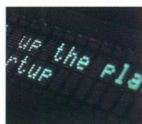
SLIMP3 ETHERNET MP3 PLAYER

Kb. 95 500 Ft SlimDevices/I Have To Have It Ltd

Láttuk a zenehallgatás jövőjét: karcsú és elegáns.

A fenti képen az otthoni zenehallgatás jövőjének prototípusa látható. Fizikailag nem sokkal több egy kábellel ellátott kijelzőnél, a zsenialitás azonban pontosan az egyszerűségében rejlik. A SliMP3 egy távirányítós eszköz, amely PC-n levő MP3-akat játssza le egy Ethernet kábel beiktatásával – arra tervezték, hogy a nappaliban helyezzük el, távol a zajos hűtőventillátoroktól és az egeres, billentyűzetes szerencsétlenkedéstől. Gyönyörű, élvezet használni és egy szép napon ugyanilyen gépek fogják közvetlenül és azonnal lejátszani az MP3-akat a KaZaA-ról vagy a fizetős digitális-zeneszolgáltatók rendszeréről.

Azonban nem véletlenül használtuk a prototípus szót. A telepítés macerás (fel kell rakni egy virtuális Pearl szervert), és speciális Ethernet átkötőkábelre van szükség ha hálózat helyett egy különálló PC-hez csatlakoztatjuk. Emellett vezeték nélküli hálózati készletet kell beszerezni ha nincs kb. 20m Ethernet kábelünk (vagy nem akarjuk kifúrni a falat), de a SliMP3-at és a PC-t két külön szobában akarjuk elhelyezni. A következő változat remélhetőleg simán és driverek nélkül fog működni USB Bluetooth kapcsolaton keresztül, de ezzel nem akarjuk azt mondani, hogy a jelenlegi változat telepítésével nem érdemes vesződni. Az átlagfelhasználók kétségtelenül küzdeni fognak vele, ám ez csekély ár a jövőbe vetett pillantásért. **PCF**



→Tények

Alkatrészek a csomagban: Kapcsolós táp, Sony RM-V201 univerzális távirányító, 2m-es aranyozott végű RCA illesztőkábel, 2,5m-es CAT3 Ethernet illesztőkábel

Csatolófelület: Ethernet, RCA kivezetés hi-fi rendszerekhez

Web: www.slimdevices.com vagy www.ihavetohave.it

PCFVélemény

↗ Zseniális, szép

↙ Bonyolult telepítés; USB?

„A Microsoft egy szép napon a nappaliba is beköltözik, de ilyen technológiákkal szeretettel várjuk." **91%**



251 PC GAMING & DESKTOP THEATER

Kb. 36 000 Ft Altec Lansing

Íme a 251-es modell: egy hangszóró-rendszer, amely a *Káma Szútránál* is több pozíciót ismer.

Az Altec Lansing híres jó minőségű hi-fi hangszóróiról, mi azonban totális élvezetre vágyunk. Robbanásszerű eredményt várunk a játékokban és a DVD-kben, és a 251 PC Gaming & Desktop Theater pontosan ezt ígéri. Mivel a hangot bárhová koncentrálhatjuk a szatellitek által befogott területen belül, az 5.1-es hangszóró-rendszer mögénk varázsolhatja a zenekart, de akár az egész szobát is beteríthetí a zenével. A 90 wattos összteljesítmény (45W RMS) garantálja a falrengető, padlószaggató, házmegremegtető élményt, miközben a torzítás megfelelően alacsony szintű marad.

Az első és a hátsó szatellitek 3m-es kábellel kapcsolódnak a központi egységhez, ami a szobák többségénél tökéletesen elég. Az egyetlen probléma az, hogy a kábel nem koax, hanem ikereres, vagyis elég zavaró a vastagsága. A basszus még kikapcsolt mélynyomónál is domináns. A kezelőszervek választéka a jobb első hangszóróra felszerelt hangerő-szabályozó, center és surround gombokra korlátozódik – plusz a mélynyomón is van egy hangerő-szabályozó. A mélynyomó amúgy megfelelően masszív és súlyos, a center-hangszóró tartóállványa viszont megbocsáthatatlanul instabil.

A rendszer összeállítása könnyen megy a mellékelt Quick Connect Card-dal – a kábeleket a biztonság kedvéért külön színekkel jelölték meg. A rendszer használhatóságát fokozza, hogy kettő, négy vagy hat hangszórós üzemmódban is működtethetjük. A túlzott basszus miatt a hangminőség azonban nem sokoldalú. **PCF**



→Tények

Összteljesítmény: 90W (45W RMS)

Frekvenciatartomány: 35Hz - 18kHz

Jel/zaj arány: >70dB

Torzítás: <0.5%

Szatellitek: Kb. 8cm-es különálló hangszórók

Kezelőszervek: Hangerő-szabályozó, center, surround, mélynyomó

Web: www.alteclansing.com

PCFVélemény

↗ Könnyen összeállítható, szép, 2/4/6 hangszórós működés

↙ Gyenge hangminőség, túl sok basszus, instabil állvány

„Kellemes, de sajnálatunkra az árához képest csak közepes hangminőséget produkál." **64%**





DIRECTOR'S CUT

Kb. 140 500 Ft Miglia

Másold át a PC-re a VHS kazettákat a Miglia analóg/digitális át- (és teljes értékű) visszaalakítójával.

Van otthon videokamerád? Ha igen, valószínűleg nem a lapunkban rendszeresen bemutatott vonzó digitális felvevők közé tartozik, hanem hagyományos analóg modell. Elképzelhető, hogy a végsőkig ki akarod használni jótállást, de az is, hogy tökéletesen megfelel az igényeidnek, és nem látsz okot a váltásra. Akármi is a helyzet, valószínűleg szembesültél már a felvételek PC-re másolásának problémájával. A FireWire porthoz csatlakozó DV kameráktól eltérően – amelyekről az anyagot közvetlenül a filmszerkesztő alkalmazásba másolhatjuk – az analóg kamerák az ősöreg VHS kazettákat használják. Kanapés videózáshoz megteszik, viszont eléggé elavultnak tűnnek abban a világban, ahol közvetlenül az anyag PC-re másolása után az „Elküldöm e-mailben a barátaimnak" és a „Felvételek DVD-re írása" opciók közül kell választani.

A Miglia olyan trükkös dobozt készített, amellyel az analóg forrásból közvetlenül a PC-re másolhatjuk a felvételeket a FireWire porton keresztül. Egyszerű: a mellékelt hang és S-Video kábellel a Director's Cut-hoz csatlakoztatjuk a lejátszót, majd a FireWire kapuhoz kötjük az egységet. Az kompatibilis az *Adobe Premier*-hez és a *Video Studio*-hoz hasonló szerkesztőprogramokkal, ezek ugyanis a *Director's Cut* jóvoltából DV kamerának látják az analóg forrást. Az analóg/digitális átalakítás során nincs minőségvesztés – a felvételek másolása teljes képernyőméretben és frame rate-tel történik.

A Director's Cut a folyamat megfordításával is megbirkózik: a PC-n összevágott filmeket visszaírja VHS kazettára – akár két videóra is rögzíthetünk egy időben. **PCF**



→Tények

Kimeneti formátum: DV-25
Mintavételezés: 4.2.0 (PAL)
Audió mintavételezés: 48KHz, 16 bit
Tömeg: 1,1kg
Méret: 206x196x60 mm
Web: www.miglia.com

PCFVélemény

↗ Emeld át a XXI. századba az ősöreg analóg kazettákat
↙ Korlátozott funkcionalitás, drága

„Analóg/digitális videokonverter. Céleszköz, amely elképesztően jól végzi a dolgát." **81%**

MIRROR DVD-RAM/R

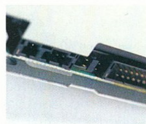
Kb. 99 500 Ft Mirror

Eh, grr, ekk. A jövő pocsék. Nem, tényleg az.

A Mirror DVD-RAM a jelek szerint azonos a 2002. májusi Szupertesztünkben érékelt Matsushita gyártmányú, Panasonic márkázású DVD íróval. Az alapértelmezett formátuma a tokozott lemezekkel operáló DVD-RAM: hordozható meghajtónak ideális (bár lassú), filmnézésre viszont teljesen alkalmatlan. Nem vitatjuk, hogy jó dolog ilyen sok adatot egyetlen korongon tárolni, viszont az is igaz, hogy 6db CD megírása jóval kevesebb ideig tart, és azok sem foglalnak el sokkal nagyobb helyet. Sőt, ha átgondoljuk a dolgokat kiderül, hogy egy második (mondjuk 120Gb-os) HDD sokkal olcsóbb és praktikusabb a Mirror (és néhány lemez) beszerzésénél.

Ezzel korántsem akarjuk elhibázott terméknek nevezni – technológiailag semmi baj nincs vele, leszámítva az, hogy nagyon lassú (4,7Gb felírása kb. 1 óráig tart). Szomorú és csalódást keltő tény viszont, hogy a Panasonic modell piacra kerülése után közel egy évvel még mindig csak a gyötrelmesen lassú 1x-es sebességgel írhatunk DVD-RAM-okat – a DVD+RW már legalább a 2,4x-es tempónál tart.

Kárpótlásként a meghajtó DVD-R lemezeket is tud készíteni. Ezeket már az asztali DVD lejátszók is fogadni tudják, tehát DVD-re írhatjuk a családról készült videofelvételeket (a csomagban ugyanakkor csak a régebbi VCD formátumhoz találunk szoftvert, a DVD-Videohoz nem). Vagy képzeljük el, milyen lenne hat generációra visszamenőleg digitalizálni a családi fényképalbumot. Minden összevetve nem vagyunk elégedettek: a DVD íróknak még nagyon sokat kell tenniük ahhoz, hogy bebizonyítsák nélkülözhetetlenségüket. **PCF**



→Tények

Sebesség: 1x (1385Kb/s) DVD-R/RAM írás, 2x DVD-RAM olvasás, 6x DVD-ROM olvasás, 24x CD olvasás
Olvasott formátumok: DVD-R, DVD-RAM, DVD-ROM, CD-ROM, CD-R, CD-RW
Csatolófelület: ATAPI
Puffer: 1Mb
Lemezek a csomagban: 1db DVD-R, 1db DVD-RAM
Web: www.mirrorproducts.co.uk

PCFVélemény

↗ DVD-R támogatás; olcsóbb a korábbi modelleknél
↙ A DVD-RAM borzalmas; fájdalmasan lassú

„Véget ért a forradalom, vagy csak most kezdődik? A DVD jóval többet érdemel ennél." **60%**



SAITEK CYBORG 3D RUMBLE FORCE

Kb. 16 000 Ft Saitek

A kiborg fémvázát sajnos még mindig nem hússal borítják. De reménykedünk, hogy ami késik...

A Saitek termékeit régebben olcsónak és az átlagnál gyengébb minőségűnek tartották. Nos, a Cyborg 3D Rumble Force tényleg olcsó, viszont egyáltalán nem nevezhető silánynak. Ha valakit nem érdekel a rezgős extrafunkció, valószínűleg most is a Cyborg 3D Goldot tartja a Saitek eddigi legjobb botkormányának. Megvoltak a maga hibái (mit csináljon az ember, ha nem találja az Allen gombot, viszont fogást kell váltania?), mégis kiváló teljesítményt nyújtott, ráadásul sokoldalú és hihetetlenül pontos volt. A Cyborg ugyanezt tudja, extraként viszont megkapjuk az igazából nem túl hasznos vibrációs visszacsatolás funkciót. Bizonyos játékokban jól jön, de ha őszinték akarunk lenni be kell vallanunk, hogy a PC-n nincs sok értelme.

A botkormányok között mindenesetre kiváló próbálkozásnak számít, és minden szükséges funkcióval fel van szerelve. A talp és a bot aránya megfelelő, és az utóbbit probléma nélkül lehet rángatni az x, y, és z irányokba az összes elmebeteg manővernél, ami csak a repszimekben és az akciójátékokban előfordulhat. A tervezők nagy hangsúlyt helyeztek a kétkezességre, vagyis nem büntetik a balkezeseket – nem úgy, mint némelyik Thrustmaster vagy Logitech modell esetében.

A kivitelezés minősége sajnos nem egyenletes. Bár a bot irányíthatóságból jelest kap, a hüvelykujjnál és a talpon elhelyezett gombok ellenállása nem olyan meggyőző, mint néhány riválisnál. Ettől függetlenül az ár/érték aránya remek, és sokoldalúságból is kiválóan vizsgázik. **PCF**

→Tények

Jellemzők: Nyolc irányú POV mini-joystick, 8 programozható gomb, rezgésvisszacsatolás, rugós analóg konstrukció
Csatlakozófelület: USB
Web: www.saitek.com

PCFVélemény

↗ Rengeteg funkció, remek ár/érték arány
↙ A kivitelezés egyenetlen minősége miatt nem tökéletes

„Kategóriájában az egyik legjobb, bár hiányzik néhány funkció a már újabb botkormányokból." **84%**



ARCHOS JUKEBOX MULTIMEDIA

Kb. 140 000 Ft Archos

Zene, videó és digitális fényképezés: az Archos MP3 lejátszója mindegyiket tudja, de lehet hordozható HDD is.

Ha útnak indul az ember fontos, hogy megfelelő mennyiségű zenével legyen ellátva: nos, a hatalmas, 20Gb-os merevlemezzel felszerelt Archos Jukebox egy thaiföldi masszázsszalonnál is többféle ízlést képes kielégíteni. Ráadásul elképesztően erőteljes. A legjobb minőség elérésének érdekében a hangerő mellett beállíthatjuk az egyensúlyt, a mély és magas hangokat és még sok minden mást, miközben a gép egy feltöltéssel 8 órán keresztül (vagyis gyakorlatilag egész nap) képes működni. A kezelőrendszere viszont nem olyan letisztult, mint az Apple iPodé, és bár a fülhallgatóhoz egy praktikus kis távirányítót is kapunk, nem igazán tudja optimálisan megszólaltatni az egyébként első osztályú lejátszót.

A 320x240-es színes képernyő és az adaptercsatlakozó miatt a lehetőségeink nem korlátozódnak a zenehallgatásra – digitális fotókat és MPEG-4 videókat is nézhetünk. Ha kicsinek érezzük a kijelzőt dugjuk rá a gépet a TV-re. A megfelelő adapter bekötésével lehetővé válik a Compact Flash és a SmartMedia kártyák olvasása, vagyis az Archos Jukebox digitális adathordozónak is használható. Ha az adapterek helyett digitális fényképezőgéppel vásároljuk meg 640x480-as digitális képeket rögzíthetünk vele vagy filmfelvevőnek használhatjuk.

Az év végén kerül piacra az a változat, amelyik TV-re kötve videóként is működik. Az eddig felsorolt funkciók a lejátszó alján található bővítőporthoz kötődnek, csakúgy, mint a kb. 12 000 Ft-ért megvásárolható USB 2.0 kábel, amely alaposan felgyorsítja a fájlok másolását. **PCF**



→Tények

Merevlemez: 20Gb (16Mb belső buffer)
Támogatott formátumok: MP3, BMP, JPEG, MPEG4 (CIF)
Csatolófelület: USB (opcionálisan USB 2.0), SmartMedia, Compact Flash, TV adapter és kompozit videó/audió kábel, beépített mikrofon, sztereó digitális és analóg bemenet
Kijelző: 1,5 col (237x234 pixel)
Felbontás: 320x240 (640x480)
Szoftver: *MusicMatch Jukebox*
Akku: Lítium-ion, töltő
Extrák: Neoprene tok, távirányítós sztereó fülhallgató
Méret: 110x79x28 mm
Web: www.archos.com

PCFVélemény

↗ Számtalan funkció, nagyszerű hangminőség,
↙ Zavaros kezelőszervek, kicsit nehéz, az USB 2.0 csak opció

„A kezelőfelülete lehetne jobb is, viszont ráfér pár száz CD, több órányi videoanyag." **89%**

TFT monitorok

A karcsú, de tökéletesen megformált lapos kijelzők lassan ajtót mutatnak a zsíros kajákon felnőtt CRT-knek.

Tartsa fel a kezét az, aki még mindig disznózsírral főz! Hányan fürösztik az egészségtelen anyagban ételeiket, hogy aztán elégedetten dőljenek hátra a vasárnapi ebéd után? A TV szakácsok és a modern étkezési kultúra hívei ma már ragaszkodnak a növényi származékokhoz, és joggal teszik – hagyomány ide vagy oda, a nyerő mindenképpen az olaj. A helyzet a monitoroknál is hasonló, a kérdés csak az, mennyi ideig kell még együtt élnünk a túlméretezett, korszerűtlen és az igazat megvallva az egészségre is meglehetősen veszélyes CRT-kkel?

A lapos kijelzők vonzereje persze nem csak abban rejlik, hogy a megjelenítők világában a fitnessbérlet megfelelői: az áruk is sokat esett a – mondjuk az egy évvel ezelőtti – szinthez képest. A korai modellek ráadásul hírhedtek voltak gyenge képükről – az akkori háttérvilágítási technika kis híján alkalmatlan volt feladatra. Az élénk, erős fényű CRT (katódcsöves) monitorok mellett a TFT-k szépek lehettek ugyan, de okosak nem.

A színegyensúllyal is komoly bajok voltak, és a válaszidő sem volt az igazi. Ha gyors játékokkal próbálkozott az ember, vagy a csigalassúnál kicsit sebesebben mozdította meg az egérmutatót, máris megjelentek a lassú képfrissítésből eredő szellemképek. Bár a játékteljesítmény még mindig nem győzött meg minket, a technológia rohamléptekkel fejlődik... **PCF**

Hogyan teszteltünk?

Stílus, elegancia, teljesítmény – de hagyjuk a rovatvezető tulajdonságait...

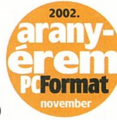
Ha TFT képernyő vásárlására készül az ember a kiszemelt példánynak mindenképpen különlegesnek kell lennie, a stílus tehát jelentős faktor. Az olcsó és az elegáns megoldások közül mindig az utóbbiak a nyerők. A leglényegesebb azonban természetesen a képminőség. A fényerő és a kontraszt kulcsfontosságú, csakúgy, mint a színegyensúly, amely a TFT monitoroknál igazán trükkös tud lenni. A látószög is fontos, amelynél a nagyobb a jobb elv érvényesül mind vízszintesen, mind függőlegesen – ha nem stimmel a dolog kénytelenek vagyunk pontosan szemből meredni a képre, ha látni akarunk valamit.

PCF LABOR



→LG Flatron L1510S

Képernyőméret: 15 col
Ideális felbontás: 1024x768
Fényerő: 200cd/m2
Kontraszt: 300:1
Látószög:
Függőleges: 120º
Vízszintes: 120º
Video bemenet: 1db 15pin VGA
Válaszidő: 30ms
Audio bemenet: Nincs
Elforgatható: Nem
Web: www.lge.co.uk



LG FLATRON L1510S

Kb. 150 000 Ft LG Electronics



Az LG Electronics készített már néhány kiválót 15 colos monitort, amelyek közül a legemlékezetesebb a Flatron 563LE volt. Az új modell kifinomult, ezüst díszítésekkel teszi még stílusosabbá a formulát. Miközben a keret és a talp karcsú, a képernyő még mindig robosztus és szilárdan áll – könnyedén eltávolíthatjuk a tartóról és felakaszthatjuk a falra az opcionálisan megvásárolható falikar segítségével.

Az automatikus setup kiválóan működik: hibátlanul állítja be a képet a grafikus kártya kimenő jelének megfelelően. A tiszteletre méltó 200cd/m2-es (lumen per négyzetméter) maximális fényerő és a 300:1-es felső kontraszthatár azt jelenti, hogy 70% fölé kizárólag akkor érdemes vinni a beállításokat, ha közvetlenül egy spotlámpa alatt dolgozunk. A színek élethűek, és az élénk árnyalatok kitűnően adják vissza a digitális fotók eredetijét a standard 6500K-es színhőmérsékleten. Alapbeállítás még a CAD-ra optimalizált 9300K, de az érték szabadon testre is szabható a fantasztikusan egyszerű OSD menürendszer segítségével.

A kép kitűnően definiált és borotvaéles az ideális 1024x768-as felbontásban, a 30ms-os válaszidő pedig elég gyors a játékokhoz és a DVD-zéshez is. A tökéletes jelzőt csak a nem túl kiemelkedő, 120º-os látószög miatt nem kapja meg.

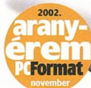
↗ Borotvaéles kép, szép színek, remek stílus
↙ A látószög lehetne jobb is

„Csodás kép elegáns csomagolásban – jó áron." **90%**

→Sony SDM-X52

Képernyőméret: 15 col
Ideális felbontás: 1024x768
Fényerő: 300cd/m2
Kontraszt: 400:1
Látószög:
Függőleges: 150º
Vízszintes: 115º
Video bemenet: VGA és DVI-I
Válaszidő: 30ms
Audio bemenet: Van
Elforgatható: Nem
Web: www.sony.com





→CTX PV700

Képernyőméret: 17 col
Ideális felbontás: 1280x1024
Fényerő: 250cd/m2
Kontraszt: 400:1
Látószög:
Függőleges: 120º
Vízszintes: 115º
Video bemenet: 1db 15pin VGA
Válaszidő: 30ms
Audio bemenet: Nincs
Elforgatható: Igen
Web: www.ctxeurope.net



→Hercules Prophet-view 920

Képernyőméret: 17 col
Ideális felbontás: 1280x1024
Fényerő: 250cd/m2
Kontraszt: 350:1
Látószög:
Függőleges: 150º
Vízszintes: 130º
Video bemenet: 1db 15pin VGA
Válaszidő: 25ms
Audio bemenet: Nincs
Elforgatható: Nem
Web: http://europe.hercules.com



→Relisys TL540

Képernyőméret: 15 col
Ideális felbontás: 1024x768
Fényerő: 250cd/m2
Kontraszt: 350:1
Látószög:
Függőleges: 120º
Vízszintes: 100º
Video bemenet: 1db 15pin VGA
Válaszidő: 30ms
Audio bemenet: Van
Elforgatható: Igen
Web: www.relisys.co.uk



SONY SDM-X52
Kb. 160 000 Ft Sony

Képminőség szempontjából a Sony SDM-X52 tesztünk összes szereplőjét legyőzi. A színhűség kiemelkedő, a tökéletes képet pedig a szabályozható fényerő, kontraszt és háttérvilágítás-intenzitás szavatolja – hogy az analóg és DVI-I digitális bemenetekről már ne is beszéljünk. A talapzat dönthetővé és (korlátozottan) megemelhetővé teszi a képernyőt, a sztereó audio bemenet pedig a beépített hangszórókat hajtja meg. A Sony TFT-je mindent összevetve kiváló minősítést érdemel.

↗ Csúcsminőségű kép
↙ Korlátozott magasságbeállítás

„A kép és bemenetek szempontjából szinte legyőzhetetlen." **93%**

HERCULES PROPHETVIEW 920
Kb. 240 000 Ft Hercules

A Prophetview 920 ugyanazt a karcsú designt és csodás félhold alakú talapzatot alkalmazza, mint kistestvére, a 720. Miközben azonban a 720-on nem lehetett állítani a színhőmérsékletet, a 920 tökéletesen fel van készítve erre: 6500K, 9300K, irodai és felhasználói beállítás áll rendelkezésünkre. A képélesség kiváló, még az ideális 1024x768-astól eltérő 1280x1024-es felbontáson is, a négy CCFL háttérfényforrás pedig elképesztően egyenletes képet eredményez.

↗ Csodás design, nagyszerű képminőség
↙ A megjelenítő nem levehető, drága

„Jó teljesítmény és külső, az ára viszont kicsit meredek." **82%**

CTX PV700
Kb. 205 000 Ft CTX

A 18 colos TFT-khez hasonlóan a CTX 17 colos modellje is 1280x1024-es ideális felbontással rendelkezik. Design szempontjából kissé unalmas, de a kijelző, amelynek szabadon beállítható színhőmérséklete, fényereje és kontrasztja. Azonban még a rendkívüli, maximálisan 400:1 kontraszt és 250cd/m2 fényerő mellett sem lehet tökéletes képet előállítani a részletek elmosódása nélkül. Ennek oka valószínűleg részben az, hogy a monitor tükrös felületű.

↗ Nagy képernyő, forgócsap
↙ Tükröző felület

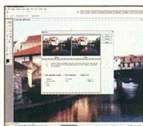
„Jó kompromisszum a 18 colos árakhoz képest." **81%**

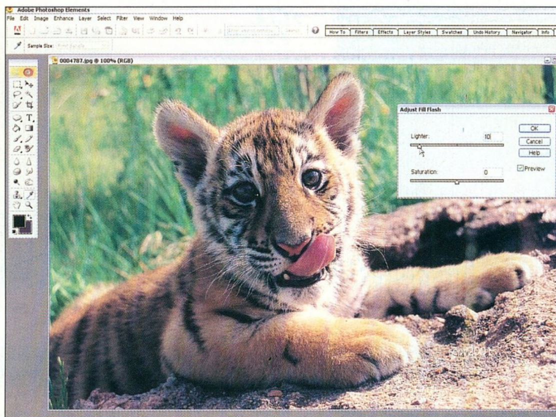
RELISYS TL540
Kb. 120 000 Ft Relisys

A TL540 igazán pufók példány – még a talapzatba épített gyenge hangszórók kezelésére is egy hatalmas gomb szolgál. Ettől függetlenül azért jól teljesít. Az élénk és színgazdag képernyő maximális fényereje 250cd/m2, a kontraszt plafonértéke 350:1. A színhőmérséklet korlátozás nélkül állítható, bár a kezelőszervek nem igazán barátságosak. A Relisys 90º-kal elforgatható, a dologért felelős szoftver azonban 30 napos próbaverzió, ráadásul nem kompatibilis a Win XP-vel. Minőségi példány, de a design...

↗ Élénk színek, erős kontraszt, jó ár
↙ Pocsék hangszóró, pufók, gyenge látószög

„Minőségi kép párosul minősíthetetlen hanggal." **76%**





→Tények

Jellemzők: A *Photoshop 7* alapjaira épül, segítség a Hints és Recipes palettákon, Quick Fix párbeszédablak, Selection Brush eszköz, fotók összeillesztése panorámaképhez, továbbfejlesztett minibôngésző.
Web: www.adobe.co.uk

PHOTOSHOP ELEMENTS 2

2002. arany-érem PCFormat november

Adobe

Vajon a középkategóriás piacot is meg tudja hódítani a képszerkesztők királya?

Jelenleg kétségtelenül az *Adobe Photoshop 7* a világ legerőteljesebb képszerkesztő alkalmazása. A kiváló minőségű képfeldolgozást gyakorlatilag korlátlan rugalmassággal vegyítő program szinte kötelező választás a grafikával hivatásszerűen foglalkozó profiknak.

Viszont *Elements*-et azoknak a felhasználóknak szánják, akik otthonosan mozognak a grafika területén, de valamivel többre van szükségük annál, amit a shareware megoldások kínálnak.

Egy lépésben

Az *Elements* alapvetően azoknak a dolgoknak nagy részét automatizálja, amelyekre a *Photoshop 7* is képes, parancsokká, illetve eszközökké alakítva a funkciókat, nagyban megkönnyítve ezzel a javítások és a napi feladatok megoldását. Ráadásul néhány funkció – például a vörös szem eltávolítása – meg sem található a *Photoshop 7*-ben.

Az *Elements 2* használata barátságosabb *Photoshop 7*-nél. A Hints paletta leírást ad az aktuálisan használt eszközökről, miközben a Recipes paletta egyszerű utasítások formájában magyarázza el a hétköznapi feladatok végrehajtási módját – ilyen például a fényképek feljavítása. A Súgót is átalakították; csak beírjuk a fő eszközsor parancsainak valamelyikét és azonnal megtaláljuk a megfelelő választ a adatbankból.

Mivel az emberek többségénél rossz minőségű beszkennelt vagy digitális fotók feljavítása jelenti a grafikai alkalmazások fő feladatát, az *Elements 2* egy helyre összegyűjtve tartalmazza az ehhez szükséges funkciókat (Enhance/Quick Fix). Kézzel vagy automatikusan állíthatjuk be a színegyensúlyt, a kontrasztot, az élességet és a többi hasonlót. Munkánkat előnézeti képben tekinthetjük meg, ha elégedettek vagyunk alkalmazhatunk színmódosításokat, vaku-effekteket, kiegyenlíthetjük a túl erős háttérfényt és még a kötegelt átnevezést is egyszerű.

Beépítették azt a thumbnail képnézegetőt is, amely tartozéka a *Paint Shop Pro*-nak. A *Elements 2* képes előkészíteni a képeket e-mailes továbbküldésre, szükség szerint méretezve, konvertálva őket.

Ecsetelés

Vadonatúj eszköz a Selection Brush: a kép egyes részeit választhatjuk besatírozással. Egyszerű, okos megoldás, amely a *Photoshop* Quick Mask funkciójára emlékeztet (bár egyszerűbb annál). Más eszközök is változáson estek át, a vörös szemet eltávolító funkciónál pedig még nem láttunk hatékonyabbat és könnyebben kezelhetőt.

Bár az *Elements 2*-vel webgrafikákat is készíthetünk, a program nem tartalmaz túl sok kifejezetten honlaptervezéshez szánt eszközt és menüpontot. Ha ez a feladat a *Photoshop 7*-re, illetve a hozzá adott *ImageReady 2*-re lesz szükség.

Az *Elements 2* első osztályú program, ami tartalmazza a *Photoshop* funkcióinak többségét. Pontos és rugalmas ráadásul olcsó. Mindent összevetve kitűnő lehetőség, hogy megismerkedjünk a *Photoshop* egyszerűbb funkcióival mielőtt átváltunk a profiknak készült változatra. **PCF**

PCF Vélemény

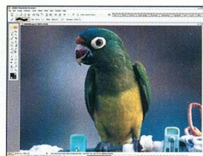
↗ Olcsó, erőteljes, széles körben használt programra épül
↙ Nem ért sokat a webgrafikához

„A lehető legkitűnőbb bevezető a professzionális képszerkesztés nem egyszerű világába."

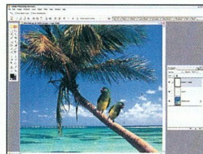
92%

Röptében

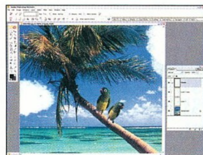
Kiválasztás, kivágás, beillesztés, kész. Lehet ennél egyszerűbben képet szerkeszteni?



01 **Az új Selection Brush-t fogjuk használni a papagáj (vagy törpepapagáj?) kivágásához. Satírozzuk be a kijelölendő területeket – a körvonalon a pontosság kedvéért használjunk kisebb ecsetet.**



02 **Az új Selection Brush-t fogjuk használni a papagáj (vagy törpepapagáj?) kivágásához. Satírozzuk be a kijelölendő területeket – a körvonalon a pontosság kedvéért használjunk kisebb ecsetet.**



03 **Mentsük el a kijelölt részt, másoljuk a vágólapra, majd töltsük be ezt a lakatlan szigetes képet. Használjuk a beillesztést, és a kijelölt rész új rétegként jelenik meg. A második madarat az eredeti megduplázásával, átméretezésével és elforgatásával hoztuk létre.**

>nextra webfejlesztés

A Nextra Hungary a Web technológia alkalmazásával segít Önnek abban, hogy cége üzleti folyamatait még hatékonyabbá tegye. Ügyfeleink egyedi céljait és igényeit figyelembe véve személyre szabott megoldásokat kínálunk, amelyek megvalósítása éppúgy hozzájárult ügyfeleink eredményességéhez, mint saját sikerünkhöz. Az értékesítés optimalizálás, a költség ellenőrzés, a kommunikáció és erőforrás-menedzsment, valamint a CRM területén jelentős hazai és nemzetközi tapasztalatokkal rendelkezünk.

Lépjen kapcsolatba velünk, hogy Önnek is bizonyíthassunk!

www.nextra.hu +36 1 48 48 100





WEBCAM XTRA KIT

Kb. 28 000 Ft Sony
www.sony.com

Újabb webkamera – és akkor mi van? A tények: 30 frame/sec 640x480-as felbontásban, állóképeknél ugyanez 1280x960, méretre mint egy csimpánzhere. Újdonságot arcfelismerő szoftver: le tudja zárni a PC-t ha olyan ember akarja kikapcsolni a képernyővédőt, akinek nem tudja azonosítani a vonásait. Mi mindenesetre nem mertük kísérletezni vele – egy alapos másnaposság vagy egy elrontott borotválkozás könnyen felismerhetetlenné teheti az embert.

↗ Sikkes külső, izgalmas szoftver
↙ Webkamera – unalmas műfaj

„Ha tényleg, igazán kell egy webkamera jó választás lehet." **61%**



RD2 PC GEIGER

Kb. 34 800 Ft
VICS Technology Inc

Nem gyűlölitek azt, ha valaminek a neve izgalmasabb, mint a dolog valójában? Kétségbeesetten vágytunk arra, hogy kiderüljön: hajszálnyira vagyunk a haláltól a PC összes nyílásából kiáramló láthatatlan sugárzás miatt, de sajnos a PC Geiger a PCI buszt ellenőrzi. Ideális segédeszköze lehet a keményvonalas túlhúzóknak, valamint az alaplap és a CPU hibáira vadászóknak, de a többség számára egyszerűen csak egy profi kinézetű bigyó a gép elején, ami nem túl fontos értékekről számol be.

↗ Egyedi, USB és FireWire portok
↙ Alapvetően értelmetlen

„Az értelmetlen bigyók platóni ideája. Kiváló vétel." **54%**



SOUNDBUG

Kb. 12 000 Ft Olympia www.soundbug.biz

Hangszóró lesz az asztallapból – micsoda meglepetés. A hang gyorsabban terjed szilárd közegben; az Olympia számára ez elég is volt a fent látható, elemmel működő eszköz létrehozásához. A Soundbug azt a felületet használja membránnak, amelyre felerősítjük. A masina a vibráció elvén működik, és a méretéhez képest meglepő hangerőt produkál. A hangszín és -minőség az adott felülettől függ – a fa mélyebb, az üveg viszont fülsértően magas tónust ad –, általánosságban azonban pocsék. Két darabot kell beszerezni, ha sztereó hatást szeretnénk elérni. Kísérletként felraktuk az egyik vadonatúj TFT monitorra: sikerült maradandó károsodást okozni a kijelzőben – nem túl kellemes élmény.

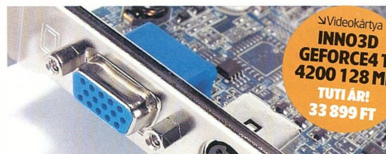
↗ Hordozható, leleményes
↙ Pocsék hangminőség

„Még nem láttunk ilyet, de csak az újdonság miatt érdekes." **71%**

>> TUTI VÉTEL!

A legjobb hardver árak!*







*Lapzárta idején. A termékek nem szerepelnek a Próbák és Tesztek rovatban.



3DBLASTER4 TI 4600

Kb. 120 000 Ft Creative
http://europe.creative.com

Bár a szerkesztőségbe már megérkeztek az első infók és titokban készített fotók az új nVIDIA kártyáról, a csodás Ti 4600 még mindig állja a sarat. A Creative változata nem különbözik sokban a többi verziótól, a 128Mb DDR RAM és a 10,4Gb/sec-os sávszélesség miatt még a leggyorsabb CPU-nál is nagyobb lökést ad a játékoknak. Hátránya a gyenge szoftvercsomag: mindössze két butított játék – kevés.

↗ Még mindig villámgyors
↙ Drága, pocsék szoftvercsomag

„A maximumhoz még mindig érdemes beszerezni egy Ti 4600-at." **91%**



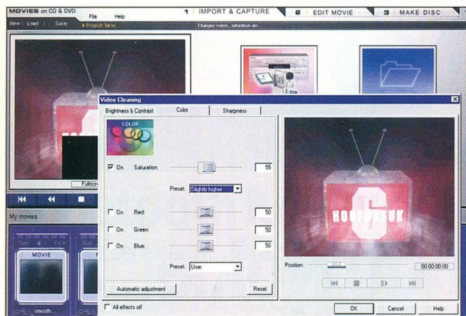
ONETOUCH 9000 USB

Kb. 40 000 Ft Visioneer
www.visioneer.com

Szakítás a trenddel: vízszintes helyett függőleges tengely felé nyitás, így sikerült is kategóriája legszebb termékévé válnia. Ráadásul az USB 2.0-s csatlakozófelület miatt (tekintsünk most el a vezérlőkártya hiányától) villámgyors is, augusztusi Szupertesztünkben valószínűleg ő lett volna a sebességrekorder. A képminőség otthoni használatra megfelel, a professzionális készülékekkel viszont nem veheti fel a versenyt.

↗ Karcsú, villámgyors
↙ Nem jár hozzá USB 2.0 kártya

„A sebességgel nincs baj, de a képminőség nem az igazi." **84%**



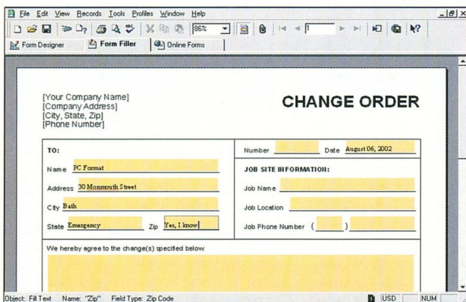
MOVIES ON CD AND DVD

FastTrak www.fasttrak.com

Kevés olyan könnyen kezelhető programcsomag létezik, mint a *Movies on CD and DVD*. Az alapanyag filmmé varázsolásához csak a helyükre kell dobni a snitteket az idővonalon, megfelelő méretűre kell vágni őket és elhelyezni az átvezetéseket. Mivel a hangsúly a DVD-n van, a szoftverbe bekerült egy segédprogram, amellyel menürendszert készíthetünk a bejátszások közti váltogatás megkönnyítéséhez, de a videó és audio rögzítésre szolgáló szoftverek sem hiányoznak. Az alapokat bárki megtanulhatja egyetlen este, de ha bonyolultabb feladattal kerülünk szembe, kénytelenek leszünk komolyabb szerkesztőt használni.

↗ Egyszerűen használható DVD író program
↙ Primitív videoszerkesztő funkciók

„Kiváló szerkesztő, de gyorsan kinövi az ember." **82%**



OMNIFORM

Scansoft www.scansoft.com

A formanyomtatványok kezelésére szolgáló *Omniform*-mal egyszerűen konvertálhatjuk át papírjainkat digitálisan kitölthető formába, vagy készíthetünk saját űrlapokat, amelyeket aztán kinyomtathatunk és hagyományos módon kezelhetünk.

A program sok időkímélő megoldást tartalmaz (pl. adatok beírása közben), és – a Premium kiadás – olyan formátumokat támogat, mint a PDF, az RTF és a HTML. Az űrlapok számításokat is tartalmazhatnak (úgy, ahogy a táblázatkezelőknél), ami jelentősen csökkentheti a nyilvántartásba bejutó hibás adatok arányát. A Premium kiadás otthoni használatra gyakorlatilag alkalmatlan, kisvállalkozások számára azonban erősen ajánlott.

↗ Gyors, kényelmes űrlap-kitöltés
↙ Kissé sok opció hiányzik

„Kiváló időkímélő megoldás a problémás űrlapokhoz." **86%**



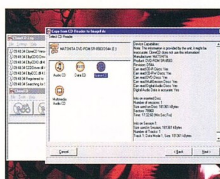
LEARN ICELANDIC

EuroTalk
www.eurotalk.co.uk

Tény, hogy valóban kevés olyan helyzet képzelhető el, amelyben elengedhetetlen az izlandi nyelvtudás, a sorozatnak azonban rengeteg, jóval elterjedtebb nyelveket tanító része is van. A csomagba bekerült néhány egyszerű játék, amelyekkel a nyelvi fortélyokat – például a mondatépítést – gyakorolhatjuk, és vannak kinyomtatható feladatlapok és kiejtési gyakorlatok is. A hangsúly azonban a meglevő nyelvtudás fejlesztésén és nem az alapok megszerzésén van – a kezdők jobban teszik, ha máshol néznek körül.

↗ Kiváló módszer a nyelvgyakorlásra
↙ Kezdőknek nem alkalmas

„Tisztességes oktatósorozat a világ számos nyelvéhez." **68%**



CLONE CD

Elaborate Bytes
http://elby.ch

A *Clone CD* kiváló program, amellyel biztonsági másolatokat készíthetünk adatainkról és audio CD-inkről – különösen manapság létfontosságú egy ilyen alkalmazás, amikor a kiadók egyre nehezebben másolható lemezeket dobnak piacra (ez persze nem jelenti azt, hogy támogatjuk a szerzői jogvédett anyagok duplikálását). Bár nem tudja lemásolni az összes CD-t, sokkal nagyobb esélyt ad a sikerre például a *Nero*-hoz képest. Az újabb verzió átdolgozott, használhatóbb kezelőfelülettel bír.

↗ Ügyes CD másoló
↙ Nem tudja lemásolni az összes védett lemezt

„Jól jöhet a lényeges alkalmazások lemásolásához – legálisan." **87%**



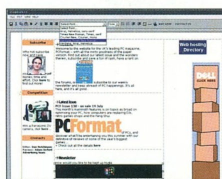
PC HARDWARE TRAINING

BVG www.bvg-softwaretraining.co.uk

A lemez két módszert használ a szerelés és a hibaelhárítás alapjainak bemutatására: narrációval ellátott fotósorozatokat és rövid videobejátszásokat nyújt. A tanácsokat nem lehet kinyomtatni, és a fejezetek színvonala is hullámzó – néha másodpercek alatt intéznek el bonyolult kérdéseket, máskor triviális dolgokra pocsékolják az időt. Nehéz tanulni belőle és kevés hasznát vesszük, ha tényleg tönkremegy valami a gépben. Inkább egy jó könyv.

↗ Számos témával foglalkozik
↙ A gyakorlatban nem igazán használható

„Ha bedöglik a PC ezt a lemezt sem lehet megnézni." **51%**



SPIDERGEN

Toragen
www.spidergen.com

A *Spidergen* egy WYSIWYG webszerkesztő/FTP program hibrid. A lényeges rész a „szerkesztő": bár a *Spidergen* segítségével lapokra bontott alapon készíthetünk website-okat és megkapjuk az összes általában használt funkciót, nulláról nem kezdhetjük a tervezést. A program legnagyobb dobása a távoli adminisztrálás (lapunkat bárhonnan frissíthetjük), mivel azonban kizárólag statikus weblapokkal tud együttműködni, csak nagyon kevés professzionális site képes kihasználni a szolgáltatásait.

↗ Távoli hozzáférés a webes adatainkhoz
↙ Kizárólag statikus oldalakhoz

„Jól összerakott program, kérdéses használhatósággal." **72%**


Várnai Zoltán

Kedves Olvasó!

Szeretettel ajánlom figyelmedbe a november havi mobilrovatot, melynek tartalma némileg rendhagyó. Bár a mobil hírek szerkesztésekor igyekeztem az eddig felállított irányelveimet követni, miszerint leginkább a mobil technológia és a piac újdonságairól írok, a mobil tesztek rész most leginkább, a hagyományoktól eltérően, csak a legújabban piacra kerülő, vagy még piacra sem került modellekkel foglalkozik. Ezek a most bemutatott, tipikusan közép és alsó kategóriás telefonok kiválóan megmutatják nekünk az elkövetkezendő fél év piaci tendenciáit és azt a mércét is újra meghúzzák, amit mi egyszerűen átlagos mobiltelefonnak hívunk.

Várnai Zoltán
zoltan.varnai@unitedmedia.hu

Kelendő Nokia szoftverek

Bármit is veszel, Nokiát kapsz?

A Panasonic volt az első a sorban aki Nokia fejlesztésű szoftvert vásárolt meg és alkalmazott saját készülékeiben, legutóbb pedig a Samsung hozott hasonló döntéseket. A két cég közötti megállapodás szerint a Nokia 60-as szériájának szoftverét fogja a cég használni a következő generációs telefonjaiban. A 60-as széria szoftvere olyan speciális funkciókat is támogat, mint például az MMS, Java, WAP/XHTML, amely szoftverek a nagysikerű Nokia 7650-es kamerás telefonban is megtalálhatóak. Az újfajta licencszelési technológia sokat fog segíteni a gyártóknak abban, hogy minél hamarabb tudjanak minél jobb szoftverű készülékeket a piacra dobni.

A GPRS, mint próbakő



A mobilrovat sok cikkben foglalkozott eddig a harmadik generációs mobilrendszerek eljövetelével kapcsolatos várakozásokkal és próbáltuk fejtegetni azokat az okokat, amelyek akadályozhatják ezen nagyszerű rendszerek elterjedését. Becslések szerint az ügyfeleknek akár tízszer annyit is költeniük kell a mobil szolgáltatásokra, hogy nyereségessé tegyék a 3G rendszereket. Néhány elemző szerint a távközlési cégeknek a GPRS szolgáltatások tapasztalataiból kellene okulniuk. Justin Pearse, a New Media Age mobilszakértője szerint a GPRS jó tesztje lehet annak, hogy mekkora az igény az innovatív adatszolgáltatások iránt, de a 3G felé vezető egyfajta köztes lépcső helyett a GPRS maga lehet az a pont, ameddig a felhasználók egyáltalán el akarnak menni.

Motorola GPS

Az új 3G telefonokban

Igazából mi sem tehetne vonzóbbá egy több száz kilobit adatátviteli lehetőséggel és számtalan szolgáltatással bíró harmadik generációs mobiltelefont, mint a GPS helyzet meghatározó rendszer integrálása. Ennek elősegítése érdekében a SiRF Technology és a Motorola nemrégiben írta alá azt a szerződést, miszerint GPS chipeket és azok vezérlőszoftvereit fogják a következő generációs telefonokba integrálni. A beépített chip lehetővé teszi majd telefon pontos helyzetének bemérését, így a cellainformációkon túl még pontosabb adat járulhat hozzá a helyzetfüggő szolgáltatások működtetéséhez.

A SiRFLoc Multimode helymeghatározás jóval többet képes nyújtani, mint egy „egyszerű" GPS eszköz, hiszen alkalmas arra, hogy a GPS által rosszul, vagy egyáltalán nem lefedett helyeken is működjön. Ekkor a mobilhálózat által szolgáltatott információkból próbálja a felhasználó pozícióját meghatározni, így a két rendszer együtt egyedülálló pontossággal és megbízhatósággal működhet. Az eszköz természetesen kifejezetten alacsony fogyasztású, így a mobilkészülékekben is nyugodtan alkalmazható.



MOBILJÖVŐ

Jövőnéző A technika fejlődése vajon soha nem áll meg?

Bluetooth konkurencia

Miért ne cserélnénk le, ha egyszer működik.

Miért ne találnának ki a telekom cégek még egy a Bluetooth céljaival azonos küldetésű vezeték nélküli hálózatot? Talán túlontúl egyszerű lenne az életünk akkor, ha minden mobilgyártó ugyanazt a szabványt alkalmazná és nekünk, mobilhasználóknak egy új készülék kiválasztásakor nem kellene mérlegelnünk, vajon a kiválasztott készülék a megfelelő technikát ismeri-e?

Sajnos a piacért folytatott harc másra késztette a telefon piac két jeles résztvevőjét, a Philipset és a Sonyt, akik saját költségükre kifejlesztették az NFC „Near Field Communication" névre keresztelt újdonsült rendszert. A technológia pontosan arra lesz alkalmas, mint a most is használatban lévő Bluetooth, azaz kicsi eszközök ad-hoc, vezetékmentes hálózatba rendezéséről fog gondoskodni. A cégek állítása szerint az NFC-vel a felhasználók még jobban tudják majd ezeket a lehetőségeket kihasználni. Az NFC, ellentétben a Bluetooth-al, alacsony frekvencián (13,56 MHz) fog üzemelni, és PDA-k, digitális fényképezőgépek, PC-k, Laptopok és konzolos játékok kommunikációjáért lesz felelős, feltéve, ha az eszközök 20 cm-nél közelebb kerülnek egymáshoz. Ebben az esetben a rádióhullámok tulajdonképpen a kábelezést, vagy az infraport használatát hivatottak kiváltani és úgy tűnik, az új rendszer nem rendelkezik a Bluetooth adta dinamikával és nagyobb távolságok áthidalásának lehetőségével.



Ultravékony Hangszóró

A polifonikus hangrendszerű telefonjairól híres Panasonic fejlesztette ki azt a „Sound Slim" névre keresztelt ultra vékony hangszóróegységet, amely kiváló hangminősége mellett minimális helyet foglal el, ezáltal ideális palmtopokba és mobiltelefonokba egyaránt. A hagyományos hangszóróegységeknél a légrésbe henger alakú lengőtekercset helyeznek el, amely lehetetlenné teszi a hangszórók vastagságának csökkentését. A „Sound Slim" hangszóróegység esetén a membrán nagy szilárdságú és a lapos, a hosszúkás lengőtekercs pedig elnyomja a membrán rezgését, amely javítja a visszaadott hang minőségét. Remélhetőleg a legújabb modellekben majd találkozhatunk ezzel a kifinomult technikával.



100 Megabit Mobilon

A Japán NTT DoCoMo mobilszolgáltató kísérletező kedve úgy látszik apadhatatlan. Laborkörülmények között sikerült 100 Megabit sebességű adatátvitelt elérniük egy kísérleti rendszeren.

A kissé utópisztikusnak hangzó negyedik generációs mobilrendszer, amelyen a teszt futott, már a 3G UMTS rendszerek maximálisan 2 Megabit másodpercenkénti adatfolyamát is bőven maga mögé utasítja. A japán szolgáltató tavaly október óta üzemeltet UMTS hálózatot, egyelőre mérsékelt érdeklődés mellett. A negyedik generációs hálózat fejlesztését még 1998-ban kezdték meg, jelenleg a hálózat még nem elég megbízható, de a japán távközlési minisztérium közleménye szerint legkésőbb 2010-ig piacképes lesz.



Rövid híreink



DOOM 7650-re is

Eléggé meglepett, mikor nemrégiben 9210-es kommunikátoron láttam a klasszikus három dimenziós akciójátékot. A kód 7650-esre való adoptálása innen már egy kisebb lépés volt és úgy tűnik, sikerült is a WildPalm Wireless Entertainment szoftverfejlesztő cégnek. Az angliai székhelyű cég már korábban is fejlesztett segédszoftvereket, elsősorban Symbian operációs rendszer alatt működő smartphone-ok, tenyérgépek platformjaira. A szoftver 15 napos próbaverziója letölthető az internetről, de 10 dollár megfizetése ellenében a teljes verzióhoz is hozzájuthatunk.



MMS fogadás MMS készülék nélkül

Az MMS szolgáltatás népszerűsítésére tett kísérletet a legnagyobb hazai mobilszolgáltató. A kereskedelmi forgalomban már működő rendszer lényege az, hogy bárki, aki rendelkezik WAP böngészővel ellátott készülékkel, képes MMS üzenetek fogadására. Multimédiás kép és hang üzenetek MMS telefonokról indulhatnak, vagy lehetőségünk van a **www.777sms.hu** portál szerkesztőjével elkészíteni azokat. WAP-os készülékkel az MMS fogadása során az ügyfél 2 darab SMS-ben kap értesítést a képes üzenet érkezéséről. Az első SMS-ben az üzenet azonosítója és az a WAP cím található, amelyen keresztül a képek megtekinthetők, míg a második üzenetben a megtekintésre vonatkozó tájékoztató információ szerepel.



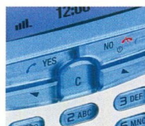


SONY ERICSSON T100

Az olcsó telefonok kategóriájának sikeres darabja lehet ez a kedves kis készülék.

A nemrégiben bejelentett, de még kereskedelmi forgalomban nem kapható T100-as mobiltelefon formáinak alkotói az egyszerűséget és a miniatürizálást tartották leginkább szem előtt. A készülék alakja leginkább egy hitelkártyára emlékeztet. Billentyűzete, képernyője és egyéb vonalai, mind a kimért szögletességről szólnak, de az összhatás mégis kiegyensúlyozottságot és jókedvet sugároz. A telefon három színben lesz kapható, amelyek fantázianevei az Icy Blue (jeges kék), Gentle Gold (lágy arany) és Fresh White (friss fehér).

A készülék leginkább a ma alsókategóriásnak tartott mobiltelefonok általános képességeit, tudását kapta meg. Az alapvető üzenetküldési funkciók, az SMS és EMS része a T100-nak és rendelkezik 1.2-es WAP böngészővel is. Mindezekkel mobil internetes böngészésre van lehetőségünk WAP-on keresztül, valamint 30 kép, 15 animáció és tízféle hang küldhető a telefonról, valamint 10 SMS sablon használható a gyakran küldött üzenetekhez. Ha mindez nem lenne elég, új kép is készíthető a képszerkesztővel. Mind az európai, mind a tengerentúli piacra szánt telefon kétnormás és mindkét piacon a fiatalabb korosztályú felhasználói réteget célozza meg. A mai időkben, különösen a SonyEricsson innovatív világában megszokott volt, hogy majdnem minden új modell rendelkezik valamilyen forradalmian új dologgal és a legtöbben található GPRS. A T100 esetében ez sajnos nem történt így, készülék tudása teljesen átlagos, sőt, inkább annál is alacsonyabb. Ami mindezek helyett kárpótolhat bennünket, az a különleges forma és a remélhetőleg alacsony ár. A jövő év első negyedévében a kereskedelmi forgalomban megjelenő T100-as modell minden bizonnyal a készülékboltok kirakatának alsó polcán fog díszelegni, de szerintem sok fiatal mobil tulajdonos mindennapi társaként sikeres modell lesz.



→Tények

Típus: SonyEricsson T100
Ár: még nem ismert
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 99x43.5x17.7 mm
Súly: 75 gramm
Billentyűzet: 17 gomb
Kijelző: Monokróm, Nagyfelbontású
Beszélgetési idő: 4,5 óra
Készenléti idő: 200 óra
Extrák: WAP 1.2.1, EMS

PCF Vélemény

↗ Különleges, fiatalos formájával egyedülálló a kategóriájában
↙ Tudásával sajnos nem kápráztatja el tulajdonosát

„A könnyű és apró telefonok kedvelőinek ajánlom, akiket kevésbé érdekelnek a technikai újítások." **78%**

SAGEM MY 3036

Az idei Cebit újdonságai közül ismét bemutatunk egy tetszetős, alsó kategóriás darabot.

A Mobilrovat készülékbemutatói és tesztírásai között, eddig talán méltánytalanul nem szerepelt Sagem készülék. A 2002-es Cebit számos újítást mutatott be a francia cégtől, minden kategóriában, de talán a legerősebb az alsó kategória arzenálja volt, ahol a „My" sorozat számos tagja szerepelt. A Sagem My 3036, mint kistestvére, a 3026 továbbfejlesztett változata elődjéhez hasonlóan tetszetős és vidám külsővel rendelkezik. A műanyag borítás kellemes tapintású és jól kidolgozott, láthatóan különösen nagy hangsúlyt fektettek a precíz összeszerelésre.

Beljebb tekintve, a készülék tudását böngészve észre kell vennünk a kellemesen és könnyedén kezelhető felhasználói felületet, ahol számtalan animációval és beállítható mozgó képernyővédővel találkozhatunk. A telefon polifonikus hangrendszerrel rendelkezik, valamint 40 előre definiált csengetési hangminta áll rendelkezésünkre, plusz25 helyre tölthetők le, vagy állíthatók be személyre szabott kompozíciók. A manapság ebben a kategóriában újdonságnak már nem számító GPRS része a 3036-ba integrált tudásnak, ahol lehetőségük van az adatátviteli „slot" méretének beállítására, pontosabban 1+1, 2+1 vagy a 3+1 beállítások közül választhatunk. Meg kell még említenem a WAP 1.2.1-es böngészőt, amely kiválóan kihasználhatja a GPRS adta lehetőségeket, valamint a T9 prediktív szövegbeviteli rendszert, ami szintén beépített tartozéka. A telefon üzenetküldő rendszere is továbbfejlesztett. A normál SMS és EMS-en túl lehetőség van korlátozott MMS forgalomra is, úgy, hogy bizonyos internetes portálok híranyagát kaphatjuk meg multimédiás üzenetként.

Összességében a készülék azt a számomra nagyon tetszetős tendenciát erősíti, hogy a közép és alsókategóriás mobilok manapság csak akkor eladhatók, ha a nagyok tudásához hasonló funkciókkal vannak felszerelve.



→Tények

Típus: Sagem My 3036
Ár: Még nem ismert
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 105x50x23 mm
Akkumulátor: Li-Ion 600 mAh
Súly: 120 gramm
Billentyűzet: 17 gomb + Navigációs gomb
Kijelző: Monokróm, nagyfelbontású 96x64 pixel
Beszélgetési idő: kb. 3 óra
Készenléti idő: kb. 100 óra
Extrák: GPRS, WAP 1.2.1, EMS , MMS, Beépített kihangosító, Vibra hívásjelzés.

PCF Vélemény

↗ Kiváló a felhasználói felülete, könnyen kezelhető és tetszetős
↙ Néhány vezérlőbillentyű túlságosan kicsinyre sikeredett

„Többet tud, mint amennyit elvárnánk tőle és ráadásul szép is. Kell ennél több?" **85%**





PANASONIC GD 67

Még egy ékes versenyző a mezőnyben. Egy új, színes kijelzős közép-alsó kategóriás.

A Panasonic tervezői a telefont alsó-közép kategóriásnak szánták, de a készülék várható ára mégis a felső-közép mezőny árait idézi. A belső antennával szerelt, ergonómikus és tetszetős külsőt nagyfelbontású színes kijelző díszíti. A készüléket kézbe véve ez a kiegyensúlyozottság már nem tapasztalható, ugyanis gombjai eléggé zajosan reagálnak a nyomkodásra, de a navigációs joystick a T68-hoz hasonlóan remekül funkcionál. Az abszolút költségtakarékosan átlátszó műanyagból készült hátlap alá dekorációk és saját fényképek is elhelyezhetőek, amit egyedi és jópofa ötletnek tartok.

A színes animációs ikonok és képernyővédők itt sem maradhatnak el, melyek a jól kialakított felhasználói felület részei. A grafikus menürendszer Panasonic stílusú, de könnyedségével ez is a T68-ast idézi. A 16 egyidejű szólam lejátszására képes hangrendszer 22 előre definiált csengetési hangot tartalmaz, de lehetőségünk van itt is komponálni, sőt, kétszer tíz másodpercnyi külső hangfelvétel csengetési dallamként való beállítására is. A modell természetesen rendelkezik (4+1) GPRS támogatással, de sajnos a GD95-hez hasonlóan nem támogatja a PC-s internet kapcsolatot. Mindezek után sajnos úgy tűnik, a GPRS lehetőséget csak WAP böngészésre lehet használni. AZ EMS és SMS támogatás lehetővé teszi a 15 letölthető és eltárolt animációs kép elküldését EMS kompatibilis készülékekre, de az MMS sajnos nem része még ennek a telefonnak. A GD 67 erőssége még a letölthető játékok arzenálja, amelyekből egyszerre maximum 2 tárolható a telefonban.

A Panasonic új színes kijelzős modelljéről elmondható, hogy igencsak erősíti az alsó-közép, és a közép kategóriás mobiltelefonok versenyét. Jól látható, hogy tudása megfelelő és nagyon hasonlít versenytársai tudásához. Úgy tűnik, a harcban az ár lesz a döntő.



→Tények

Típus: Panasonic GD 67
Ár: kb. 85.000 Ft
Rendszer: GSM 900/1800/1900
Méret: 109x45x20 mm
Súly: 82 gramm
Billentyűzet: 16 gomb + Navigációs gomb
Kijelző: Nagyfelbontású, 101x80 pixel, 256 szín
Extrák: GPRS, WAP 1.2.1, Infra Port, T9 Prediktív szövegbevitel, Saját telefonkönyv, Hangrögzítő.

PCFVélemény

↗ Letölthető játékai jó minőségűek és rendkívül szórakoztatóak
↙ A billentyűzete sajnos eléggé recsegősre sikeredett

„Nem managertelefon, de mégis elegáns és kellemes megjelenésű modell." **87%**

NOKIA 3650

A Nokia ismét egy mércét állított föl. Ezt kevés versenytárs tudja felülmúlni.

A Nokia hármas kategóriájának legújabb darabja egy kicsit sem hasonlít a széria előző tagjaira, de sokban hasonlít a 7650-re. Külseje magáért beszél, hatalmas színes képernyő és leginkább a navigációt, és kevésbé a telefonszámok bevitelét támogató extravagáns billentyűzet jellemzi. A háromsávos Nokia 3650 mobiltelefon öt kontinensen mindenhol működik, ahol elérhető a GSM900/1800/1900-as hálózat.

A készülék lelke a korábban már megismert Series 60 platform, amely Symbian operációs rendszeren fut, és amely vizuális és dinamikus funkciói révén jó alapot biztosít az MMS funkcionalitás kihasználására. A VGA minőségű 640 x 480 képpontos felvételek készítésére alkalmas beépített kamera a 7650-hez hasonlóan a készülék hátoldalán kapott helyet. A telefon a videoclipek rögzítéséhez egy kézi videokamerát, a videofelvételek streaming- vagy helyben történő letöltéséhez és lejátszásához pedig egy RealOne lejátszót működtet. Az internetes tartalmak és levelezések eléréséhez a készülék XHTML és WAP böngészővel segít minket, valamint széleskörűen támogatja az e-mail rendszereket. Az említett lehetőségeken túl talán a legfontosabb a Java kompatibilitás. A Nokia 3650 belső memóriája 4 Mbyte, amin már tetemes mennyiségű és nagyságú Java alkalmazás fér el. A különböző jó minőségű játékokon túl felhasználói alkalmazások egész sora várja a mobil tulajdonosát, de lehetőség van az SDK fejlesztési szoftverkészlet segítségével saját alkalmazások írására és futtatására is. A többszereplős játékoknál a készülékek képesek infra porton vagy Bluetooth segítségével egymással kommunikálni.

Mindezeket összevetve azt kell, hogy állítsam, hogy a Nokia 3650 kategóriájának eddigi biztos győztese. Tudása ez eddigi „high-end" kategóriával nemhogy vetekszik, hanem egyes modelleket egyszerűen leelőz. A tervezőknek csak gratulálni tudok!



→Tények

Típus: Nokia 3650
Ár: még nem ismert
Rendszer: EGSM 900/1800/1900
Méret: 130x57x26 mm
Akkumulátor: Li-Ion, 850 mAh
Súly: 130 gramm
Billentyűzet: 19 gomb + Navigációs gomb
Kijelző: Nagyfelbontású 4096 szín, 176x208 pixel
Beszélgetési idő: 2,5-4 óra
Készenléti idő: 150-200 óra
Extrák: Videó kamera, MMS, JAVA, MIDP 1.0, Polifonikus csengőhangok, 4M byte memória, Bluetooth, HSCSD, GPRS, POP3, IMAP4, WAP2.0/XHTML böngésző.

PCFVélemény

↗ A 7650 tudásával bír, ami különleges ebben a kategóriában
↙ A billentyűzet nagyon szép, de nehezen használható

„Alsókategóriásnak készült, de ezt szinte csak a sorozatszáma jelzi nekünk." **90%**

↘MEGJELENÉS 2004. TAVASZ

WARHAMMER ONLINE

A béke helyét a káosz veszi át.

↘FEJLESZTŐ
Climax



Hagyjátok abba a sugdolózást ott hátul! 200 alkalmazottjával és 4 irodájával a Climax az egyik vezető fejlesztőgárda az Egyesült Királyságban, a nevéből adódó félreértések tehát nem fontosak. Rendben? Sssh – gyerekek! A nottingham-i irodák – nem messze a Games Workshop lentoni központjától – az Anthill Studios megszerzése után születtek meg, Paul Carruthers vezetése alatt. A *Warhammer Online* a stúdió első projektje, amely a fejlesztők egész seregének és a Game Workshop alkotóinak óriási méretű vállalkozása.
Kiadó: Games Workshop
www.warhammeronline.com



„Amit csinálunk az letisztult, elvakult szerepjáték. Nem várjuk el mindenkitől, hogy modellezzen, fessen és játsszon" – mondja Robin Dews.



Több városra és létesítményre számíthatsz mint bármelyik korábbi MMORPG-ben. Sőt, vedd elő a futócipőidet is, mert rengeteget kell majd köztük vándorolnod.

„Kicsit utáljuk a Blizzard-ot, mivel mintha ellopták volna az ötleteinket."
ROBIN DEWS



Mi ez az egész?

Amikor a tavalyi E3-on először bemutatták a *Warhammer Online*-t, a PC-s játékosok és a Games Workshop társasjátékok rajongói egy olyan masszív, online multiplayer RTS játékot ismerhettek meg, mely a *Warhammer Fantasy Battles* jól ismert világában játszódik. A Games Workshop és a Climax közös vállalkozásának eredménye lenyűgöző 3D-s grafikával, orkok és emberek egymásnak feszülő légióval azt engedte sejtetni, hogy végre vége a Warhammer *The Shadow of the Horned Rat* óta tartó mélyrepülésének.

Tizennyolc hónappal később a játék engine-je és az eszközök többsége már elkészült, de egyúttal nagyon sok változtatás is történt. Az ígéretes RTS helyett a készítők inkább a népszerűbb online multiplayer RPG-t választották műfajul. Mielőtt azonban azt gondolnád, hogy ismét a goblin-mészároló online multiplayer játékok végtelen folyamának újabb példányával állsz szemben, tartsd észben, hogy a program a leggazdagabb fantasy világra épül a *Star Wars*-on innen.

„A GW szellemi tulajdont alkot – mi világokat hozunk létre" – magyarázza Robin Dews, a *Warhammer Online* igazgatója. „Ha eszünkbe jut egy kiváló ötlet, amely beleillik a terveinkbe, úgy gondoljuk jogosan kerülhet a Games Workshop logó a dobozra. Ezért kezdtünk regényeket kiadni. Megnéztük a *Forgotten Realms* munkáit, és azt gondoltuk (elhaló hangon): nem is annyira nagy szám. Hittük, hogy ennél jobb, megfelelőbb, izgalmasabb dolgokat tudunk csinálni, úgyhogy létrehoztuk a Black Library kiadót, és épp a napokban adtuk el a 750 ezredik regényünket – mindössze négy év alatt. Az egyik ok, amiért az MMO-k felé is nyitottunk az, hogy a *Warhammer* szinte teljes egészében a közösségről szól.

De mi újat tud?

A Games Workshop titkon azt reméli, hogy ez az első epizód az online kalandozás egyik mérföldköve lehet. A játék színtere a hatalmas kiterjedésű Birodalom egy 400 km²-es területére korlátozódik, amely egyébként a legtöbb *Warhammer* asztali társasjáték helyszíne is. De mivel a



A csoda neve Leviathan engine, és nagyon jól jelenít meg hatalmas szörnyeket. Itt van például ez a félelmetes ogre.

figyelem középpontjában legtöbbször a Birodalom számtalan városa és települése áll, évekig játszhatsz úgy, hogy még mindig nem láttál mindent. A birodalmi háttérmese azt is jelenti, hogy bizonyos fajok – például a sötét elfek – egyelőre még nem játszhatóak, de később megjelennek majd, ahogy egyre többet adnak a játékhoz a Warhammer világából.

A karakterek fejlődése a *Warhammer* szabályainak megfelelően történik, nincsenek tehát tapasztalati pontok és szintlépések. Minden a képességektől függ, melyeket a választott kaszt határoz meg. A karaktered élete végéig tanulhat,



„Troll vagyok la-la-la, megeszlek vacsorára-ra-ra."

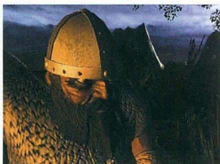
VARÁZSLATOS PILLANATOK



A *Warhammer* világának PC-s megjelenítéséhez vissza kellett nyúlni a játék eredeti mítoszához. A varázslat szabályait például finomítani kellett ahhoz, hogy érthetővé váljon: miért veszélyes a mágia használata (fizikailag káros a játékosra), és hogy honnan ered a papír alapú szerepjátékból ismert még pusztítóbb vadmágia. Ebben az esetben egy varázslat a környezet energiáiból táplálkozik, majd vadmágia formájában jelenik meg. Egy vadmágiában gazdag terület – például ahol nemrégiben került sor egy nagy ütközetre – démonok megjelenését és véletlenszerűen elsülő varázslatokat rejthet magában. Csak óvatosan!



Imádkozz az életedért. Mindenestre elég emberfelettinek tűnik.



„És ha bárki alacsonynak mer hívni, véres cipóra verem a fejét."

egy mester orgyilkos például ha akar, csatlakozhat a Ratcather klánhoz. Az elsajátítható képességek száma szintén nincs korlátozva. A karaktered foglalkozása egyben a PVP (játékos játékos elleni) szabályokat is meghatározza; a boszorkányüldözőknek például vadászniuk kell a boszorkány kasztú játékos karakterekre. „Ez egy felnőtteknek szóló PVP rendszer" – mondja izgatottan Robin – „azt akarjuk, hogy a játékosok vállalják a tetteik következményét."

Ennek egyik módja a híresség fogalmának megjelenése. Minden életszerű skálán mozog, ne várd tehát, hogy ismertséged változatlan marad, ahogy városról városra vándorolsz. 40 mérföldre a szülővárosától még a leghíresebb harcos sem számít ismertnek, és hidd el, sokat fogsz utazni. Mivel a hátterek a szokásos poly-modellezés helyett hardver mozaik technológiával készültek, az épületeknek és tárgyaknak pedig előre beállított mintájuk van, a Climax vélhetőleg két fontos területen is diadalmaskodik majd, ahol a hasonló MMORPG-k általában elbuknak. Először is szép a grafika, és még a hardvered is képes megbirkózni vele – bár a GeForce 3-as minimális követelmény ezt már önmagában is sejtetni engedi. Másodsorban utazásaid során nincs töltési idő, úgyhogy ints búcsút az akadozó szervereknek és az idegesítő holtidőknek.

Utószóként

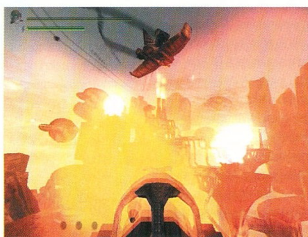
Amikor a *Warhammer* úgy két évtizede életre kelt, egyik célja az volt, hogy ellentmondjon az akkoriban divatos Disney hangulatú fantasy meséknek. A *Warhammer* sötét volt és gótikus, a heavy metal nemzedékhez szólt, és a Birodalom tele volt veszélyekkel. A játékosok nem is hősök, inkább hétköznapi polgárok voltak, a káosz ellen folytatott küzdelmük során ugyanannyi esélyük volt a győzelemre, mint a bukásra. „Húsz évvel ezelőtt nagyon mások voltunk" – sokkal gótikusabbak, mint a *Star Wars* csillogó világa. Szeretjük elhinni, hogy a világ minket követett" – mondja Dews.

Ha a PC játékokról esik szó, egy bizonyos cég felülmúlta a Games Workshop-ot. „Munkájuk miatt minden tiszteletünk a Blizzard-é. De egyszerre kicsit utáljuk is őket, mivel mintha ellopták volna az ötleteinket. Ellopták a *Warhammer*-t és *Warcraft*-ot csináltak belőle, ellopták a 40K-át és átkeresztelték *Starcraft*-re. Annyira azért mégsem tették az egészet egyértelművé, hogy be is perelhessük őket." A *PCF* azonban azt gyanítja, hogy manapság már nyoma sincs a keserűségnek – elvégre egy olyan magabiztos cégről beszélünk, amely megteheti, hogy földszinti irodáinak nagy részét törpe bárként és focipálya méretű játékszobaként rendezze be. „Hogy versenyben vagyunk-e?" – teszi fel Robin a retorikai kérdést. „Igen is meg nem is. Világszerte félmillió *Warhammer* rajongónk van, és ezen emberek többsége nem játszik semmilyen MMO-val. Elég, ha csak 10-15 százalékuk játszik a programmal. Ha azonban a *Warhammer* Online megbukik, minket az sem érdekel. Az is elég, ha az emberek úgy emlékeznek majd rá, mint valami másra, valami sötétre és karakteresre." Ez biztos védőháló, de úgy gondoljuk, ha megjelenik a *Warhammer Online*, nem lesz szükség rá. **PCF**



Ne nézz hátra, két óriás áll éppen a hátad mögött.


Az artifaktok kombinálásából újabb, erősebb fegyvereket lehet létrehozni.


Lőj ki egy szigetet és az felrobbanva égő sziklák apró darabjait ontja az űr mélyébe.


Hiányzik a mindent tudó egér kurzorja – a Nomádok egy energia mutató segítségével javítják az épületeiket.

>>Teljes háború, szigetek az égből, egy új faj felfedezése és rengeteg halál – mindez az Aereas bolygón történik.



A Nomádok egy rövidtávú sugárhajtásos hátizsákkal vannak felszerelve. Csak figyelj az üzemanyagra...



Az a fajta kép, melynek láttán Newton és Darwin forognának a sírjukban.

→MEGJELENÉS: 2002. ŐSZ

PROJECT NOMADS

Lélegzetelállító látványvilág, hátborzongató ötletek, meglepően újszerű játékmenet jellemzi ezt a sci-fi és fantasy elemekből összegyúrt alkotást.

Brzzt. Crrrk. Halló? Psss... van valaki a vonalban? Zzzrkt... teljes harci készültség... kzzzzsh... szigetek potyognak az égből... csssht... rengeteg a halott... azt hiszem felfedeztünk egy teljesen új fajt... bzzzzz... mindannyiunkat megölnek. Nem ezt érdemlem! Túl fiatal vagyok! Mi? Mind eltűntek? Rendben, keríts nekem egy operatőrt, egy nyakkendőt és egy új zakót. Valahogy együtt élek majd ezzel.

Crzzkt... Az Aereas bolygóról jelentkezünk, úgy tűnik most csendes minden. Viszont percekkel ezelőtt egy olyan konfliktus közepén voltunk, amelyhez foghatóval még életünkben nem találkoztunk.

Valami, amit csak egy szigetként tudnánk leírni – bár víz nem volt körülötte, semmi sem tartotta a levegőben – pont a fejünk felett repült át. Iszonyúan nagy kiterjedésű volt, és mintha valami toronyszerű képződmény hajtotta volna. Biztosan állíthatjuk, hogy nem láttunk még ehhez foghatót.

Kóborlás közben...

Úgy gondoljuk, hogy a szigeteket egy Nomádként ismert faj irányítja. Nem sokat tudunk róluk, de úgy tűnik egyedül élnek az égben, ahol nincs meghatározó méretű földterület, csak repülő szikladarabok, amelyek több mérföld magasban lebegnek. Teljesen hihetetlen látvány, mint itt minden más is.

Egyelőre három Nomádot láttunk. Itt ül mellettem Friis Tappert, aki a Radon Labs vezetője. Ez a szervezet felelős a *Project Nomads*-ért, melynek célja e fékezhetetlen világ részletes feltérképezése. Ebben a pillanatban ő tud a legtöbbet ezekről az elképesztően titokzatos Nomádokról. Először is mit tudnál nekünk mondani erről a fura világról és egyedi lakosairól?

„Egy mondatban mindent összefoglalni lehetetlen. Ebben a világban rengeteg stílus keveredik." Mit érdemes tudni magukról a Nomádokról? „Három fő karakterről beszélhetünk: Goliath-ról, John-ról és Susie-ról. Mindhármuknak megvan a saját szigete. Goliath otthona iparosodott, füstös és zajos. John szigete sokkal modernebb külsejű, Susie-é pedig harmonikusabb és közelebb áll a természethez." Van elképzelésed arról, hogy melyik Nomád a legerősebb? „Susie teljesen őrült, de John-nak ott vannak a repülőgépei és a zeppelinjei." Köszönjük Friis. A *Project Nomad*-ban mindhárom karakter rendelkezik valamilyen irányítással a szigete felett, és képes létesítményeket felépíteni, valamint fegyvereket és légierőt gyártani a ritka artifaktok és a mágikus hatalommal bíró természet segítségével.

A Te helyed

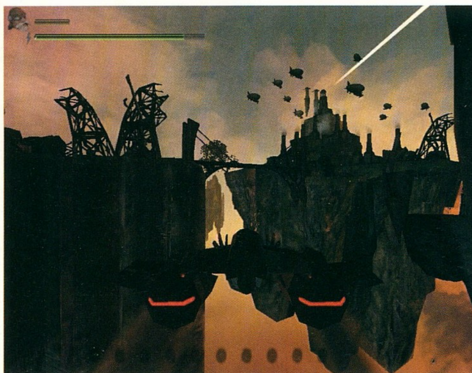
A kora reggeli órákban egyik riporterünknek sikerült bejutnia az egyik szigetre, de tragikus módon a szigetet elpusztították, mielőtt visszatérhetett volna. Közvetlenül azelőtt, hogy elvesztettük vele a kapcsolatot, sikerült kiszivárogtatnia valamit a dolgok működéséről. Ahelyett, hogy a földjeiket távolról irányítanák, a Nomádok saját lábukon barangolják be a szigeteiket, személyesen felügyelve az

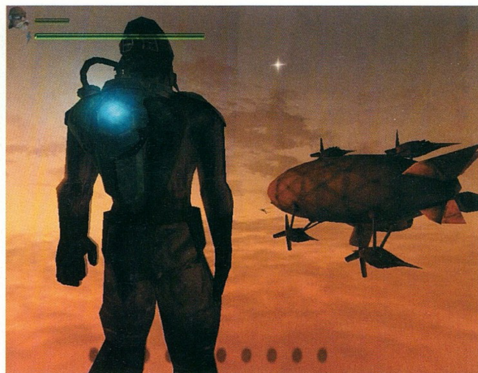


↘FEJLESZTŐ
Radon Labs



Radon, mivel a világ uránium-készletének 60 százaléka Kelet-Németországból való, ahonnan a csapat nagy része származik. Maga a központ Berlinben található, és bár a Radon név frissen cseng a piacon, előző munkájukkal, a Microsoft kiadásában *Urban Assault* címmel megjelent csodálatos akció-stratégia játékkal némileg már felhívták magukra a figyelmet. A *Project Nomads* mögött bátor, haladó gondolkodású fejlesztők állnak, a játék meg is nyerte a tavalyi ECTS Best PC Game in Show címét, és a mi szemünkben pontosan az a játék, amiből érdemes még többet látni. A normálistól eltérő gondolkodást, amely a Radon-t jellemzi jól reprezentálja a *Project Nomads* 3D-s engine-je: a Nebula Device-ot bárki ingyen használhatja. Figyelembe véve, hogy a *Project Nomads* az egyik leglélegzetelállítóbb játék, amelyet valaha láttunk, reméljük, hogy ebből a liberális gondolkodásból még jó dolgok sülhetnek ki.
Kiadó: CDV Software Entertainment
www.cdv.de/english/_index.html


A Nomád rendelkezhet repülők felett, amelyeket közvetlenül irányíthat. Ha a gépet lelövik szerencsére a Nomád sértetlen marad a szigetén.


A *Project Nomads* egy teljesen egyedülálló játék, de néhány elemében a pár évvel ezelőtt megjelent nagysikerű *Giants: Citizen Kabuto* című játékra emlékeztet bennünket.

>>A Nomádok mágikus artifaktok segítségével képesek létesítményeket és fegyvereket gyártani.

építkezéseket és a meglévő épületek javításait. „Minden szigeten csak kilenc épületnek van hely, meg kell tehát gondolni, hogy milyen létesítményt húzol fel." Figyelmezteti a leendő játékosokat Friis. A Nomádok nagyon figyelmesen őrzik artifaktjaikat, mert nélkülük lehetetlenné válik az építkezés. Furcsa mód, ha valamelyik épületüket lerombolják, az artifakt megmarad – lehetetlen azonban újraépíteni a létesítményt egészen addig, amíg az artifakt a Nomád tulajdonát képezi, és van elég ereje, hogy folytassa az építkezést. Az artifaktok ritkasága miatt okunk van feltételezni, hogy az elmúlt napok konfliktusainak nagy része nem volt más, mint az artifaktok feletti hatalmi harc. Az artifaktok energiával látják el a szigetet, és egy bizonyos részük haderőt termel, mellyel a Nomád megvédheti a területét. Ez idáig 24 különböző épületegyüttessel találkoztunk, de az égben szétszórt kereskedők és egyéb csatornák segítségével a meglévő artifaktok összekombinálásából új, még erősebb fegyverek születhetnek. A létesítmények képesek bizonyos szintű önálló cselekvésre, de a Nomád is tudja irányítani a szigetén lévő lőtornyokat, vagy a légierejét, ekkor azonban kénytelen saját létesítményeit védtelenül hagyni.

Mesterterv

Ezek az artifaktok... Mi az? Mi van a mellbimbóimmal? Hát elég hideg van idekint. Rendben, köszönöm Donna. Ummm. Zzzip... Így már jobb? Rendben. Arról is vannak bizonyítékaink, hogy a Nomádokon kívül más lények is élnek az Aereas-on. A közhiedelem azt tartja, hogy az artifaktokat egy bizonyos Master Builder faj hozta létre, amely mostanra teljesen eltűnt. A három Nomád mintha az egyetlen megmaradt Builder-t szolgálná, akit a kalózok és egy Sentinel-ként ismert másik faj támadásaitól védenek. Pillanatnyilag nem ismerjük a Sentinel-ek céljait, de a Nomádok jelenlegi viselkedéséből következtetve vélhetőleg ártó szándékúak.

A Nomádok bizonyos időközönként elhagyják a szigeteiket, hogy ellenséges területeket járjanak be.


Egy ellenséges sziget elpusztításához alapos taktikai előkészületekre van szükség.

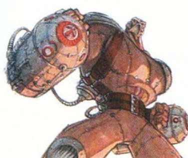
Egy övet viselnek, amelyen az építkezéshez szükséges artifaktjaikat, valamint a személyes fegyvereiket tárolják – több forrás is megerősítette, hogy képesek robbanásokat és varázslatokat előidézni. Okunk van feltételezni, hogy repülni is tudnak – a hatalmas, Goliath-ként ismert fémarcú Nomádot ma reggel látták, ahogy szigetről-szigetre ugrál. Egy kicsiny földterületen, amelyen egy ősi kastély romjai voltak felfedezhetőek, Goliath kézitusába bocsátkozott egy halom rovarszerű lénnyel, amelyek miután kimúltak, mérgező gázokat bocsátottak ki magukból, megsebezve ezzel a Nomádot. Időközben azonban nagyobb ütközetekről is kaptunk jelentéseket, feltűntek repülő hadihajók, csavargó Master Builderek, és egy hatalmas csápokkal rendelkező Spirit Queen, aki önmagában akkora, mint egy sziget. Lehet, hogy a Nomádoknak nehezebb lesz a dolguk, mint gondolták.

Rendben emberek, kis szünetet kérek, muszáj dobnom egy sárgát. Az az átkozott szikla az űr közepén, a szél mindjárt rám fújja. Jobb, ha bekészítek egy váltás tiszta nadrágot. Klikk. **PCF**



>>A NOMÁD LELKEK

Az egységeid attól függően változnak, hogy kivel játszol a *Project Nomad*-ban.

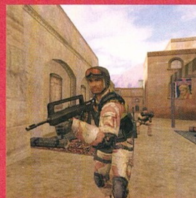

01 Az izmos Goliath Aereas alsóbb, tüzes régióiban tanyázik. Az egységei jellemzően nagy tűzerővel, és erős páncélzattal rendelkeznek, de technológiailag fejletlenek és nem túl ravaszak.


02 John a triumvirátus bölcse. Az Aereas mérsékelt égövében lakó Nomádhoz közelebb áll a technológia, épületei ezért fejlettebbek és modernebbek, különösen a repülő egységei.


03 A nimfa-szerű Susie-ra nem jellemző annyira a nyers erő, mint a másik két Nomádra. Az Aereas felső szféráiban élő varázslónő biztos kézzel irányítja a természet és a mágia erőit.

FEJLŐDÉSI JELENTÉS>>

A játékipar legfrissebb hírei.



COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO

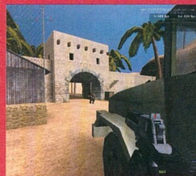
Fejlesztő: Gearbox

Az első vészharangok akkor kondultak meg, mikor az ígért nyári megjelenést követően a *Condition Zero* az idei E3-on sem tűnt fel. Most már hivatalosan is kijelentették: a *CZ* nem jelenik meg már ebben az évben.

Ígérik: 2003-ra

Erre mi: Nem lesz kicsit ósdi?

Állapot 



IGI2: COVERT STRIKE

Fejlesztő: Inner Loop

Miután arról értesültünk, hogy a játék fizikai törvényekre épülő rendszere többek között az emberi hús átjárhatóságát is figyelembe veszi, némi realizmust várunk a Codemasters legújabb programjától.

Ígérik: Novemberre

Erre mi: Karácsony valószínűbb

Állapot 



NEOCRON

Fejlesztő: Reakktor.com

A hatalmas sci-fi MMORPG béta változata is kész, de a megjelenési dátumot eltolták az év vége felé. Ez szerintünk is megfelel a valóságnak.

Ígérik: December

Erre mi: Nagyjából jól hangzik

Állapot 



007: NIGHTFIRE

Fejlesztő: Gearbox

Lehet, hogy ezért csúszott el a *CS: CZ*. A Gearbox éppen a legújabb Bond kalandját fejezi be – és most már Pierce Brosnan arca is felismerhető. Azt tervezik, hogy a *Die Another Day*-vel egy időben, november 22-én dobják piacra.

Ígérik: November

Erre mi: Bond sosem hibázik

Állapot 



COMBAT MISSION 2

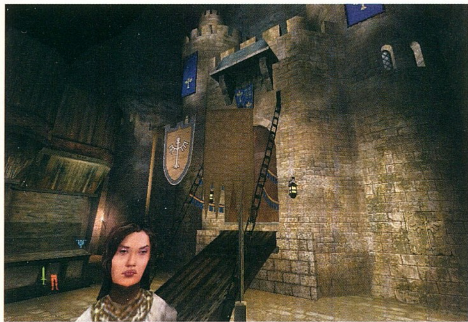
Fejlesztő: Battlefront

Az alcím – Barbarossa Berlinig – mindent elárul. A CDV legújabb harci játéka egy stratégiai játék, amely a II. Világháború keleti fronti eseményeit dolgozza fel.

Ígérik: Q4

Erre mi: Az orosz tél után

Állapot 



A föld alatti élet nem azt jelenti, hogy ne lehetne tető a fejed felett.

↘MEGJELENÉS 2002. OKTÓBER

ARX FATALIS

Egy sötét erőkből épült baljós világ.

Mi ez az egész?

Jó néhány holddal ezelőtt a játékok nagyurai tekintetüket erre a mennyei bolygóra vetették, s úgy látták, az RPG-ket az a veszély fenyegeti, hogy saját szőrös hátsójukban süllyednek el. Megáldották tehát a földet az *Ultima Underworld*-del – egy játékkal, amelyben teljesen interaktív volt a környezet, ahol egyre mélyebbre lejtett a talaj, ahol intrikusak voltak az NPC-k, s ahol minden technikai trükk már jóval az Age of Doom megjelenése előtt szerepelt. Csodálatos volt. Az Arkane Studio *Arx Fatalis* című programja annyira hasonlít az ősjátékra, hogy épp csak megússza szerzői jogi per nélkül. Ugyanaz a föld alatti fantasy birodalom, ahol heteken keresztül nem bukkan fel a nap.

És mi újat tud?

A játékos szemszögéből látszódó interfésztől eltekintve az *Arx Fatalis* egy vérbeli kalandjáték. A föld alatti helyszín ellenére nem csak üres barlangokat és ellenséges fészkeket kell végigjárnod – a történet akkor kezdődik, amikor civilizációd már egész kastélyokat, templomokat és városokat épített fel a felszín alá, látnivalóban tehát nincs hiány.

A figyelmünket azonban különösen a kis apróságok ragadták meg. A legmeggyőzőbb a mágia-rendszer, amelyet láthatóan a *Black&White* inspirált. Ahelyett, hogy csak kiválasztod a **Fireball**-t egy listáról, az egér lenyomásával be kell lépned a spellcasting módba, ahol meg kell rajzolnod a rúnákat, s csak ezután nézheted végig, ahogy ellenfeleid elégnek. A hangsúly azon van, hogy végig a játék világában maradj – ez abból is látszik, hogy majdnem mindent megváltoztathatsz, vagy manipulálhatsz. Halat akarsz sütni? Gyújts tüzet, tedd a halat a láng föle, és várj, amíg megbarnul.



Az életben maradt ácsok remélik, hogy a társadalom bukása nem jelenti feltétlenül az ő életük végét is.

Utószóként

Nézeteinket azonban – különösen a kivételesen gyenge demo megtekintése után – megosztotta a játék. Maga a történet – felkutatni és elpusztítani egy gonosz démon klánját – nem éppen a legmegkapóbb cselekmény, de nem is olyan borzasztó, mint a *Planescape Torment*-é. Leginkább az irányítórendszerrel kapcsolatban akadtak gyakori problémáink – a mágia túl ködös az ütközet hevében, és visszaigazolás nélkül nehéz rájönni, hogy mennyire teljesítünk jól a csatában. Szó se róla, a német sajtó nagyon meg van elégedve a játékkal, mi pedig majd ősszel meglátjuk, hogy megfelel-e az elvárásainknak, amikor a JoWood (**www.jowood.com**) piacra dobja.
PCF





>>Leselkedj kulcslyukakon keresztül, lopakodj el az őrök háta mögött, és mindenki másba eressz forró ólmot.

Ezzel a fizimiskával tutibiztos, hogy könyörtelen fejvadásznak tűnsz.

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN

Eidos www.hitman2.com

Kemény, nagyon, nagyon kemény fickó. A 47-es ügynök visszatért.

Minimum: PIII-500, 64Mb, 16Mb 3D kártya
Ajánlott: 1GHz PIII, 128Mb, 64Mb 3D kártya

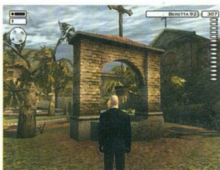
Néhány játéknál a cím tényleg mindent elárul. *Hitman*. Férfi vagy, ütéseket váltasz, és ennyi. Nem azért vagy, hogy számítógépeket törj fel, vagy ellopott NATO kódrendszereket szerezz vissza, esetleg menekülő orosz tudósokat segíts át a határon. Azért vagy, hogy ölj.

Más oldalról viszont ez elég kevés egy modern számítógépes játékhoz. Napjainkban a legtöbb 3D-s lövöldözős játék iramát színesítik olyan missziók, ahol például egy terrorista vezetőt kell élve elfogni. Itt azonban messze nem erről van szó. Lopakodj reggel, lopakodj napközben és lopakodj este is.

A játék fejlesztője, az IO Interactive megpróbálta a lehető legtöbbet kihozni ebből a sémából. Az első küldetésben a 47-es ügynöknek egy szicíliai villába kell belopakodnia, hogy végezzen a helyi maffia keresztapjával. A következő pályán egy hófödte birtokra kell bejutnia Szentpétervárott – de most 5 célpont közül kell kiválasztania a megfelelőt. Majd következik egy olyan küldetés, ahol két rosszfiút kell eltenni láb alól egy parkban és így tovább... Tagadhatatlan azonban, hogy minden misszió többé-kevésbé ugyanarról szól: leselkedj kulcslyukakon keresztül, lopakodj el az őrök háta mögött, és mindenki másba eressz forró ólmot.



„Erre, comrade." Egy segítőkész orosz generális mutatja, hogy merre van a ruhatár.


A meleg szicíliai képsorok megmutatják mire képes a Glacier engine.

Az álruha áldásai

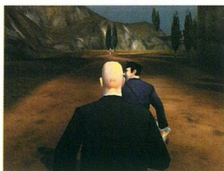
Bár nem annyira kiemelkedő, mint gondoltuk, a játék mesterséges intelligenciája még mindig jobb, mint az átlag. Az őrök minden irányból támadnak, ha lövést hallanak, szituációtól függően viselkednek, még az is számít, hogy milyen öltözéket viselsz. A *Hitman* fejlesztőgárdája a rajongók tanácsait is megfogadta: az interfész egyszerűbb, kezelhetőbb lett. Lehet változtatni első és harmadik személyes nézet között. Ezek a fejlesztések például a játékosokk kérésére kerültek a játékba.

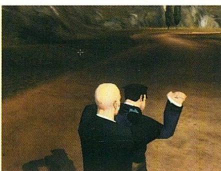
A pályák sokoldalúsága szintén egy olyan dolog, ami körül nagy port vertek fel a játék piacra dobása során. Fizikai értelemben véve a szintek többsége teljes szabadságot enged a játékosnak, a rengeteg átjárónak és elágazásnak köszönhetően mindenki szabadon tervezheti meg útvonalát a célhoz. A csatornarend-

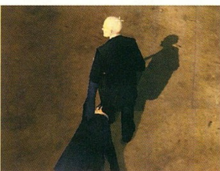


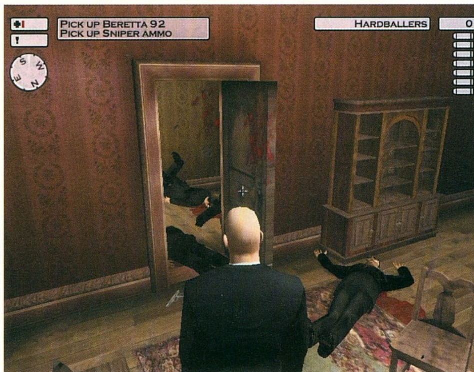
>>KILLING ME SOFTLY

Miért adsz ki magadból ilyen hörgő hangokat?


01 **A fojtózsinór remek fegyver, ha csöndben akarsz valakit megölni. A szerencsétlen virágszállító munkás pont olyan egyenruhát hord, ami nekünk kell...**


02 **És... Megvagy! A karok lehullanak, a lábak rugdalóznak, de az áldozat csöndben marad. A Corleone család büszke lenne ránk.**


03 **Most már csak el kell rejtenünk a testet. Bajos művelet, de a játékban szereplő sasszemű NPC-k miatt nem szabad kockázatot vállalnunk.**



Ha egyszer leadsz egy lövést, a hullák mintha egyre gyorsabban termelődnének.



Az orosz csatornarendszer használata gyors és piszkos módja a rejtőzködésnek.

NE HAGYD KI



A parancs: beszivárogni egy titkos megbeszélésre, és megölni egy gonosz orosz tábornokot, úgy, hogy a vezérkar többi tagjának ne essen bántódása. A trükk: mikor odaérsz a megbeszélésre, kiderül: csak tábornokok vesznek raja részt. Hoppá. Csakis a terv módosítása és villámgyors reflexek menthetik meg a küldetést a teljes összeomlástól.

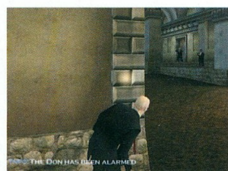


szer használata például erősen ajánlott, ha észrevétlen akarsz maradni. Ennek ellenére sokszor egyáltalán nem is kell közel jutnod a célodhoz. A Kirov Park-küldetésnél ez szinte lehetetlen: túl nagy az őrizet. Épp ezért kapsz két hordozható bombát, és hozzáférhetsz a két limuzinhoz, melyeken a célszemélyek érkeztek. Ha ezt túl személytelennek érzed, a város délnyugati részén van egy rádiótorony, amely kiváló mesterlövész-rejteket biztosít, netán északkeleten a katedrális harangtornya...

A lehetőségek sokszínűsége ellenére sosem érzed azt, hogy túl könnyűvé tették a dolgodat –, pont ellenkezőleg. Rengeteg a szolgálatban lévő járőr, csak ritkán kerülsz olyan helyzetbe, hogy csendben elintézhesd őket. Ha pedig egyszer észrevesznek, idegesítően gyorsak tudnak lenni. Még gyakrabban fordul elő, hogy csak akkor figyelnek fel rád, mikor egy halom golyó a falra freccsenti a bensőségeidet.

Kettő nem elég

Ha a *Hitman*-nel játszol, a frusztráltság élménye visszatérő vendég lesz az életedben – annyira azért nem vészes, ne aggódj. A játék nagyobb hibája, hogy közepes fokozatban csak két mentési lehetőséget kapsz pályánként (plusz néha egy bónusz mentést). Igen, tudjuk, ez kétszer annyi, mint amennyi az eredeti



Kikukucskálni a sarkokról, illetve belesni a kulcslyukakon szinte kötelező.

>>Kétségkívül ez egy magával ragadó, na-még-utoljára típusú játék.

Hitman-ben rendelkezésedre állt, és hogy sok játékot tönkretett már, ha bárhol menthetsz. Ilyen nehéz pályák mellett azonban így rengeteg az ismétlés, újrakezdés. Ez egy kétségkívül magával ragadó, na-még-utoljára típusú játék, de amikor ugyanannak a pályának huszadszor kell nekimenned, csak mert a végén mindig elszúrod, akkor már nem annyira vicces. Kedves Eidos, talán egy patch...

A lopakodó üzemmód, amelyet a 47-esnek kell felöltenie, ha csöndben és észrevétlenül akarja körbejárni a területet nem sokat segít. Miért? Mert. Ilyen. Sebességgel. Fogsz. Mozogni. Biztosak vagyunk benne, hogy ez a sebesség teljesen megfelel a kiképzett, profi ügynökök mozgásának, de a használata folyamatosan próbára teszi az akaraterődet, valamint állandóvá válik a vágy, hogy hangosan felordíts és a kezed ügyébe akadó konyhakéssel halálra szúrd magad. Mindezt lopakodva természetesen.

Félretéve a morgolódást, néhány pályánál a megoldás lehetett volna egyértelműbb is, nem biztos, hogy mindenki rájön, hogy a parkoló kamion mögé rejtőzve kell átjutni az ellenőrzési ponton. A furfangosság és a változatosság sokat dob a hangulaton, csak sokszor nehéz rájönni a megoldásra. A 47-es nem fogja azt mondani: „Hmm, ez a kamion még jó lehet valamire", pedig ebben a műfajban hagyományosan így lehet előre jutni. Az ötlet, hogy ilyen rejtett trükkökre magadtól kell rájönnöd elméletileg dicséretre méltó, de a rengeteg véletlenszerűen felbukkanó őr és civil mellett, csupán két mentési lehetőséggel már túl nagy az esélye, hogy kiszúrnak, szóval nem túl praktikus az egész.

A vörös jobban áll

Sokszor alig tudtunk ellenállni az erőszak csábításának. Mindannyian azzal a nemes céllal kezdjük a játékot, hogy a következő pályáig csak lopakodunk. Mikor azonban muszáj huszonötödszörre végigjátszanunk ugyanazt a szentpétervári küldetést csak azért, mert valami ruszki katona mindig észrevesz bennünket, óhatatlanul felmerül bennünk a kérdés: „Van egy pisztolyunk. Miért nem öljük meg egyszerűen a mocskot?". Önbíráskodásunk sokszor vérfürdőbe torkollik, és valahogy az az érzésünk: nem pont így kellett volna megoldani ezt a pályát, de hé, néha jólesik kiengedni kicsit a gőzt.

Ha még nem próbáltad volna az eredetit, eláruljuk: a *Hitman 2* jobb, mint az első rész, de még így is felemás játékélményt nyújt. Néha azon kapod magad, hogy őrülten vered az egered a program igazságtalansága miatt, máskor viszont teljesen higgadtan, csöndben összpontosítva várod a következő akadályt. Vitán felül áll, hogy a játékfejlesztők magával ragadó élményre találtak, mikor kidolgozták a lopakodós játékokat, és ez a program megérdemli ebben a műfajában a platinalemezt. A lehetőség azonban, hogy mindenkit rommá lőj, mikor a nyomás már elviselhetetlenül nehezedik rád, nos sokszor az is megnyugtató tud lenni. **PCF**

PCF Vélemény

↗ Nem lehet abbahagyni
↙ Kevés a mentési lehetőség

HASOLNÓT KERESEL?
Deus Ex 95%
Hitman 84%
Soldier of Fortune II 85%

„Kihívásokkal teli, agyserkentő, és az őrületbe kerget."

86%


Az alkalmanként előforduló fő-szörnyeket hihetetlen nehéz legyőzni. Gyönyörűek, amennyire a belsőségek azok lehetnek.

>>Soha nem fogod megtudni, hogy melyik társad fertőződött meg...


Pontosan ez az a dolog, amitől kikészülnek a társaid. Vidd őket valami kevésbé véres helyre, hogy megnyugodjanak.


A mérnökök nélkülözhetetlenek, mikor ajtókat kell javítani, vissza kell állítani az áramot, vagy Isten ne adja hányni kell...

THE THING

Vivendi Universal Interactive www.thethinggames.com

Harmadik személyben játszódó akció-kalandjáték, amely jól visszaadja a film hangulatát.


Titkos kormánykísérletek – mindig érdekesek, ha szereted az óriáscsövekben lüktető húsdarabok látványát.


A nagyobb lényeket csak tűzzel tudod elpusztítani, amíg tehát nincs lángszóród, csak köre-körbe rohangálsz előlük.


A Kocogók – testrészek, melyekből mindenhol lábak sarjadnak – a leggyakrabban előforduló ellenfelek, melyek általában hordákban támadnak.

Minimum: PIII-300, 32Mb, 8Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-600, 64Mb, 32Mb 3D kártya

Van jó néhány dolog, amelyet egy játéknak nem szabad, sőt tilos, mivel megzavarhatja, irritálhatja, elidegenítheti a játékost. A *The Thing* számos ilyen hibát sorakoztat fel. Ennek ellenére mégis briliáns tud maradni. Hogyan? Mindjárt kiderül.

Kezdetnek például nem lehet átugrani az átvezető képsorokat – ami már csak azért is különösen idegesítő, mert kizárólag bizonyos pontoknál tudsz menteni, s ezért újra és újra végig kell nézned ugyanazokat a kockákat. Aztán minden alkalommal, amikor meghalsz, a játék közli veled: „Halott vagy!". „Oh, igen" – jut eszedbe, ahogy kibelezett testedből bámulsz kifelé – „Valóban az vagyok". Ráadásul a billentyűzet fele le van tiltva, amikor újra akarod konfigurálni az irányítást, és ami a legrosszabb, az utalások a PlayStation gombokra vonatkoznak.



A *The Thing*-nek tényleg nem kellene jónak lennie. De az.A *The Thing* stílusában annyira hű marad a filmhez, hogy minden bizonnyal a mozi változat bármelyik rajongója azonnal rákattan. Ha nem láttad a filmet, ne aggódj – nagyon sok filmbevágás kíséri a cselekményt és a klasszikus horrorfilmre csak néhány utalás található, tehát az újoncok sem maradnak le semmiről.

Fanatizmus

Annak érdekében, hogy a játék mozgalmas maradjon, az idő legnagyobb része szükségszerűen *Thing* teremtmények hordáinak lelövésével telik el, szemben a filmmel, ahol egyesével támadtak a szörnyek. Szerencsére annyi fajta ellenféllel találkozhatunk, hogy könnyen elfelejtjük: a filmben a *Thing* sosem öltötte fel kétszer ugyanazt a külsőt. Arra lettünk figyelmesek, hogy rendszeresen hátrébb szökkenünk a képernyőtől, hogy csak egy picit is eltávolodhassunk annak a szörnyű valaminek a méteres karmaitól.A tisztogató osztag vezetőjeként a te feladatod, hogy irányítsd a többi csapattagot. Társaidat a félelem és a bizalom motiválja, akcióid pedig hatással vannak ezekre az értékekre. Vedd el valaki fegyverét, mert szükséged van a töltényekre, véletlenül eressz golyót egy rossz helyen lévő társadba, vagy fuss bele valakibe, miközben egyedül barangolsz és a többiek máris aggódni kezdenek, hogy megfertőződtél. Ha fegyvereket adsz nekik, vagy lelősz néhány lényt, visszanyerheted bizalmukat.

Megmérgezve

A félelem fogalma még hatásosabban ábrázolt, mikor csapattársaidat annyira felkavarja a lények félelmetes látványa és hangja, hogy akár el is hányhatják magukat, rosszabbul teljesíthetnek az ütközetekben, vagy egyszerűen végleg feladják, és elkezdenek céltalanul lövöldözni. És akkor még hátra van, mikor megfertőződnek...

A *The Thing* nem klasszikus, mégis egy kiválóan megírt, félelmetes horror lövöldözős játék, amellyel mindenki számára élvezet játszani, de csak egyszer.
PCF

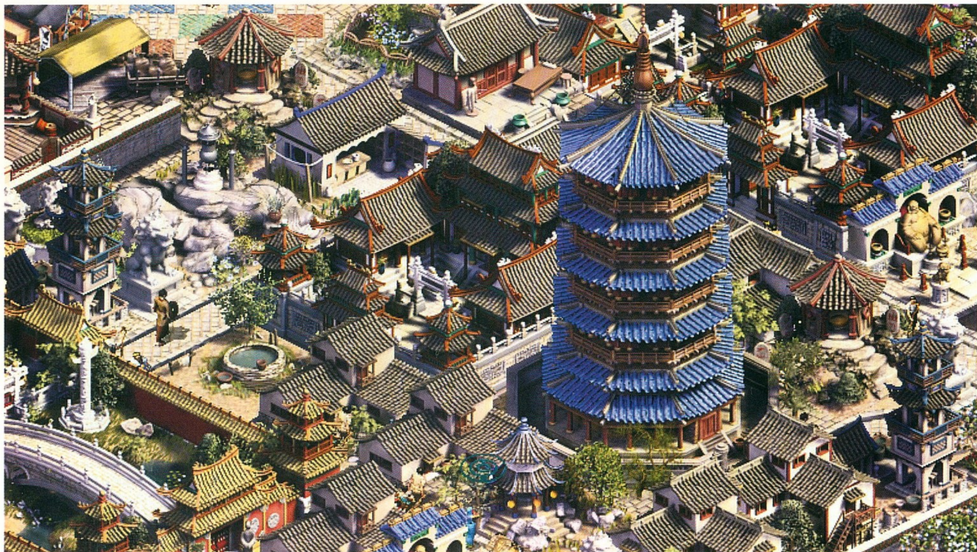
PCFVélemény

↗ Képhatások/hangulat, csapatküzdelem
↙ Konzolokra írták, nem túl eredeti

HASONLÓT KERESEL?
Half-Life 90%
Resident Evil 3 84%
Aliens vs Predator 2 90%

„Okos, feldolgozása a filmnek, bárcsak kicsit kötetlenebb lenne."

84%



EMPEROR
RISE OF THE MIDDLE KINGDOM

Vivendi http://emperor.sierra.com

És azt mondá Konfucius: „Egy várost építő ember olyan, mint egy kecske lábak nélkül." Mindig is túlértékelték.

Minimum: PII-400, 64Mb, Windows 98/ME/2000/XP
Ajánlott: PIII, 256Mb



„Azt hiszed, legyőzhetsz? Tudod, nálam van a Zöld Végzet."

Réges-rég, az idő ködös múltjában – nem sokkal azután a kor után, melyben az *Emperor* játszódik – megalakult az Impression Games. Őszintén szólva a cég akkoriban gyengébbnél gyengébb stratégiai játékokat dobott piacra. Majd hirtelen – bang! – kijött a *Caesar*, az első városépítő program, amely bár részeiben a *SimCity*-t idézte, mégis önálló stílust teremtett.

Tömören jellemezve a játék nagyszerű volt. Azóta a bátor stratéga vissza se tekintett a múltra: következett a *Caesar 2*, majd a *3*, végül a *Pharaoh* és a *Zeus*, melyekhez már kiegészítő csomag is volt. Mindegyik játék alapjául ugyanaz a recept szolgált: építs hatalmas, bonyolult városokat adott történelmi korszakoknak megfelelően.

Mindjárt az elején tisztázzuk: az *Emperor* nagyon, nagyon hasonlít az elődeihez. Hogy ez rossz vagy jó hír természetesen attól függ, hogy mennyire kedvelted a korábbi játékokat. A fanatikus rajongók rövid félóra után már otthonosan érzik majd magukat a játékban, míg azok, akik csak most ismerkednek a műfajjal, lehet hogy túl hosszúnak találják a pályákat, túl kezdetlegesnek az ütközeteket, és túl avíttnak a 2D-s grafikát.

Az alapok

Az *Emperor*-t tulajdonképpen a BreakAway Games készítette, ők felelősek a *Pharaoh* kiegészítő csomagjáért, a *Cleopatra*-ért. A történet az ősi Kínában játszódik, amely úgy háromezer évet, 7 dinasztiát és 40 alküldetést ölel fel. Ahogy telik az idő, a bronzkorból a vaskorba, majd végül az acélkorba gördül a történelem kereke, ezáltal a rendelkezésünkre álló technikai vívmányok is változnak valamelyest.

Minden küldetés alapvető célja, hogy egy adott kritériumnak megfelelő várost építsünk fel, bár néha más feladatokat is kapunk, amely lehet például kereskedőpartnerek megnyerése, vagy egy emlékmű felépítése (ezekről később). Könnyűnek hangzik, de mint a *Settlers* játékokban, itt is bonyolult szolgáltatói láncokat kell kiépíteni ahhoz, hogy a lakosok elégedettek és boldogok maradjanak.

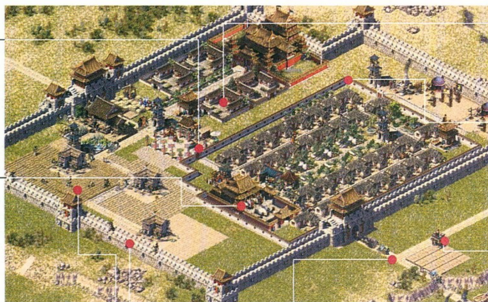
A lakóházak felhúzása az első, ezt követi a táplálkozás megoldása – ez történhet a tengerről vagy a termőföldekről akár. Szükség lesz malmokra, ahol tárolni lehet az eleséget, piactérre, ahol mindenki számára elérhetővé válik az étel. A figyelőtornyokat azért érdemes felhúzni, hogy időben meg lehessen akadályozni az esetleges tüzeket, illetve az épületek összedőlését, a kutak pedig a szükséges vízzel látják el a lakosokat. A gyógyfüves emberek egészségben tartják polgárainkat, a szentélyekben az isteneket haragját csillapíthatják követőik.

Elmentünk teázni

Innentől válik a dolog bonyolulttá. A lakóházak fejlődésének szabad terület kell, a lakosok pedig egyre magasabb szintű szolgáltatásokat és termékeket akarnak, mint például a kender (csakis öltözködés céljából!), agyagáruk, selyem,

>>A KELET ÍGÉRETE

A világ kezeidben hever.



KAPUŐRÖK
A kapukkal kizárhatsz bizonyos gyalogosokat.

AZ ADÓZÁS MENNYE
Adminisztratív város. Egy csomó bürokratára szükséged lesz, hogy rendben tartsd az adóügyeket.

TERMŐFÖLDEK
Gabona, köles és káposzta farmok. A takarmányok füves területeken nőnek.

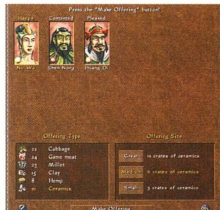
FEJJEL A FALNAK
A falak, és a rajtuk őrködő íjászok megvédenek a támadásoktól.

IPARI FORRADALOM
Ez az út az ipari városrészhez vehet: agyagbányák, bronzégetők, stb.

SZTÁRNEGYED
Elit lakónegyed. A sztárok otthona.

A VÁGYAID TÁRGYAI
A városszépítő falak eltakarják az ipari területeket, és növelik a letelepedési kedvet.

ÁLLJ!
Az úttorlaszok meggátolják a gyalogosokat abban, hogy oda tévedjenek, ahova nem szabadna.



Az ősöket kielégíteni nagyon fontos. Csak dobd nekik oda a régi ócskaságokat, amik már semmit sem érnek. Vagyis értékes árukat, pl. agyagedényeket.

tea, szórakozási lehetőségek, változatos étrend, stb.

Ezek mindegyikét elő kell valahogyan állítani, először tehát be kell szerezni a nyersanyagokat, azokat fel kell dolgozni, majd jöhet a kész termékek



A csata az *Emperor*-ban nagyon egyszerű: add ki az embereidnek a parancsot a támadásra – bár a multiplayer módban használhatsz katapultokat is amortizálásra...

>>Az újítások egy már amúgy is tökéletesített játékot tesznek még jobbá.

legyártása. Például a seregedben egyetlen katona felszereléséhez kell agyagbánya, a sziklákból kinyert vasérc, egy bronzégető, egy fegyverkovács, valamint egy erőd – a szükséges raktározási területekről, valamint a megfelelő úthálózatról nem is beszélve.

Néha nincs más választásod, minthogy import útján szerezd be a birodalomból a szükséges árukat. Itt a diplomácia és/vagy az erőfölény az úr, attól függően, hogy hízelgéssel vagy támadással próbálod kicsalogatni az árukat más városokból. Ők is követelhetnek tőled bizonyos árukat, és ha nem fizetsz, lehet hogy nagyon hamar a nyakadon lesznek a megszálló seregek.

Röviden: egy tipikus misszió során rengeteget kell zsonglőrködnöd. Meg kell teremtened a biztos infrastruktúrát, boldogan kell tartanod az embereket, muszáj etetned őket, profitot kell felmutatnod miközben árukat gyártasz, és tartod a kapcsolatot a külvilággal, később pedig a saját városod védelme, illetve más városok megtámadása is előtérbe kerül.

A hősök ideje

Akárcsak a *Zeus*-ban, az istenek – vagyis inkább kínai hősök – itt is fontos szerepet játszanak a játék során. Templomok és szentélyek felépítésével érdemes őket engesztelni, különben szembesülsz félelmetes haragjukkal, de akár a hasznodra is lehetnek. Ha elég áldozatot fizetsz egy hősnek, az meglátogatja a városodat, amely különböző előnyökkel jár, például megáld épületeket. Nagy emlékműveket szintén építhetsz, de ezek rengeteg emberi erőforrást és játékévet emésztenek fel.

Az ellátás terén is tetten érhető néhány változtatás. A lakóházak terjeszkedése most részben attól is függ, hogy a lakosság hányfajta ételt eszik, nem vethetsz be tehát több hektárnyi földet csak gabonával. Minden takarmánynak megvan a megfelelő termési évszaka, ha ügyes vagy, akkor különböző növények termesztésével egész évben munkát adsz a farmereidnek.

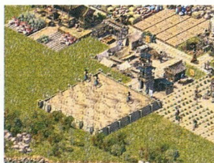
Mivel Kínáról van szó, természetesen a feng shui is szerepet kap. Ez azt jelenti, ↘

>>EGY MONUMENTÁLIS GYŐZELEM

Még a legcsábosabb épület felett is eljár az idő.



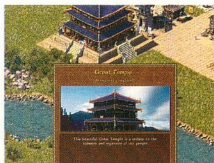
01 Ha már rendelkezésedre állnak a munkások, megépítik az alapokat, amelyet teletöltenek sittel.



02 Az ipariasodott fickók szépen és alaposan ledöngölik az egészet. Megismételheted többször is, miközben további nyersanyagokat állítasz elő.



03 Később szükséged lesz egy kézművesre, aki szépen bevonja majd a faszerkezetet csillogó, isteneknek tetsző anyaggal.



04 Et violá (vagy bármi is a kínai megfelelője): kész is a Nagytemplom.

hogy egy épület zölddé változik, ha harmonikus pozícióban van, sárgává, ha valami gond van a feng shui-val. Nem egészen tiszta, hogy a program ezt mi alapján számolja, de ez nem is nagyon befolyásolja a lakosaid boldogságát.

Az *Emperor* legszembetűnőbb újítása a multiplayer játékmód megjelenése. Ez egyértelműen egy olyan kiegészítés, amelyet a rajongók már régóta követelnek, bár őszintén szólva mi egy kicsit szkeptikusak vagyunk. Nem mintha a multiplayer ne tartogatna rengeteg szórakozást, épp ellenkezőleg, teljesen új dimenziót nyit a játékban. Végül is egy emberi játékossal összemérni az erőnket sokkal érdekesebb, mint a gép mesterséges intelligenciájával küzdeni állandóan. Lehet egymás ellen és egymással együttműködve játszani, és olyan nagy nevezetességek is felépíthetőek, mint a Kínai Nagy Fal – valamint bármikor menthetsz, ami külön hasznos.



Jól működő iparral a hátad mögött exportálhatod az áruidat ládányi pénzért, feltéve, hogy van cserepartnered.

Kiesve az iramból

Mi csak azon gondolkoztunk, hogy a sorozat hány rajongója fogja valóban élvezni a multiplayer-t. A játékmód lassú és körülményes menete véleményünk szerint inkább az egyszemélyes játékról győz majd meg mindenkit, ahol egy kis ütközettel mindig fel lehet pörgetni az iramot. Végeredményben egy Impressions játékról beszélünk, nem a *WarCraft III*-ról. A lehetőség persze adott, és le a kalappal a BreakAway előtt, hogy egyáltalán mellékeltek multiplayer módot.



A birodalom térképén küldhetsz követeket más városokba, hogy kereskedelmi kapcsolatokat építsenek ki, de kémkedhetsz utánuk, vagy meg is támadhatod őket.

Az *Emperor* tehát nem más, mint ugyanaz még egyszer? Igen is, meg nem is. Persze ismerősnek hat a gyönyörűen telített bitmap-es grafikájával (hál' isten, hogy nem váltottak 3D-re), kiváló hanghatásaival, és a lakosok idiótikus mozgásával. Másrészről azonban az újítások (olyanok is, amelyekről helyszűke miatt nem szóltunk) egy már amúgy is tökéletesített játékot tesznek még jobbá.

Elődeihez hasonlóan az *Emperor* minden egyes missziója rengeteg odafigyelést és időt igényel. Nagyon egyszerű valamit észrevétlenül elszúrni, egyszerre csak azt látod, hogy a lakosok menekülnek a városodból, mert például kifogytál az agyagárúból. Ennek ellenére a játékmenet már annyira kifinomult, hogy csak magadat hibáztathatod ilyenkor, egy hatalmas város felépítése viszont mennyei érzés.

Az *Emperor* egy real-time stratégiai játék a legtisztább formában, itt semmi sem függ attól, hogy milyen gyorsan tudsz egységeket felsorakoztatni, vagy hogy milyen sebességgel görgeted fel s alá a képet. A program tele van kihívásokkal, leköti a figyelmedet, frusztrál, és még meg is tanít valamire. Nagyon szeretnénk látni a folytatást, ha a következő rész is olyan jó lesz, mint ez. **PCF**



Az épületek összetételén és kinézetük alapján látszik, hogy ez egy rohamosan fejlődő település. Kiváló elrendezés, talán kicsit zsúfolt, de minden gyorsan elérhető.

PCFVélemény

↗ Multiplayer, hosszú, igazi stratégiai játék
↙ Tulajdonképpen ugyanaz, mint az elődei

HASONLÓT KERESEL?
Pharaoh 90%
Zeus: Master of Olympus 86%
The Settlers IV 63%

„Büszkén folytatja a városépítő sorozat hagyományait."

84%

>>GYARAPODJ ÉN KICSI KÍNÁM!

Városod megalapítása az egyik legfontosabb lépés a küldetések nagy többségében.



Az épületeket utak mellé kell rakni, máskülönben elérhetetlenek lesznek a városlakók számára és lassan de biztosan tönkremennek. Minden út mellé kutakat és nem túl távoli piacokat telepíteni nagyon jó ötlet, ez a gyors fejlődés alapkövetelménye.



Következnek a farmok. Ezek két részből állnak, a megművelendő földekből és a tanyából. A farm típusa rajtad áll, döntsd el milyen terményeket növényeket szeretnél termeszteni – persze minden fajta lényeges lesz a későbbiekben, de ez az elején még nem olyan fontos.



Vészhelyzet! A tűztől kezdve a fertőzött kutakig, ragályokig, lázadásokig minden előfordul a játékban. Fontos tehát a városőrség, a tűzoltók csapata és az ispotályok használata. Sokkal könnyebb a közlekedés, ha nem bonyolítjuk túl az úthálózatot.



>>Ha nem látjuk át az eseményeket, akkor irányítani sem tudjuk rendesen azokat.


Amikor még a vonat figyelés extrém sportnak számított... a *SS2* különböző vonatokat és repülőket mutat be.


Az erősítés gyakran harc közben érkezik, viszont ritkán mondják meg hogy hova, és hogy pontosan mi is az erősítés.

SUDDEN STRIKE 2

CDV www.suddenstrike2.de

A halálnak negyven órája volt, nekünk ennyi sem kellett, hogy feladjuk...

Minimum: PII-333, 64Mb, 8Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-500, 128Mb, 16Mb 3D kártya

George Oppen költő egyszer azt mondta, hogy az átláthatóság a legszebb dolog a világon. Ez a számítógépes játékokra duplán igaz. A játéknak kell kihívást jelentenie, mert a játékosok inkább az ellenféllel szeretnek harcolni mint az interface-el.

Mi kicsit kevésbé költőien megfogalmaztuk a *PCFormat* mantrát: „Jó ha a csata hevében látjuk, hogy mi is történik." Sajnos a *Sudden Strike 2* az egyik legalapvetőbb játékszabályt nem tudja betartani: a játékos képtelen követni, hogy tulajdonképpen mi történik éppen. Lehet, hogy most erre sokan azt mondják, hogy a háború már csak ilyen. A túrót. Ha nem látjuk át a dolgokat, akkor nem tudjuk rendesen irányítani sem azokat, és ebből következik, hogy dühösek leszünk. És mint tudjuk, a düh a sötét oldalhoz vezet...

Sivár, vagy megnyerő?

Ez elég nagy baj, mert a *SS2* egy nagyon megnyerő stratégiai játék címe lehetne. Lehetőségünk van harcolni Németország, Japán, Amerika, és Anglia oldalán, rengeteg különböző helyszínen, úgy alakítva a második Világháború menetét, ahogy nekünk tetszik. A CDV nem totojázott amikor a harci egységek kidolgozására került sor. Minden nemzetnek terjedelmes hadserege van katonákból, ágyúvonatokból, repülőkből, dzsipekből, és bonyolult kis tankokból. A legénység minden tagja különböző, és az a tény, hogy még fegyverzetet és embereket is szállíthatunk a tankok tetején, bizonyítja, hogy a CDV igenis odafigyel a részletekre.

Akkor kezdődnek a bajok, amikor a kis ejtőernyősök, és miniatűr gépfegyveresek harcba indulnak. Egy mesterlövész, és egy tiszt megkülönböztetése nem okoz problémát nyílt terepen, de ha takarásban vannak, akkor ki kell jelölni mindegyiket, hogy el tudjuk olvasni a – felháborítóan kicsi – helyzetjelentéseiket. És bizony akár egy egész szakasz is el tud tűnni az fák lombjainak takarásában.

Közelgő határidők

Az egér rángatása és a keresgélés még tűzszünetben is elég zavaró, nemhogy akkor, amikor elkezdődnek a rövid, de annál véresebb harcok. Annak a kiderítésére, hogy a mérnökeink, vagy értékes kommandósaink éppen mit csinálnak, kire lőnek, gyakran csak másodperceink vannak, mielőtt mindegyikőjük meghalna. Pedig gyakran ők az egyetlenek akik képesek lefoglalni és elvezetni egy járművet, nélkülük a pályát sem tudjuk általában befejezni. A harcoknál egyszerűen túl kevés idő áll a rendelkezésünkre ahhoz, hogy kidolgozzuk a taktikánkat, vagy hogy pontos utasításokat adjunk ki.

A *Sudden Strike 2*-vel nagyjából olyan játszani, mint a *The Crystal Maze* utolsó pályájának teljesítése, ahol igen rövid idő alatt több ezer hullámzó érme közül kell annyit összegyűjtenünk amennyit csak lehet. Egyszercsak megáll az óra, és mi csak reménykedhetünk, hogy tényleg a lehető legjobban jöttünk ki a helyzetből. **PCF**


Egy újabb épület dőlt össze a kíméletlen bombázások miatt. Vagy talán elfáradt.


Egy egyszerű térkép készítő, ha valamikor megunnánk a tartalmas hadjáratokat.

PCFVélemény

↗ Rengeteg hadjárat, és egység
↙ Eléggé elavultnak néz ki és sok a nyűg

HASONLÓT KERESEL?
Close Combat 4: Battle of the Bulge 89%
Operation Flashpoint 94%
World War III: Black Gold 77%

„A sok hiba tönkreteszi az amúgy egész jó kis játékot." **66%**

Harc, baseball ütőkkel. Ez fájhatott!

2002. arany-érem PC Format november



Mindig élmény a város gyönyörű függőhídján átautózni.



A gyalogosgázolás szinte már túl könnyű ebben a túlméretezett sárga tragacsban.

MAFIA: THE CITY OF LOST HEAVEN

Illusion Softworks www.mafia-game.com

Élet, halál és árulás a nagyvárosban. Családban marad.

>>Isten hozott a legnagyobb 1930-as gengszterfilmben amit még Scorsese sem tudott megrendezni.

Minimum: PII-500, 128Mb, 16Mb 3D kártya
Ajánlott: 1GHz PIII, 64Mb 3D kártya

A bevezető négy percig tart. Miközben elindul az *„Egyszer volt, hol nem volt Amerikában..."* szöveg, a kamera hullámozva belemerül egy 1930-as amerikai nagyváros forgatagába. Mire megpihen az olasz negyedben Tommy Angelonál – taxisból avanzsált maffiózóvá –, aki éppen dalol egy jegyzetelő városi detektívnek Mr. Salieri Vincenzorólés az ő embereivel folytatott eseménydús kapcsolatáról, már pontosan tudjuk hogy mire is törekszik ez a program. Innentől kezdve, már csak a játékon jár az eszünk, hogy kiderítsük, mi vitte rá Tommyt arra, hogy elárulja egykori családját. Isten hozott mindenkit a legnagyobb 1930-as gengszterfilmben amit még Scorsese sem tudott megrendezni.



Ennek a nagyratörő projektnek a hátteréül szolgáló Lost Heaven várost már szinte nem is lehetett volna tovább fejleszteni. Egyszerűen a korabeli New York modellje, ami annyira valóságosnak tűnik, hogy akár be is költözhetnénk valamelyik házba, és annyira hatalmas, hogy ha így tennénk, akkor minden bizonnyal kielégítő életünk lenne. A háttér betöltése néha kicsit lelassítja a játékot, de a végtelenül részletes boltok, kukák, és magasvasutak kárpótolnak ezért. Emberek a járdán, autók az úton, minden mozog, és úgy fest mintha akkor is csinálnák, amikor mi nem látjuk.

Kocsilopás

Ebben természetesen a *GTA3* az első. De a *Mafia* 1930-as díszletei valami egészen bájos hangulatot kölcsönöznek a dolognak. A poszterek a hirdetőtáblákon, a ragtime zene az autórádióból, és mindenek előtt maguk az autók. Ha azt gondoltuk, hogy a háború előtti amerikában mindenki fekete Ford T-modellt vezetett akkor készüljünk fel a meglepetésre.

Ha a város megkapta a játék Oscar-díját, akkor az autók legalábbis a Belsőégésű Motorok Alkalmazása a Mellékszerepekben jelöltjei között voltak. A hihetetlenül realisztikus engine segítségével életre keltett kocsik farolnak, erőlködnek, úgy kanyarognak mint egy szekrény a gördeszkán sőt, ha túl gyorsan veszünk be egy kanyart, akkor fel is borulnak. Lehet, hogy egy másik játékban ez nem lenne olyan jó móka, de Lost Heaven zsúfolt, forgalmas utcáin érfalrepesztően izgalmas autós üldözéseket lehet levágni. Az a tudat, hogy minden autót tönkre lehet tenni, kezdve a lámpák leszakításától, a lökhárítók leverésén át egészen az ablakok betöréséig, a karosszéria behorpasztásáig, elég sok adrenalint visz a vezetésbe.

Hogyan bírják a megpróbáltatásokat a kocsik? Könnyedén. Ennek érdekében egy 14 autós versennyé változtattuk a


„Felejtsd el Jake, ez a kínai negyed." Igen, még ez is van a városban.


Kis romantika: Tommy hazakíséri a Don kedvenc unokahugát.


Egyetlen gengszter film sem lenne teljes egy városi autósüldözés nélkül. A *Mafia* rögtön ezzel indít.

NEHAGYDKI


Don Salieri, és a fél város fogadott arra, hogy a Don embere nyeri meg az egyik fontos versenyt. Mi vagyunk Don embere. Ilyen elképesztő nyomás alatt olyan autókban amik elérik a 240 km/h-t már az öt kör szimpla túlélése is elég nagy feladat. És nekünk kell győzni. A Don nem szeretne csalódni bennünk.

Mafia-t. A kocsik 300 lóerős olasz motorokkal vannak felszerelve, és minden kanyar és bukkanó valósághű hatással van az úttartásukra, és sebességükre. A játéknak már ez a része önmagában megéri a teljes árat.

Bandaháború

Egy professzionális versenyen az első hely megszerzése csak egy azon színes kötelezettségek közül, amit a Cosa Nostra élet megkíván tőlünk. Akad rengeteg gyalogos feladatunk is, mint például büntető verések baseball ütőkkel, vagy nívós bordélyházak felrobbantása. Azt azért hozzá kell tennünk, hogy ezek általában csak jól néznek ki, a játékrész már nem olyan izgalmas. A szigorú forgatókönyv, és a kötelező átvezető jelenetek miatt csak egy úton teljesíthetjük a küldetéseket, és mivel amúgy oda megyünk a városban ahová csak tetszik, ez még feltűnőbbé teszi az egészet.

A játéknak egy erős hűség-árulás története van, de a fejlesztőcsapat nagyon meg lehetett kötve abban, hogy az egyes jeleneteknek hogyan nézzenek ki.


Miért robogunk keresztül a városon ezzel a versenyautóval? Mert megtehetjük.

Tommy Angeloként azokat a mondatokat mondjuk, amiket jó előre megírtak nekünk, az előre kitervezett leglazább pózokat vesszük fel, és csak akkor kapunk valamennyi szabadságot, amikor akció van. Ettől kicsit úgy érezhetjük, hogy nem is annyira a főszerepet alakítjuk ebben a játékban, mint a kaszkadőr szerepét.

Viszont meg kell hagynunk, hogy az ilyen típusú játékok között a *Mafia* a listavezető. Egy olyan iparban, ahol a beszédet soha nem vették igazán komolyan, megkönnyebbülés ezeket az olasz-amerikai akcentusú verőlegényeket hallgatni.


Az egyik legkiugróbb misszió, amikor ezt a csodás olasz versenyautót kell vezetnünk éjszaka, keresztül a városon. Jó meló, csak nincs elég gyalogos a járdákon.

A párbeszéd első osztályú, a forgatókönyv intelligens és lenyűgöző. A *GTA3*-mal való összehasonlítgatások legalább annyira feleslegesek, mint amennyire szükségszerűek. Igaz, hogy a *Mafia*-ból hiányzik a másik szabadsága, de ez csak a szabott történet miatt van. Azok akik szeretik a stílusos utcai erőszakot, és az enyhén drámai mélységeket, melyek értelmet adnak cselekvéseinknek, azok biztos nem fognak panaszkodni. **PCF**

PCFVélemény

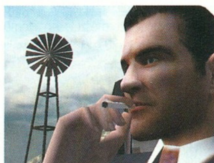
↗ A kocsik, a város, az akcentus
↙ Korlátozott szabadság a cselekvésben

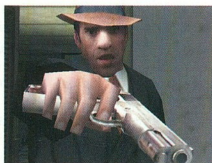
HASONLÓT KERESEL?
Driver 89%
Carmageddon TDR 2000 51%
GTA3 93%

„Stílus és minőség: minden autós játékok keresztapja." **90%**

>>EGY NAP A VIDÉKEN

Kell egy kis friss levegő? A *Mafia* a város határain is túlér.


01 Az egyik vállalkozás védelmi pénze esedékes. Pauli és Vinchenzo körülnéznek amíg Tommy odakint pózol és vár.


02 Hirtelen megjelenik egy ronda pasas egy még rondább fegyverrel. Közli, hogy ez már a Morello banda területe. Mi következünk...


03 A véres tűzpárbajban Morello egyik embere felkapja a pénzt és a kocsijához fut. Az eredmény: kis kocsikázás a vidéken.


04 Teljesen összetörtük a kocsit, és majdnem a nyakunkat is. De a legfontosabb, hogy Morello embere már alulról szagolja az ibolyát.

500 évvel azelőtt, hogy az álcázást feltalálták, a kék-sárga tényleg katonai együttesnek számított.

MEDIEVAL: TOTAL WAR

2002. arany-érem PCFormat november

Activision www.totalwar.com

Üdvözöllek dicső lovag, szép a ruhád, szép a lovad...

EGYSZER VOLT...



A *Medieval*-ben a diplomáciai menőverek különösen erős hangsúlyt kapnak. Egy misszionárius lázadást szíthat egy tartományban, ahol meggyengült az őshonos hit; egy ellenséges vezér meggyilkolása az egész hadsereg pusztulásához vezethet. A hercegnő karaktert beházasíthatjuk a szomszédba, hogy szövetséget kössünk (aztán a férjet el lehet tenni láb alól, és a földjeit a sajátunkként kezelni), vagy hozzáadhatjuk egy tábornokhoz, hogy elnyerjük a támogatását, netán a saját testvérével is, de ha a gyerekük egy totál idióta lesz, akkor ne minket okoljatok.

Minimum: PIII 300, 128Mb, 16Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII 800, 64Mb 3D kártya

Hogy megértsük a jelent, a múltba kell tekintenünk. Legalábbis ezt mondják. Talán véletlen, de a *Medieval* mindig e szerint a mondás szerint mutatja be az adott időszak azon történelmi részleteit, amelyek megváltoztatták a világot (de legalábbis Európát és a közel-keletet). Megfigyelhető, hogy a második évezred első felének eseményei – mind megtalálható a játékban – milyen következményekkel járnak manapság. Ez jórészt a fejlesztő Creative Assembly által létrehozott politikai rendszernek köszönhető. Például egy gyenge vezetőnek, akinek egy szárnyait bontogató nemzetet kell irányítania, vezetnie, és támogatnia, kapóra jön egy ellenség – lehetőleg más vallású, és a világ másik oldalán él – aki ellen lehet háborúzni, csak hogy otthon népszerűbb legyen. Ugye biztos, hogy ilyen manapság nem történik...



Vigyél vissza Konstantinápolyba...

Ez egy erőszakos kor volt, ahol a határok nem véletlenül voltak piros színnel jelölve. Kezdhetünk jóságos uralkodóként, aki csak civil intézményeket és épületeket hoz létre népe jólétének érdekében. Ennek ellenére, ha megpróbálunk az egyik erős szomszédunkkal szövetségre lépni, akkor általában azt a választ kapjuk, hogy boldogan dolgozna együtt velünk, csak az a feltétele, hogy vonjuk vissza a katonáinkat a határról. Ahol persze az ő kétezer embere fütyörészve próbálja ártatlannak mutatni magát, mintha csak véletlenül csatangolnának arrafelé. Az ész legalább olyan fontos a játékban, mint az erő, ha a túlélésről van szó. Ha eddig még nem, akkor ebben a játékban majd megtanuljuk tisztelni a számítógépet.

Egy év a tartományon

Tulajdonképpen a *Medieval* ugyanazt a motort használja mint az elődje a Total War sorozatban, a *Shogun*. A hadjárat általában úgy zajlik, hogy legtöbbször Európa (vagy anno a középkori Japán) térképét nézegetve óvatosan araszolgatunk seregeinkkel tartományról tartományra, miközben mögöttük tovább építjük az infrastruktúrát, hogy még erősebb egységekhez jussunk, és maximálisra emeljük a jövedelmünket (mivel az ezüstérme az egyetlen igazi tartalékunk). Az olyan egységek mint az íjászok, lándzsások, „molotov koktélosok", tevés harcosok, és természetesen a templomos lovagok, 20 és 100 személy közötti egységekben vonulnak fel. Egyetlen seregbe 16 egység fér el a hadvezér irányítása alatt.

Ismét, csakúgy mint a *Shogun*-ban amikor az ellenségek találkoznak, a konfliktust automatikusan, vagy egy 3D-s harcmezőn lehet eldönteni, ahol minden eddigi stratégiai játékot megszégyenítő pontosságú taktikai modellezéssel folyik a harc. Például azok az ilyászok akik egy dombon állnak, pontosabban céloznak,

NE**HAGYD**KI



Minden királynak, hercegnek és vezérnek vannak bizonyos tulajdonságai, amik meghatározzák, hogy mennyire tudja irányítani a seregeit, és mennyire képes eltartani az országát. Ezeket címek adományozásával, vagy a tevékenységeik során továbbfejlődő jellemzőikkel lehet megváltoztatni. Vagyis, egy otthonülő báró kitanulja majd, hogyan lehet még több ezüstpénzt kicsikarni a parasztokból, viszont lehet, hogy közben alkoholista szoknyapecér lesz, ami nem nagyon nyűgözi le a katonáit.

mint azok, akiknek a szemébe süt a nap. A lovagok, akik egy dombon felfelé támadnak, könnyű prédának számítanak bárkinek... ja, ráadásul mire felérnek, a fáradtságtól már harcolni sem bírnak.

A játék menete sokkal nagyszabásúbb, és kevésbé részrehajló, mint a *Shogun* volt – a tizenkét csoport bármelyikével lehetünk, ideértve a katolikus, ortodox, vagy muzulmán nemzeteket is. Mindegyiknek megvan a sajátos technológiája és egysége, amitől még több az egyedi vonás. De nem nagyon valószínű, hogy ezt mind egyszerre fogjuk látni, mert a győzelem a puszta hódításokban már nincs feltételekhez kötve (habár választhatjuk ezt a variációt is), a pontokat olyan feladatok teljesítéséért kapjuk, mint a keresztes hadjáratok, vagy a dzsihádok indítása. Ráadásul a játék három különböző korszakra van osztva – korai, közép, és kései középkor – és attól függően változnak a győzelmi feltételek és egységek, hogy melyiket választjuk. Így majdnem a végtelenségig lehet játszani anélkül, hogy megunnánk.

Közép-kor

Persze csak akkor, ha az előző szintet már teljesítettük. Ezokat a győzelmi feltételeket nem olyan könnyű elérni. Például egy keresztes hadjárat indításához olyan katonák kellenek akik vállalják, hogy a végsőkig kitartanak mellettünk, hiszen könnyen előfordulhat, hogy egy csapásra megtizedelik a seregünket. Majd ellenséges területeken keresztül kell menetelnünk a célunk felé – rendszerint a Szentföldre – és ezalatt az idő alatt az emberek nagy számban menekülnek el a seregből, vagy halnak meg végkimerülésben. Ha odaértünk ahová tartottunk, akkor több ezer kilométer választ el bármilyen utánpótlástól, vagy erősítéstől, miközben bármilyen helyi lázadás, vagy ellentámadás csökkenti a győzelmi esélyeinket. Legalább a pápánál jók leszünk.

A Dzsihád ugyanezen az elven működik, csak ott az elveszett területek visszafoglalásáért is indíthatunk hadjáratot.



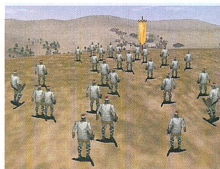
Az egységek a szárnyaknál, és hátul a legsebezhetőbbek. Egy gyors lovassággal, kihasználhatjuk ezt az előnyt.



Az olcsó pia és a napos tengerpart újabb angol haramiákat vonzott Spanyolországba.

Hangulat keltés

Miközben csatázunk, Gregorián énekek szólnak lágyan a fülünkbe, hogy minél inkább középkori hangulatba ringassuk magunkat. A hadjárat bizonyos pontjainál a történelemből kiragadott jelenetek is hatással vannak a játékra. Például amikor a híres költő Omar Khayyam elkezdi írni a *Rubaiyat*-ot, a törökök olyan sokat töprengenek a metafizikai rejtélyeken, hogy kicsit veszítenek a hírhedt csatatéri bátorságukból.



„A statiszták a helyükön vannak Mr. Spielberg. Hová kéri az űrhajót?"

Nos, talán feltűnt, hogy eléggé sztároljuk a *Medieval*-t. Ez azért van, mert kétségtelenül ez a legjobb, legnagyobb kihívást jelentő stratégiai játék, amit valaha is láttunk. És habár a cselekmények nem jutnak a középkornál messzebb, azért sorozat jó hírnevét mindenképpen erősíti. **PCF**



Vajon a seriff mindenképpen a sherwood-i erdőben akarja elkapni Robin Hood-ot?



PCFVélemény

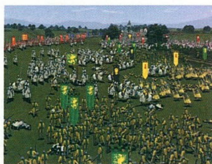
↗ Gyönyörű, részletes stratégiák, és taktikák
↙ Kicsit talán túl részletes? Áh!

HASONLÓT KERESEL?
Age of Empires 2: The Age of Kings 92%
Shogun: The Mongol Invasion 87%
Warrior Kings 90%

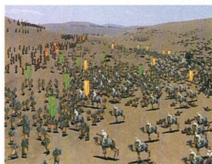
„Az év, de lehet, hogy az évezred stratégiai játéka." **93%**

>>A TÖRTÉNELEM KEREKE

Szombat esti harcok.



01 **Ha már elegünk van a hadjáratokból, egy sor történelmi csatát játszhatunk újra, vagy akár készíthetünk egy csatát saját magunknak is. De harcolhatunk akár hét másik játékos ellen is a *Gamespy*-on keresztül.**



02 **Nem árt, ha megismerkedünk a játékban előforduló több mint száz egységgel, és kitaláljuk, hogy például mit tehetünk egy tevés támadás esetén (lehetséges válasz a gyors futás).**



03 **A rövid csatákban lehetőségünk van az ostromló taktikáinkat is gyakorolni. Csak gyorsan üssünk össze egy várat, vagy sivatagi erődöt, rakjunk bele néhány kőhajítót, és már mehet is.**

PAINT SHOP PROFI

1 2 3 RÉSZ

Nem kell külön tanfolyamokra járni, hogy jól tudjál képet szerkeszteni. Csak a *Paint Shop Pro 5*-re és a mi kis útmutatónkra van szükséged.



Lemezmellékleteinken a szoftver 7-es verziójának kipróbálható verziója is helyett kapott.

>>Képről pixelre

Három gyors és könnyű módja annak, hogy hogyan viheted képeidet a képernyőre...



Szkennelés

>Ha főleg kinyomtatott képekkel fogsz dolgozni – például azokkal amiknek már nincs meg a negatívja –, akkor a síkágyas szkenner a legjobb megoldás. Egy jobb darabot már viszonylag olcsón is meg lehet venni. Viszont közel sem lesz tökéletes a fényképek felbontása.



Digitális fényképező

>Ez a legegyszerűbb módja annak, hogy a képeidet a számítógépre vidd. Ezeknél a legalapabb modell nem túl drága, és a kép kisebb-nagyobb hibáit később a *PSP*-ben ki lehet javítani. Az újabb darabokat pedig már arcpirítóan gyorsan össze lehet kötni a géppel egy USB vagy FireWire porton keresztül.



CD-k

>Ha nem akarunk pénzt kidobni egy szkennerre, még akkor is ott van az a megoldás, hogy sok fényképelőhívó be tudja szkennelni a képeinket, és felírja őket egy CD-re. Ehhez persze szükség lesz a negatívokra, és egy kicsit drága is, de biztosan garantált minőségű képeket kapsz majd.

P*aint Shop Pro*. Akad olyan PC tulajdonos, aki legalább egyszer ne használta volna? A *PSP* – ahogy a barátai nevezik – valószínűleg a legnépszerűbb otthoni képszerkesztő program a világon, 20 millió tulajdonossal. Ideális képek retusálására, webes grafikák és animációk készítésére, valamint a régi unalmas fotóink feltuningolására.

De várjunk csak, mi van a *Photoshop*-pal? Valóban, mindenki tudja, hogy a *Photoshop* létezik, és a profik esküsznek is rá. De ha te esetleg nem vagy profi, akkor valószínűbb, hogy te csak utálni fogod – nem csak a baromi magas ára miatt, de a nem annyira felhasználóbarát viselkedése miatt is. A *Photoshop* nem ajánlott kezdőknek, mivel egy egyszerű művelet végrehajtásához is túl sokat kell szenvednie egy tapasztalatlan felhasználónak.

Munka a Paint-tel

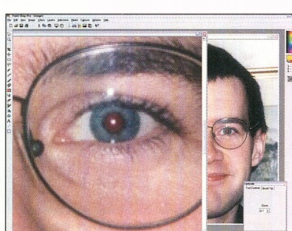
A *Paint Shop Pro* azonban mindent leegyszerűsít a számodra. Már több mint tíz éve jelen van, és ez alatt az idő alatt addig-addig fejlesztgették, amíg egy olcsó, egyszerű, de mégis erős képszerkesztő program kerekedett belőle.

Az 5.0-ás verzió sikere dobta be igazán a köztudatba a *PSP*-t. A program tele van olyan tulajdonságokkal amiket könnyedén lehet használni és rengeteg felhasználási lehetőséget kínálnak – a következő három számban néhányat be is mutatunk közülük. Az első lépésekhez lapozz a második oldalra, az Install részhez. **PCF**

>>A *PSP* valószínűleg a legnépszerűbb otthoni képszerkesztő program a világon, a 20 millió tulajdonosával.

>>VÖRÖS SZEM EFFEKTUS

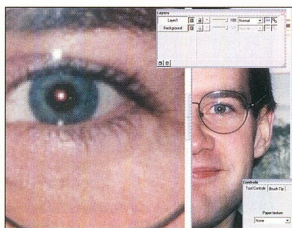
Egy jó képedet tönkretette a vörös szem? A PSP megoldja a problémádat.



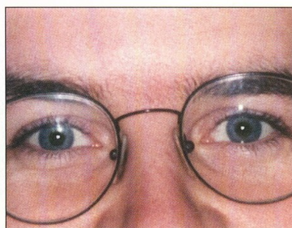
01 Csináljunk egy másolatot a képből a **Window/New Window** menüben. Közelítsünk rá, hogy jól lássuk a szemet, miközben a másik képet tartsuk szem előtt, ellenőrzésképpen.



02 Csináljunk egy új réteget a **Layers.../New** segítségével. Most válasszuk a szemcsepp eszközt, és vegyünk mintát a pupilla eredeti színű részéből.

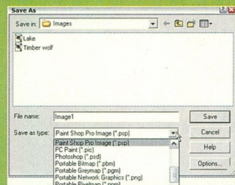


03 Kattintsunk az ecsetre, és a vezérlőben adjuk meg a legkisebb ecsetméretet – az is jó ha csak egy pixel méretű lesz. Óvatosan fessük körbe a szem vörös területeit, miközben a normál méretű képen szemmel követjük, hogy jó-e az eredmény. Válasszunk újra színt, hogy kövessük a pupilla fény változásait.



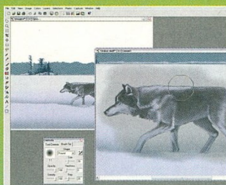
04 A radír segítségével távolítsunk el minden elkóborolt darabot. Ha elégedettek vagyunk, válasszuk a **Layers/Merge All (Flatten)**-t, hogy a réteget hozzáadjuk az eredeti képhez. Mentsük el valamilyen – az eredetitől eltérő – néven, hogy mindig legyen egy másolatunk.

>>Tippek, hogyan tegyünk rendet a pixelek között



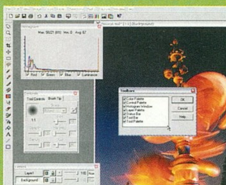
Finomságok elmentése

>A *PSP* nem csak saját formátumában tudja elmenteni a képeket, hanem bármilyen ismertebb formában. JPEG-ben a legkisebb a fájlméret. A PNG (.png) akkor a legmegfelelőbb, ha a képben nincs túl sok szín. A TIFF (.tif) vagy Targa (.tga) a nagy felbontású sokszínű képekhez a legjobb.



Kettős látás

>Ha elkezdünk dolgozni egy új képen, rögtön kattintsunk a **Window/ Duplicate** parancsra (vagy nyomjuk le a [Shift]+[D]-t). Ily módon az eredeti kép másolatán dolgozhatunk, és ha véletlenül elmentenénk a változtatott képet, még mindig ott lesz az eredeti.



Le az eszközökkel

>Ha kicsi a képernyőnk, könnyen zsúfolttá válhat a sok nyitott eszköz ablaktól, úgyhogy csukjuk be azokat amiket nem használunk túl gyakran (például a Histogram-ot). Bármikor újra megnyithatjuk őket a **View/ Toolbars...** menüben.

10 PSP gyorsgomb

Nem kell folyton végigböngészni azokat a menüket...

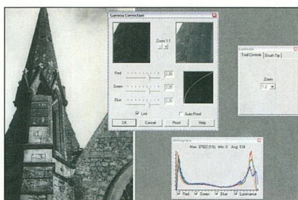
Mentés	[Ctrl]+[S]
Átméretezés	[Shift]+[S]
Forgatás	[Ctrl]+[R]
Előzetes	[Shift]+[Ctrl]+[A]
Zoom	[G]
Körülvágás	[R]
Szemcsepp	[Y]
Mágikus ceruza	[M]
Radír	[E]
Szöveg	[X]

>>BORZASZTÓBÓL BÁMULATOS

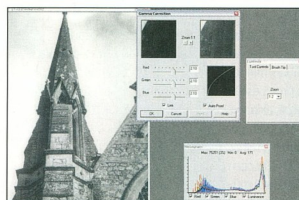
A képszerkesztő programok egyik legelterjedtebb felhasználási módja a régi képek renoválása – ebben a *PSP5* is menő.



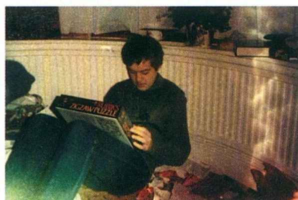
01 Ez egy jobb napokat is látott fénykép egy templomról. Nem valami jól exponált kép, ráadásul piszkos, kicsit megsárgult, összességében ronda. Ezek a régi képek legjellemzőbb problémái. De semmi pánik, máris helyrehozzuk a *PSP* segítségével.



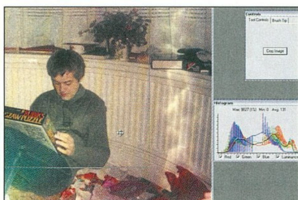
02 Az első dolgunk, hogy a kép gamma értékeit egymáshoz igazítsuk, hogy kicsit több részletet lássunk az árnyékos részekből. Azért ezt és nem csak a fényerőt, hogy megtartsuk az eredeti hangsúlyokat, árnyalatokat. Kattintsunk a **Colors/Adjust/Gamma Correction**-re, hogy előhozzuk az említett ablakot.



03 Győződjünk meg róla, hogy a **Link** be van jelölve, csakúgy mint az **Auto Proof**, hogy menet közben láthassuk a változtatásokat a fő képen. Most mozdítsuk el a csúszkákat. Az árnyékok sokkal több részletet előhoznak ha növeljük a gamma értéket. Állítsuk úgy, hogy azért ne mossa el a képet nagyon.



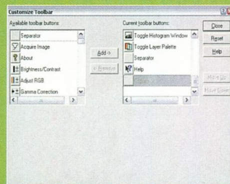
06 Néhány kép már annyira tönkrement, hogy szinte lehetetlennek tűnik megmenteni őket. Ezt az ősrégi képet egy olcsó, egyszerű géppel csinálták, ami meg is látszik – túl sötét, tele van foltokkal, furcsa fények vannak a háttérben, és úgy általában borzasztó. A további pusztulást kell megakadályoznunk.

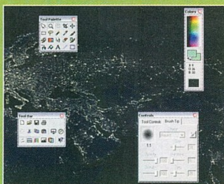


07 Először is, használjuk a gamma beállításokat, hogy egy kicsit megvilágítsuk az egészet, és néhány részletet előhozzunk a homályból – azért ne essünk túlzásba. Az a fránya fény a háttérben sajnos nem eltávolítható, esetleg úgy szabadulunk meg tőle, hogy egyszerűen kivágjuk.



08 Próbáljuk ki a Despeckle szűrőt (**Image/Noise/ Despeckle**), hogy megszabaduljunk a pöttyöktől, és pacáktól. És lám, hát nem sok minden változott – lehet, hogy kicsit túl foltos a kép. Itt sokkal jobb lesz a **Median Cut** szűrő, amit pontosan a **Despeckle** alatt fogunk megtalálni; ugyanazt csinálja mint a Despeckle, csak más algoritmusokkal, és hatékonyabban.







Eszközök amikben bízhatunk

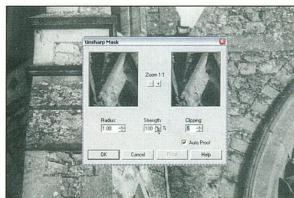
>Nem kell a menüparancsokra hagyatkoznunk – a legtöbb elérhető a fő eszköztárból, ami az ablak tetején található. És akármilyen parancs gombját eltávolíthatjuk innen a **Preferences/ Customise Toolbar**-ban.

Rendezkedjünk

>Az eszköztárnak, az eszköz palettának, és a szín palettának nem kell feltétlenül ott lenniük ahová a program rakja őket. Átrendezhetjük és átméretezhetjük őket, ha nekünk úgy jobban megfelel. Mindig a kép előtt vannak, úgyhogy keresgélni sem kell.

Információ

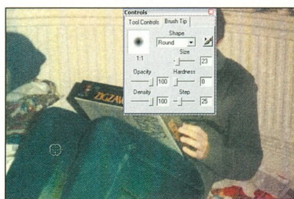
>Ha egyben szeretnénk látni a lehető legtöbb információt a képünkről – ideértve a felbontását, a rétegeit, a méreteit, és a memóriafelhasználását – használjuk a **View/Image Information**-t. Itt tekinthetjük meg a copyright adatokat is.



04 A legtöbb szkennelt képnek nem árt ha élesítik. menjünk az **Image/Sharpen/UnsharpMask...**-ba (ez a szűrő adja az élesítési beállításokat). Most ismét jelöljük be az **Auto Proof**-ot, és próbálkozzunk addig, amíg jobban nem néz ki. Ne essünk túlzásokba, mert a túl sok élesítéstől nagyon zajos lehet a kép.



05 Hogy egy fekete-fehér kép a lehető legjobban nézzen ki, változtassuk meg a szürkeségi skálát (**Colors/Gray Scale**). Mi a helyzet a szépiával? Válasszuk a **Colors/Colorize**-ot, és a **Hue** és **Saturation** értékeit állítsuk 32 illetve 42-re, hogy felmelegtsük a képet.



09 Most jön a trükkös rész – a kép bal alsó sarkában látható fényvillanás eltávolítása a farmerről. Ehhez használjuk a **Clone Brush**-t, és próbáljuk a farmer közeli részeit a problémás területre másolni. Ez sok időbe telik, és elég pepecs munka – sokat kell babrálni az ecset beállításaival, és nagyon óvatosnak kell lennünk az ecsetvonássokkal.



10 Előfordul, hogy a retusált terület simábbnak néz ki mint a kép többi része. Semmi gond – használjuk a Selection eszközt, válasszuk a **Circle**-t és jelöljünk ki egy kör alakú területet. Ezek után menjünk a **Image/Noise/Add...**-ra, és alkalmazzunk a kijelölt területen valami hasonló zajt mint a képen. Később a kép más részeit is retusálhatjuk hasonló módon.

>>A kereskedés eszközei

Lapozz a harmadik oldalra ha kíváncsi vagy a *PSP5* összes eszközének telepítésére.

Crop



Ez az egyszerű eszköz a lehet a legjobb barátunk. Lehetővé teszi, hogy a kép egy kijelölt részét megtartsuk, és megszabaduljunk a többitől. Jelöljünk ki egy téglalap alakú területet, majd nyomjunk dupla kattot a **Crop** gombra.

Magic Wand



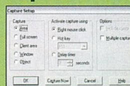
Nagy egyszínű területek automatikus kiválasztására szolgál. Csak válasszuk ki azt a színt ami nekünk tetszik, és kattintsunk egy területre. A vezérlőpanel használatával tudjuk állítani az érzékenységét.

Retouch



Gyors és egyszerű módja az olyan különböző effektek együttes használatának, mint a világosítás, sötétítés, és lágyítás. Csak válasszuk ki a kívánt effektet a vezérlőből menüből, és egyszerűen fessük fel.

Capture



A *PSP*-nek egy nagyon erős beépített képmentő eszköze van, képes az egész képet, vagy csak a kattintásokkal kijelölt részt is lementeni. Menjünk a **Capture/Setup...**-ba, hogy megváltoztassuk a beállításokat, majd használjuk a beállított gyorsgombunkat.

Picture Tube

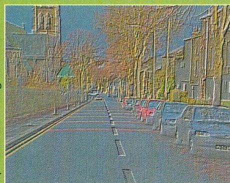


Egy nagyon hasznos kis alkalmazás, ami automatikusan egy sor képet rajzol azon a vonalon ahol az ecsetet elhúzzuk. Erről még később fogunk beszélni, de most inkább kezdj el kísérletezgetni a képekkel és beállításokkal.

↘

>>Hét PSP plug-in

Képek: www.freeimages.co.uk



EmbossWorks

www.cybia.co.uk

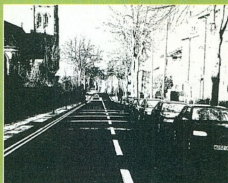
>Húsz különböző plusz szűrő, amikkel újabb domborhatásokat érhetünk el. Itt minden stílusú effekt megtalálható.



Mezzy

www.cybia.co.uk

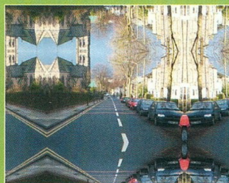
>Újabb 15 különböző részmetszet szűrő. Mint általában a Cybia szűrőknél, a paramétereket hihetetlen sok kombinációba állíthatjuk be.



EdgeWorks

www.cybia.co.uk

>Még egy kis anyag a Cybia-tól. Ezúttal 20 szűrő amivel különböző élhatásokat érhetünk el. Ezeket például stilizált képeknél használhatjuk, hogy Andy Warhol szerű pop-art kinézetet kölcsönözzünk nekik.



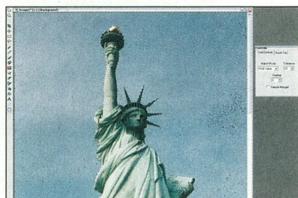
Egyszerű szűrők

www.btinternet.com/~cateran/simple/#qt

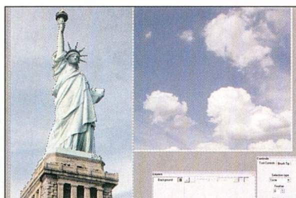
>Egy csokor olyan szűrő, ami egy egyszerű dolgot csinál. Egyetlen paraméterük sem állítható, de nagy esély van rá, hogyha valami komplikált dolgot akarunk megcsinálni, akkor azt ezek közül valamelyikkel megtehetjük.

>>RÉTEGÉRZÉK

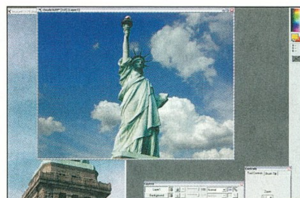
A rétegek életmentők. Tanuljuk meg használni őket, és alakítsuk át segítségükkel a digitális képeket.



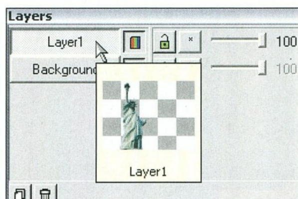
01 A rétegek egyik nagyszerű felhasználási módja az ég kicserélése. Vegyük például ezt a képet a szabadságszoborról – nagyon fennkölt, csak az ég unalmas. A Magic Wand-del automatikusan válasszuk ki az eget a szobor mögött, addig-addig kattintgatva amíg az egész hátteret ki nem jelöltük.



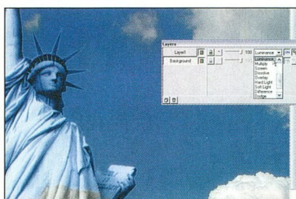
02 Menjünk a **Selections/Invert**-re, hogy a kijelölés a szobrot vegye körül, ne pedig az eget. Nem fogunk semmi különbséget tapasztalni, de lehet, hogy el kell tüntetnünk egy-két elkóborolt pixelt a téglalap, vagy kör kijelölő eszközzel (tartsuk lenyomva a [Ctrl] gombot miközben kiválasztjuk az eltávolítandó területet, addig amíg csak a szobor van kijelölve).



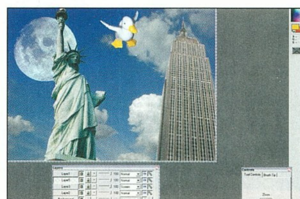
03 Most válasszuk ki a **Selection/Modify/Feather**-t és haladjunk szépen, három pixelenként. Ez egy kicsit kitágítja a kijelölés körvonalát, aminek köszönhetően szép sima széleket kapunk. Töltsük be az új háttérképet, és a szobrot, majd válasszuk az **Edit/Copy**-t ([Ctrl]+[C]). Menjünk az új háttérképre, és kattintsunk a **Edit/Paste/As New Layer**-re ([Ctrl]+[L]).



04 A szobor most egy másik rétegként lebeg a háttér előtt. Ide-oda mozgathatjuk a Mover eszközzel, amit az eszköz palettán találunk a baloldalon. Ahhoz, hogy mind a két réteget lássuk, menjünk a **View/Toolbars**-ra, és jelöljük be a **Layer Palette** melletti helyet.

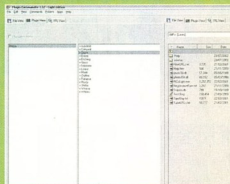


05 Ki-be kapcsolgathatjuk az egyes rétegeket, állíthatjuk a homályosságukat (mennyire átlátszóak), csoportosíthatjuk őket, és beállíthatjuk hogyan olvadjanak egybe – vagyis, hogy hogyan legyen egymáson a két réteg. Ha több mint két rétegünk van, megváltoztathatjuk a sorrendjüket is.



06 A rétegek végtelenül hasznos eszközök, és önmagukban oldalakat lehetne róluk írni – hiszen bármit amit egy képpel csinálunk, alkalmazhatjuk a rétegen is. Segítségükkel a képet átméretezhetjük, elforgathatjuk... amit akarunk. A legjobban akkor tudjuk elsajátítani a használatukat, ha kísérletezünk velük.

Képek: www.freeimages.co.uk



Plugin Commander

http://thepluginsite.com/products/picopro/download_light.htm

>Ha már sok kiegészítőnk van, akkor biztosan kelleni fog egy program amiben könnyen elérhetjük, és kiválogathatjuk őket. Itt jön a képbe a *Plugin Commander*. Az ingyenes, kicsit lebutított változata letölthető.



Filter Factory

http://showcase.netins.net/web/wolf359/plugins.htm

>Hatalmas mennyiségű szűrő és kiegészítő otthona. Mindegyik szett tartalmaz néhány absztrakt és egy kicsit több valós effektet. Órákig is eltarthat amíg az összeset végigpróbáljuk.



Adrenaline

www.v-d-l.com/adrenaline.html

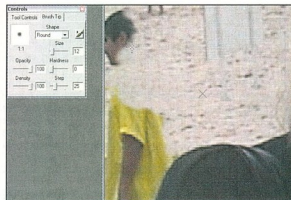
>Egy csomó freeware, és olcsó kiegészítőprogramot találhatunk itt, többek között az Old Movie-t, ami valóban régi filmhez hasonlatossá teszi a képeinket. Vagy például a Night Vision (lásd a képen) a katonai infraszemüvegeket szimulálja – egész jól.

>>KIHALT STRAND PERCEK ALATT

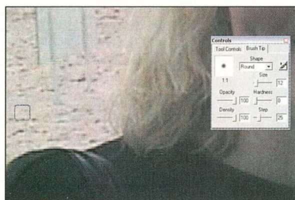
Sok idegen ember rontja el nyaralási képeinket? Használjuk a Clone Brush-t.



01 Íme, egy csodálatosan kedves kis strandjelenet Ausztráliából. Az egyetlen gondot az a sárgapólós srác okozza baloldalt, akit nem nagyon zavart, hogy éppen fotóznak, és áthaladt a színen – gyakori eset az ilyen képeknél. Tűntessük el kíméletlenül a Clone Brush-t használva.



02 Közelítsünk rá a kishaverra, és kattintsunk a **Clone Brush**-ra az eszköz palettán. Hozzuk elő a vezérlőt, és válasszuk ki a megfelelő méretű ecsetet, ami ebben az esetben elég kicsi kell, hogy legyen. Nyomjunk [Shift]+kattintást a srác közelében a strand homokjára, hogy megadjuk az ecsetnek a forrást, majd kezdjük el szép komótosan eltűntetni.



03 Ahogy a Clone Brush-t mozgatjuk, az kicseréli a területet nagyjából azzal, ahol először nyomtunk [Shift]+kattintást – automatikusan bemásolja a kis részleteket. Mindig válasszunk újabb forrásterületet, hogy ne csak valami feltűnően ismétlődő formát fessünk.



04 Így. Már el is tűnt. Ha már benne vagyunk a dologban, ugyanezzel az eljárással eltűntethetünk mindenkit a strandról, és a tengerből. Nem kell sietni, és egy kis megfontolt klónozással, bármilyen zsúfolt aranypartot kiüríthetünk, ezzel is biztosítva, hogy a kép tárgya maradjon a figyelem középpontjában.

>>Webes források

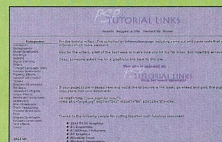
Tippekre, ötletekre van szükség? Nézz utána ezeken az oldalakon...



Paint Shop Pro Users Group

http://pspug.org

Óriási és eredeti oldal; a PSP Users Group őrületes mennyiségű infóval szolgál, kezdve az oktatóprogramoktól, áttekintésektől, és fórumoktól, a versenyeken és kiegészítőkön át egészen a segítségig és tanácsadásig.



PSP Tutorial Links

www.psplinks.com

Oktatóprogram kell? Itt megtalálod! Legalábbis majdnem minden, a weben fellelhető oktatóprogram site-hoz találunk itt linkeket, Animáció és Digitális festés kategóriában.



JASC

www.jasc.com/learncenter.asp?

A JASC (a *PSP* fejlesztője) oldalának kellemes gyűjteménye van oktatóprogramokból, a képszerkesztéshez, web grafikákhoz, művészeti alkotásokhoz tartozó egyéb segítségekkel. Igaz legtöbbjük már a *PSP 7* irányába van terelve.

>>Következő hónapban



Felfedzzük, hogy hogyan lehet még tovább fejleszteni a *PSP*-t a *PSP Xtras* segítségével. Kép csövek, kép keretek, kivágások, vízjelek, textúrák, minták, stb...

Védjük meg a PC-t



Biztonság Mit tehetünk annak érdekében, hogy ne lopják el az adatainkat?

A számítógépünk a legértékesebb dolog amink csak van. Lehet, hogy a 110 centis TV-nk, és az ötajtós Vectránk többe került, de azoknak a létfontosságú fájlok, amiket ott tárolunk, felbecsülhetetlenné teszik a PC-t. Hogyan akadályozhatjuk meg, hogy megrövidítsenek minket? Több megoldás is létezik. A legtöbb magában foglalja azt, hogy fizikailag nehéz legyen elmozdítani, vagy valami rejtjel használatát. Ha ezeket a tippeket alkalmazzuk, akkor jó eséllyel nem fogják megfújni a gépünket. Sőt a legtöbb tolvaj olyan cuccokat fog keresni, amiket alig lehet velünk kapcsolatba hozni. Úgyhogy minél inkább meggyőzzük őket, hogy gépünk ellopása több vesződséggel jár, mint haszonnal, annál inkább valószínű, hogy nem fogják elvinni **PCF**

Egy aprócska Hi-Tech kütyü is képes lebuktatni az olyan betörőket mint ez itt.

>>EZ KEMÉNY

Az alapvető PC védő felszerelés.



COMPUTER ELZÁRÓ

www.industrial-computer-enclosure.co.uk

Erre nyugodtan ráönthetjük a kávét. Ez a rettenthetetlen porvédő majdnem steril körülmények között tartja a PC-t. Zárható ajtaja, törhetetlen ablaka, és szűrt levegőellátása van. Tartozik még hozzá egy gumi billentyűzet és egér. Ez a kis dobozka betörő- és levegőbiztos – a legjobb megoldás betörők ellen a rosszabb környékeken.



DNS SPRAY

www.securitrac.co.uk

Fessük be a PC-nket ezzel a tintával, és örökre a minek lesz. Mindegyik üveg tartalmát a megrendelőnek személyesen készítik. A gépünket UV fény alá tartva a folyadék előtűnik, és a Securitrac leellenőrzi, hogy valóban a miénk-e. Betörő riasztónak sem rossz – a DNS Spray-t több ezer cég használja, és 12 ország rendőrsége alkalmazza.

BETÖRÉSBIZTOS SZETT

www.pcguardian.co.uk

Az íróasztalunk lezárásához szükségünk lesz néhány ilyen műanyag félgömbre. Ragasszuk őket az ultraerős ragasztóval a gép házához, majd a vezessük át rajtuk az acélkábelt, amit aztán rögzítsünk az íróasztalhoz. Egy elkeseredett betörő talán le tudja verni a kis félgömböket, de az a valószínűbb, hogy inkább a TV-vel és a pirítóval fognak foglalkozni.



HÁZ KULCSOK

www.securitrac.co.uk

Aggódunk, hogy eltűnnek a számítógépünk drágább darabjai? Nem bízunk a RAM éhes munkatársainkban? Szerezzünk be egy ilyen kulcsot, hogy biztosítsuk, hogy rajtunk kívül senki más nem tud belenyúlni a gépünkbe. Így legalább biztos, hogy senki nem veszi ki a processzorunkat a gépből.

BIZTONSÁGI MATRICÁK

www.securitrac.co.uk

Ragasszuk rá ezeket a matricákat a gépünkre és a rendőrség, vagy a potenciális vevő azonnal tudni fogja, hogy lopott áru. Mi van ha a tolvaj leszedi? A domború felirat addigra már megfestette a házat, így azt semmiképpen sem fogja tudni legálisan eladni. A csomagban a tolvajokat figyelmeztető matricák is vannak.

>>NOTEBOOK BIZTONSÁG

Ne hagyjuk, hogy a gyorskezű tolvajok megszabadítsanak a drága laptopunktól.



GEMINI ALARM

www.securitrac.co.uk

Előfordult már, hogy a buszon felejtettünk valamit? Legutóbb a fürdőnacit hagytuk el, de lehet, hogy legközelebb a laptop jön. Ez a kis riasztóberendezés ráfér a kulccsomónkra, és azonnal sípolni kezd, ha egy bizonyos távolságnál messzebbre kerül a laptopba épített adótól.



SECURITY CABLE

www.securitrac.co.uk

Ez a nagy szakítószilárdságú acél kábel meghiúsíthat néhány alkalmatlankodó tolvajt, mivel rögzíti a laptopot az asztalhoz. Dugjuk be az egyik végét a laptopunkba (kell egy külön erre a célra kiképzett hely valahol a gép bal hátsó részén), a másikat, pedig rögzítsük az asztalhoz.

PC PhoneHome Pro Version

This must be filled out completely and accurately to assist law enforcement in the recovery of the missing computer.

SMTP Details
Server: smtp.dial.pipex.com
Sender's Email ID: gary@kasino.co.uk
Recepient's Email ID: gary@kasino.co.uk

User Registration Info
Name: PC Format | Organization: Future Publishing
Address: 30 Monmouth St
City: Bath | State/Province: Somerset | Zip/Postal Code: BA1 2B | Country: UK
Phone (Home): 01225 442244 | Phone (Office): 01225 442244 | Email: gary@kasino.co.uk

PC PHONE HOME

www.pcphonehome.com

A gyerekeinknek megmondhatjuk mit csináljanak ha elvesznek, de mi a helyzet a laptopunkkal? Telepítsük fel ezt a programot a lemezről, és minden alkalommal amikor felmegyünk az Internetre, elküldi nekünk az IP címét – amit aztán kinyomozhatunk ha ellopták.

ZÁRJUK LE A GÉPÜNKET

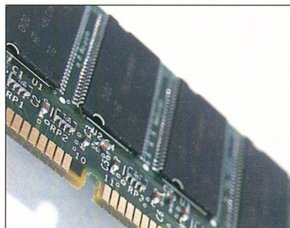
Szúrjunk ki a betörővel ezeknek a módszereknek az alkalmazásával.



01 Nem valószínű, hogy vesződni fognak a számítógéppel, ha látják, hogy nehéz elmozdítani. Rögzítsük a PC-t egy acélkábel segítségével az öntapadós félgömbökön keresztül az íróasztalhoz. Tényleg baromi nehéz eltávolítani őket.



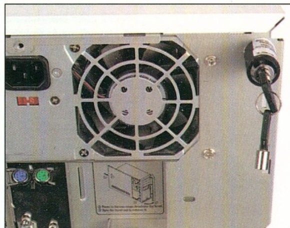
02 Rögzítsünk néhány félgömböt a házra, a szuperrag... illetve a ragasztó segítségével. Ha a számítógép házán van még egy a képen látható lyuk is, abba rakjunk egy lakatot. Ez megakadályozza még a legelszántabb betörőt is abban, hogy elvigye a gépünket.



03 A legolcsóbb bizonyítása annak, hogy melyik alkotóelemek tartoznak gépünkhöz, ha szépen leírjuk mindennek a gyártási számát. Ha a rendőrség talál egy rakat számítógépalkatrészt, amik között a miénk is ott van, biztosan visszakapjuk őket.



04 A biztonsági matrica nagyon jó ötlet. Nem kerül sokba, nehéz eltávolítani, de ha sikerül is: megfesti a számítógépet, figyelmeztetve a potenciális vevőket, hogy a rendszer lopott. Még a jogos tulajdonos telefonszáma is szerepelhet a matricán.



05 Ezek az olcsó, de hatékony csavarzárak biztosan megakadályoznak egy alkalmi tolvajt abban, hogy kilopja az alkatrészeket a PC házából. Különösen hasznos, ha sok más emberrel lakunk együtt, vagy ha az enyveskezű kollégáinktól kell megvédenünk a gépet.

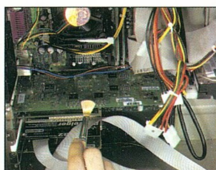


06 Ha nem akarunk sok pénzt kiadni biztonsági felszerelésre, akkor a legjobb, ha UV-filccel megjelöljük a gépünket. Írjuk rá minden alkatrészre a nevünket, címünket, majd drukkoljunk, hogy ha elviszik a gépet, valaki lesz olyan becsületes és visszahozza.

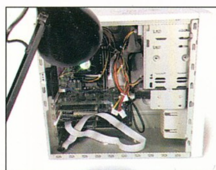
>>DNS SPRAY

Jelöljük meg a gépünket a macskapisi hi-tech megfelelőjével.

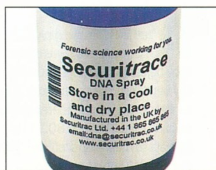
A cégek szerte a világon használják ezt a technológiát, hogy megvédjék a javaikat. Az UV filces megoldás kissé fejlettebb változata... tulajdonképpen olyan, mintha lepisilnénk azt, ami a miénk. A kettő között az a különbség, hogy a rendőrségnek csak egy egészen kis mintára van szüksége az anyagból, hogy analizálják, és összehasonlítsák a miénk jellemzőivel.



01 A tintát egy spriccnibe is rakhatjuk, hogy aztán össze-vissza fújkáljuk vele a gépet, de akár egy ecsettel is végigfesthetjük a masinát. Mi az utóbbit ajánljuk. Fessük le a gép külsejét, esetleg a belsejét is. Ajánlatos ilyen módon megfesteni azokat az alkatrészeket, amiket könnyű eltávolítani.



02 A szem számára láthatatlan, de UV fényben enyhén foszforeszkál. Szerencsére a rendőrök első dolga ha találnak valamit, hogy UV fény alá teszik. A gyártó Securitrac állítja, hogy a rendőrségnek van kiképzett csapata arra, hogy felismerje a DNS Spray-t.



03 Az anyagból mintát küldenek a Securitrac laboratóriumába. Ők leírják az anyag összetevőit, és összehasonlítják egy adatbázissal. Megtalálják akihez tartozik, és visszaszolgáltatják jogos tulajdonosnak.

Védjük a portjainkat

Ne hagyjuk, hogy hívatlan vendégek elrontsák a PC-nket – védekezzünk.

ALEMEZEN

Hacsak nincs olyan perverziónk, hogy szeretjük a rosszindulatú programokat, amik elmondhatatlan dolgokat művelnek a gépünkkel tudtunk nélkül, akkor kell egy tűzfal.

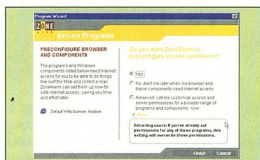
Ez a program az Internet és a gépünk (vagy a hálózat és a gépünk) között áll, megszűri, leellenőrzi a bejövő és a kimenő adatforgalmat, ezzel biztosítva azt, hogy csak azzal legyen kapcsolatunk, akivel mi szeretnénk. A hackereknek kívül tágasabb. Ha szélessávú kapcsolatunk van, akkor nagyobb veszélyben vagyunk, mert ugyanazt az IP címet használjuk. Gondoljunk arra, hogy bűnözők üldöznek minket. Inkább rohangálnánk egyik helyről a másikra, néha el-el tünedezve (mint egy modem használó), vagy otthon üldögélve várnánk, hogy egyszercsak megjelenjenek, és szilánkosra törjék a sípcsontunkat egy kalapáccsal? Ha a vérveszteség gondolata nem különösebben vonzó számunkra, akkor a tűzfal fogja lehetővé tenni, hogy biztonságban üldögéljünk otthon.

Nagyon figyeljünk erre a veszélyre. A Microsoft a Windows XP-be már egy ún. Internet Connection Firewall-t is beépített. Csak hozzuk elő az Internet kapcsolatunk tulajdonságait, ott kattintsunk az **Advanced** tabulátorra, és jelöljük be a megfelelő helyet, hogy megvédjük magunkat. Ha nagyobb védelemre lenne szükség, az is megtalálható itt...

PCF

>>INTERNET TERROR

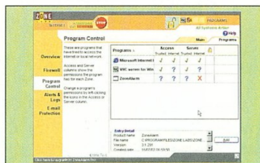
A *ZoneAlarm* egy jó kis hidegzuhany a nemkívánt adatforgalomnak.



01 **A "Yes" azonnal elindítja a *ZoneAlarm*-ot. Hagyjuk, hogy megakadályozzon minden felbukkanó kis ablakot – amik mind azt jelzik, hogy a gépünk könnyű préda –, és hagyjuk a többi beállítást alapértelmezésen.**



02 **Ha megosztjuk az Internetet valakivel, akkor a Firewall/Zones tabulátor lekorlátozza a tűzfalról ki és bemenő kapcsolatokat. Kattintsunk az Add-ra, és írjuk be azoknak az IP címét, annak akikben megbízunk.**



03 **A *ZoneAlarm*-nak hagynia kellene a böngészőt, hogy fellépjen az internetre, és figyelmeztessen azokról a programokról, melyek ezt kapcsolatot akarják használni. Ha nem, akkor állítsuk be ezt a Program Wizard-dal.**



04 **A *ZoneAlarm* azonnal észreveszi a gyanús kapcsolatokat, így nekünk nem kell külön azok miatt aggódnunk. Amíg a *ZonaAlarm* fut, és a tűzfalunk be van kapcsolva, védve vagyunk a támadásoktól.**

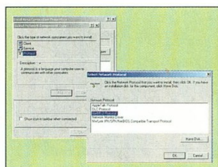
Kobal Collection/Polygram/Pearson, Sebastian

>>HOGYAN VÉDJÜK DRÓTNÉLKÜLI HÁLÓZATUNKAT

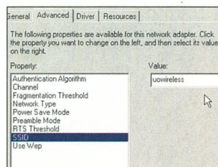
Ne hagyjuk, hogy a helyi hackerek használják a Wi-Fi-nket. Készítsünk mágikus, láthatatlan falakat, amik távol tartják őket.

Amikor a Wi-Fi segítségével hálózati jeleket sugárzunk szanaszét, esélyt adunk a cudaroknak, hogy bejussanak a rendszerünkbe. Egy betolakodó nem csak hogy meg tud minket támadni az Interneten keresztül, de bárki akinek van egy 802.11b-s kártyája és megfelelő szoftvere (lásd **www.netstumbler.com**) titokban hozzáférhet, és használhatja a belépési pontunkat.

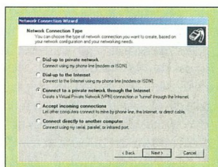
Legfontosabb megelőzési mód, hogy a belépési pontunkat a tűzfal mögé rejtsük, hogy még egy kis védelemhez jussunk. Ha ezt nem is tudjuk megcsinálni, a következő tippek majd kicsit összezavarják a hackerek eszközeit.



01 Ha a belépési pontunk a LAN-on, a tűzfalon kívül található, akkor aki meg tudja találni, és csatlakozni tud hozzá, megkísérelhet belépni. Egy olyan biztonsági eljárás alkalmazása mint a NetBEUI jól jöhet a fájl megosztók piszkálói ellen. Ezt a **Control Panel/ Networking**-ben tudjuk beállítani.



02 Egy kódolatlan drótnélküli hálózat futtatása ostoba dolog. Ha van egy Wi-Fi által elfogadott belépési pontunk, győződjünk meg róla, hogy a **WEP** opció be van kapcsolva. Azt is ellenőrizzük le, hogy nem az alapértelmezett rendszergazda jelszavakat, és az alap belépési kódot (SSID) használjuk.



03 Ha a hálózat felhasználói, a Virtual Private Networking csatornán keresztül csatlakoznak, azzal bebiztosítjuk rendszerünket. Ahhoz, hogy ezt megtehessük, **Control Panel /Networking** részében kattintsunk kétszer az **Add New Connection**-re, és válasszuk a harmadik opciót.

E-mail kódolás



Megmutatjuk, hogy a kódolt e-mailek hogyan tartják titokban az üzeneteinket.

A LEMEZEN

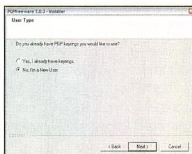
Igaz, hogy a kormány még nem leskelődhet utánunk jogosan, de az könnyen lehet, hogy mások ettől függetlenül megteszik – például a katonaság, akiknek az Echelon rendszere a világ minden kommunikációs eszközét képes megfigyelni. Az Európai Bizottság legutóbbi jelentése az Echelonról az volt, hogy a rendszer cégek és magánszemélyek után kémkedett, és azt javasolta, hogy mindenki alkalmazzon kódolást az üzenetei titkosítására.

Amikor a politikusok azt állítják, hogy csak a terroristák használnak kódolást, akkor csúsztatnak. A cégek nem akarják, hogy a terveik versenytársaik kezébe kerüljön, a politikai aktivistáknak biztonságra van szükségük, és ha nekünk egy forró e-mail kapcsolatunk van, talán nem szeretnénk, hogy a párunk rájöjjön a dologra.

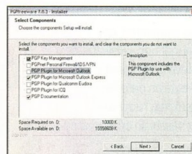
Sajnos a kódolás nem olyan egyszerű, mint amilyen lehetne: míg a *PGP* (Pretty Good Privacy – egész jó biztonság) ingyen elérhető, kicsit ijesztően néz ki, és az olyan e-mail programok, mint az *Outlook Express* magukban foglalnak olyan kódolási tulajdonságokat, amik megkövetelik, hogy feliratkozzunk valami komplikált digitális ID-ért. Ebben a kis oktató részben megmutatjuk hogyan kódoljunk le e-mail-eket *PGP*-ben (ami rajta van az e havi lemezen) – és ha úgy tűnik, hogy ez túl sok vesződséggel jár, akkor megmutatjuk hogyan használjuk az egyszerű, de biztonságos HushMail szolgáltatást. **PCF**

>>EGÉSZ JÓ BIZTONSÁG

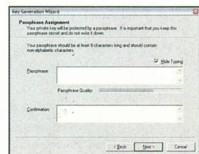
A *PGP International* képes az e-mailek és az ICQ beszélgetések kódolására is.



01 Ha először telepítjük a *PGP*-t, megkérdezi, hogy vannak-e már telepített részei a programnak. Mi új vagyunk, tehát kattintsunk a **No, I'm a new user**-re.



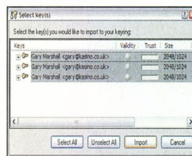
02 A *PGP* a legtöbb e-mailhez és *ICQ-hoz* tartalmaz programokat. Töröljük ki, amikre nincs szükségünk, majd a **PGPnet Personal Firewall** helyét. **Next**!



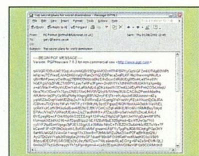
03 Most válasszunk egy jelszót, amit minden alkalommal be kell írjunk, ha kódolunk/dekódolunk egy üzenetet. Minél hosszabb a jelszó, annál biztonságosabb.



04 Írjuk meg az e-mailt mint eddig, de mielőtt elküldenénk, kattintsunk a **PGP Encrypt Message** ikonra. Mikor elküldünk egy üzenetet kérni fogja a jelszót.



05 A *PGP* megkeresi annak az e-mail címnek a kulcsát ahová küldjük az üzenetet. Ha egyszer megtalálta, elmenti, hogy többet ne kelljen keresgélnie utána.



06 Az üzenet elolvasásához, a címzettnek *PGP* felhasználónak kell lennie; hogy kikódoljuk az üzenetet: **Decrypt** gomb, majd be kell írniuk a saját *PGP* jelszavukat.

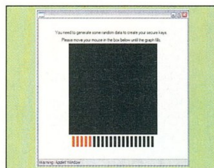
>>WEB ALAPÚ KÓDOLÁS

A HushMail egy egyszerű böngésző ablakban biztosítja a kódolást.

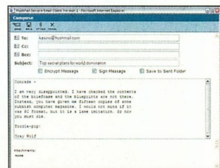
Minden előnye ellenére, a *PGP* elég bonyolult. A HushMail (**www.hushmail.com**) egy sokkal egyszerűbb alternatívát kínál, mivel kombinálja a Hotmail stílusú e-mail programokat a legjobb kódolási technikákkal. Nem kell kulcsokkal, vagy barátságtalan ablakokkal piszmogni ahhoz, hogy kódoljunk egy e-mailt. Egyszerűen csak küldjük el egy másik HushMail felhasználónak, de előtte győződjünk meg afelől, hogy az **Encrypt Message** gomb be van jelölve – és az üzenet automatikusan dekódolódik a címzett gépén. Az alapszolgáltatás ingyenes, de ha három hétig nem nézzük meg az üzeneteinket, akkor kiraknak a rendszerből.



01 A szokásos feliratkozás közben a HushMail egy jelszó megadását is kéri tőlünk. Ez tulajdonképpen egy olyan jelszó, amit be kell írnunk, ha el akarjuk olvasni a kódolva küldött üzeneteinket. Minél hosszabb és zavarosabb egy jelszó, annál biztonságosabb.



02 Ha beírtuk a jelszót, a HushMail meg fog minket kérni, hogy mozgassuk az egerünket egy új ablakban. Ezt csak egyszer kell megcsinálnunk: ez egy véletlenszerű adatot kreál, amit összeköt a jelszavunkkal, minek következtében egy olyan kódolási kulcsot hoz létre, amit szinte lehetetlen feltörni.



03 Ha egy másik HushMail felhasználónak küldünk üzenetet, a szolgáltató automatikusan kódolja azt, hogy senki más ne olvashassa el a címzetten kívül. Ha kódolatlan üzenetet akarunk küldeni, akkor üssük ki az **Encrypt Message** helyet.

Csalás Photoshoppal

Itt az ideje, hogy foto-realisztikus hatásokat készítsünk a *Photoshop*-pal.

A LEMEZEN

A kb. 240 000 Ft-s árával a *Photoshop* nem az olcsó zsebszoftverek közé tartozik, de most kipróbálhatjuk, mivel rajta van a CD-n. Miközben rengeteg dolgot csinálhatunk vele, néha agyfacsaróan bonyolultnak tűnhet a kezdők számára. Hogy segítsünk megszelídíteni ezt a grafikus programot, egy sor oktatóprogrammal indítunk a *How to Cheat in Photoshop*-ból, Steve Caplin profi illusztrátor könyvéből. Steve-et talán nem kell bemutatnunk a rendszeres olvasóknak, hiszen már akkor megjelent a *PCFormat* hasábjain amikor az még a legelső szerkesztőit nyűtte (amúgy ő rajzolta a képregényt a 13. oldalon). Steve fotomontázsai újságokban, hirdetésekben, és más említésre sem méltó számítógépes magazinokban is megjelennek, úgyhogy tudja, hogy mit csinál.

A „csalás" itt kétféleképpen értendő. Az első, hogy hogyan tudunk képeket úgy alakítani, hogy fényképeknek tűnjenek. Vagyis fotografikát készíteni stúdió nélkül. A másik értelme pedig a rövidítések megtalálása, hogy gyorsabban és gazdaságosabban tudjunk dolgozni. „Túl sokszor látni, hogy a *Photoshop* technikákat túlmagyarázzák, és olyan bonyolultan alkalmazzák, hogy évekbe telik egy lépés megtétele." mondja Steve. „Amikor csak lehet, a gyorsabb eljárást szoktam alkalmazni, hogy ugyanazt az eredmény kapjam."

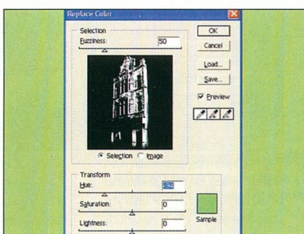
Ezen gyorstalpaló első részében megnézzük a *Photoshop* Replace Color eszközét, amivel lehetővé válik, hogy úgy változtassuk meg valaminek a színét, hogy még csak a közelébe sem kattintunk az ecsetnek. A második áttekintés pedig arról fog szólni, hogy melyek a fénykép kulcsfontosságú elemei, esetünkben az ég. Mind a két kép megtalálható a CD-n. **PCF**

>>CSEREBERE

Változtassuk meg valaminek az árnyalatát anélkül, hogy az ecsetet használnánk.



01 Ennek a hajdan elegáns Viktoriánus épületnek a rikító lila színe talán nem egy embernek böki a szemét. Nekünk mindenképpen, úgyhogy valami környezetbarátabb színre változtatjuk. Kezdetnek menjük az **Image/Adjust/Replace Color**-ra.



02 Alapértelmezésben a **Replace Color** ablak egy fekete-fehér képet mutat a kiválasztott darabról: fehér-aktív, fekete-inaktív. Ha rákattintunk a képre akkor azt a részt kiválasztjuk. Amikor megváltoztatjuk a **Hue** érékét, a kép folyamatosan változni fog, ahogyan az a következő képen is látszik.



03 Íme így fest a ház változás közben. Nem számít milyen színnel kezdünk; először talán valami világossal, hogy feltűnő legyen a változás. Eddig csak az épület egy része változott meg.



04 Ha még több színt akarunk belevinni, tartsuk lenyomva a [Shift] gombot, és kattintsunk a változatlan területre, vagy jelöljünk ki egy területet, ahol különböző színek vannak: ez a kijelölt rész hozzáadódik az eddigiekhez, és a szín megváltozik a képen. Ha véletlenül jelölünk ki egy részt, akkor tartsuk lenyomva az [Alt]-ot és kattintsunk ugyanarra a területre.



05 Adjunk hozzá még színeket addig, amíg az egész épület meg nem változik. A színskála megváltoztatásának egyik módja, ha megnöveljük a **Fuzziness** értéket. Azonban ez esetleg más színeket is bevonhat a környező területekről, mint ahogy az a képen is látszik, hogy a szomszéd épület ablakai is zöldesek lettek.



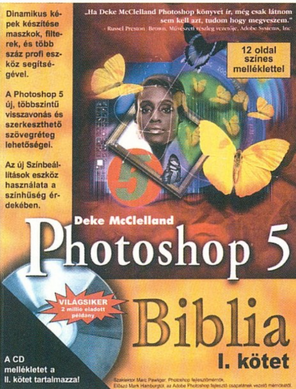
06 Mostmár biztosan jól jelöltük ki az épületet, tehát adhatunk neki valami a környezetéhez jobban passzoló színt. Lehet, hogy nem olyan, mint a szomszéd ház, de az biztos, hogy jobban beleillik az utcaképbe, mint eddig.

PHOTOSHOP 5 BIBLIA I-II. KÖTET

A könyv angol nyelvterületen már több kiadást megért. A szerző körbejárja a *Photoshop 5* minden eszközét és lehetőségét; a direkt színek alkalmazásától a rétegek használatáig, a szerkeszthető szövegrészek ötletes felhasználásától egy képrészlet háromdimenziós testre helyezéséig minden érdekes témát érint. E könyv segítségével nagyhatású képeket készíthetünk nyomtatáshoz, multimédia felhasználásához vagy akár a webre. Kezdő, haladó és professzionális felhasználóknak.

KISKAPU KFT, 2002

Már nem számítunk kezdőnek, ha a borítón látható kollázst mi is képesek vagyunk előállítani.



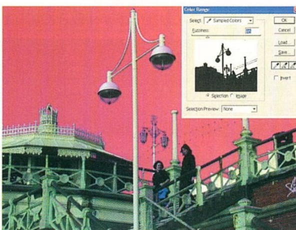
>>A *PCF* szerint a magyar nyelvű szakirodalom legbecsesebb tagjának a "Biblia" első és második kötete számít.

>>SZÍNEZZÜNK SZÁMOK SZERINT

A Select Color teljesen megváltoztat valamit. Most az eget cseréljük ki....



01 Ezen a képen egy komplex hátteret láthatunk, sok zavaró elemmel – kezdve az utcai lámpától, az égősoron át, egészen a gazdagon díszített tetőig a baloldalon. Ez lehetetlen feladat lenne a Lasso eszköznek – de van jobb módszer. Válasszuk a **Select/Color Range**-et, és kezdődhet a munka.



02 A dolog ugyanúgy működik mint a Replace Color-nál – a legnagyobb különbség az, hogy a kiválasztott terület QuickMask-ként van jelen a képen. Habár ezt megváltoztathatjuk az előbukkanó menüben. Használjuk a [Shift]-et és az [Alt]-ot ugyanúgy mint eddig, hogy még egy kis színt vigyünk bele, vagy vegyünk el a kiválasztott területből, amíg az egész képet ki nem jelöltük.



03 Ha kiválasztottuk az egész eget, nyissuk meg bármelyik egyéb képünket az égről, és illesszük bele a kiválasztott területbe: használjuk a [Shift]+[Ctrl]+[V]-t, vagy válasszuk ki az **Edit** menüből a **Paste Into**-t. Az új ég már benn is van az eredeti képben, és úgy mozgathatjuk, vagy variálhatjuk ahogy tetszik. Teljesen függetlenül mozog a kijelölt területen.



04 Ha a **Paste Into**-t választjuk, azzal egy réteg maszkot csinálunk ami pontosan megegyezik az eredeti kijelöléssel (a jövőben fogunk még egy kicsit foglalkozni ezzel). Mostmár ráfesthetünk a maszkra, hogy eltűntessük az ég egyes darabkáit onnan ahová nem kellenek. Finomításként igazítsuk az előtérben lévő tárgyak színét az ég színeihez.

TOVÁBBI MŰVEK

Photoshop 5 – Könnyen is lehet
A könyv megismerteti az olvasót a Photoshop 5 szerteágazó lehetőségeivel: a képfeldolgozáshoz szükséges ismereteket fáradság nélkül elsajátíthatjuk, akár Windowsos, akár Macintosh gépen dolgoztunk. A tanultakat azonnal alkalmazhatjuk, előzetes ismeretek nem szükségesek. Rövid idő alatt látványos eredményeket érhetünk el. A könyv módszere alapján alkalmazás közben ismerkedhetünk meg a képfeldolgozás rejtelmeivel. Nem kell tehát profi Photoshop-felhasználónak lenni, ebből a színes képekkel illusztrált könyvből minden megtanulható.
PANEM KFT, 1999

Adobe Photoshop 6.0
Ez a képszerkesztő program az egész világon szabvánnyá vált a Macintosh és a PC platformon egyaránt. A program kezeli a CMYK színmódot is, ezért jól használható a dokumentumok nyomdai előkészítésére is. A két platformon a program kezelése szinte teljesen megegyezik, a néhány eltérésre az adott helyen felhívjuk a figyelmet.

A szoftver munkakörnyezete egyszerű, interaktív, a felhasználói felületet mindenki könnyen átalakíthatja úgy, hogy a legjobban segítse a hatékony munkát. Az ismeretlen szavakat, kifejezéseket többször megadtuk (általában első) előfordulásuk helyén, illetve a könyv függelékében bemutatott menüszerkezetes tárgymutatóban. A magyar kifejezéseknél igyekeztünk következetesen alkalmaznia korábbi lokalizáció eredményeit is. A könyv terjedelme ugyanakkor korlátokat szabott, nem „fordíthattuk le" a teljes programot, de reméljük így is hasznosan forgatják majd a program felhasználói a könyvet, akár beszélik az angol nyelvet, akár nem.
LSI OMAK ALAPÍTVÁNY, 2001

DUMMIES KÖNYVEK PHOTOSHOP 6.
Ez a kötet a legrövidebb idő alatt, könnyen érthető magyarázatokkal végigvezet az elektronikus képszerkesztés alapjain. Mindegy, hogy Windows vagy Mac rendszeren dolgozol, ezzel a kötettel gyorsan érhetsz el meghökkentő eredményeket. A Photoshop hagyományos kreatív képességei mellett elsajátíthatod a webes grafikák előkészítését, rétegek egyéni kezelését és jó néhány más újdonságot. A valós életből vett példákkal, az egyszerű tippekkel pillanatok alatt felveheted a Photoshop 6 tempóját."
KOSSUTH KÖNYVKIADÓ RT., 2001

Tartsd titokban



Akármilyen oldalakat is szeretünk, tartsuk meg a böngészési szokásainkat magunknak.

A LEMEZEN

Amikor napi 12 órát töltünk a gép előtt, könnyen magunknak valóvá válhatunk. Mi megértjük milyen jó elmerülni az internetben, szinte eggyé válni vele néha, de az is fontos, hogy rendesen ellássuk a feladatainkat, hacsak nincs valami egyéb égetően sürgős dolgunk. Például ha más használja a gépünket, könnyen rábukkanhat arra az érdekes site-ra, vagy esetleg a barátnőnk véletlenül rákattinthat arra az online ajándékvásárló linkre, ahol nemrég jártunk.

Akárhogyis, rengeteg nyomot hagyunk magunk után miközben az Internetet használjuk – a bizonyos weboldalaknak küldött IP címünktől kezdve egészen addig, hogy minden általunk megtekintett képről másolat kerül a gép egyik könyvtárába. Szerencsére nagyon könnyen válhatunk kezdő szörfösből, ravasz webtudóssá. Ha megosztott (vagy ha igazán kezdők vagyunk, munka) gépet használunk, az általunk letöltött anyag folytonos törlése, valamint az árgus szemekkel figyelő hirdetőcégek cookiejainak eltávolítása, nagyon fontos dolog.
PCF



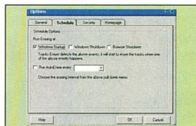
Nagyon visszafogottan kell viselkednünk, ha nem szeretnénk, hogy valaki megnézze az összes online mozinkat.

>>LOPAKODÁS

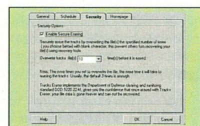
Semmisítsünk meg minden nyomot, amit böngészése közben hagytunk.



01 Telepítsük fel a *TrackEraser*-t a CD-ről, kattintsunk az **Erase Now**-ra, és láss csodát: a böngészésünk minden nyoma eltűnt a gépről.



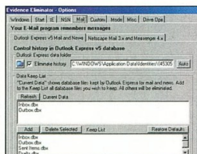
02 Állítsuk be, hogy minden bootolásnál tisztítsa meg a gépet a nyomoktól. Menjünk az **Options/Schedule**-be, és jelöljük be az erre szolgáló opciót.



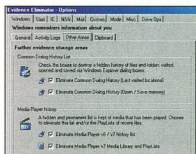
03 A komoly biztonság hívei szeretik ha a régi adataikat egy védett helyre törölhetik le. Ez is lehetséges az **Options/Security**-ben.

>>IRTSUK KI

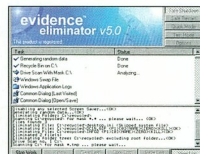
Az *Evidence Eliminator*-rel a letörölt fájlok tényleg letörölve maradnak.



01 Az *Evidence Eliminator* teljesen letörli a régi e-mailjeinket. Telepítsük fel a CD-ről, majd válasszuk ki, hogy mit akarunk vele olvashatatlanná tenni.



02 Ha kicsit pikánsabb képeket, vagy filmeket nézegettünk, akkor legjobb ha elmegyünk a **Windows/Other Areas**-ba, és mindegyik helyet bejelöljük.

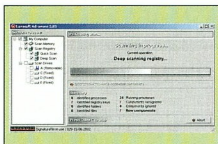


03 Az *Evidence Eliminator* most leellenőrzi, majd letörli a nem kívánt adatokat a merevlemezről, egy kék pipával jelezve azokat a helyeket ahol a mi kis titkunk volt.

>>VIDD A POKOLBA!

Tulajdonképpen a spyware az ördög. Száműzzük örökre!

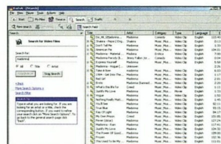
Mi az evangélikus internet underground csoporthoz tartozunk. Azért imádkozunk, hogy a gonosz spyware egyszer s mindenkorra elpusztuljon. De amíg a mi szent kezeink reszketnek a célzott hirdetésektől, és az olyan szoftverektől amik minden lépésünket követik, fáradt karjaink már beletörődtek, hogy a minőségi program gyakran lepaktál a gonosszal. Szerencsére a neten sincs semmi ami mindenható lenne. És semmi sincs örökre. Ha el akarjuk űzni a spyware démonait, csak egy kis szentelt vízre, és erre a három alkalmazásra lesz szükségünk.



01 Lehet hogy olyan programokat futtatunk amiről nem is tudunk: ezek okozzák a reklámok feltűnését. Ez a scumware. Telepítsük fel az *AdAware*-t, és az kikeresi a kellemetlenkedő fájlokat, lehetővé teszi, hogy néhány újraindítás árán végleg megszabaduljunk tőlük. Ugyanezt teszi a spyware-rel is.



02 Ha azt sem szeretnénk, hogy a spyware egyáltalán rákerüljön a gépünkre, akkor a *Spychecker* a nekünk való program, mert 2000 spyware programot tud azonosítani az adatbázisából. Írjuk be az alkalmazás nevét a keresőbe, és soha többet nem fog előjönni a „Web Accelerator"-t hirdető ablak.



03 Lehet, hogy kicsit csalódottak leszünk, mert a Spychecker, vagy az *AdAware* letiltotta fájlmegosztó programunkat. A bizonyítottan spyware mentes *KaZaA Lite* csatlakozik ugyan a KaZaA hálózatra, de nem teszi föl azokat a bosszantó felugráló reklámokat. A **www.kazaalite.com** oldalról letölthető.

Ellopott PC-k



Drága, nagy és a legnagyobb kincsünk. De vajon mennyire csábító célpont a betörők számára?

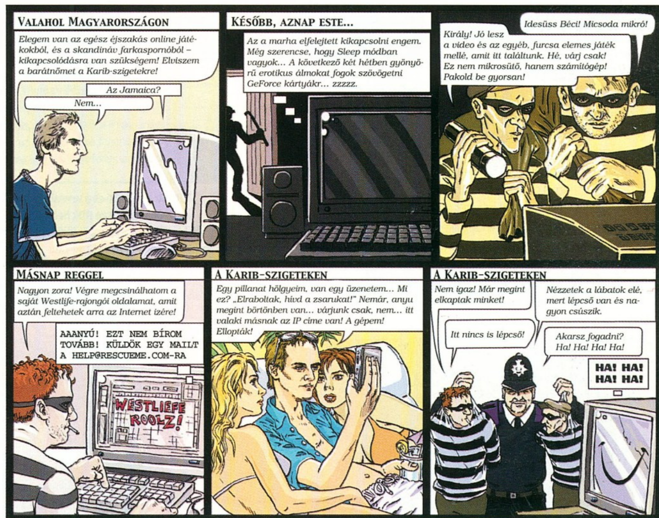
A LEMEZEN

A drága, csúcstechnológiás számítógépünk forog kockán. Ha egyszer a Hungária Biztosító azt mondja, hogy évente többszáz millió forint értékű számítógépet lopnak el Magyarországon. A laptopok különösen veszélyeztetett helyzetben vannak, hiszen közel hat százalékukat autókból lopják el. A legkülönfélébb számítógépeket lovasítják meg autókból, irodákból és lakásokból.

Ahogyan a bebörtönzött háborús hősöknek, minden PC-nek is meg kellene kísérelnie a menekülést a fogságból, de addig is, amíg PC-k nem tudnak kanállal alagutat ásni nincs túl sok esélyük. Talán ha van egy PC védő programunk, mint például a PC PhoneHome (**www.pcphonehome.com**), ami megtalálható e havi CD-nken. Elbújik a hardverünkön, és amikor felmegyünk az Internetre, egy általunk megadott címre elküldi e-mailben az IP címet. Ha ellopják, ez alapján lenyomozhatjuk, és értesíthetjük a rendőrséget. **PCF**

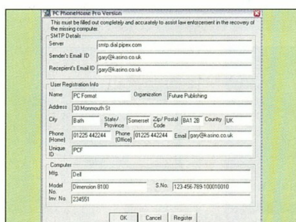
>>HOGYAN MŰKÖDIK

Akárhova is megyünk, nyugodtak lehetünk, mert a *PC PhoneHome* védi gépünket.



>>EGYSZERŰ PC VÉDELEM

A *PC PhoneHome* ingyenes verziója nem olyan ügyes, mint a fizetős teljes verzió, de azért ő is elbújik a merevelmezen.



01 **A *PC PhoneHome* telepítése után ki kell töltenünk egy ilyen kérdőívet, amin csupa olyan fontos dolog szerepel mint a gépünk gyártási száma, a nevünk, és így tovább. A címzett e-mail ID-je létfontosságú, hiszen ide küldi el a gép az IP-címét. Mindenképpen olyan címet válasszunk amit könnyen meg tudunk nézni.**



02 **Merre vagy? Semerre. A *PC PhoneHome*-ot nem fogjuk megtalálni sem a Windows/Add/Remove Programs-ban, sem a Task Manager-ben. A teljes verzió még egy teljes merevlemez formattálást, vagy partícionálást is át tud vészelni, aminek köszönhetően biztosak lehetünk benne, hogy a programot nem lehet megkerülni.**



03 **Ha van tűzfal programunk (pl. *ZoneAlarm*), az figyelmeztetni fog minket, hogy egy tskman.exe nevezetű program fel akar menni az internetre. Adjuk meg neki a mindenkori engedélyt, majd kattintsunk a Remember this answer the next time I use the program beállításra – és már zavartalanul működhet is.**

Ablakkeret

Testreszabás

Alkossunk új megjelenést a program ablakainknak ezekkel a remek eszközökkel.

1234 RÉSZ

A LEMEZEN

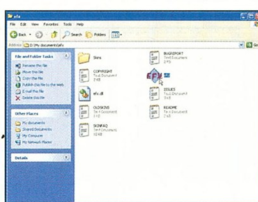
Az egyik legjobb módja a Windows kinézetének megváltoztatására az, ha megváltoztatjuk az ablakok fejlécét, és fő vezérlőit. Így minden menü és ikon nagyjából a szokott módon néz ki, de mégis van valamennyi személyes megjelenés is bennük.

Három különböző programot tekintünk meg, hogy elérjük ezt a célt. Mindegyik egy kicsit másképp működik, de ha mindegyiket megismerjük, sokkal nagyobb választási lehetőségünk lesz a kész skinekből. Persze ezeknek a programoknak a segítségével megtervezhetjük a sajátjainkat is, de mindegyiknek van egy külön weboldala, amin rengeteg skin található. Szóval nem kell grafikus gyorstalpalóra mennünk, ha nem akarunk.

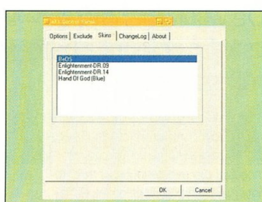
Mindegyik program remekül működik Win9x-en is. A *Chroma* és *eFX* nem feltétlenül kompatibilis a Windows XP-vel, de mi leteszteltük őket, és semmi problémát nem találtunk. A *WindowsBlinds 3* jobban működik Windows XP alatt, mert ez egy újabb verzió. Ha nagy játékosok vagyunk, jobb grafikus teljesítményt kapunk ha a *WindowBlinds*-ot használjuk. A testreszabás több, mint egy szép Desktop... **PCF**

>>KÜLÖNLEGES EFX

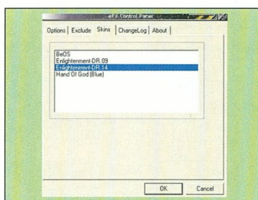
Ez egy igazi skin-gyártó gép.



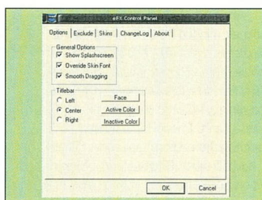
01 Töltsük le az *eFX*-et a **www.thirty4.com/efx** -ről. Mindössze 90k helyet foglal. Tömörítsük ki egy könyvtárba, és indítsuk el. Ezzel egy ikont kapunk a System Tray-be.



02 Kattintsunk kétszer az ikonra, és máris megkapjuk az *eFX* vezérlőpaneljét. Menjünk a **Skins** tabulátorra, és kattintsunk az egyik skin-re. A kép azonnal megváltozik. Nézzük végig az összeset, hogy kiderüljön melyik a kedvencünk.



03 Ha döntöttünk, változtassuk meg a hátteret úgy, hogy passzoljon az új skin-hez. Még többért, menjünk a **http//: skinz.org**–ra, és töltsünk le néhányat. Tömörítsük ki mindegyik skin-t a könyvtárába, az **eFX\skins** mappába.



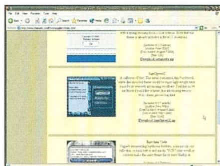
04 Ha nem akarjuk, hogy egy program mindig skinelve legyen, menjünk az *eFX* vezérlőjében az **Execute** tabulátorra. Keressük meg az elindítható fájlt, és adjuk a listához. Ha le akarjuk törölni, kattintsunk az **Unload**-ra.

>>CHROMA

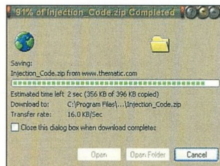
Ehhez a programhoz nem kell a Blue Screen.



01 Telepítsük fel a *Chroma* kipróbálható verzióját a CD-ről. Amikor elindítjuk a programot, egy kis ezüst ikont fogunk látni a System Tray-ben. Kattintsunk rá kétszer, hogy elérjük a beállításokat. Itt láthatunk előzetest a választott skin-ből.



02 Ha telepíteni akarunk egy skin-t, akkor csak jelöljük ki, és kattintsunk az **Apply**-ra. Kattintsunk az **Advanced**-ra, és állítsuk be a kivételeket. Alapértelmezésben csak három skint kapunk, úgyhogy ha több kell, menjünk a **www.thematic.com-ra**.



03 Az új skinek telepítése egyszerű, csak válasszunk ki egyet a letölthetők közül, kattintsunk rá, és mentsük el a zip fájlt. Mentsük el a fájlt a **Program Files/Chroma/Themes-be**.



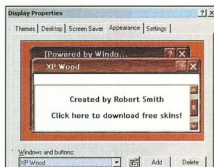
04 A program egyenesen a zip fájlt használja – nem kell kitömöríteni. Szedjünk össze annyi skint amennyi csak jólesik. A legjobb hatás elérése érdekében állítsuk olyanra a hátteret, hogy az harmonizáljon a skinnel.

>>SZINTE ELVAKÍT

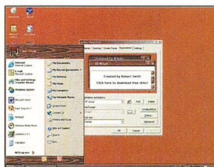
A *WindowBlinds 3* teljesen új megjelenést kölcsönöz a rendszerünknek.



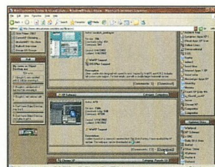
01 Eddig csak úgy változtattuk meg a rendszer kinézetét, hogy az olyan részeket, mint a Start menü és a Taskbar kihagytuk. A *WindowBlinds 3* (a lemezen) ezeket is meg tudja változtatni, és így jobb összképet ad. Telepítsük fel, és ne felejtsünk el a megfelelő időben rákattintani a **Yes I have Unloaded WindowBlinds**-ra.



02 Ha feltelepítettük, a *WindowBlinds 3* együttműködik a Windows **Display Properties**-ével, úgyhogy nyomjunk jobb-klikket akárhol a képernyőn, és válasszuk a **Properties**-t. Menjünk az Appearance tabulátorra, és válasszunk skint a **Windows and buttons** listából.



03 Kattintsunk az **Apply**-ra és a változtatásaink máris élnek. Figyeljük meg a változásokat a Start menü-ben és a Taskbar-on. Mindegyik skinhez van megfelelő háttér, de ezeket, természetesen bármilyen képre megváltoztathatjuk.



04 A **www.wincustomize.com**-on, többszáz *WindowBlinds* skin közül válogathatunk. Igaz néhány megköveteli, hogy regisztráltassuk magunkat, és megrendeljük a teljes programot.

A HÓNAP FILMJE



ATOMCSAPDA (K-19)

A K-19 balesetét a szovjet rezsim titokban tartotta, így a legénység hősiességét és áldozatkészségét harminc éven át sem meg-, sem elismerni nem lehetett. Az *Atomcsapda* bemutatója után ez másként lesz.

Rendező: Kathryn Bigelow **Forgatókönyv:** Christopher Kyle **Operatőr:** Jeff Cronenweth **Zene:** Klaus Badelt
Szereplők: Harrison Ford, Liam Neeson, Peter Sarsgaard **Forgalmazó:** SPI

1961-ben, a hidegháború idején járunk, egy olyan időszakban, amikor a Szovjetuniónak elegendő nukleáris fegyverzete volt ahhoz, hogy akár kétszer is elpusztítsa a Földet. Az Egyesült Államok ekkor a világ felörléséhez szükséges potenciál tízszeresével rendelkező atomhatalom volt. Alekszej Vosztrikov kapitányt a hidegháború csúcsán a nukleáris rakétát hordozó tengeralattjáró, a K-19 parancsnokává nevezik ki. Feladata, hogy villámgyorsan indítsa útjára a rosszul előkészített, nem megfelelően felszerelt tengeralattjárót – nem számít, milyen áron.

A megtörtént eset ihlette film a Kurszk katasztrófája miatt különösen időszerű. Nyugati elemzők szerint az egykori Szovjetuniót körülölelő vizek szinte valóságos atomtemetők. Mondják mindezt úgy, hogy csupán egy évtizede kerülnek nyilvánosságra a Kurszkéhoz hasonló esetek. Az *Atomcsapda* öt évig készült, mert az alkotók a legnagyobb történelmi hűségre törekedtek, amit semmi sem bizonyít jobban, mint hogy a *National Geographic*-ot is bevonták a produkcióba.

Hollywoodtól eddig szokatlan felfogásban dolgoztak a történet megalkotói. Ezúttal ugyanis nem az amerikai katonák összefogásáról és hősiességéről szól a fáma, hanem arról, hogy az egykori fő ellenség hadiközösségben is akadt jó és rossz ember egyaránt, akik egységesek tudtak lenni, ha vészhelyzetről volt szó. Talán ennek is köszönhető, hogy 2001. februárjában, Moszkvában kormányzati és más középületekben is lehetősége nyílt a stábnak a forgatásra, sőt még kanadai szakértők is segítették őket a tengeralattjárón folyó műveletek minél hitelesebb megjelenítésében.

Később Oroszországból Kanadába, a Winnipeg-tóhoz költözött a stáb. A befagyott tó volt a zord, jégtorlaszos Jegestenger meggyőző helyszíne. A tengeralattjáró belső felvételei Torontóban készültek, míg Halifax, Nova Scotia hőfödte hajóépítő dokkjai szolgáltak a murmanszki szovjet haditengerészeti támaszpont megjelenítésére. Az utómunkák, a vágás és a speciális effektusok Los Angeles-ben készültek.

Habár az *Atomcsapda* elsősorban a döntések drámája, az a tény, hogy mindez történelmi tényekben gyökerezik, kivételesen nagy kihívást jelentett. A valós hajót a legkisebb nyomógombig és kapcsolóig újrateremtették. Önmagában még a legvégsőkig hiteles belső helyszínek kialakítása sem volt elegendő. A K-19 külső megjelenésének is teljesen élethűnek kellett lennie. Mivel azonban a valódi, pusztulófélben lévő, s még mindig sugárzó K-19 egy orosz hajótemetőben „nyugszik", Joni Sighvatsson producer a floridai St. Petersburg-ban kiállított régi szovjet tengeralattjáró kölcsönzése mellett döntött. Aztán már csak el kellett hitetni a kanadai hadsereggel, hogy ez a tengeralattjáró csak kellék lesz...

Kisebb flotta gyűlt össze a Winnipeg-tónál, ahol Bigelow amolyan botcsinálta admirálisként vezényelte a csaknem 20 hajóból álló „armadát" és a tengerészeti szakértők csapatát. Egy leszerelt kanadai tengeralattjáró kapta a K-19 megmentésére kiküldött szovjet hajó szerepét és a szintén kanadai Terra Nova volt a USS Decatur amerikai romboló. Külön uszályon építették föl a K-19 parancsnoki tornyát, emellett vontatók, mentőcsónakok, úszó büfék, nagysebességű szállítók és számos más vízi jármű alkotta a sikeres forgatáshoz elengedhetetlen flottát.
PCF

A K-19 MŰSZAKI ADATAI

Hosszúság:
114. 1 méter (374. 3 láb)

Erőmű:
Két nehézvizes atomreaktor, egyenként 70 megawatt

Fegyverzet:
Három R-13 ballisztikus rakéta, 1. 4 megatonnás robbanófejekkel és 8 torpedó cső

Legénység:
A rendes legénység 125 tisztből és matrózból állt, de az 1961-es baleset idején emellett megfigyelők is voltak a fedélzeten, összesen 139 személy.

PCF Vélemény

„A *Holtpont* rendezőnője ezúttal is férfias témához nyúlt – valljuk be, nem is akárhogyan."

MÉRGES PÓKOK (8 LEGGED FREAKS)

Rendező: Ellory Elkayem **Forgatókönyv:** Jesse Alexander, Ellory Elkayem **Operatőr:** John Bartley **Zene:** John Ottman **Szereplők:** David Arquette, Doug E. Doug, Scarlett Johansson **Forgalmazó:** InterCom



Álmos vezér terelgeti veszélyes mérgeket szállító teherautóját egy csöndes amerikai városka határában. Ahogy az ilyenkor lenni szokott: nyuszi ül az úton, úton szundikálva... A sofőr az utolsó pillanatban rántja félre a kormányt, amitől az egyik hordó éppen abban a tavacskában landol, amelynek partján egy pókfarm áll. Az egzotikus egyedek napról-napra nagyobbak lesznek, míg végül, bekapják a terrárium gondozóját, és elindulnak a település felé.

A legújabb városi legenda csúcsmodern vizuális effektjeiért hárman feletek: Karen E. Goulekas (*Terminator 2, Az ötödik elem, Pókember*), aki a hathónapos utómunkát vezette, Thomas Dadras (*Csillagközi invázió, Háborgó mélység*) és Drew Mckeen (*Armageddon, A hazafi*), akik főleg az előkészítésben jeleskedett. A stáb külön ehhez a filmhez fejlesztett szoftvereket használt, és egy egész virtuális világot hozott létre digitális kamerák, fények, színész- és pókmodellek segítségével. A stábtagokat különböző méretű tárgyak, úgy mint bicikli, autó, teherautó mellett fotózták le, hogy aztán az animátorok ezeket a fotókat és tárgyakat mutatóként fölhasználva különböző dimenziókban helyezték el a pókokat a képen. Amikor eljött az ideje, hogy belerakják a CG (computer generated) képeket a felvett filmanyagba, fogták az eredeti negatívot és beírták a számítógépbe. Így gyakorlatilag képről-képre megvolt a pixeles háttér, amelybe csak bele kellett illeszteni a 3D-s pókokat.

A SZMOKINGER (THE TUXEDO)

Rendező: Kevin Donovan **Forgatókönyv:** Michael J. Wilson, Michael Leeson **Zene:** John Debney **Operatőr:** Stephen F. Windon **Szereplők:** Jackie Chan, Jennifer Love Hewitt **Forgalmazó:** UIP-Duna Film



A taxisból magánsofőrré avanzsált Jimmy Tong gyorsan ráébred, hogy Clark Devlin a milliomos playboy alkalmazottjaként csupán egyetlen szabályt kell betartania, de azt nagyon: soha nem nyúlhat munkaadója méregdrága szmokingjához. Devlint azonban egy „véletlen" robbanás jó időre parkolópályára állítja, s ekkor Jimmy magára ölti a frakkot. Hamarosan kiderül: ez a ruha egyszemélyes hadsereggé változtatja azt, aki viseli.

Ez lehetővé tette, hogy Chan végre különleges effektusokkal dolgozhasson. Persze a szmokingot viselő harcművész nem tévesztendő össze Bigyó felügyelővel. Kétségtelen, hogy rengeteg ketyere tartozik hozzá, működésének lényege azonban az, hogy azokat a képességeket emeli hatványra, amelyekkel az ember amúgy is rendelkezik. Jól tudjuk, hogy Chan elképesztő kunsztokra képes, de éppen ezért idáig csak olyan mutatványokat hajtott végre, amelyek saját fizikai lehetőségein belül rendelkezésére álltak. Most azonban a szmoking megsokszorozza a tudását, így Jackie kijjebb tolhatta a határokat. Ezért ez a mű – ha lehet – még szemet kápráztatóbb, mint a többi Chan-film, sőt, ha hozzáadjuk, hogy a címszereplő, azaz a szmoking megálmodását Giorgio Armanira, a képi kivitelezést pedig Spielberg produkciós cégére, a *DreamWorks*-re bízták, akkor nem lehet kétséges, hogy a hónap egyik leglátványosabb mozija lett *A szmokinger*.

HÍREK

A MÁTRIX BÚCSÚZIK SYDNEYTŐL



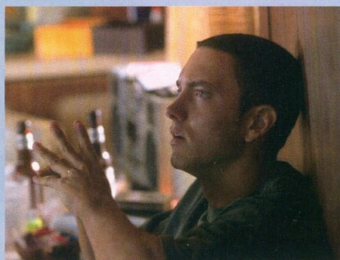
Befejeződött a *Mátrix* két folytatásának 12 hónapos, rekordhosszúságú forgatása. A *Mátrix – Újratöltve* és a *Mátrix – Forradalmak* elkészítése 110 millió dollárral járult hozzá az ausztrál gazdasághoz. Az elmúlt másfél évben ezen a két filmen több mint 800-an dolgoztak párhuzamosan. Rajtuk kívül 60 színész és 2 500 alkalmi munkás vett részt a felvételeken. A stáb tagjai összesen 20 000 éjszakát töltöttek szállodákban. Larry és Andy Wachowski, a két rendező most San Franciscóba költözött, hogy az utómunkák elvégzése után jövő tavasszal végre az egész világ megismerhesse Neo történetének féltve őrzött titkait.

HEATHER ÉS A PORNÓ

Heather Graham bájait már megcsodálhattuk a *Boogie Nightsban*, ahol a Görkoris Lányt alakította. Nos, a sors vagy talán Heather választása hozta úgy, hogy legújabb vígjátékában *A guruban* (Hazai bemutató: 2002. december 12.) ismét olyan hölgyet alakít, aki csak felnőtteknek való filmekben domborít, vagy éppen homorít. „Nem arról van szó, hogy a pucérkodás a mindenem – hárítja el a sanda gyanúsításokat a színésznő –, de ha egyszer a történet miatt ez a szerepem, akkor nincs mit tenni. Ráadásul ezt a filmet semmiképpen nem akartam kihagyni, mert nagyon vicces: egy indiai pincérfiút összetévesztenek a híres szexguruval."

EMINEM JAMES DEAN FILMEKBŐL TANULT

Hatalmas kritikai és közönségsikert aratott Eminem első filmje, a 8 mérföld (8 Mile, hazai bemutató: 2003. január 23.). A fehér rapper teljesítményéről mindenki felsőfokon beszél, ami nem csupán annak köszönhető, hogy lényegében önmagát alakítja: egy szegény külvárosi srácot játszik, aki tehetségének köszönhetően kitör a gettóból. „James Deannek is sokat köszönhetek, meg persze a rendezőnek, Curtis Hansonnak, aki hozott egy csomó filmet, hogy nézzem meg őket – meséli Eminem. – Olyan klaszszikusokat válogatott össze nekem, mint az Édentől keletre, amelyben James Dean hasonlóan nyomasztó környezetben vergődik, mint az én figurám.Abból is sokat tanultam, hogy Curtis nem úgy bánt velem, mint valami nagy sztárral, hanem színésznek tekintett.



KÖNYVSAROK

Orosz Anett – Király Levente
Sztár könyv



Reggeli, Receptklub, Találkozások, Antenna, Fókusz, Híradó – mintha egy tévéadó műsorát böngésznénk... Holott ez a *Sztár könyv* tartalomjegyzékének kivonata, amely jelzi, hogy a kereskedelmi csatorna ötödik születésnapjára megjelent kiadvány nem válogatott a műsorok között. A riportkönyv célja ugyanis az, hogy válogatás nélkül, mélyinterjúkkal, kötetlen beszélgetések segítségével mutassa be azokat a természetes és csinált sztárokat, akik invitálás nélkül is beköltöztek a családjainkba. Sokukról azt hisszük, hogy ismerjük őket a képernyőről, de igazán csak az album olvasgatása után jövünk rá, hogy Vitelics Tímea fotói, illetve a két újságíró kérdései nélkül, eddig vajmi keveset tudtunk a sztárként létező emberekről.
(Athenaeum)

Jared Diamond
A harmadik csimpánz



A tudós, gondolkodó, humánetológus arra tesz kísérletet remek könyvében, hogy bebizonyítsa: nem véletlen, hogy DNS-ünk csak 1.6 százalékban különbözik a közönséges és a törpe csimpánz DNS-étől. A harmadik csimpánz tehát az ember, aki ugyan fölemelkedett, de a beszéden, a művészeteken és az önpusztítás hajlamán kívül semmiben sem különbözik a többi állattól. Vajon miért mi uralkodunk fölöttük, amikor akadnak olyan fajok, amelyek egyedeinek száma sokszorosa a miénknek, mégis békességben élnek? Lehet, hogy nekünk kéne tőlük tanulnunk? Érdekes, még ha nem is kapunk mindenre választ. Diamond könyve '92-ben elnyerte a legjobb ismeretterjesztő mű díját.
(Typotex)

A HÓNAP DVD-JE

A GYŰRŰK URA – A GYŰRŰ SZÖVETSÉGE

9 990 Ft (díszdobozzal 19 990 Ft) Régió 2 New Line Productions



A rajongók ugyan már augusztusban megvásárolhatták a négy Oscar-díjjal jutalmazott *A Gyűrű Szövetsége* moziváltozatát DVD-n és videokazettán, november 12-én azonban – a világpremierrel egyidőben – megjelenik a fantasztikus bővített változat is, amely négy lemezt és tíz órányi kalandozást foglal díszdobozába.

Mivel Peter Jackson rendezőnek ezúttal nem kellett az időkorlát szabta határokra ügyelnie, lehetősége nyílt, hogy több mint 30 perccel meghosszabbítsa az eredeti filmet. Az új verzióban nagyobb hangsúlyt tudott fektetni a szereplők jellemfejlődésére, a humorra, a cselekményszövésre, egyszóval több kerülhetett át a filmbe J. R. R. Tolkien varázslatos világából. Peter Jackson nem egyszerűen hozzátette a korábban kimaradt jeleneteket, hanem újrakomponálta az egész filmet, így a hozzátoldott részek tökéletesen illeszkednek. A maximalizmusáról ismert rendező újra elkészíttette az eddig még nem látott jelenetekhez tartozó vizuális, illetve hangeffektusokat is, a film eredeti muzsikájáért Oscar-díjat kapott zeneszerző, Howard Shore pedig mintegy ötven percnyi friss zenét komponált és rögzített a Londoni Filharmonikusok segítségével.

Peter Jackson ugyanazt várta el a digitális trükköktől, mint a produkció komplett designjától: „Azt akartam, hogy a szörnyek is épp oly élethűek legyenek, mint bármi más a filmen. Még a koszt is láthatóvá akartam tenni a trollok lábkörme alatt." – mondta a rendező. Az új-zélandi székhelyű F/X össze is rántott egy animátorokból, modellezőkből, digitális festőkből, vágókból és szoftveresekből álló csapatot, akik újabb hónapokat áldoztak az életükből, hogy eddig sosem látott effektusokkal álljanak elő. Az eredmény pedig fantasztikus. Sőt, a magyar forgalmazó szeretett volna – a film készítőihez méltón – duplán kitenni magáért, így elérte, hogy a szinkron kétszer is felkerüljön a külön Magyarországra készült lemezre. Nem is akármilyen minőségben: a Dolby Digital 5.1-es szinkron helyett 5.1EX, és a hazai DVD-zés történetében először 6.1 DTS ES magyar hang kapott helyett a korongokon, így a tökéletes még tökéletesebben szól. Természetesen DTS ES lefelé tökéletesen kompatibilis, azaz a diszkrét DTS ES 6.1 tartalmazza az analóg 6.1-es kódolást is, valamint DTS 5.1-es vagy annál alacsonyabb szintű rendszereken is lejátszható.

PCF Vélemény

„A sokadik bőr kerül le ezzel a második DVD megjelenésével, de mi egy cseppet sem bánjuk."

Film **89 %**
Megvalósítás **98 %**

PÓKEMBER

Régió 2 Columbia



Már Hulkra és Supermanre sem kell sokat várnia azoknak a képregény-rajongóknak, akik szeretik (eltűrik), ha kedvencük mozgóképpé válik. Míg a két újabb hős feltűnik a vásznon, addig a Tobey Maguire által életre keltett Pókember szaladgál majd az otthoni képernyőnkön (illetve falunkon, amennyiben projektorunk van). Az igényesen szinkronizált duplalemezes kiadás azoknak is tartogat majd kellemes meglepetéseket, akik közel egy éve majdnem sokkot kaptak, amikor meghallották, hogy gyermekkorunk spidermanját ismét megfilmesítik.

Kép: 16:9
Hang: Magyar (5.1), Angol (5.1)
Extrák: Két külön audiokommentár a stáb és a trükkcsapat közreműködésével, videoklipek, az HBO werkfilmje, portré filmek...

STAR WARS II. A KLÓNOK TÁMADÁSA

Régió 2 Lucasfilm



A galaxis legnagyobb legendával övezett és legnépesebb rajongótáborral bíró története most digitális képlemezen is folytatódik. Ha lehet, még látványosabban, mint a moziban, mert a diszk közvetlenül a digitális forrás felhasználásával készült.

Tíz év telt el az előző részben elbeszélt események óta. A maroknyi Jedi-lovag pedig kevés a békéhez. Amidala ellenzi a hadsereg felállítását, de vannak, akik nem értenek egyet békés javaslataival és megpróbálják megölni a hercegnőt...

Kép: 16:9
Hang: Angol Dolby 5.1 Surround EX
Extrák: Nyolc kimaradt jelenet, exkluzív dokumentumfilm...

GANXSTA ZOLEE ÉS A KARTEL
GYILKOSSÁG RT.

Kiadó: Private Moon Records

Az album szövegei gyakorlatilag már a Pokoli Lecke megjelenésétől kezdve folyamatosan íródtak. A zenei ötletek között olyanok valósultak meg, mint a „filmzene hangulat", a „jazzy megoldások", a „vissza a hiphophoz" vagy az „elszállós feeling", illetve új műfajok is születtek, mint a „nyomulós, jazzy horror" vagy a „latinos, happy punkság". Újdonság a lemezen a Private Moon és Döglégy Zolee új fölfedezettjének, a BillyZone triónak a feltűnése: négy dalban is helyet kaptak az igazán egyéni hangú srácok.

↗ A leghosszabb és legbotrányosabb album
↙ Csak16 konkrét nóta, a többi közjáték

„A jelek szerint a Kartel új albuma igencsak el fog híresülni."

82 %



CHRIS REA
STONY ROAD

Kiadó: Record Express

A megviselt arcú ír-olasz november 14-én hazánkba érkezik, hogy az új albumához kapcsolódó európai turné keretében olyan emlékezetes lemezeiről is énekeljen, mint a Whatever Happened To Benny Santini, a Watersign, a Road To Hell, az Auberg vagy az Espresso Logic. Addig pedig itt van ez az új album, amellyel hangolhatunk a koncertre. A hanghordozót az eddig megszokott stílus jellemzi: melodikus dallamvilág, virtuóz gitárjáték, füstös hang, kidolgozott zenei harmóniák és természetesen az elmaradhatatlan ír/olasz alapok.

↗ Rea 32 éve gitározik, és ez ki is hallatszik
↙ Könnyen depresszióba ejthet

„A brit Springsteen a tőle megszokott színvonalon penget."

94 %



CLUB 80
VÁLOGATÁS

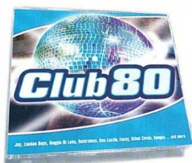
Kiadó: Sony

Az 1980-as évek európai diszkózenei világába betekintést nyújtó lemez egyfajta hiánypótló válogatásként jött létre 16 olyan slágerrel, amelyek nemcsak a klasszikus „alapzenékre" korlátozódnak, mint például a Tarzan Boy a Baltimorától, a Voyage, Voyage a Desireless-től, vagy a Susanna az Art Company-tól, hanem olyan ritkaságokban, rég nem hallott slágerekben is bővelkedik, mint a Touch By Touch az osztrák Joytól, a magyar származású Ken Laszlo 1.2.3.4.5.6.7.8. című, nálunk is óriási sikert aratott dala...

↗ Martika dinamikus I Feel The Earth Move-ja
↙ Kéne hozzá egy márványfarmer is

„Hejj, azok a nyolcvanas évek! Most lehet repetázni."

69 %



MAX RAABE
SUPERHITS ÉS SUPERHITS 2

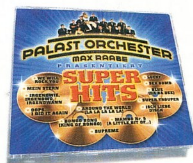
Kiadó: BMG

Max Raabe és szimfonikus zenekara rögtön két albummal bizonyítja, hogy mit ér egy jó ötlet. A közelmúlt legnagyobb slágereinek szvingesített változatai Európa szerte, így nálunk is a Top 20-ba repítették az előadóművészt, akit kinézetre és hanghordásra talán csak a mi Paudits Bélánkhoz tudnánk hasonlítani. Az Oops I Did It Again, a Sex Bomb paródiának is beillő földolgozásai olyan sikert hoztak az első albumnak, hogy a banda rögtön piacra dobta második gyűjteményét: például az Uptown Girl, a Tainted Love vagy a Miss California hallhatóak ezen.

↗ Nagyszerű előadásmód
↙ Kicsit túlzás a sok feldolgozás

„Hogy a nagyszüleid is szívesen hallgassák kedvenc slágereidet."

95 %



CAFÉ MÓLÓ
MIX-LEMEZ

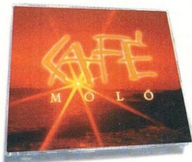
Kiadó: Underground Records

A közkedvelt balatoni szórakozóhely nevével fémjelzett albumon azok a számok csendülnek föl, amelyekre végigmulattad a nyarat. A latinos, kongás alapokra kevert anyag pontosan azt a hangulatot idézi, amit a borítón látható fotó. A lemez üzenete, hogy az élet akkor kezdődik, amikor a nyári nap forrósága alábbhagy, a parton pedig kinyitnak a bárok. Erre a feelingre még egy pár hónapot várnunk kell, de ha fűtött otthonodban bekeversz egy koktélt és bepattintod ezt a korongot a lejátszóba, akkor téli estéken is biztosított lesz a forró hangulat.

↗ Nem cserélődnek percenként a számok
↙ Viszont így csak 15 nóta fért az albumra

„A nyári fotóalbum nélkül is tavasz költözik a füleidbe."

75 %



INDIA. ARIE
VOYAGE TO INDIA

Kiadó: Universal

Az *Utazás Indiába* annak az érzelmi fejlődésnek a megzenésítése, amelyen India. Arie keresztül ment hét Grammy-díjra jelölt Accoustic Soul című debütáló albuma óta. Az atlantai soul hercegnő alig bírta magában tartani azóta felgyűlt érzéseit, így az új lemez megjelenése előtt szinte le sem hunyta a szemét. Éjjelente szövegeket írt, reggel fölénekelte a nótát otthoni ministúdiójában, majd a demóval szaladt a stúdióba, ahol a felvételen dolgozott. Így született meg az a 15 szám, amelyből a Good Man bekerült a Katonák voltunk című film soundtrackjébe.

↗ Gazdag dallamvilágú anyag...
↙ de lehetne egy kicsit jazzesebb

„Ha Sade nyugdíjba vonul, nem lesz gond az utánpótlással."

88 %



Az étkeztetés fénykora

A mai rohanó világban az embernek egyre kevesebb ideje marad arra, hogy kényelmesen leüljön, s három fogásos ebéddel örvendeztesse meg magát, illetve emésztőszerveit. Hol vannak már azok a régi szép idők, amikor másfél órás ebédszünet alatt az irodából kisétálva a sarki vendéglő piros kockás abrosszal terített asztala mellé ültünk, s sertéspörköltet rendeltünk a mosolygós pincértől, aki jó esetben negyven perc elteltével szervírozta is azt. Aki újságánál dolgozik (s bármennyire is meglepő, a *PCFormat* munkatársai ebbe a halmazba sorolhatóak), jól tudja, hogy ma már nincs idő elrohanni sehova, örülünk, ha néha a gép előtt görnyedve fogyaszthatjuk el meghitt ebédünket. Persze ez a tény nem feltétlenül jelenti az igénytelenedés jelenségét, számos olyan lehetőséget találtunk az Interneten, amelyek arra hivatottak, hogy a magunk fajta robotokat szolgálják ki, s méghozzá nem is akárhogyan. Ezért most úgy gondoltuk, hogy e havi Internet rovatunk fő témája a XXI. század elektronikus konyhája lesz.
A hálóvilágnak köszönhetően ma már sokkal többre juthatunk, ha megfelelően használjuk böngészőnket. Leginkább Budapesten (de számos vidéki nagyvárosban is) összefogtak azok a cégek, akik hisznek a modern étkeztetésében, s weboldalak segítségével kínálják étlapukat. Itt regisztrálva magunkat megtudhatjuk, hogy mennyi idő alatt ér ki a rendelt étel, mik az összetevői, s hogy pontosan mennyibe kerül. Gyors, praktikus, könnyen kezelhető ötlet, s még csak az életunt telefonos kisasszonnyal sem kell beszélgetnünk. Nos hát akkor nincs is más hátra, mint belépni a virtuális gyorséttermek világába, hogy megvizsgáljuk, milyen oldalalkat is találhatunk ebben a témakörben. Az alábbiakban nem reklámozunk, szigorúan a webes megvalósítás oldaláról közelítünk. Az olvasók esetleges éhségéért felelősséget nem vállalunk! **PCF**

Mire jó a netes rovat?

Időt takarít meg
Minden számban sok-sok remek weboldalt kutatunk fel számodra, így Neked erre már nem kell külön időt áldoznod.

Pénzt takarít meg
Megkeressük a legjobb ingyenes cuccokat és a legkedvezőbb online ajánlatokat.

Információt ad
Ki korán kel, aranyat lel. Az elsők között lehetsz, akik értesülnek egy-egy új honlap létezéséről.

Klikkelj ide
Ha a kék kört látod egy honlapon, akkor oda mindenképp érdemes ellátogatni. Ezt csak a legjobbak érdemlik ki.

Klikkelj ide!

E díj
csak a legjobb oldalak érdeme.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ

Kecvenceink!
Most már akár a tiéd is lehet.

NetPincér — Amikor az étel házhoz megy!
Keresés: | Terület | Rendezés | OK | Útmutató |

HOGYAN RENDELJÜNK?
Regisztrálni csak a rendelés feladása VÉGÉN szükséges!
1. A főoldal középen válassza ki az Önnek tetsző szolgáltatást!
2. Kiszállítási címnek megfelelő terület kiválasztása
3. Szállító cég kiválasztása
4. Áruk, ételek választása
5. Regisztráció és egyéb adatok megadása
6. Ellenőrzés és a rendelés feladása
Részletes használati útmutató
REGISZTRÁLT FELHASZNÁLÓK
Azonosító
Jelszó
Belépés

ÉTELRENDELÉS (válasszon kiszállítási területet)
BUDAPESTI KERÜLETEK:
I. II. III. IV. V. VI. VII. VIII. IX. X. XI. XII. XIII. XIV. XV. XVI. XVII. XVIII. XIX. XX. XXI. XXII. XXIII.
BUDAPESTI KÖRNYÉKE: Budakalász OK
VIDÉKI VÁROSOK: Győr OK
MUNKAEBÉD — Rendelje meg egész heti ebédjét egyszerre, egyszerûen!
ÉLELMISZER RENDELÉS — Nagybevásárlás kényelmesen! Intézze el itt az Interneten!
SZENDVICS RENDELÉS — Rendeljen szendvicseket partykra, üzleti fogadásokra.
JÉGVILÁG — Minden party ékköve a 7 különböző formájú jégkocka az ICE CUBE-tól.
BORVILÁG — Minőségi borok rendelése a magyar borvidékek kínálatából.
TELEPINCÉR — Ha Ön éppen nincs Internet közelében, akkor is megrendelheti ebédjét vagy vacsoráját a

HÍREK, ÚJDONSÁGOK
2002.10.01 EVŐ NYERŐ AKCIÓ
Ne hagyja ki - 25% engedmény!
Októberben minden NetPincéres rendelésének 25%-a felhasználható engedményként a FOTEXNeten!
Az engedménybónok:
- értékét a FOTEXNet virtuális számlán lehet megtekinteni
- összvonhatóak
- 10.000 Ft feletti vásárláskor lehet igénybe venni
- kiosztásához önnek azonos e-mail címmel kell rendekeznie a NetPincér és a FOTEXNET rendszerében
- adatait a NetPincér csak akkor adja ki partnere számára, ha Ön belép fotexnetes azonosítójával a FOTEXNet által üzemeltetett oldalon
- e-mail cím változása esetén vegye fel kapcsolatot a NetPincérrel
2002.10.01 LACSI BOLTJA
Bízza a cipekedést a futárra!
Új partner az élelmiszer-házhozszállításban! A Lacsi boltja Budapest egész területén kedvezo árakkal áll kedves Vásárlóink rendelkezésére!

VILÁG ÉTTERMEI, EGYESÜLJETEK!

ÉTELRENDELÉS Minden, ami szájnak ingere, egy kattintásnyira.



A munkaebéd szolgáltatás a mindennapos munkahelyi ebédelésre nyújt megoldást, meleg készétel házhozszállítással, munkanapokon, heti előfizetéses rendszerben.

→Klikkelj ide...
www.netpincer.hu

A Netpincér neve már évek óta beivódott a köztudatba,, mostanra akkora gasztronómiai portállá nőtte ki magát, amely mellett nem mehetünk el szó nélkül. Ha az ember el szeretné képzelni az internetes ételrendelés jövőképét, akkor valami olyasmit szeretne látni, amit ez az oldal nyújt. Egy könnyed, s gyors regisztráció után Budapest összes virtuálisan is elérhető éttermét megtalálhatjuk, kategóriák, illetve körzetek szerint szelektálva. A legjobb az egészben, hogy egy közös kezelőfelület segítségével rendelhetünk az összes helyről, így nem kell minden étterem programozóinak hóbortjaihoz alkalmazkodnunk, mert ha egyszer már belejöttünk az ételrendelés rendkívül egyszerű mozdulatsorába, három kattintás segítségével tudunk ételt varázsolni az asztalra. Kipróbáltuk, bejött. Külön öröm, hogy az összes vendéglátós neve mellett megtekinthetjük azt az időkorlátot, amely alatt a futárnak illik beesnie ajtónkon, így előre tudhatjuk, hogy kb. 45 perc múlva már pizzaszelettel a szánkban dőlhetünk hátra. Általában a netes rendelésre is van már garancia, ezért fontos a regisztráció, s a megerősítés, de ennyi procedúrát igazán el lehet viselni azért, hogy a továbbiakban a gép előtt ülve választhassuk ki kedvenc ételünkett. A gyorsétel ettől persze még gyorsétel marad, de érdemes próbálgatni, hátha rábukkanunk kedvenc helyünkre – az Interneten.

A SZENDVICS VISSZAVÁG

ÉTELRENDELÉS Két szelet kenyér, s benne az egész világ.

Kong a pocak? A háló tele van finomságokkal, csak meg kell találnod a neked megfelelő kínálatot.

Nehéz úgy egy oldalról beszélni, hogy ne a terméket reklámozzuk, de hát mégis csak egy szendvics-házhozszállító cégről van szó, akik annyira jó weboldalt készítettek, amit ritkán láthat az egyszeri netező a hazai palettán. A szendvicsekről ne is beszéljünk tehát, ezt mindenki maga döntse el, viszont annál érdemesebb arról a forradalmian új megoldásról beszélni, amit a www.sandwichtime.hu oldalon találunk. Ez pedig a teljes interaktivitás. Egy tökéletesen kivitelezett dizájn, formabontó menürendszer, érdekes megoldások – s mindenek felett egy „csináld magad" szendvicskészítő, ahol mi magunk állíthatjuk össze azt a kaját, amire éppen vágyunk. Ahogy az egérrel pakolgatjuk a cuccokat a szendvicsbe, úgy egy kis kedves rajzon láthatjuk, hogy hogy is néz ki majd saját gasztronómiai költeményünk, s persze alatta ennek árát is nyomon követhetjük, hogy ne érjen túl nagy meglepetés, ha a százemeletes bagett érkezésekor a gatyánkat is a kifutófiú kezébe kell nyomnunk. Érdekes és csodálatosan szép megoldás, érdemes megnézni!

→Klikkelj ide...
www.sandwichtime.hu

AMIT AZ ÉTELEKRŐL TUDNI KELL

GASZTRONÓMIA Minden étel egy lapon...

Méghozzá a Startlapon. Merthogy a közkedvelt magyar portál a konyhaművészet szerelmeseire is gondolt, így hát megalkották az etel.lap.hu oldalt. Itt mindent megtalálhatunk, ami a témához kapcsolódik: online ételrendelés, magyar receptoldalak, italkészítéssel kapcsolatos oldalak, borok és pincészetek anyagai, magyar éttermek ajánlói, nemzetek és a reformkonyha netes fellegvára és még sorolhatnánk. Ez a linkgyűjtemény minden tekintetben a segítségünkre lehet, ha érdekeltek vagyunk a minőségi étkezés világában, így hát nincs más hátra, mint böngészgetni, s keresni a nekünk való kínálatot – legyen az termék, vagy tartalom. Mi magunk leragadtunk az italok, s a borok linkjeinél, de hát ez ebben a szakmában bocsánatos bűn, pláne, amíg csak olvasunk róla.

Több, mint amennyit meg lehet emészteni.

Klikkelj ide!

→Klikkelj ide...
www.etel.lap.hu

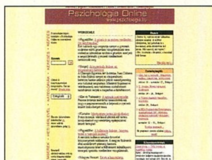
ZENÉS VACSORA

ÉTELRENDELÉS Kellemeset a hasznossal.

Maga a termék már ismert. Interneten rendelhető munkaebéd, menükártya segítségével, regisztrációs oldal, olcsó árak, és még sorolhatnánk. De minket ez nem nagyon érdekel, sokkal inkább az a kellemes megoldás, amelyet a Menüett nevű cég választott. Sikerült egy weboldalt létrehozni, ahol kellemesen retro dizájn és a könnyen kezelhető menürendszer segítségével pillanatok alatt hetekre előre rendelhetünk ételt haza, vagy a munkahelyünkre. Az alkotók olyan apróságokra is figyeltek, hogy a cégnévhez hűen a menüsor egy zongora billentyűzete legyen, s hogy az oldal használata alatt végig egy menüett dallamai szenderítsenek el. Kénytelenek voltunk belátni: néha az egyszerű dolgok a legjobbak. Csak így kell csinálni!

www.menuett.hu

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Lélekápolás

www.pszichologia.hu

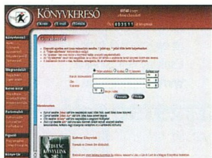
Egy rendkívül érdekes oldal azoknak, akik komolyabban szeretnének megismerkedni a hétköznapi és az elméleti viselkedéstannal, pszichológiával, illetve ezek egyéb ágazataival. Az oldal egyébként a „pácienseknek" is szól, könnyű és átlátható felépítésben – érdemes felkeresni, olcsóbb, mint az orvos.



Nálatok laknak-e állatok?

www.kutyanevnap.hu

Hallottunk már olyanról, hogy az unatkozó milliomos nagynéni örökségét nem a család, hanem a kedvenc kis pudlija kapta, ezek után ne lepődjünk meg azon, ha az Interneten egy kutyanévnap kalendárium lát napvilágot. Kedves, aranyos oldal, s ha valakinek macskája lenne, nos, akkor látogasson le a www.macskanevnap.hu oldalra. Ilyen egyszerű!



GUTTENBERG-GALAXIS

www.konyvkereso.hu

Ritka, de annál örömtelibb az a pillanat, amikor az ember még talál hasznos, ugyanakkor hagyományőrző és kultúrált dolgokat a modern világban. A világháló például arra jó, hogy megkönnyítse dolgunkat akkor, ha egy könyvet keresünk részadatok alapján. Hazánk legjobb könyvkeresője hatalmas adatbázissal, s gyors keresővel – minden könyvszeretőnek ajánlott.

A HÓNAP OLDALA

ILLÚZIÓ-ROMBOLÓK

SZÓRAKOZÁS Készülj fel kedvenc mozialkotásaink kíméletlen sárba tiprására.

Movie Mistakes
Hollywood's Big Brother

All Films
Top Films
Updates
The Best
Questions
Charts
Links
Contribute
Home

Last updated 21st Oct, 2002

Movie of the moment: Red Dragon - 26 mistakes and counting...

16066 mistakes
2067 films



Random news and info:

Nyolcvanháromszor tüzelt újratöltés nélkül sőt, fürdés után sem volt vizes a ruhája...

Mindenki hibázhat. Még a legnagyobb filmgyárosok is abban a bizonyos álomvárosban, amelyet az egyszerű magyar ember csak hállivúdnak becéz. Manapság rendkívül divatosak a nagy költségvetéssel és technikával készült filmek, de még ezekben is akadnak gyilkos hibák. Erre persze azonnal felel a nagyérdemű, s amolyan hollywoodi Big Brother szinten el is indul a www.movie-mistakes.com, amely arra hivatott, hogy borsot törjön a tökéletesnek látszó műalkotások készítőinek orra alá. Tudtad például, hogy a legtöbb bakival büszkélkedhető filmalkotás a kult kategóriába sorolható Mátrix, a maga kis 176 elbarmolt tévedésével? Ezen az oldalon minden gyakorolt mozinéző publikálhat, aki a pattogatott kukorica rágcsálása közben valami rendellenességre lesz figyelmes. Tehát minden kreativitásunkat kiélhetjük az úgynevezett „fikázás" terén, persze csak ha az általunk papírra vetett hiba valóban megtalálható a filmben. Bár az oldal nem túl szép, annál szórakoztatóbb, s még csak egetverő angoltudás sem szükségeltetik hozzá. Látogatása melegen ajánlott – kivéve azoknak a filmkészítő nagymestereknek, akik itt kapnak szívrohamot, hogy milyen félkész munkát engedtek ki a kezükből.



→Klikkelj ide...
www.movie-mistakes.com

HA EZT ADRIAN MOLE TUDTA VOLNA...

SZÓRAKOZÁS A blogok forradalmasítják a napló fogalmát.



Ma ismét randira hívtam Pandórát...

→Klikkelj ide...
www.blogspot.com

Bár hagyományos értelmében a napló arra való, hogy privát dolgainkat lejegyezzük idősebb énünknek, sokan azt gondolják, hogy a kukkolós médiavilág formát bonthat. Magyarán: a napló ma már nem magunknak, hanem a köznek szól, s bizony mindenki nyugodtan nézzen csak bele abba, amit mi lekörmölünk az életünkről, gondolatainkról, érzéseinkről, vágyainkról, és még sorolhatnánk. Nem tudjuk eldönteni, hogy ez mennyire jó dolog, azt viszont kénytelenek vagyunk elismerni, hogy sikeres. A blog tehát egyre elterjedtebb fogalom az internetezők körében, olyannyira, hogy mi most szeretnénk mindenki szíves figyelmébe ajánlani a www.blogspot.com oldalt, amely segítségével a jövőben iszonyatosan egyszerűvé válik a webes felületen megjelenített privát élet feldolgozása. Könnyen áttekinthető és kezelhető rendszert építettek ki ezen oldal fejlesztői – gondolva a legbugyutább exibicionistára is –, így akár néhány perc alatt kreálhatunk egy saját blogot a neten, hogy megosszuk életünk apró részleteit az érdeklődőkkel. A beállítások segítségével pedig személyre szabhatjuk naplónk elérhetőségi és megjelenési részleteit, saját internetes világunk, némi türelem, s megfelelő magamutogatási kényszer kell csak hozzá.

VAN KÉPED HOZZÁ?

Klikkelj ide!

SZOLGÁLTATÁS Képkereső kerestetik...

Ezer és ezer oka lehet az embernek, hogy képet keressen a világhálón. Főképpen azért, mert ez a világ egyik legegyszerűbb dolga. Általában – pusztán a kényelem kedvéért – ezt a Google képkeresője is tökéletesen megcsinálja, csak akkor van gubanc, ha esetleg a talált képet mi is szeretnénk felhasználni saját weboldalunkon, vagy bárhol másutt. Ilyenkor érdemes ellátogatni a www.webshots.com nevezetű oldalra, amely azt a célt szolgálja, hogy lehetőleg nem törvényvédett adatbázist bocsásson a drága felhasználók rendelkezésére. Ez persze nem mindig van így, de az esetek nagy részében könnyen, gyorsan, s főképpen eredményesen használható a Webshots oldala. Keresési rendszere nagyban hasonlít a Google képkeresőjéhez, itt is kutakodhatunk kategóriák, fájlméret, minőség, címszó szerint, amire éppen szükségünk van. Az oldal – némi pénzért cserébe természetesen – komolyabb képállományt is rendelkezésünkre bocsát, de ha nem szeretnénk erre áldozni fizetésünket, vagy zsebpénzünket, akkor is találhatunk olyan anyagokat, amelyek segíthetnek. Külön öröm azoknak, akik igényes és szép háttérképeket keresnek a munkaasztalhoz, hogy bizony ezen az oldalon elég komoly nagyságú adatbázis áll rendelkezésükre, de sajnos megfelelő méretben csak akkor tudják letölteni a fotókat (amelyek amúgy szívszaggatóan szépek), ha kicsit a zsebükbe nyúlnak – de hát ez a piacorientált világ hátránya, semmi sincs ingyen. A képek nagy része nem jogvédett, szabadon hasznosítható, de ezt minden esetben érdemes alaposan megvizsgálni, nehogy valaki aztán csekket lobogtatva kopogtasson az ajtónkon. Bár erre nem sok esély van, azért a mai világban érdemes óvatosnak lenni. Mert a kör bezárul – vagy valami ilyesmi.

WEBSHOTS your world of photos
HOME | DOWNLOAD WEBSHOTS - FREE
GALLERY | DAILY | eCARD
Welcome to Websho
Find Great Photos
Browse thousands of professional photos...
Top Rated
3D Art
Animals
Cats & Dogs
Fine Art
Flowers & Gardens
Holidays
Illustrations
Military
Nature Scenes
Ocean Life
People
Religion
Space
Specialty
Sports
Transportation
Travel
New to Webshots? Click h
Free Download! The Webshots De wallpaper and screen saver on the Net. and get a new photo every day - free!
Click to download th
Before - Boring
Quick and easy download + Free te photos + Free new p
Photo Search - looking for specific
Enter keywords below:
Try these popular searches:
yorkshire terriers

Kategóriális bontás is segít a keresés során.

→Klikkelj ide...
www.webshots.com

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Mit, hol, mikor?
www.port.hu

Talán ezt a oldalt nem kell nagyon bemutatni, de ha véletlenül valaki még nem ismerné, annak ez most nagy segítség lesz életéhez. A Port oldalán található részletes tévéműsor, moziműsor, színház és koncertajánló, kritikák és hírek – szóval nem kell többet újságot vennünk, hiszen egy gombnyomásra választ kapunk minden kérdésünkre.



Az oldal is, Lara is szép
www.tombraider.hu

Mi nem tudtunk róla, de nagyon örültünk, amikor megtaláltuk. A Tomb Raider hivatalos oldala ugyanis nem nyerte el tetszésünket, s bizony a magyar rajongók ismét bizonyították, hogy ők is tudnak, ráadásul jobbat is, mint az eredeti. Itt mindent megtalálhatunk, ami Lara Croft kultuszát jelenti, és érdemes is keresgélnünk, mert az oldal nem csak hasznos, hanem szép is!



Filmböngészde
www.vox.hu

Minek is egy nyomtatott sajtóterméknek saját weboldal? A Vox esetében például azért, mert az internetes megjelenés teljesen más, mint az újságárusnál kapható lap. Naprakész, látványos, könnyen áttekinthető – hétről hétre a legjobbakat ajánlja figyelmünkbe, anélkül, hogy bármiben is túlzásokba esne. Csodálatos netes produkció, megér egy misét, ha gyakorlott mozilátogatók vagyunk.

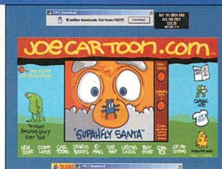
OLVASÓI AJÁNLAT

KÜLDD EL A KEDVENCED



www.manga.com/newmanga
Távol-keleti firkák

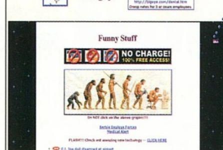
Több fórumon is jól látható, hogy egyre nagyobb az érdeklődés kis hazánkban a manga, vagyis a japán rajzfilmkultúra iránt. Ezért is tettük be egyik kedves olvasónk ajánlatát, amely oldalon a műfaj szerelmesei csemegézhetnek ezen szubkultúra legjavából.



www.joecartoon.com
Agyfárasztó firkák

Egy oldal, ahonnan annak idején az Indexen felfutott, majd sajnálatos véget érő Frankó is csemegézett. Rengeteg letölthető baromság egyetlen oldalon, kár is a szót szaporítani, hiszen a site szereplői magukért beszélnek. Az oldal megtekintése csak pihentagyúaknak!



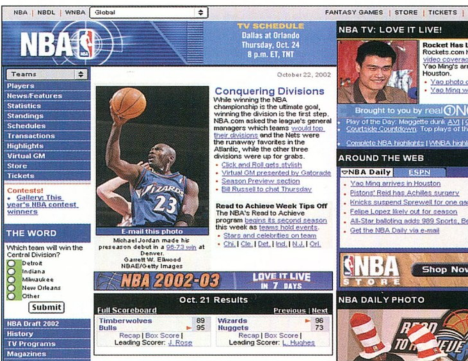


www.bigeye.com/funny.htm
Hangulatjavító firkák

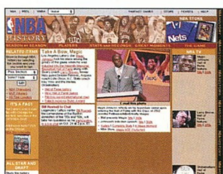
Megkaptuk a linket, megnéztük, köszönjük. Gyakorlatilag egy webes Ludas Matyiról van szó, ezerszer jobb kivitelben. Régi és új poénok szentélye, ahol mindenki megtalálja a kedvére való rekeszizom-erősítőt, csak némi angoltudás szükségeltetik a procedúrához.

INDUL A SZEZON!

SPORT Az NBA sztárjai egészen közelről.







Most, amikor ismét indul az NBA-szezon, minden szempár a televízió képernyőjére irányul, illetve irányulna, ha kis hazánkban nem lenne ilyen átkozottul kevés a kosárlabda közvetítés. Ilyenkor kell egy épkézláb megoldás, amit a www.nba.com cím bepötyögésével le is tudhatunk. A névből nem nagyon nehéz kitalálni, hogy ez a hivatalos oldal, ami olyan szempontból előnyös, hogy itt mindent megtalálhatunk, ami egy igazi sportrajongónak szükséges lehet. Cikkek, leírások, elemzések, statisztikák, történelem, videók, képek, interjúk, rajongói megjegyzések, vendégkönyv, táblázatok – minden egy helyen, mintha csak a közkedvelt kommentátor, Török Péter agyában vájkálna az ember. A világ legjobb – és sajnos jogvédett – fotóit tölthetjük le erről az oldalról, az NBA legviccesebb és leglélegzetelállítóbb pillanatairól, ki-ki a saját kedvenc csapatát keresve. Az oldal naprakészebb (persze a saját szakterületét tekintve), mint a CNN, színesebb, mint a legjobb bulvármagazin, s még azok is könnyen eligazodhatnak menürendszerén és adatbázisán, akik nem kedvelik az angol nyelvet, mint olyat. A videókat pedig a meccsek legfényesebb pillanatairól, esetenként a legcsúfosabb bukásairól RealPlayer segítségével tekinthetjük meg. Ha az élő közvetítések alatt szeretnénk üzenni külföldi haverjainknak, úgy ezt is megtehetjük az oldalon (esetenként a tévében is megjelennek a rajongói beírások, ha azt az NBA atyaúristene is úgy akarja), ahol egyébként minden meccs alatt percről-percre olvashatjuk az aktuális állást, és a meccs mozdulatait. Kezdőknek és vérbeli rajongóknak is melegen ajánlott tehát ez az oldal, csillagos ötöst érdemlő produkció, csak sajnos elég lassú, a folyamatos leterheltség miatt.

Klikkelj ide!

→Klikkelj ide...
www.nba.com

EGY KIS SZEMÉT A SZTÁROK VILÁGÁBAN

BULVÁR Amikor a *Story* magazin világméreteket ölt...



Ez az oldal nem igényel különösebb magyarázatot. Azért kapott helyet kicsiny rovatunkban, mert általánosságban nagy az igény az ilyesmire. Konkrétan: szinte minden embert érdekel a sztárok magánélete – bármibe kerül is. A www.eonline.com készítői nem is álltak le moralizálni ilyen kérdéseken, inkább elkészítették a világ egyik legnagyobb bulvármagazinját az Interneten. A szórakoztatóipar minden zugában körülnéztek, szimatoltak, aztán lecsaptak a prédára – vagyis a nagyvilág milliomos hírességeire. Azoknak is a magánéletükre. Ennek ellenére nem állíthatjuk, hogy az Eonline egy olcsó kis bulvártermék lenne, hiszen olyan profi kivitelezésben prezentálták, amelyet ritkán lát az ember, ha ilyen területre téved. Számos érdekes cikk, interjú és jópofa írás olvasható ezen az oldalon (persze angolul), s bizony nem állíthatjuk, hogy a szolgáltatás célja a nyolc általánost végzett unatkozó kismamák figyelemfelkeltése lenne, sőt, még azt is kijelenthetjük, hogy a bulvársajtónak ez az a formája, ami talán senkinek nem okoz lelki problémákat. Megtekintését azért is ajánljuk, mert nem túl sok ehhez hasonló produkció található Magyarországon, hátha valakinek eszébe jut, hogy lehet így is, mert akármennyire is fáj kimondani, hazai területen ez a szakma igencsak szégyent vallott. Az oldalon egyébként kellemes szórakozási lehetőségek is fellelhetőek (és ezen apró részletek teszik a minőség szót megfogható fogalommá), többek közt vicces videók és játékok, de még a E-TV-t is nézhetjük, ha folyamatosan kíváncsiak lennénk a sztárvilág érdekességeire, esetleg sötét titkaira. Hát, odakinn fussa ilyesmire, nekünk pedig marad a kicsit keserű szájíz, és a kereskedelmi tévék „mi történt a Jáksó tökeivel" bulvárműsora, de hát talán ebből is tanul az ember.

→Klikkelj ide...
www.eonline.com

Kérdezd a mestert...

PC-felvilágosítás



Gerhák Zsolt

Itt a segítség!

Zsoltit nem az együttérzés, vagy a felebaráti szeretet élteti: egyszerűen nem tud élni anélkül, hogy ne válaszolna a feltett kérdésekre.

Gyorskvíz

Tudsz annyit, mint Zsolti?

Pörgesd fel az elméd, míg az agyvized gőzzé nem alakul!

1 A Pause Printing parancs...
a) azonnal leállítja a nyomtatást
b) nem engedi, hogy a nyomtatási napló újabb adatokat küldjön a nyomtatónak
c) nem engedi, hogy újabb parancsok kerüljenek a nyomtatási naplóba

2 Milyen fájlrendszerre épül a DVD formátum?
a) CDFS
b) NTFS
c) UDF

3 Ezek közül melyik IP ad parancsot a hardvernek?
a) DHCP
b) DNS
c) ARP

4 Melyik protokoll szolgáltat Terminal Services-t a Remote Desktop-nak?
a) RDP
b) TCP/IP
c) MPPE

5 A Windows XP melyik standardra épül?
a) X.500
b) X.25
c) X.509v3

Válaszok a 125. oldalon

PSU-k

Gyilkos tápegység

K **Miután barátaim és családom részére már több tucat PC-t raktam össze és javítottam meg, elhatároztam, hogy végre egyszer magamnak is összerakok egy játékgépet. A következőkből raktam össze a PC-t: Avalon 400 W-os ház, Soltek SL-75DRV4-es alaplap, AMD Athlon XP1700-as processzor, IBM 60GAXP 40 Gb-os merevlemez, Radeon 8500-as használt videokártya, Pioneer 16DVD és végül egy Creative Live! hangkártya.**

Úgy hat napig minden a legnagyobb rendben ment, majd a gépet nem lehetett bekapcsolni. Arra gondoltam, hogy az alaplap mondta fel a szolgálatot, visszavittem hát a kereskedőhöz, ahol vettem, hogy cseréljék be egy újra. A gép még ekkor sem kelt életre, így ezúttal az alaplappal most már a processzort is magammal vittem. Az új alaplap és a processzor úgy 24 óráig működött, aztán megint nem lehetett bekapcsolni a PC-met.

Gyorsan ellenőriztem a bekapcsoló-gomb érintkezését, a belső hangszórót és az USB portokat is. Arról is meggyőződtem, hogy az alaplap nem érintkezik a házzal. Minden előírást betartottam, sőt még a feleségemet sem engedtem a gépem közelébe. Kezdem azt gyanítani, hogy a tápegységgel (PSU) van valami gond, de hogy lehet erről megbizonyosodni?
Adrián

Olvasói tipp
Horváth Tamás
Budapest
Hogy elolvashasd a Death error-ok Blue Screen-jét az XP-ben, mielőtt újraindítana a gép: klikk a **Start→Settings→Control Panel→System→Advanced→Startup and Recovery→Settings**-re, és kapcsold ki az **Automatically restart**-ot.

>>A Windows 95-el internetezni olyan, mint megtanítani egy vidrát énekelni – lehetséges, de nem túl élvezetes elfoglaltság.

V Pontosan azt kell tenned a tápegységgel, amit korábban az alaplappal és a processzorral tettél: ki kell cserélned természetesen. Az alaplap meghibásodásait három kategóriára lehet osztani, körülbelül a gyakoriságuk szerinti sorrendben ezek a következők: laikus installálás, a tápegység meghibásodása és ezen kívül bármi más. A leveledben leírt diagnózis alapján boldogan kihúzhatjuk a.)-t, c.) pedig ritkábban fordul elő, mintsem gondolnád. Nem marad más hátra tehát, csak b.) lehetőség. Én általában az ismeretlen okból elromlott alaplapokkal együtt a tápegységet is kicserélem. Túl olcsóak ahhoz, hogy meg merjem kockáztatni egy másik alaplap elszállását, és egy rossz tápegység bármikor tönkrevághatja az alaplapot, de akár más bővítési kártyákat is.



Áramot a PC-nek! A CPU cseréje olcsó módja annak, hogy kiküszöbölj jövőbeli meghibásodásokat.

Fájlrendszerek

Rossz parancs

K **Próbálom átállítani a merevlemezemet FAT32-ről NTFS-re. Kinyitottam a parancs ablakot, begépeltem a c:/fs:ntfs parancsot, ahogy tanácsolták, de csak a következő hibaüzenetet kaptam: „a c:/fs:ntfs nem értelmezhető, mint belső vagy külső parancs, operációs program vagy batch fájl."**

Nálam a Windows XP Pro fut egy 40 Gb-os IBM winchesteren, mi nem stimmel hát?
L. Gábor

>>USB 2.0

Hogyan birkózik meg a kettes számú soros bus a forgalommal.

BELSŐ PORT
Az olyan belső eszközök mint a CD-R vagy a DVD szintén használják az USB 2.0-t. Ez a kártya 127 gyorssebességű eszközt tud ellátni.

VEZÉRLŐ
Ez a chip, melyet a NEC gyártott, az első beépített USB 2.0 eszköz volt a világon. A legtöbb USB 2.0-s interfész kártya a mai napig használja.

KRISTÁLY ÓRA
Majdnem mindegyik USB 1.1-es és néhány USB 2.0-s vezérlő egy 12 MHz-s oszcillátort használ. Ez itt 48 MHz-n fut.

KÜLSŐ PORT
Visszafelé kompatibilis az USB 1.1-es eszközökkel, de képes akár 480 Mbps-os sávszélességet is támogatni, ha a megfelelő USB 2.0-s eszközt dugod be. Ez hússzor gyorsabb, mint az USB 1.1.

ELLENÁLLÓ
Mindegyik portba be van építve egy 150 mikro-farad-os ellenállás, amely a tápegységhez csatlakozik annak érdekében, hogy semlegesítse a feszültségingadozásokat. Ezt a 3A tölti fel, amikor a csatlakoztatott eszközt először bekapcsolod.

V A parancssorban, amit begépeltél csak paramétereket adtál meg, meg kell nevezned magát a utility-t is. Ezt Convert-nek hívják, a teljes parancssor tehát a következő: convert c:/fs.ntfs. Ha a lemeznek azt a részét konvertálod, ahol a Windows van, akkor le kell futtatnod a convertet, mielőtt bejön a Windows. A legegyszerűbb, ha bootolás közben nyomsz egy [F8]-at, és kiválasztod a Safe Mode Command Promptot a menüből, de akár a Windows Task Schedulernek is megadhatod, hogy futtassa le a convertet, mielőtt a Windows feláll. Ha azt akarod, hogy a konvertált lemezed a legjobb teljesítményt hozza, mindenképpen olvasd el az erről szóló anyagunkat a 116. oldalon.

Modemek

Testvérek között

K **Nemrégiben lett Internet hozzáférésem, a két otthoni gépem pedig hálózatba van kötve. Arra gondoltam, hogy ésszerű lenne megosztani közöttük az Internet kapcsolatot is. A számítógépek látják egymást (bár beletelt némi ügyködésbe), de hogy veszem rá őket, hogy testvériesen megosztozzanak az Internet hozzáférésen is? Lefuttattam otthon a hálózati varázslót, és kiadtam a parancsot, hogy meg akarom osztani a kapcsolatot. Ennek ellenére amikor az Internet Explorer bejön a második gépen, csak a szokásos „az oldal nem elérhető" üzenet jelenik meg. A host gépen Windows ME van, a második PC-n Win95 fut. Biztosan valami nagyon egyszerű dolgon csúsztam el, vagy csak hiányzik pár agysejtem?**
Vass Zoltán
Budapest

V Talán igen, de valószínűbb, hogy azért nem jön be a második gépen a net, mert az Internetes kapcsolat megosztása csak a Win98 SE-ben jelenik meg először. Persze ez az opció könnyen helyettesíthető valamilyen más szoftverrel, pl. képes erre az Internet Gate (www.maccasoft.com), vagy a SyGate (www.sygate.com) is. De ezt az utat igazából nem ajánlom. Inkább a host gépen cseréld le az ME-t XP-re, és a második gépre telepítsd fel az ME-t a Win95 helyett. Később, még meghálálod a jó tanácsom. A Windows 95-el internetezni olyan, mint megtanítani egy vidrát énekelni – lehetséges, de nem túl élvezetes elfoglaltság.

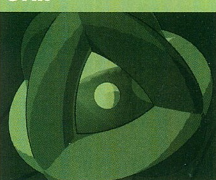
Installálás

Kapcsold be!

K **Ahelyett, hogy kicseréljem a jelenlegi Windows ME operációs rendszert az XP-re a gépemen, inkább azzal az ötlettel játszom, hogy a második merevlemezemre/partícióra telepítem fel az XP-t. A hely nem probléma.**

Ha egyszer már fent van az XP, aminek következtében természetesen

GYIK



Atom-memória

Nem tanácsolta ezt már Richard Feynman évekkel ezelőtt?
De igen, csak más olyan memóriaeszközt javasolni, amely minden egyes bitet atomokban tárol, és megint más építeni egyet.

Sikerült már ilyet építeni?
Majdnem. A University of Wisconsin kutatói már kifejlesztettek egy módszert, melynek segítségével öt atomnyi széles sávokat tudtak felhordani egy szilikon rétegre. Egy atom jelenléte 1-est jelent, hiánya pedig 0-t.

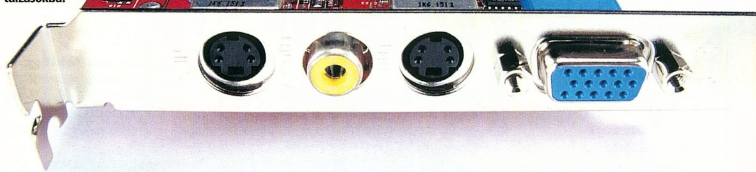
Olyasmi ez, mint a CD?
Igen, csak az olvasást nem lézer, hanem mikroszkóp oldja meg.

A memória csak olvasható?
Bár minden bit-et egy atom jelképez, a jelenlegi prototípusnál minden bit között 20 atomnyi szünet van annak érdekében, hogy növeljék az olvashatóságot. Az eszköz még így is 38 trillió bit tárolására képes köbcentiméterenként. Ez az jelenti, hogy egy CD méretű valamin 50 ezer DVD-t lehetne tárolni.

Egyetlen lemezen elférne az összes eddig gyártott film?
Igen, de még vannak megoldásra váró problémák. Az olvasó mikroszkópok nagy és drága szerkezetek, és a memóriát vákuum alatt kell tartani, annak érdekében, hogy ne alakuljon ki kölcsönhatás a levegő atomjaival. Az atommemória olvasása pedig még sokkal lassabb, mint a már elterjedt eszközöké.

Ez azért változni fog, nem?
Vélhetőleg igen, de még mindig itt van a zajhatás kérdése, amely minél kisebb az eszköz, annál hangosabb. A mindennapos használatban lévő eszközöknél sokkal fontosabb a sebesség, mint a kapacitás.

az XP egy dupla boot menüt fog megjeleníteni indításkor, és az operációs rendszer a régebbi hardvereimmel/szoftvereimmel is együttműködik majd, akkor lehet, hogy letörlöm az ME-t, és csak az XP-t hagyom fent. Meg lehet ezt ilyen egyszerűen csinálni, vagy muszáj hozzá leformázni a meghajtómat?
V. Róbert
Nyékládháza


Préselj ki minél nagyobb sebességet a GeForce kártyádból, de ne ess túlzásokba.

V Alapjában véve nem túl bonyolult vagy összetett feladat. A dupla bootot a boot.ini fájl konfigurálja, illetve kezeli, könnyen belenyúlhatsz tehát a Notepad/Wordpad, vagy bármilyen egyszerű szövegszerkesztő segítségével. Töröld azt a sort, amely az ME-re utal, és többet nem jelenik meg az ME a boot menüben. Mivel a két operációs rendszer teljesen elkülönül egymástól, nincs közöttük megosztás, tehát a c:/windows törlésével könnyen megszabadulhatsz az ME-től. Ha pedig esetleg pánikba/hisztériába/elkeseredettségbe esel annak gondolatára, hogy csak az OS bootol a d: meghajtóról/partícióról, kérlek ragadj meg egy sört/sonkás szendvicset/doboz cigit és nyugodj meg/lazulj le/relaxálj/élvezd az életet. És kérlek, tedd el azt a szinonimaszótárt, mielőtt megbántasz valakit.

Olvasói tipp

Ács Béla
beluska@hotmail.com
Hogy az XP lekapcsolásánál minél gyorsabban be tudd zárni a programokat, változtasd meg a **HKEY_LOCAL_MACHINE/ SYSTEM/ CurrentControlSet/ Control/WaitToKillService Timeout** értékét, mondjuk 1000-re.

Veszélyes sebesség

Overlocking

K **Olvastam a PCF-ben a GeForce kártyák overlockingjáról, és kissé megdöbbentem. Valóban elronthatja a kártyámat, ha növelem a clock speed memóriáját? Ha több, mint egy óráig játszom valamilyen játékkal, a kártyám kezd iszonyatosan kihagyni, és így szinte lehetetlen bármit is csinálni.**
Földessy Ádám
adam_f2@hotmail.com

>>Az elektromigráció miatt aggódni olyan, mintha a hóember amiatt aggódna, hogy a nap miatt bőrrákot kap.

V Ha egy eszközt túlpörgetsz, akkor gyorsabb lesz, de ezáltal jobban fel is melegszik. Ez kétfajta sérülést okozhat. Nehéz annyira felmelegíteni a kártyát, hogy a forrasztások megolvadjanak és kiégesd a szilikon részeket. Ez nem történhet meg, hacsak nem növeled a clock sebességét extrém mértékben, miközben kikapcsolod a gép hűtését és a házat egy üvegbúra alá helyezed. A másik féle sérülés az elektromigráció. Ez egy előrehaladott pusztító betegség, amely minden szilikon chipet megtámad magasabb hőmérsékleten. Azonban ez is csak hipotetikus probléma, mert kialakulásához évek kellenek, és a videokártyák általában más okokból jóval előbb felmondják a szolgálatot. Olyan ez, mintha a hóember amiatt aggódna, hogy a nap miatt bőrrákot kap.

Az overclockinggal az az igazi gond, hogy kevésbé megbízhatóvá teszi a videokártyákat. Ezeket az apró hibákat jóval azelőtt lehet észlelni, hogy a hardver kipurcanna, úgyhogy érdemes kicsit odafigyelned a hűtésre és állítani a clock sebességén.

Memória

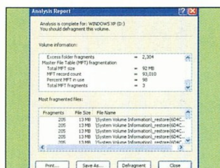
Rossz RAM?

K **Nemrégiben szereztem be egy MSI K7N420-as alaplapot (6373-as sorozat) beépített GeForce2 MX kártyával, audióval, LAN-nal és így tovább. Van egy PC2100 256 Mb-os RAM-om, de azt olvastam ennek az alaplapnak a 128-bites tulajdonságáról, hogy érdemes az első és a harmadik sorba is memóriát tenni. A játékaim lassabban futnak, mint kellene, érdemes tehát betenni még egy 256 Mb-os memóriát a harmadik sorba, vagy egyszerűen vegyek egy új GeForce videokártyát?**
E. I.
Hatvan

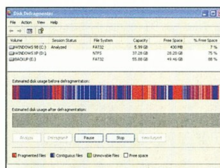
V Azt hiszem félreértetted az nForce alaplapok memóriával kapcsolatos tulajdonságait. Nem

>>KÜZDELEM A FAT-TEL

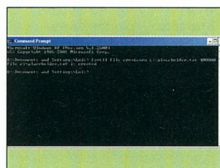
Hogyan állj át NTFS-re a Windows XP-ben?



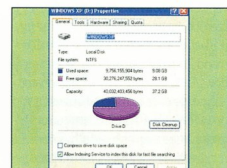
01 **Az XP telepítése után áttérni az NTFS-re egy negatívumot hordoz magában: a Master File Table (MFT) szinte biztos, hogy töredezett lesz. Bár a Defrag az MFT-n belül is működik, nem tudja elmozdítani az első fragmentet, és ez biztos, hogy rossz hatással lesz a teljesítményre.**



02 **Kezdd a FAT32 meghajtó töredezettség mentesítésével. Nyomj egy Click Start→All Programs→Accessories→System Tools→Disk Defragmenter parancssort. Ne vesztegesd az időt az analizálással, válaszd ki a FAT32-t és nyomd meg a Defragment gombot. Aztán végy egy fürdőt, mert ez még egy viszonylag kis merevlemeznél is sok időbe telik.**



03 **Csinálj egy üres placeholder fájlt az MFT-nek. Nyisd meg a parancs ablakot és gépeld be:** `fsutil file createnew c:\placeholder.txt <size>` **ez a fájl mérete bájtokban. Ez az egész partíció 12.5 százaléka kell hogy legyen, amely lehet, hogy nagyon soknak tűnik, de megéri.**



04 **Most már lefuttathatod a Convertet, és add meg, hogy az MFT számára a placeholderben megadott helyet használja. A syntax a következő:** `convert c: /fs:ntfs /cvtarea: place holder.txt`**. Az ilyen módon átalakított driver teljesen megkülönböztethetetlen a Windows XP telepítése során átalakított drivertől.**

arról van szó, hogy nő a teljesítmény, ha az első és harmadik sorba teszel memóriát, inkább arról, hogy a rendszer kicsit lassul, ha a kettes sor foglalt. Gondolom ez azért jó, hogy a gép megőrizze a megbízhatóságát, de mivel ez a megbízhatóság mintegy 25 százalékot vesz el a teljesítményből, sokkal jobb, ha csak két DIMM helyed van.

A jelenlegi rendszeredbe bőven elég az a RAM, amit írtál. Még egy 256 Mb-os memória nem fogja észrevehetően gyorsítani a gépedet. A GeForce3 vagy 4 tehát a legjobb megoldás, sok sikert kívánok ahhoz, hogy belásd: egy beépített GeForce2-es kártya megvétele csak azért, hogy utána azonnal lecserélhesd teljes pénzkidobás volt.

Meghajtók

IDE elrendezések

K Nemrég újítottam fel a PC-met a PCF tippjei és tanácsai alapján. Azt tanácsoltátok, hogy a floppy meghajtót a kábel végéhez csatlakoztassam, mert a másik csatlakozó a B meghajtónak van fenntartva. Tudnátok erről mondani még valamit? Ezenkívül még a következőket akarom csatlakoztatni: egy CD-RW-t, egy CD-ROM-ot, és két merevlemezt. Kérlek, adjatok tanácsot arra vonatkozólag, hogy a meghajtókat hogyan csatlakoztassam: elsődlegesnek vagy másodlagosnak, masternek vagy slave-nek?
Andrej

V Ha megnézed a floppy meghajtó kábelét, látni fogod, hogy a középső és a végső csatlakozó között van egy csavar a kábelben, amely 10-től 16-ig visszafordítja a sorokat. Ez felelős a meghajtó kiválasztásáért és a motorikus irányítás jeladásaiért, és ez határozza meg, hogy a BIOS A vagy B meghajtóként észleli az egységet. Senki sem használ már B meghajtót, és a legtöbb szoftver is csak az A drivert keresi, érdemes tehát a meghajtót a csatlakozó végéhez bekötni. Nem tudom, mit lehetne erről még mondani.

Az IDE meghajtókról: én mindkét merevlemezt az elsődleges csatornára raknám. Egy merevlemez az elsődleges master helyen kell, hogy legyen, mert ez lesz a C meghajtó. Az elsődleges csatorna magasabb prioritást kap az I/O feladatok során, ezáltal tehát gyorsabb. Érdemes tehát a második meghajtót az elsődleges csatorna slave helyére betenni. A CD meghajtók mennek tehát a másodlagos csatornára, és a CD-ROM-ot ajánlatos a master helyre tenni, mert azt többet fogod használni. Ennek az elrendezésnek az a hátránya, hogy egyszerre kábelenként csak egy meghajtóhoz lehet hozzáférni, úgyhogy ha a két merevlemez között sokat akarsz másolni, akkor hatékonyabb, ha mindkét merevlemezt külön csatornán master helyre teszed.

Program beállítások

Pop-up locsogás

K Miközben a neten lógok, az Internet Explorer folyamatosan megnyit egy halom ablakot. Egyszerre csak egy website-ot tudok olvasni, és mindig azon kapom magam, hogy az az oldal, amit keresek elveszik a többi szemét között. Van arra valami mód, hogy rábírjam az

↘



Segítünk a legmegfelelőbben beállítani a merevlemezedet.

AZ ÁRRAL ÚSZVA

Ravasz lemez

K Mit jelent pontosan az, hogy a „C: meghajtó az MS-DOS-sal kompatibilis fájlrendszerben dolgozik" és hogyan lehet kihozni a legtöbbet a számítógépedből?
B. Elemér
Balatonföldvár

START

A WINME ALATT POWERQUEST DRIVE IMAGE 2.0-T HASZNÁL? NEM↓ IGEN→ — DRIVER IMAGE FRISSÍTÉSE

HASZNÁL ON TRACK DISK MANAGERT? NEM↓ IGEN→ — A MÁSODLAGOS IDE CSATORNÁN A DRIVERNEK V.7.0 KELL — A DRIVERSPACE TÖMÖRÍTÉSÉNEK V.7.0 KELL

A PERFORMANCE TAB LISTÁZ MEGHAJTÓT A SYSTEM PROPERTIES-BEN? NEM← IGEN↓

A HD VARÁZSLÓ BENNE VAN A DEVICE MANAGERBEN? NEM← IGEN↓ — FUTTAT ÉS ÚJ HW VARÁZSLÓT AD

PIROS X-EL VAN JELÖLVE? IGEN← NEM↓ — KLIKK A PROPERTIES-RE, MAJD MEGNYITJA A CHECK BOXOT A HW PROFILÉRT

MBRINT13.SYS? NEM↓ IGEN→ — LEMEZ ELLENŐRZÉSE BOOT SECTOR VÍRUSOK ELLEN — MEGHAJTÓ GYÁRTÓJÁNAK ÉRTESÍTÉSE EGY FRISSÍTETT GEOMETRY TRANSLATION SZOFTVERÉRT

SÁRGA HÁROMSZÖGGEL VAN JELÖLVE? IGEN↓

TISZTA. KIKAPCSOL MINDEN 32-BITTEL VÉDETT DRIVER BOXOT

ELLENŐRZI A FORRÁS KONFLIKTUSOKAT

ELLENŐRZI, HOGY AZ ESDI_506.PDR BENNE VAN E A WINDOWS\SYSTEM\IOSUBSYS KÖNYVTÁRBAN

ÚJRAINDÍT, NYOM EGY F8-AT ÉS KIVÁLASZTJA A LOGGED PARANCSOT (BOOTLOG.TXT)

AZT MONDJA A BOOTLOG.TXT A DRIVE-NAK, HOGY SIKERTELEN MŰVELET? NEM↓ IGEN→ — MEGHAJTÓ GYÁRTÓJÁNAK MEGMUTATJA AZ IOS.LOG FÁJLT

A DRIVER VÉDELMI MÓDJA MEGSÉRÜLT. WINDOWS ÚJRATELEPÍTÉSE

MEGHAJTÓ FRISSÍTÉSE

VÉGE

Explorert hogy egyszerre csak egy ablakot nyisson meg?
Szerb Sándor
Budapest

V A pop-up-okat és rokonaikat a pop-under-eket (melyeket különösen az X10.com kedvel), a honlapba ágyazott Javascript indítja el, általában az oldal szponzorainak utasítására. Ezt teljesen megszüntetheted, ha kikapcsolod a Javascriptet: klikkelj a Tools-Internet Options...-Security-Custom Levels-re (vagy a Security-Custom-Settings...-re az IE5-ben). Menj a menü aljára a Scripting opcióig, és az Active Scripting alatt állítsd be a Disable pontot.

A Javascript kikapcsolása sajnos megszünteti az egéren a görgető funkciót is és még sok mindent mást, lehet tehát, hogy egy célszerűbb megoldás hasznosabb. Vannak programok, amelyek a háttérben futnak, és levadásznak minden megjelenő pop-up-ot (nézd meg a www.datadoctors.com/corner/radio_main.cfm?ShowID=39 címet), de sajnos ezek a szoftverek túlságosan lefoglalják a gépedet és nem tudnak elkapni minden pop-up-ot. Egy meglepően hatékony és ingyenes megoldás lehet, ha távol maradsz a pornó-oldalaktól. Kétes hírű oldal, kétes hirdetés: ez minden netes öreg róka aranyszabálya.

HACKER VAGY A VIRGIN RADIO SZÓL HOZZÁM?

Egy három PC-ből álló pici hálózatom van otthon, kettő 100/Mbt/s-os kábelen, a harmadik drótnélküli csatlakozón. Az internetes kapcsolatom 1 Mb-os, és egy vezetékes/drótnélküli csatlakozó segítségével utasítom a gépeimet. Nemrégiben TV-t néztem, miközben a gépeket használtam – képzeld mit éltem át, amikor megláttam, hogy valaki mindig beleír azoknak a honlapoknak a boxaiba, amelyeket épp böngésztem.

Azonnal lecsatlakoztam a routerről. Megállt. Az összes online jelszavamat megváltoztattam, majd újra csatlakoztam. A gépelés kezdődött elölről. Kitéptem a falból a kábeles kapcsolatomat, de a gépelés nem szűnt meg – a fickó biztos a drótnélküli kapcsolatomon keresztül tört be a rendszerbe. Bekapcsoltam a 128-bites kódolást. Egy pár hétig nem hallottam a hackerről, de ma a következő párbeszédben volt részem.
Én: Azt hittem megszabadultam tőled, amikor bekapcsoltam a drótnélküli kódolást. Ki vagy?
Hacker: egy egy férfi férfi
Én: Jó szórakozást, mert most bekapcsolom a tűzfalamat.
Hacker: szép. Ez az szolgálat teljesít
Én: Na jó, ebből elég. Viszlát.

Bekapcsoltam, a ZoneAlarmot, és néztem, ahogy több forrásból is próbál betörni. Megvagy! És akkor...
Hacker: ha látom LA Elvira egy szíriai katonai információforrás szerint túl elfoglal a pénzkeresés, míg a főúton és a férfi egy férfi az férfi volt.

Hűha, nagyon szószátyár lett. Ennyit még sosem írt. Szíriai katonai információforrás? Várj csak, hogy lehet, hogy ez a szöveg összefüggésben van azzal, ami a Virgin Radio-n megy élőben? Megpróbálom a másik PC-men újraindítani a streaming rádióadót.
Hacker: egy szomáliai misszió során eltávol a szíriai hadsereg információforrásait és körberepülnek azért, hogy a telefon csöng.

És ezen a ponton jót nevettem magamon. Úgy tűnik az XP-men van valami szövegértelmező, és a mikrofon be volt kapcsolva. Az egészben a legijesztőbb az volt, hogy majdnem beszéltem a hackeremmel. A Virgin Radio tulajdonképpen a következőket mondta: „Ez a Virgin Radio.co.uk. Most már sztereóban is sugározzuk adásunkat." Az az érzésem, hogy a szövegfelismerő programokon azért van még mit javítani.
Chris

Hálózatok

Olcsóér'

K Miért van az, hogy az összes számítógépes magazin azt a mítoszt erőlteti, hogy a PC-ket csak csatlakozóval lehet hálózatba kötni? Számítógépenként csak egy Ethernet kártya kell (BNC csatlakozóval – kevesebb, mint 8000 forintért), két Ethernet végrehajtó és egy rövid, vékony Ethernet kábel BNC csatlakozókkal – mindez beszerezhető bármely szakboltban. Pillanatnyilag ezzel a módszerrel öt PC van nálam sorba kötve. Nem kell a saját csatlakozódat rákötni a hálózatra –ez csak hitegetés.
Cs. Attila
budapest@writeme.com

V A 10Base-2 Ethernet – ahogy a szakma hívja ezt a megoldást – az utóbbi 10 évben már nem túl közkedvelt. Eredetileg ennek az az oka, hogy túl drága a kábel, és egy több száz gépes hálózatnál az UTP sokkal olcsóbbnak bizonyult, de az Ethernetnek vannak más hátrányai is. Kezdőknél a 10Base-2 sokkal jobban ki van téve a kábelek meghibásodásának, és ennek következtében az összes PC elveszítheti a hálózati kapcsolatot. A másik a teljesítmény: az Ethernet csak 10Mbit/s-es adatátvitelre képes szemben az UTP 100Mbit/s-es sebességével.

Bárhogy is, a csatlakozók manapság már nem sokkal drágábbak. Már 8000 forintért lehet kapni öt kimenetes Dabsvalue csatlakozót a www.dabs.com oldalról.

Olvasói tipp

Robee
Tiszaföldvár
Az XP-n a rendszer csipogását a következőképp tudod kikapcsolni:
HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Sound\Beep
– itt állíts be nemet.

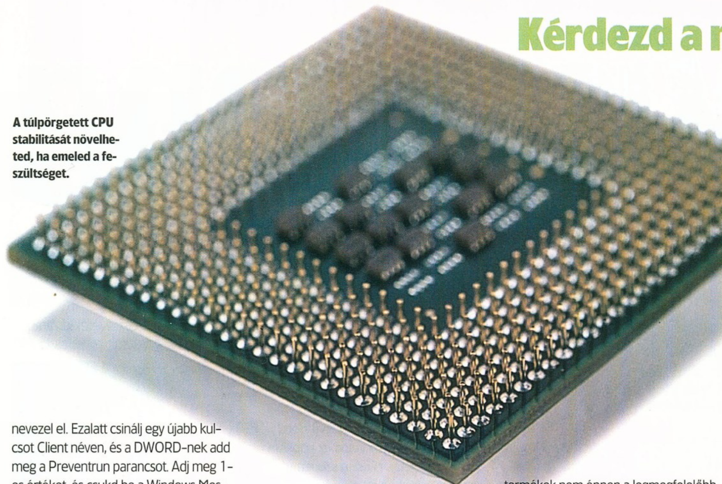
>>A print számítógépes könyvek olyanok, mintha a holnapi időjárás-jelentés megjelenne keménykötésű kiadásban.

OS problémák

Messenger zavar

K Amióta áttértem a Windows XP-re, meg vagyok átkozva azzal, hogy állandóan megjelenik a Windows Messenger, és közli, hogy a legújabb verziója már letölthető. De én nem akarom letölteni a legfrissebb verziót. Még az a verzió sem kell, ami van. Ha az interneten keresztül akarok a haverokkal dumálni, akkor azt a Counter-Strike közben teszem. Persze miután golyót eresztettem a fejükbe.
Lajos
lali.o92@hotmail.com

V Jobban nem is érthetnék veled egyet. Megmondom, hogyan szabadulhatsz meg az átoktól egyszer és mindörökre. Keresd meg a HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Policies\Microsoft helyet, és adj meg egy új kulcsot, amelyet Messangernek



A túlpörgetett CPU stabilitását növelheted, ha emeled a feszültséget.

nevezel el. Ezalatt csinálj egy újabb kulcsot Client néven, és a DWORD-nek add meg a Preventrun parancsot. Adj meg 1-es értéket, és csukd be a Windows Messangert. Soha többé nem fogod látni.

Referencia könyv

Zsargonvadász

K **Mint felelősségteljes hallgató, ősztől elkezdek egy IT rendszerekről szóló továbbképző kurzust. Kicsit aggódom a szakkifejezések miatt, amelyek most már nemcsak a magazinokból, de például a kedvenc kocsmámból is rám törnek. Tudtok ajánlani valamilyen zsebkönyvet, hogy behozhassam a lemaradásomat?**

Ego
slaterswolrd@aol.com

V Nem épp zsebkönyv, de a Microsoft Computer Dictionary (8000 forint, www.compman.co.uk) az egyetlen olyan számítógépes szótár, amely valamennyire hasznos. Az offline termékek nem éppen a legmegfelelőbb források a számítógépes zsargon elsajátítására. Olyanok, mint a holnapi időjárásjelentés keménykötésű kiadása – idejétmúltak, mielőtt még kiadnák őket.

A Microsoft könyv sokkal inkább enciklopédiára, mintsem szótárra emlékeztet, de még itt is találni furcsa dolgokat („teljes név": egy felhasználó megnevezése, amely gyakran áll vezetéknévből, keresztnévből és középső névből.). Általában az olyan kifejezéseknél, amelyek még nem épültek be a közhasználatba sokkal hasznosabb a www.whatis.com, esetleg nézd még meg a www.jargonscout.com oldalt („Schleptop": egy ósdi, nagy és lassú laptop).

Overclocking

Nem bootol

K **Miután elolvastam az overclockingról szóló cikketeket, elhatároztam, hogy kicsit túlpörgetem a Northwood 1.6 Ghz-as P4 processzoromat úgy 1.8 Ghz-ra. Az FSB 114-re emeltem, és minden rendben ment, amíg nem reseteltem a gépet. Ekkor a képernyő elsötétült és a PC-m nem indult újra. Kikapcsoltam a gépet, és akkor megint tökéletesen felállt a rendszer, csak az FSB állítódott át 100-ra. A feszültséget nem emeltem, mert 1.8 Ghz-n is stabil maradt. Lehet valamit tenni azért, hogy ne kelljen újra átállítanom a processzort minden alkalommal, amikor nyomok egy resetet?**

Mike

>>Nekem hasonló problémám van a kocsimmal, amely benzin helyett tökéletesen megy tengervízzel, csak éppen nem indul be.

V A PC-d tehát stabil, csak éppen a POST-ot nem viszi véghez. Vicces, hogy nekem hasonló problémám van a kocsimmal, amely benzin helyett tökéletesen megy tengervízzel, csak éppen nem indul be. Újabb hidegindításnál azért működik így a géped, mert a BIOS azt érzékeli, hogy a POST a legutolsó alkalommal nem futott tökéletesen, ezért egy alacsonyabb, biztonságosabb értékre veszi vissza a clock sebességét.

Az a véleményem, hogy a CPU feszültségét kellene egy kicsit növelned. Vigyázz arra, hogy a BIOS által engedett legkisebb emelést állítsd be, és 5 százaléknál többel semmilyen körülmények között ne növeld a feszültséget. **PCF**

Olvasói tipp
Paul French
notpaulsfault@hotmail.com
Töltsd le a BootVist a **www.microsoft.com/hwdev/platform/performance/fastboot/BootVis.asp** oldalról. A program segítségével ellenőrizheted a PC-d bootolási sebességét, ha XP-d van.



Szöveg: Luis Villazon **Rajz:** Mark Mitchell

A kvíz válaszai: 1.b 2.c 3.c 4.a 5.c

>>Visszhang

Levelek/E-mailek Ez itt a kérdések helye

Helló!

Nem igazán találtam az oldalatokon olyan opciót ahol megírhatnám a gondjaimat. Ha nem te tudsz nekem segíteni akkor kérlek továbbítsd a kérésemet. Szükségem lenne egy olyan progira ami a DVD VOB fájlokat beolvassa a gépre és betudom tömöríteni Mpeg vagy AVI formátumba.
Köszönettel:
Kecskés György

Kedves György!
Sajnos komplex mindent tudó progi nem létezik a problémádra (legalább is én nem tudok róla). A téma nem lehetetlen, de elég bonyolult ahhoz, hogy egy e-mailben mindent elmagyarázzak. Jómagam is próbálkozgatok ilyesmivel és meg kell mondanom, hogy bár sikerült párszor a művelet, még mindig nem vagyok elégedett a végeredmény minőségével. Sajnos a folyamat több órás konvertálgatások közti beállítások módosítgatása, míg a végeredmény egy adott hosszúságú és megfelelő minőségű cucc lesz.

No de, amit javaslok: Nézd meg a **www.feliratok.hu**-n a cikkek linket. Itt elég részletesen el van magyarázva, hogyan kell csinálni. Elsőre ijesztőnek tűnik, de szerintem csak azért, mert több progival is végrehajthatod ugyanazokat a konverziókat. Van aki erre, van aki arra esküszik.

Én a következőket használtam:
1. lépés A VOB-okat le kell rántani a vinyóra, később emészthető formátumban. Ezek szintén VOB-ok lesznek, de leszedi a menüt, meg valamit a VOB-okon is piszkál. Én a *DVDdecripter*-t használom, de van több progi is nézd meg a cikkek között.
2. lépés A VOB-okból DivX, vagy Mpeg avi-t csinálni. Ez szintén lehet több lépés több progival. A *GordianKnot*-ot ajánlják a legtöbben és biztos jó is, de én azért nem szeretem, mert először csinál egy 720X512-es DivX avi-t. Amit utána még egy másik progival át kell méretezni. Én a *Vidomi*-t használom. Egyből méretez és konvertál. A konverziót amúgy is a DivX codec végzi, amit mindegyiknél be kell állítani.

Mielőtt a DivX-et beállítgatom van néhány segéd progi, ami segít eldönteni a Bitrate-et és a méretet. *DivXCalc* ill. a *GordianKnot*. Ha ez megvan, akkor részletes leírást találsz a feliratok-on, hogy mit mire állíts be és 1 vagy két menetes konverziót használj. Bevallom én csináltam mindkettőt és nem látom a különbséget. Ha kicsit képezted magad és konkrét technikai kérdésed van írj. Ha tudok segítek.



Na, PCFormat!

Folyó év júliusi számban lévő *Hotel Giant*-ot szerettem volna az unokám gépére feltenni. Minden szépen végig is ment, azonban az utolsó résznél megakadt és a következő üzenetet kaptam:

```
A HTDEMO.EXE fájl hiányzó
exporthoz van csatolva
DDRAW.DLL: Direkt Draw
Create EX(e)?
```

Mivel nem vagyok tájékozott a számítógép világában, kérem a segítségüket, hogy mi a baj, illetve mit kell csinálnom, hogy a játék működőképes legyen?
Fáradozásukat előre is köszönöm,
Galambos György

Tisztelt Galambos György!
Újra feltelepítve a játékot, most sem tapasztaltam az ön által észlelt hibaüzenetet. Az ötletem, illetve tanácsom a következő lenne: A lemezmellékleteken megtalálható a Driverek főmenü alatt található DirectX-et fel kellene telepíteni a számítógépére. Ezzel valószínűleg megoldódik majd a probléma. Sok sikert!

Helló PCF!

Nagy problémám adódott. Több programot uninstalláltam egymás után (*Photoshop 5.0, CDRWin 5.1, Disciples 2, Grand Thief Auto 3*) és megbolondult a számítógépem. Pontosabban eltűntek a CD-meghajtók betűjelei. A bootoláskor a gép felismeri őket (van egy sima CD-olvasóm és egy CD-íróm), de a betöltődés után már nincsenek meg. Az operációs rendszer WindowsXP. Mi történt? Újra kell telepítenem az egész rendszert?
Várom válaszotokat: Baal

Kedves Baal!
Ritka, de annál kényelmetlenebb problémába futottál bele. A gond ismert, nem egyedülálló. A CDRWin 5.1 e ludas, Win XP alatt csinál ilyen furcsaságokat. Gondodra egyszerű megoldás lehet a „rendszervisszaállítási pont" használata. Ha ennek a beállításai automatikusak, megtalálhatod azt a feljegyzési pontot, amikor még fent volt a CD-író program. Fordítsd meg az idő kerekét, és hagyd hogy visszatelepüljön a program, megszabadulni nem tudsz tőle, de legalább rendesen működik a géped. Ha ez sem megoldható, nem marad más hátra sajnos, mint az oprendszer újratelepítése.

Szevasz PCF!

Számítógépemben a DVD-olvasó nem működik rendesen. A gép indítása

>>ÍRJ

Kérdésed, észrevételed van? Írd meg nekünk, mi válaszolunk!



>> United Média Lapkiadó Kft.
1106 Budapest,
Fehér út 10.

>> pcformat@pcformat.hu

>> www.pcformat.hu/forum

után mindig jó, de ha egy bizonyos idő eltelik, már nem olvassa be a lemezeket. Mi lehet a gond?
Üdv. Lalee

Szia Lalee!
Problémádnak több forrása is lehet. Talán egyszerűen elromlott az olvasód és ideje lenne megnézetni/kicserélni. Másik ok lehet, hogy nem elég nagy a géped tápja, ma már a magasabb órajelű processzorok és sok a perifériát használó PC-khez a 300W elengedhetetlen. Szóba jöhet olyan is, hogy a ház hűtése nem megfelelő, és körülbelül egy-másfél óra elteltével túl magasra szökik odabent a hőmérséklet. Vagy talán a legszomorúbb eshetőség: egyszerien nem megfelelő minőségű termék a DVD-olvasód. **PCF**

Hasznos levelek PCFormat

Sziasztok!
A CD ROM-om jelenleg F: betűjelű, de szeretném, ha mondjuk D: lenne. Windows98-ra és Windows Xp-re kellene megoldást találni.
Peti

Szia Peti!
Magyar Windows Xp-nél: **Sajátgépre jobb klikk/Kezelés/Lemezkezelés/ a jobboldalon jobbklikk a megfelelő meghajtóra/Meghajtóbetűjel megváltoztatása**. Angolnál ugyanígy, csak **My computer/Manage/stb...**

Windows 98 alatt pedig a következőket kell alkalmazni: **Jobb klikk a Sajátgépre/Tulajdonságok/Eszközkezelő/CD-ROM/Jelenlegi meghajtó betűjel**.

Hello PC FORMAT!
Most vettem új ABIT alaplapott VIA chipsettel. Feltettem az új 4 in 1 drivereket és minden megy tökéletesen, de amikor másolok az egyik vincseszterről a másikra, akkor a zene zavaros lesz és akadozik össze vissza. Tulajdonképpen darabosan megy. Mit csináljak? Valamit állítani kellene ott az IDE/ATA beállításoknál az UDMA-n? Azt még leírnám, hogy Windows 98-am van.
Köszönettel: István

Tisztelt István!
Nagyon egyszerűen megoldható a probléma, csak kövesd az „utasításaimat". **Start menü/beállítások/Vezérlőpult/Rendszer/Eszközkezelő fül/Lemezmeghajtó/Beállítások/kipipálni a DMA-t**. Ezt mindkét vincseszteren állítsd be, így garantáltan felgyorsult rendszert kapsz.

PCFormat PIACI SÉTA

Hardver, szoftver – minden ami kell

PCF PIACI SÉTA

A *PCF* Piaci Séta virtuális katalógus, amely a Depo.hu online áruház legkeresettebb áruit kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta, és hol árusítja portékáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóban forgó áru néhány szavas leírását, a Depo-n lévő legalacsonyabb és legmagasabb árát, illetve egy kiválasztott forgalmazó elérhetőségét. Az egyes termékcsoportok táblázata élén kis ízelítőnként néhány kiemelt, vagy ajánlott áru fényképét is közöljük.

A *PCF* Piaci Séta termékskálája a magazin koncepciója szerint rétegződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti Olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotószellemű használatában. Ezért fordítunk különös figyelmet a grafikai- és a zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra. Az árak az ÁFÁ-t nem tartalmazzák.

DEPO ONLINE PIAC

Pentium III Pentium II Pentium I 69 000 Ft-tól

RICOH A dolgok maguktól mennek.

SPYPEN ACTOR 4 az 1-ben kamera

Compaq Armada 7370 DMT

Pacific Image PrimeFilm 1800U

Ezonics USA 2.1 Megapixel Digitális fényképezőgép

Mitac MiNote 8170

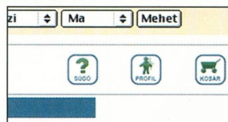


VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK



Hol érdemes?

Ha e-mailen, interneten vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolti áraknál olcsóbban kapod meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdéseidre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha levélben rendelsz, akkor minden a posta szolgáltatásain múlik, s országon belül is legalább egy nap, mire elér hozzád a küldemény. Mindig tedd el a számlákat, és nagyobb értékű vásárlásoknál használd a hitelkártyádat (ha van).



Az online vásárlás biztonságáról

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártyád számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölnéd ugyanezt az adatot. Csak olyan internetes áruházból vásárolj, amelyik biztonsági programot (SSL) használ.

ALAPLAP

DEPO

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Abit	AT7	Socket A; AMD-K7 Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.abit.com.tw	30 800 Ft	36 800 Ft	(1) 273 1316
Abit	KG7	Socket A; AMD Athlon, Duron processzorokhoz (1.33 GHz-ig)	www.abit-usa.com	17 300 Ft	35 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	KR7A-133	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.abit-usa.com	17 640 Ft	20 800 Ft	(1) 273 1316
Abit	KT7A	Socket A; AMD Athlon, Duron processzorokhoz	www.abit-usa.com	17 800 Ft	32 560 Ft	(1) 273 1316
Abit	KX7-333	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.abit-usa.com	17 799 Ft	23 550 Ft	(1) 273 1316
Abit	KX7-333R	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.abit-usa.com	23 797 Ft	28 790 Ft	(1) 273 1316
ASUS	A7V333	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz (2 GHz+)	www.asus.com	23 899 Ft	28 490 Ft	(1) 273 1316
ASUS	A7V333 RAID	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz (2 GHz+; RAID	www.asus.com	26 399 Ft	36 400 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	K7S5A	Socket A; AMD Athlon, Duron processzorokhoz	www.ecs.com.tw	13 588 Ft	15 900 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	K7S6A	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.ecs.com.tw	13 980 Ft	15 440 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	K7VTA3 (V3. X)	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.ecs.com.tw	14 068 Ft	16 400 Ft	(1) 273 1316
Epox	8KHAL	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.epox.com	20 380 Ft	29 854 Ft	(1) 273 1316
Epox	EP-8K3A	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.epox.com	25 088 Ft	31 350 Ft	(1) 273 1316
Epox	EP-8K3A+	Socket A; AMD Athlon, AthlonXP, Duron processzorokhoz	www.epox.com	27 679 Ft	33 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	ST6	Socket 370; Intel PIII-as és Celeron processzorokhoz	www.abit-usa.com	17 118 Ft	20 972 Ft	(1) 273 1316
Abit	VH6-T	Socket 370; Intel PIII-as és Celeron processzorokhoz	www.abit-usa.com	16 200 Ft	25 190 Ft	(1) 273 1316
ASUS	TUSL2-C	Socket 370; Intel PIII-as Tualatin, Coppermine és Celeron CPU	www.asus.com	19 679 Ft	23 980 Ft	(1) 273 1316
Abit	BD7II	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.abit.com.tw	22 480 Ft	25 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	BD7II-RAID	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.abit.com.tw	25 680 Ft	29 007 Ft	(1) 273 1316
Abit	SD7-533	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.abit-usa.com	17 540 Ft	22 900 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7 II	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.abit-usa.com	29 988 Ft	38 199 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7 II-RAID	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz; RAID	www.abit-usa.com	33 525 Ft	41 195 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7-RAID	Socket 423; Intel Pentium 4-es processzorokhoz; RAID	www.abit-usa.com	23 592 Ft	46 992 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz 2 Ghz+	www.asus.com	24 399 Ft	33 919 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B266	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz (2.4 GHz+)	www.asus.com	26 599 Ft	32 600 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B533	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.asus.com	32 848 Ft	42 161 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4S533	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz (2.4 GHz+)	www.asus.com	23,899 Ft	29 000 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4T533-C	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz	www.asus.com	34 960 Ft	40 440 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4T-E	Socket 478; Intel Pentium 4-es processzorokhoz (2.4 GHz+)	www.asus.com	34 400 Ft	49 220 Ft	(1) 273 1316

PROCESSZOR

DEPO

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Intel	Celeron 1.8 GHz	Socket 370; 1.8 GHz	www.intel.com	20 944 Ft	25 400 Ft	(1) 413 6590
Intel	Pentium 4 1.8	Socket 478; 1.8 GHz	www.intel.com	31 296 Ft	52 751 Ft	(1) 413 6590
AMD	Athlon XP 1600+	Socket A; 1.40 GHz	www.athlonxp.amd.com	13 494 Ft	18 900 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 1700+	Socket A; 1.47 GHz	www.athlonxp.amd.com	15 500 Ft	26 500 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 1800+	Socket A; 1.53 GHz	www.athlonxp.amd.com	17 990 Ft	26 950 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 1900+	Socket A; 1.6 GHz	www.athlonxp.amd.com	20 700 Ft	32 900 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2000+	Socket A; 1.67 GHz	www.athlonxp.amd.com	22 700 Ft	33 700 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2100+	Socket A; 1.73 GHz	www.athlonxp.amd.com	29 390 Ft	33 480 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2200+	Socket A; 1.8 GHz	ww.athlonxp.amd.com	38 520 Ft	91 567 Ft	(1) 273 1316
AMD	Duron 1000 MHz	Socket A; 1 GHz	www.amd.com	9 190 Ft	13 354 Ft	(1) 273 1316
AMD	Duron 1100	Socket A; 1.1 GHz	www.amd.com	8 160 Ft	12 100 Ft	(1) 273 1316
AMD	Duron 1200	Socket A; 1.2 GHz	www.amd.com	11 100 Ft	12 400 Ft	(1) 273 1316
AMD	Duron 850	Socket A; 850 MHz	www.amd.com	6 600 Ft	16 350 Ft	(1) 273 1316
AMD	Duron 900	Socket A; 900 MHz	www.amd.com	6 760 Ft	18 200 Ft	(1) 273 1316
AMD	Thunderbird 1.3 GHz	Socket A; 1.3 GHz	www.amd.com	13 392 Ft	30 492 Ft	(1) 273 1316
AMD	Thunderbird 1.4 GHz	Socket A; 1.4 GHz	www.amd.com	20 790 Ft	36 685 Ft	(1) 273 1316

NYOMTATÓ

DEPO

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Hewlett Packard	LaserJet 1000 w	Lézer, 600x600 dpi (hp REt)	www.hp.hu	51 000 Ft	78 500 Ft	(1) 413 6590
Hewlett Packard	LaserJet 1200	Lézer, 1200x1200 dpi	www.hp.hu	87 900 Ft	126,000 Ft	(1) 273 1316
Hewlett Packard	LaserJet 2200D	Lézer, 1200x1200 dpi	www.hp.hu	153 184 Ft	229 900 Ft	(1) 273 1316
Hewlett Packard	LaserJet 4100	Lézer, 1200x1200 dpi	www.hp.hu	285 400 Ft	341 900 Ft	(1) 273 1316
Hewlett Packard	OfficeJet K80	Multifunkciós, 2400x1200 dpi	www.hp.hu	72 000 Ft	83 000 Ft	(1) 413 6590
Hewlett Packard	OfficeJet V40	Multifunkciós, 2400x1200 dpi	www.hp.hu	47 880 Ft	69 500 Ft	(1) 273 1316
Canon	Color Bubble Jet S200	Tintasugaras, 2880x720 dpi	www.consumer.usa.canon.com	12 632 Ft	16 400 Ft	(1) 273 1316
Canon	Color Bubble Jet S300	Tintasugaras, 2400x1200 dpi	www.consumer.usa.canon.com	18 900 Ft	38 600 Ft	(1) 273 1316
Hewlett Packard	DeskJet 656C	Tintasugaras, 600x600 dpi	www2.hp.com	10 711 Ft	18 300 Ft	(1) 273 1316
Hewlett Packard	DeskJet 845C	Tintasugaras, 600x1200 dpi	www2.hp.com	15 420 Ft	25 056 Ft	(1) 273 1316

MONITOR A szemünk fénye

DEPO



GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Belinea	102010	15" CRT max: 1024x768	www.belinea.com	25 095 Ft	36 992 Ft	(1) 273 1316
Belinea	102020	15" CRT max: 1280x1024	www.belinea.com	26 145 Ft	42 100 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	531X	15" CRT max: 1024x768	www.e-daewoo.com	26 184 Ft	32 742 Ft	(1) 273 1316
Samsung	Samtron 56E	15" max: 1024x768	http://195.70.36.158	24 779 Ft	34 500 Ft	(1) 413 6590
Belinea	103026	17" CRT max: 1280x1024	www.belinea.com	33 495 Ft	45 903 Ft	(1) 273 1316
Belinea	103055	17" CRT max: 1600x1280	www.belinea.com	46 980 Ft	52 250 Ft	(1) 273 1316
Belinea	103075	17" CRT max: 1280x1024	www.belinea.com	38 325 Ft	53 393 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	719B	17" CRT max: 1280x1024	www.e-daewoo.com	33 200 Ft	44 600 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	719BF	17" CRT max: 1280x1024	www.e-daewoo.com	43 250 Ft	56 924 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	720D	17" CRT max: 1600x1200	www.e-daewoo.com	44 080 Ft	55 854 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	406-MF701U	17" CRT max: 1600x1200	www.iiyama.com	52 395 Ft	62 893 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	407-HF703UT	17" CRT max: 1600x1280	www3.iiyama.de	62 895 Ft	69 190 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	775 FT	17" max: 1280x1024	www.lge.pl	43 200 Ft	78 080 Ft	(1) 413 6590
LG Goldstar	795FT	17" max: 1600x1200	www.lge.pl	57 400 Ft	96 240 Ft	(1) 413 6590
LG Goldstar	700B	17" max: 1280x1024	www.lge.com	37 856 Ft	44 900 Ft	(1) 413 6590
Samsung	SAMTRON 76E	17" max: 1280x1024	http://195.70.36.158	32 300 Ft	42 500 Ft	(1) 413 6590
Samsung	SyncMaster 753s	17" max: 1280x1024	http://195.70.36.158	29 998 Ft	45 580 Ft	(1) 413 6590
Samsung	SyncMaster 757p	17" max: 1920x1440	http://195.70.36.158	44 998 Ft	62 990 Ft	(1) 413 6590
Sony	CPD-G220	17" max: 1600x1200	www.sony.com.hk	73 880 Ft	96 690 Ft	(1) 413 6590
Belinea	106055	19" CRT max: 1600x1200	www.belinea.com	60 780 Ft	92 983 Ft	(1) 273 1316
Belinea	106080	19" CRT max: 1920x1440	www.belinea.com	94 395 Ft	137 000 Ft	(1) 273 1316
Belinea	106095	19" CRT max: 1600x1280	www.belinea.com	54 540 Ft	72,653 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	905D	19" CRT max: 1600x1200	www.e-daewoo.com	51 896 Ft	75 114 Ft	(1) 273 1316
Belinea	108025	21" CRT max: 1600x1280	www.belinea.com	157,395 Ft	207,473 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 240T	24" LCD max: 1920x1440	http://195.70.36.158	989 999 Ft	2 350 000 Ft	(1) 413 6590





DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉP

DEPO



NIKON COOLPIX 2000

68 000 Ft

2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1632x1224-es maximális felbontás

www.nikon.hu

DIGITCAM KFT.
1072 Budapest,
Rákóczi út 4-6.
Astoria üzletház
Tel.: (1) 235 0570
www.digitcam.hu



EZONICS EZ-I210 39 600 Ft

2,1 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1600x1200-as maximális felbontás

http://216.167.106.79

Digital World

EAST COMPUTER KFT.
Tel.: (1) 327 8444
www.digital-world.hu

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Aiptek	Mini PenCam Plus 1.3	1.3 Megapixeles digitális fényképezőgép, digitális kamera és webkamera	www.aiptek.de	23 199 Ft	25 800 Ft	(1) 273 1316
Canon	Digital Ixus 330	2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1600x1200-as maximális felbontás	www.canon.co.jp	109 000 Ft	130 400 Ft	(1) 235 0570
Canon	Digital Ixus V2	2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1600x1200-as maximális felbontás	www.canon.co.jp	96 800 Ft	118 700 Ft	(1) 235 0570
Canon	PowerShot A100	1.2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1280x960-as maximális felbontás	www.canon.co.jp	47 100 Ft	60 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot A30	1.2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1280x960-as maximális felbontás	www.canon.co.jp	69 999 Ft	75 800 Ft	(1) 235 0570
Canon	PowerShot A40	2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1600x1200-as maximális felbontás	www.canon.co.jp	79 448 Ft	92 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot G2	4 Megapixeles digitális fényképezőgép, 272x1704-es maximális felbontás	www.canon.co.jp	199 900 Ft	276 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot S30	3.2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 2048x1536-os maximális felbontás	www.canon.co.jp	138 599 Ft	152 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot S40	4 Megapixeles digitális fényképezőgép, 2272x1704-es maximális felbontás	www.canon.co.jp	168 900 Ft	200 200 Ft	(1) 273 1316
Casio	QV4000	4.13 Megapixeles digitális fényképezőgép, 2240x1680-as maximális felbontás	www.casio.com	162 000 Ft	268 000 Ft	(1) 273 1316
Fuji	FinePix 2600 Zoom	2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1600x1200-as maximális felbontás	www.fujifilm.com	71 999 Ft	79 200 Ft	(1) 273 1316
Fuji	FinePix 2800	2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1600x1200-as maximális felbontás	www.fujifilm.com	95 000 Ft	120 000 Ft	(1) 273 1316
Fuji	FinePix A101	1.2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1280x960-as maximális felbontás	www.fujifilm.com	44 500 Ft	51 200 Ft	(1) 273 1316
Nikon	Coolpix 2500	2 Megapixeles digitális fényképezőgép, 1600x1200-as maximális felbontás	www.nikon.hu	85 800 Ft	124 824 Ft	(1) 235 0570
Nikon	Coolpix 4500	4 Megapixeles digitális fényképezőgép, 2272x1704-es maximális felbontás	www.nikon.hu	180 000 Ft	216 000 Ft	(1) 235 0570
Nikon	Coolpix 5000	5 Megapixeles digitális fényképezőgép, 2560x1920-as maximális felbontás	www.nikon.hu	228 000 Ft	370 000 Ft	(1) 235 0570



FUJI FINEPIX S602 ZOOM

240 000 Ft

3.1 Megapixeles digitális fényképezőgép, 2832x2128-as maximális felbontás

www.home.fujifilm.com

DIGITCAM KFT.
1072 Budapest,
Rákóczi út 4-6.
Astoria üzletház
Tel.: (1) 235 0570
www.digitcam.hu

VIDEOKÁRTYA [AGP]

DEPO

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Abit	GeForce2 MX400	2048x1536-os maximális felbontás, 64 MB SDRAM, TV kimenet	www.abit-usa.com	12 800 Ft	19 429 Ft	(1) 273 1316
Abit	Siluro GF4 Ti4200	1024x768-as maximális felbontás, 64 MB DDR RAM; TV kimenet; DVI	www.abit.com.tw	30 400 Ft	33 820 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V71000 Pro GeForce2 MX400 Pure	2048x1536-os maximális felbontás, 232 MB SDRAM	www.asus.com	14 536 Ft	27 900 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V71000 Pro GeForce2 MX400 T	2048x1536-os maximális felbontás, 64 MB SDRAM; TV kimenet	www.asus.com	16 744 Ft	36 000 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8170 (DDR)	2048x1536-os maximális felbontás, 64 MB DDR RAM; TV kimenet	www.asus.com	22 896 Ft	29 016 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8440/DVI	2048x1536-os maximális felbontás, 128 MB DDR RAM; DVI	www.asus.com	56 040 Ft	81 800 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8460Ultra/TD	2048x1536-os maximális felbontás, 128 MB DDR RAM; TV kimenet; DVI	www.asus.com	77 380 Ft	106 000 Ft	(1) 273 1316
ATI	Radeon 7500	2048x1536-os maximális felbontás, 64 MB DDR RAM; DVI	www.ati.com	15 512 Ft	31 200 Ft	(1) 413 6590

CD-, DVD-MEGHAJTÓ

DEPO

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Aopen	CD-950E	CD olvasó 50x	www.aopen.com	5 720 Ft	5 720 Ft	(1) 273 1316
ASUS	CRW-2410S	CD olvasó/író/ újraíró 24/10/40	www.asus.com.tw	19 200 Ft	20 800 Ft	(1) 273 1316
ASUS	CD-S500	CD olvasó 50x	www.asus.com.tw	7 590 Ft	7 590 Ft	(1) 273 1316
ASUS	CD-S520	CD olvasó 52x	www.asus.com.tw	6 460 Ft	6 500 Ft	(1) 273 1316
LG	GCC-4120B	CD olvasó/író/újraíró DVD olvasó 32/12/8/8	www.lge.com	17 800 Ft	24 600 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	GCE-8320B	CD olvasó/író/ újraíró 32/10/40	www.lg.ca	12 110 Ft	24 990 Ft	(1) 413 6590
Plextor	PleXWriter 16/10/40A	CD olvasó/író/ újraíró 16/10/40	www.plextor.be	31 000 Ft	31 000 Ft	(1) 273 1316
Sony	CRX195A1	CD olvasó/író/ újraíró 40/12/48	www.sonystyle.com	12 508 Ft	13 088 Ft	(1) 273 1316
TEAC	CD-W540E	CD olvasó/író/ újraíró 40/12/48	www.teac.de	15 510 Ft	18 900 Ft	(1) 273 1316

MOST FIZESS ELŐ! MINDEN ÚJ ELŐFIZETŐNK AJÁNDÉK SZOFTVERT KAP!

Ha most rendeled meg magazinunkat, és a kiküldött csekken **november 27**-ig befizeted az előfizetési díjat, már a decemberi számot házhoz visszük neked, ingyenes ajándékként pedig tiéd egy teljes verziós szoftver. Nem kell mást tenned, mint kiválasztanod a neked tetsző ajándékot és megrendelned a magazint.



HOGYAN FIZETHETSZ ELŐ?

Telefonon:

A *PC Format* ügyfélszolgálati számán (H–P: 9–17 óráig) a **(1) 432 0299**-en.

Postai úton:

A mellékelt megrendelőszelvény visszaküldésével címünkre:
United Média Lapkiadó Kft.
1535 Budapest, Pf.: 954

Interneten:

A **www.pcformat.hu** oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található megrendelőszelvényt.

Név____________________

Irányítószám__________ **Város**__________

Utca/hsz.____________________

Telefonszám__________ **E-mail**__________

Egyéves előfizetés

☐ **CD-vel** 17 990 Ft-ért ☐ **DVD-vel** 21 990 Ft-ért

PCFormat

IGEN! Megrendelem a PC Format magazint .... példányban 1 évre és kérem a(z) .... sorszámú ajándék szoftvert.

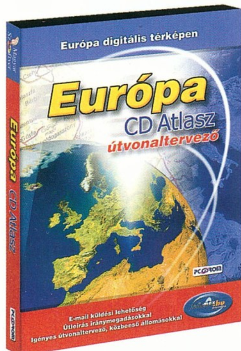
ELŐFIZETŐI ÁRAK

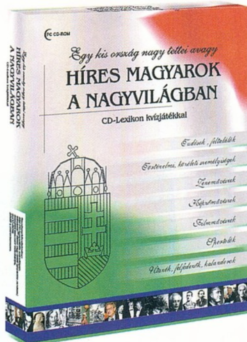
DVD-vel
1 éves előfizetés esetén
29 880 Ft helyett **21 990 Ft**
26% megtakarítással!

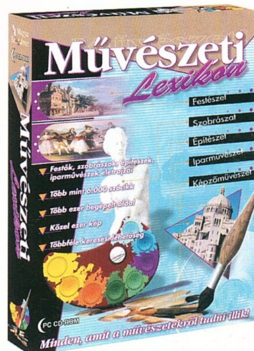
2 CD-vel
1 éves előfizetés esetén
23 880 Ft helyett **17 990 Ft**
25% megtakarítással!

FIZESS ELŐ MOST!

LÉGY A VENDÉGÜNK EGY PROGRAMRA!



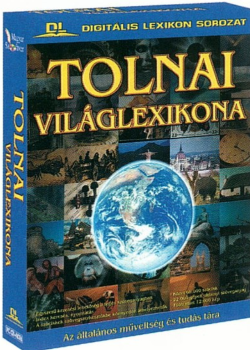


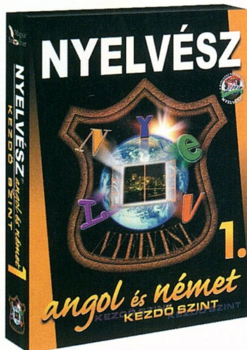


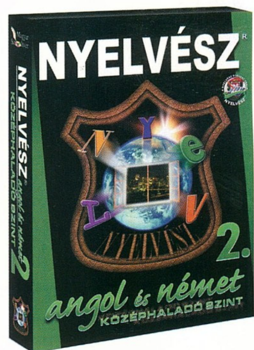
01 Európa CD Atlasz
Könnyen kezelhető, részletes adatbázissal rendelkezik, használata nem igényel különleges számítógépes ismereteket. Nyaralás vagy üzleti út autós útvonalának megtervezésére és útnyilvántartás készítéséhez egyaránt felhasználható.

02 Híres magyarok a nagyvilágban
Multimédiás lexikon, világhírűvé vált magyarokról. Közel 230 életrajzzal, több ezer oldal szöveggel, több száz képpel. Átfogó életrajzokkal, játékos tesztekkel és többféle keresési lehetőséggel.

03 Művészeti lexikon
Mindent megtudhatsz a művészetről, amit tudni érdemes. Festők, szobrászok, építészek és iparművészek életrajzait, műveit találhatod a lemezen csaknem ezer képpel és többféle keresési lehetőséggel.







04 Tolnai Világlexikona
A Digitális Lexikon Sorozat tudományos, ismeretterjesztő anyagokat hivatott modern formában megörökíteni az utókor számára. Ez a Digitális Lexikon az 1920-as években íródott, nagy sikerű Tolnai Világlexikona interaktív feldolgozása

05 Nyelvész
A Nyelvész kezdő angol és német CD-ROM segítségével könnyedén elsajátíthatjuk az angol és német nyelv alapjait! A Nyelvész könnyedén tanítja mindkét nyelvet, nincs szükségünk drága nyelvtanárra és előzetes nyelvi alapismeretekre sem!

06 Nyelvész 2.
A Nyelvész középhaladó angol és német CD-ROM segítségével könnyedén elsajátíthatjuk az angol és német nyelvet! A Nyelvész 2 könnyedén fejleszti tovább az első rész segítségével megalapozott nyelvi tudást, így a nyelvtanár költségeit megspórolhatjuk.

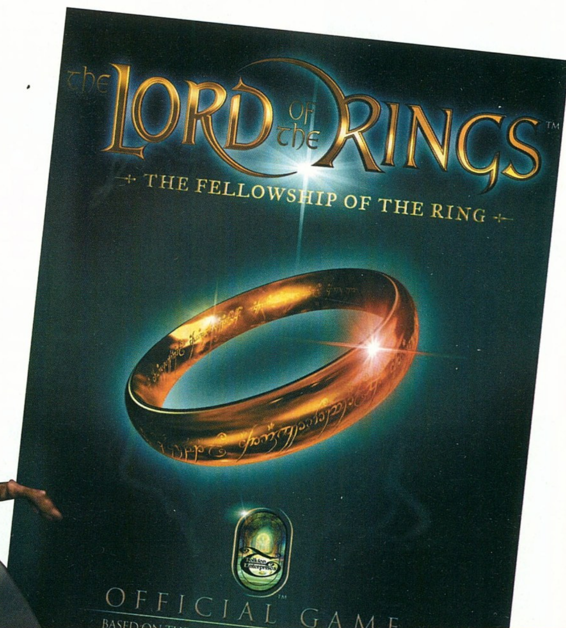
Egyéb előfizetési lehetőségekért hívd ügyfélszolgálatunkat a (1) 432-0299-es telefonszámon, vagy látogass el honlapunkra, a www.pcformat.hu címen.

PCF EXKLUZÍV

Részletes beszámoló a regény és a film alapján készült bámulatos játékról!

A GYŰRŰK URA





A LEMEZEN

TELJES VERZIÓK, ALKALMAZÁSOK, JÁTÉKOK...

Két CD vagy egy telepakolt DVD – Te melyiket választod?



EXKLUZÍV
TOCA RACE DRIVER
A klasszikus visszatér – négyszeres kerékégetés...



TELJES VERZIÓ
EDITSTUDIO 2
Videovágás könnyedén felsőfokon, egyszerű kezelőfelülettel.



JÁTSZAHTÓ DEMÓ
UNREAL TOURNAMENT
A 2003-as verzió – a *Quake 3* nyugdíjba vonulhat!

PLUSZ!
TELJES JÁTÉKOK
PUZZLE MESTER

MEGJELENIK: DECEMBER 4-ÉN

A változtatás jogát fenntartjuk

VitaMAX

VitaMAX csomagban!
Siemens A35

10.900Ft
bruttó

melyből bruttó 2500Ft lebeszélhető



VitaMAX csomagban!
Motorola T192

19.900Ft
bruttó

melyből bruttó 2500Ft lebeszélhető



VitaMAX csomagban!
Nokia 3310 headset-tel

23.900Ft
bruttó

melyből bruttó 2500Ft lebeszélhető

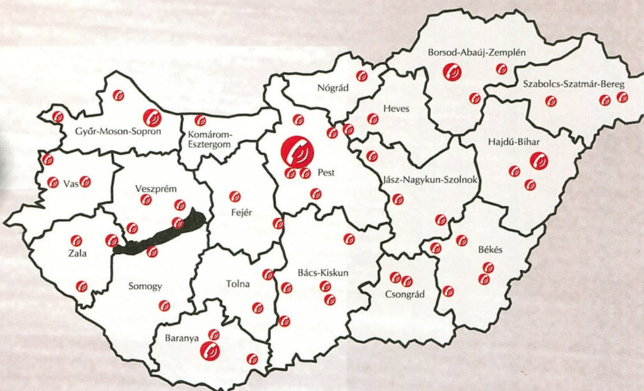
AbaNet

AbaNet üzlethálózat

vodafone
hivatalos partner

országszerte

Az AbaNet üzletekben!



Budapest III.: Bécsi út 38-44. (Új Udvar) tel.: 437 8219
Budapest IV.: Árpád u. 126. tel.: 369 2219
Budapest VI.: Váci út 1-3. (WestEnd CityCenter -1 szint) tel.: 238 7281
Budapest VII.: Dohány u. 5./a tel.: 351 9376
Budapest VII.: Rákóczi út. 36. (Lottó Áruház I. em.) tel.: 461 5818
Budapest IX.: Mester u. 13. tel.: 455 0566
Budapest IX.: Kálvin tér 7. Városkapu üzletház fsz. tel.: 216 4269
Budapest XIV.: Örs Vezér tere 1. (Sugár) tel.: 273-0023
Budapest XV.: Szentmihályi út 131. (Pólus Center) tel.: 06 70 310 4426
Budapest XVI.: Vidámvásár u. 43. tel.: 401 0863
Budapest XIX.: Üllői út 285. tel.: 347 0580, 347 0579
Budapest XXI.: Csikó sétány 2./b tel.: 425 2086
Ajka: Szabadság tér 20. tel.: 06 88 217 777
Aszód: Kossuth Lajos u. 24. tel.: 06 28 400 914
Baja: Csermák tér 2. tel.: 06 79 424 297
Balatonboglár: Dózsa u. 13. tel.: 06 85 554 143
Balatonfüred: Zsigmond u. 1. tel.: 06 87 482 375
Békéscsaba: Gyóni Géza u. 21. tel.: 06 66 450 670
Békés: Múzeum tér 5. tel.: 06 66 415 864
Berettyóújfalu: Dózsa Gy. u. 8-10. tel.: 06 54 400 267
Csongrád: Dózsa Gy. tér 10-14 tel.: 06 63 570 420
Dabas: Szent István u. 85. tel.: 06 29 362 328
Debrecen: Csapó u. 1-3. tel.: 06 52 425 394
Debrecen: Füredi u. 27. (Malompark) fsz. tel.: 06 52 505 644
Debrecen: Petőfi tér 10. tel.: 06 52 311 599
Debrecen: Piac u. 28./b tel.: 06 52 531 788
Dunaújváros: Korányi S. u. 1. tel.: 06 25 281 732
Fehérgyarmat: Kossuth tér 1-3. tel.: 06 44 362 394
Gyál: Kőrösi út 84. tel.: 06 29 345 208
Gyomaendrőd: Fő út 188. tel.: 06 66 386 503
Gyöngyös: Koháry u. 7. tel.: 06 37 300 607
Gyöngyös: Köztársaság tér 11. tel.: 06 37 301 559
Győr: Baross G. u. 24. fsz. tel.: 06 96 517 385
Győr: Csillag köz 2. tel.: 06 96 517 385
Hajdúszoboszló: Bethlen u. 10. tel.: 06 52 270 249
Hatvan: Horváth Mihály u. 4. tel.: 06 37 540 240
Jászberény: Dózsa Gy. út 21. tel.: 06 57 407 700
Kalocsa: Árpád fejedelem u. 2. tel.: 06 78 464 200
Kaposvár: Fő u. 20. (Iródeák üzlet) tel.: 06 82 416 825
Kecskemét: Szabadság tér 6. tel.: 06 76 507 035
Kecskemét: Vörösmarty u. 1. tel.: 06 76 481 326
Keszthely: Fejér György u. 2. tel.: 06 83 319 233
Kiskunfélegyháza: Deák F. u. 2. tel.: 06 76 560 117
Kiskunhalas: Garbai u. 4. tel.: 06 77 429 451
Komárom: Kalmár köz 24./c tel.: 06 34 344 374
Komló: Kossuth L. u. 97/1. tel.: 06 72 281 062
Kőszeg: Városház u. 5. tel.: 06 94 339 900
Mátészalka: Szalkai L. út 15-17. tel.: 06 44 312 313
Mezőtúr: Magyar u. 2. tel.: 06 70 318 0406
Miskolc: Szentpáli u. 9. tel.: 06 46 505 676
Mohács: Dózsa Gy. u. 34. tel.: 06 69 300 503
Mosonmagyaróvár: Győrikapu u. 1. tel.: 96 205 210
Nagykanizsa: Zrínyi M. u. 21. tel.: 06 93 333 855
Nyíregyháza: Vay Ádám krt. 4-6. (Universum) tel.: 06 42 401
Orosháza: Széchenyi tér 8. I. em. tel.: 06 68 415 500
Paks: Dózsa Gy. u. 6. tel.: 06 75 510 555
Pécs: Széchenyi tér 7-8. tel.: 06 72 515 582
Pécs: Ferencesek u. 8. tel.: 06 72 511 018
Pécs: Király u. 51. tel.: 06 72 234 091
Salgótarján: Fő tér 1. tel.: 06 32 421 096
Sárvár: Batthyány u. 43-45. tel.: 06 95 322 867
Soltvadkert: Hősök tere 2. tel.: 06 78 482 757
Sopron: Lackner K. u. 31. tel.: 06 99 322 999
Szarvas: Árpád köz 2. tel.: 06 66 215 759
Szekszárd: Tinódi u. 8. tel.: 06 74 312 355
Székesfehérvár: Várkörút 52. tel.: 06 22 505 460
Szentes: József Attila u. 6./b tel.: 06 63 311 730
Szerencs: Nyár u. 2. tel.: 06 47 560 152
Szigetszentmiklós: Bajcsy-Zsilinszky u. 57. tel.: 06 24 442 201
Szolnok: Ságvári krt. 2. (Centrum Áruház) tel.: 06 56 513 305
Szombathely: Hollán Ernő u. 13. tel.: 06 94 339 900
Tapolca: Deák Ferenc u. 7. (Régi Postaudvar) tel.: 06 87 413 3
Tiszaújváros: Szent István út 1./a tel.: 06 49 540 155
Vác: Zrínyi u. 5. tel.: 06 27 304 455
Veszprém: Kossuth u. 6. tel.: 06 88 401 141
Zalaegerszeg: Kossuth Lajos u. 3. tel.: 06 92 312 251